

2'99 €

TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 2 • PSONE • XBOX • GAMECUBE • GB ADVANCE • NINTENDO DS • PSP • N•GAGE

Nº 169

# HARDY

## CONSOLAS

GUÍAS  
COMPLETAS  
RESIDENT EVIL  
OUTBREAK 2  
y FIFA 06

SÚPER REPORTAJE

# ¡ILLEGA EL NUEVO GTA!

Analizamos a fondo la impresionante  
aventura que arrasará en PSP

ADEMÁS...

- ▶ Alucina con el salvaje BURNOUT REVENGE
- ▶ Desde Japón: FINAL FANTASY DIRGE OF CERBERUS
- ▶ Última hora: ¡¡Primeras imágenes de METAL GEAR 4!!



¡A JUGAR!

## FÚTBOL TOTAL

Todo sobre FIFA 06 y  
PRO EVOLUTION 5

EXCLUSIVA

## CRACKDOWN

Hemos jugado a la  
primera maravilla  
de XBOX 360

Portugal 2,99 €



60  
JUEGOS  
NUEVOS

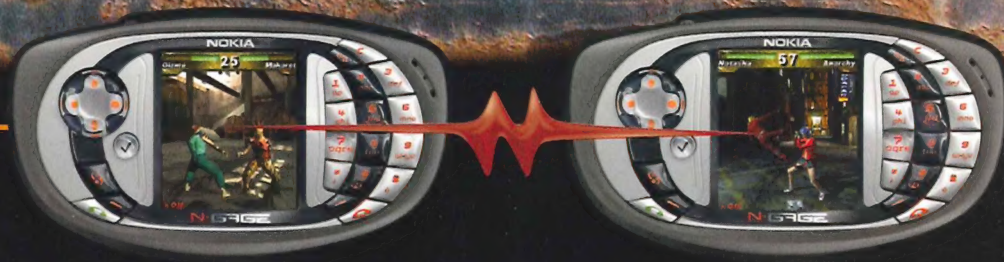
PS2  
RESIDENT EVIL 4  
TRUE CRIME NY CITY  
007 DESDE RUSIA...  
WRC RALLY EVOLUTION  
THE WARRIORS  
GENJI  
TOP SPIN  
PSP  
MIDNIGHT CLUB 3  
F-1 GRAND PRIX

XBOX  
FAR CRY INSTINCTS  
NBA LIVE 06  
GAMECUBE  
GEIST  
RAINBOW SIX L.  
NINTENDO DS  
METEOR  
N•GAGE  
ONE  
¡...Y MUCHOS MÁS!





# Become The One



Sus gráficos en 3D son tan reales que harán que este juego de lucha sea el primero en tu lista de favoritos. Crea y personaliza tu propio personaje y enfréntate a tus rivales en lugares reales.

Avanza en el sistema de ranking mundial y conviértete en una leyenda de las artes marciales. Conviértete en "THE ONE".

**N-GAGE**  
NOKIA

anyone  
anywhere



NOKIA



The gamer's phone



# EDITORIAL

■ BIENVENIDOS

## Comienza la temporada alta



**MANUEL DEL CAMPO**  
Director de  
Hobby Consolas

e-mail: manuel@axelspringer.es

**P**ara los hoteles, la temporada alta empieza en julio y acaba a finales de agosto. Son los meses en los que todo el mundo se quiere ir de vacaciones para aprovechar el buen tiempo. Pero, para nosotros, la temporada alta comienza con este número de octubre. Bueno, en realidad la llegada de PSP ha logrado que este año se adelante un pelín, pero solo tenéis que echar un ojo al pedazo de número que tenéis entre manos para ver que de aquí a final de año nos esperan los meses de la verdad, aquellos en los que las compañías echan el resto sacando sus mejores títulos. Para empezar, nos encontramos nada menos que con «GTA Liberty City Stories», la fantástica aventura que los chicos de Rockstar han preparado para PSP y que nosotros escudriñamos a fondo en un sensacional reportaje. Ya os adelanto que vais a alucinar. No es «San Andreas», pero casi. Después tenemos la llegada de las nuevas versiones de las sagas clásicas, dispuestas a arrasar en las tiendas: «FIFA 06», «Pro Evolution 5», «Resident Evil 4», «Burnout Revenge» o «007». Cuando veáis su calidad comprenderéis por qué lo decimos. Y mientras, la flamante y esperada Xbox 360 empieza a mostrar sus cartas, y por lo visto no tiene más que ases en su jugada. Me entenderéis cuando veáis el reportaje de «Crackdown», una especie de GTA con una calidad técnica asombrosa, o las imágenes de «King Kong» en su versión de 360. Juzgad vosotros mismos. La consola ya tiene fecha de salida, 2 de diciembre, y llega para animar una fiesta que ya es histórica. ¿Es o no temporada alta?

**De aquí a final de año las compañías sacan sus mejores títulos a la venta**



GTA LIBERTY CITY STORIES - PSP



BURNOUT REVENGE - PS2, XBOX



CRACKDOWN - XBOX 360

### LA REDACCIÓN



**JAVIER ABAD**  
Redactor Jefe  
jabad@axelspringer.es

**Un nuevo "derby" en las consolas.** Como cada año, los "forofos" del fútbol nos preparamos para disfrutar de un nuevo enfrentamiento entre «Pro Evolution Soccer» y «FIFA». Estas dos sagas son el ejemplo perfecto de lo beneficiosa que resulta la competencia, porque así nadie se acomoda y las dos se esfuerzan por mejorar. ¡Al final ganamos nosotros!



**DAVID MARTÍNEZ**  
Jefe de sección  
david@axelspringer.es

**Cambio de estrategia.** El mes que viene las dos nuevas portátiles se van a enfrentar con sus mejores armas. PSP cuenta con el nuevo «GTA» en exclusiva, un juego gigantesco cuya última entrega ya se ha convertido en un superventas, pero que está enfocado a los adultos. Y DS tiene a «Nintendogs», que ofrece diversión para todos los públicos. ¿Apuestas?



**SERGIO MARTÍN**  
Redactor  
sergio@axelspringer.es

**Xbox 360 calienta motores.** Ya se ha confirmado la fecha de salida de Xbox 360 en Europa, el 2 de diciembre, y he de confesar que tengo unas ganas tremendas de probar sus primeros juegos. Especialmente «Perfect Dark Zero», porque el original de N64 me sigue pareciendo uno de los mejores shooters subjetivos de la historia.

### LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

- **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.
- **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...
- **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.



# SUMARIO



## REPORTAJE Las claves de «GTA Liberty City Stories» para PSP

Nos hemos adelantado a su lanzamiento para que vosotros seáis los primeros en conocer todos los detalles del juego más esperado de PSP. ¿Estará a la altura de los anteriores «GTA»? Descubridlo todo en el reportaje que os hemos preparado.

PÁGINA  
30

## PREESTRENO

### «Pro Evolution 5», ¡qué partidazo!

Con la liga ya en pleno apogeo, no nos resistimos a daros nuestra primera impresión sobre el simulador de fútbol más realista de PS2.



## NOVEDAD Y GUÍA

### A fondo, «Resident Evil Outbreak 2»

Este mes analizamos la última entrega de esta popular saga de terror y os ofrecemos una guía completa para que los zombis no invadan Internet.

Novedad en la **página 84**

Guía en la **página 162**

## SUMARIO

### 6 El sensor

No se nos ha ocurrido mejor forma de empezar el curso que preparar un corcho con las citas consolas imprescindibles para los próximos meses. ¡Y con el mejor sentido del humor!

### 14 Noticias

Nuestra sección se viste de lujo para darle la bienvenida a las imágenes de «Metal Gear Solid 4» y el mando de la nueva consola de Nintendo.

### 28 Big in Japan

Desde la cuna de los videojuegos Christophe Kagotani os trae la información más caliente.

28 → Final Fantasy VII Dirge of Cerberus

### 37 Preestreno

Estos juegos están "destinados" a arrasar durante los próximos meses, pero nosotros ya les hemos dedicado unas cuantas horas para daros nuestra primera impresión.

38 → Pro Evolution Soccer 5

44 → Resident Evil 4

48 → 007 Desde Rusia con amor

50 → WRC Rally Evolution

52 → Ultimate Spider-Man

54 → Brothers in Arms Earned in Blood

56 → The Warriors

58 → L.A. Rush

60 → Darkwatch

62 → Without Warning

64 → Nintendogs

66 → Singstar Pop

### 75 Novedades

Preparaos para la avalancha de juegos que se nos viene encima este mes. Hay auténticas maravillas para todos los sistemas:

76 → FIFA 06

80 → Genji

84 → Resident Evil Outbreak File 2

88 → Burnout Revenge

92 → NBA live 06

104 → Virtua Tennis: World Tour

106 → Meteos

108 → Far Cry Instincts

110 → Conflict Global Storm

112 → One

114 → Total Overdose

116 → Sniper Elite

118 → Midnight Club 3

120 → Top Spin



## ¡CONCURSO «HULK»!!

¡Mira qué premios!  
**UNA MINIMOTO,  
30 juegos para PS2  
y 30 cómics de Hulk**

(en página 182)



**PÁGINA  
38**

NOVEDAD

## Vive el fútbol en «FIFA 06»

Este año, el juego de fútbol más popular llega con importantes novedades, y nosotros os las desvelamos todas en este espectacular análisis.



**PÁGINA  
76**

REPORTAJE

## «Crackdown», acción en 360

Os brindamos, en exclusiva, la genial aventura tipo «GTA» que llegará a la nueva consola de Microsoft.



**PÁGINA  
68**

- 122 → Eyetoy Kinetic
- 124 → Rainbow Six Lockdown
- 126 → Pesadilla antes de Navidad
- 128 → F-1 Grand Prix
- 130 → Spartan Total Warrior
- 132 → Geist
- 134 → Heroes of the Pacific
- 136 → Otros lanzamientos

### 138 Los mejores

Aquí sólo vais a encontrar los títulos imprescindibles para todas las consolas, ordenados y clasificados escrupulosamente.

### 144 Periféricos

Un mes más, hemos reunido los accesorios imprescindibles para que le podáis sacar el máximo partido a vuestros juegos favoritos.

### 148 Trucos

En esta práctica sección vais a encontrar los mejores y más recientes trucos para todas las consolas del mercado, incluyendo la nueva PSP.

### 172 Teléfono Rojo

De nuevo Yen resuelve todas vuestras dudas a su estilo, es decir, dando respuestas claras con un peculiar sentido del humor.

### 178 Escaparate

Ya sabemos que jugar es lo más divertido del mundo, pero también hay que hacer otras cosas. ¿O es que no os gustan las pelis en DVD?

### 184 Planeta Móvil

Echad un vistazo a los últimos lanzamientos que han aparecido para teléfonos móviles:

- 184 → New York Nights

## TODOS LOS JUEGOS

### PlayStation 2

007 Desde Rusia con	
Amor.....	48
187 Ride or Die.....	136
Beat Down.....	136, 148
Brothers in Arms.....	54
Burnout Revenge.....	88
Conflict Global S.....	110
DarkWatch.....	60
Far Cry.....	108
FIFA 06.....	76
Halo 2.....	152
King Kong.....	18
L.A. Rush.....	58
NBA Live 06.....	92
Pesadilla antes de	
Navidad.....	126
Pro Evolution Soccer 5.....	38
Rainbow Six Lockdown.....	124
Sid Meier's Pirates.....	152
Sniper Elite.....	116
Spartan.....	130
Super Monkey Ball	
Deluxe.....	152
The Warriors.....	56
Tom Clancy's Ghost Recon	
.....	152
Total Overdose.....	114
True Crime 2.....	14
Ultimate Spiderman.....	52
Without Warning.....	62
Worms 4.....	152

### GameCube

007 Desde Rusia con	
Amor.....	48
FIFA 06.....	76
Geist.....	132, 154
NBA Live 06.....	92
Rainbow Six Lockdown.....	124
Pokémon Colosseum.....	154
Sonic Gems.....	154
Spartan.....	130
Tales of Symphonia.....	154
The Legend of Zelda:	
Twilight Princess.....	18

### Nintendo DS

Advance Wars Dual	
Strike.....	136, 158
Meteos.....	106, 158
Nintendogs.....	64
Resident Evil.....	20

### PSP

El Señor de los Anillos.....	24
Everybody's Golf.....	136
FIFA 06.....	22
Formula 1.....	128
GTA	
Liberty City Stories.....	30
Lumines.....	151
Midnight Club 3 DUB.....	118
Pro Evolution Soccer 5.....	22
Spiderman 2.....	136
Virtua Tennis.....	104
World Tour Soccer.....	151

### Xbox

007 Desde Rusia con	
Amor.....	48
187 Ride or Die.....	136

### GBA

Megaman Zero 4.....	156
Rayman 10th Anniv.....	156
Shaman King.....	156
Virtua Tennis.....	156
Yu-Gi-Oh.....	156

### NoGage

One.....	112, 158
Warhammer.....	22

### Xbox 360

Crackdown.....	68
Perfect Dark Zero.....	14



## UNA AGENDA PARA LO QUE QUEDA DE AÑO

# Citas consoleras que **no** perderse

Ahora que empieza el curso y todos estamos un poco despistados, os hemos preparado este práctico corcho en el que están apuntadas las fechas más importantes para los consoleros de aquí a Navidades. Preparaos, porque nos esperan unos meses muy movidos.



### 2 de diciembre

Por fin sale a la venta **Xbox 360**, la primera consola de nueva generación. ¡Qué ganas tenía! Ahora sólo me falta romper la hucha y ver cuántos juegos podré pillarme el día del lanzamiento. ¡Eso sí, el nuevo «Perfect Dark Zero» ya está asegurado!



### 28 de octubre

Hoy se pone a la venta «**GTA Liberty City Stories**», el juego que he estado esperando para darle caña a mi PSP. ¡Menos mal que sale un viernes, porque no pienso moverme de casa en todo el fin de semana!

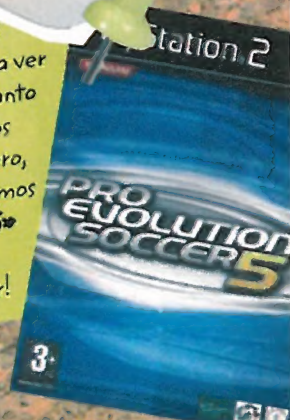
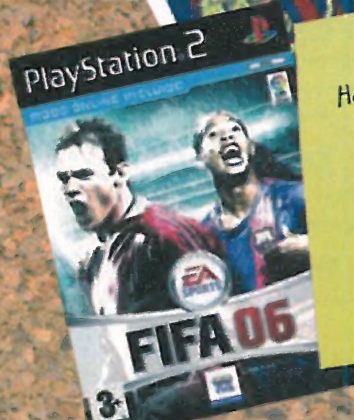
## JUEGOS QUE NO PUEDO PERDERME

- Resident Evil 4 (PS2)
- Need for Speed MW (PS2, Xbox, GC)
- Soul Calibur 3 (PS2)
- True Crime 2 (PS2, Xbox)
- Half Life 2 (Xbox)
- Gun (PS2, Xbox, GC)
- The Matrix: Path of Neo (PS2, Xbox)



### 20 de noviembre

He quedado con los colegas para ver el Real Madrid-Barça. En cuanto acabe el partido echaremos un torneo de fútbol consolero, pero todavía no sé si jugaremos a «**Pro Evolution Soccer 5**» o a «**FIFA 06**». ¡Tengo que empezar a entrenar!







**16 de diciembre**  
Tengo que ver "King Kong" en el cine más grande de la ciudad (menos mal que he sacado las entradas por anticipado) y no perder de vista la versión jugable que va a aparecer en todas las consolas tres semanas antes.



**4 de noviembre**  
Comprar Game Boy Micro (antes tengo que decidirme entre los cuatro colores disponibles) y, de paso, echar un vistazo a las novedades para esta consola. De momento, el más prometedor parece el nuevo «Mario Tennis».



**Qué días sale HOBBY CONSOLAS**  
26 de octubre  
25 de noviembre  
23 de diciembre  
**Y la GUÍA DE COMPRAS a finales de noviembre**

## ↑ SUBEN

▲ **GTA LIBERTY CITY STORIES**, que va a ser el primer mega-hit de PSP con total seguridad. ¡No tendrá nada que envidiar a las entregas de PlayStation 2!



▲ **BURNOUT REVENGE**, que ha conseguido dejarnos alucinados con su velocidad, accidentes y calidad gráfica. Es un arcade de coches absolutamente genial.

▲ **EL FÚTBOL**, que regresa a las consolas por todo lo alto con «FIFA 06» y «Pro Evolution Soccer 5». Los fans del deporte rey estamos de enhorabuena.

▲ **LA ACOGIDA DE PSP EN ESPAÑA**, pues tanto la consola como los primeros juegos se han vendido como si fueran rosquillas en las tiendas especializadas.

▼ **EL RETRASO DE ZELDA TWILIGHT PRINCESS DE GC**, que se ha ido al año que viene. Habrá que tener un poco de paciencia...

▼ **LAS CRÓNICAS DE NARNIA**, que al final será exclusivo para PS2 hasta primavera del año próximo. Los usuarios de GC y Xbox tendrán que aguantarse.

▼ **EL PEQUEÑO RETRASO DE XBOX 360 EN EUROPA**, que saldrá el 2 de diciembre... ¡aunque lo hará acompañada de más de una docena de juegos!



▼ **TOP SPIN DE PS2**, pues esta versión del famoso simulador de tenis de Xbox no ha mantenido el nivel técnico que todos esperábamos. Una pena.

## BAJAN ↓

## VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO

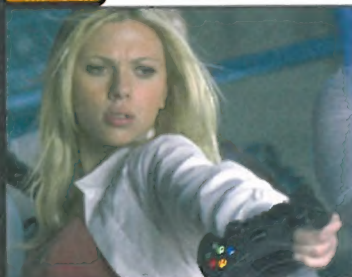


Participa en esta sección escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS  
c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid  
Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@axelspringer.es
- ytuqueopinas.hobbyconsolas@axelspringer.es



## MOLA



@ Que en la peli "La isla", hagan publicidad de Xbox. Tiene mérito que te fijarás en eso estando Scarlett Johanson por ahí danzando...

@ Que trabajando en casa de una vecina, por no llevar gafas, confundió un billete de 50 euros con uno de 200. ¡Ya puedo comprarme la PSP!

Exactamente, puedes hacerte con ella y dársela a tu vecina. Así no te confundirá con un jeta de tomo y lomo...

@ Las risas que me pego cuando leo la columna de "Lo que dice la prensa..."

¡Y eso que no publicamos lo de aquel periódico que decía que GBA eran las siglas de "grande, barata y artística"!

@ Que en «SingStar» nos puntúen nuestra manera de cantar, así casi nos sentimos como si estuviéramos en el programa Operación Triunfo.

¿Así que eras tú el que daba esos saltos y gritaba "¡esto es impresionante, os quiero!" como si estuviera chalado?

@ Que «Tekken 5» iba a salir el 1 de junio, el día del cumple de un amigo, pero al final lo retrasaron hasta el mío, que era el 29 de junio. ¡Pero qué suerte tenemos algunos!

No tanta: si hubieras nacido el 2 de diciembre te habrías llevado una Xbox 360.

@ Que mi hermano pequeño sea un ludópata y solo pida juegos para los reyes. ¡Así puedo aprovecharme y jugar yo también a la consola!

Mira que pedir juegos para los reyes, ¡si ellos ya no tienen edad para jugar a la consola!



@ Que cada vez que juego a la consola me estoy dando cuenta de que en realidad soy "El Elegido".

Sí, el elegido... para ir a por las pizzas mientras los verdaderos "cracks" demuestran su habilidad con el pad. ¿verdad?



## NO MOLA



@ Estar siempre discutiendo con un amigo porque dice que «Resident Evil 4» es mejor que «Metal Gear Solid 3».

¿Y lo divertidas que deben ser las discusiones? Eso mientras no le dé por "achucharte" a una legión de zombis para tratar de convencerte, claro.

@ Que un colega mío se compre la GameCube y la venda dos meses después porque jugaba demasiado.

Pues si la vende barata, ánimale a comprarse otra consola, y estate atento para cuando se canse de ella.

@ Que estuve buscando en unos quince kioscos para encontrar una Hobby Consolas, ¡y para colmo solo tenían números atrasados!

¡Si es que en cuanto sale la revista se la quitan de las manos a los quiosqueros!

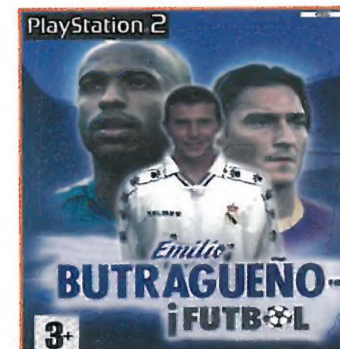
@ Que cuando has acabado de pasarte el «F-Zero GX» con el modo historia en los tres niveles de dificultad, se

estropea la tarjeta y se borra la partida. ¡Menudo fastidio!

Eso es que se ha debido de activar por sí solo el nivel de dificultad "megachungo".

@ Que la última Hobby Consolas que compré estaba arrugada y debía tener electricidad estática, porque las páginas se pegaban.

Mira que le tenemos dicho a las páginas de la revista que se lleven bien entre ellas... ¡siempre acaban peleándose!



@ Que no hayan puesto a Ayrton Senna en los juegos de F1, ni hayan hecho uno de él para PS2 o PSP, como por ejemplo: «Ayrton Senna F1».

Eso, y a ver si también sacan «Emilio Butragueño Evolution Fútbol». ¡Ya son muchos años esperándolo!

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Será mejor este año «FIFA 06» o «Pro Evolution 5»?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

■ «Pro Evolution 5» le dará patadones en el "culete" a «FIFA 06». Este podrá tener muchas ligas y modos de juego, pero para pasarlo en grande de verdad hace falta tener un «Pro Evolution» en casa.  
Enric García

■ La lucha entre estos dos grandes juegos empieza reñida este año, ya que uno no

sabe por cuál decidirse. Por mi parte, prefiero el «Pro 5», ya que la saga «FIFA» es casi siempre igual, y ya me cansa bastante. Manolo Lama y Paco González, ¿cuándo pensáis jubilaros de una vez?  
Javi de la Cruz

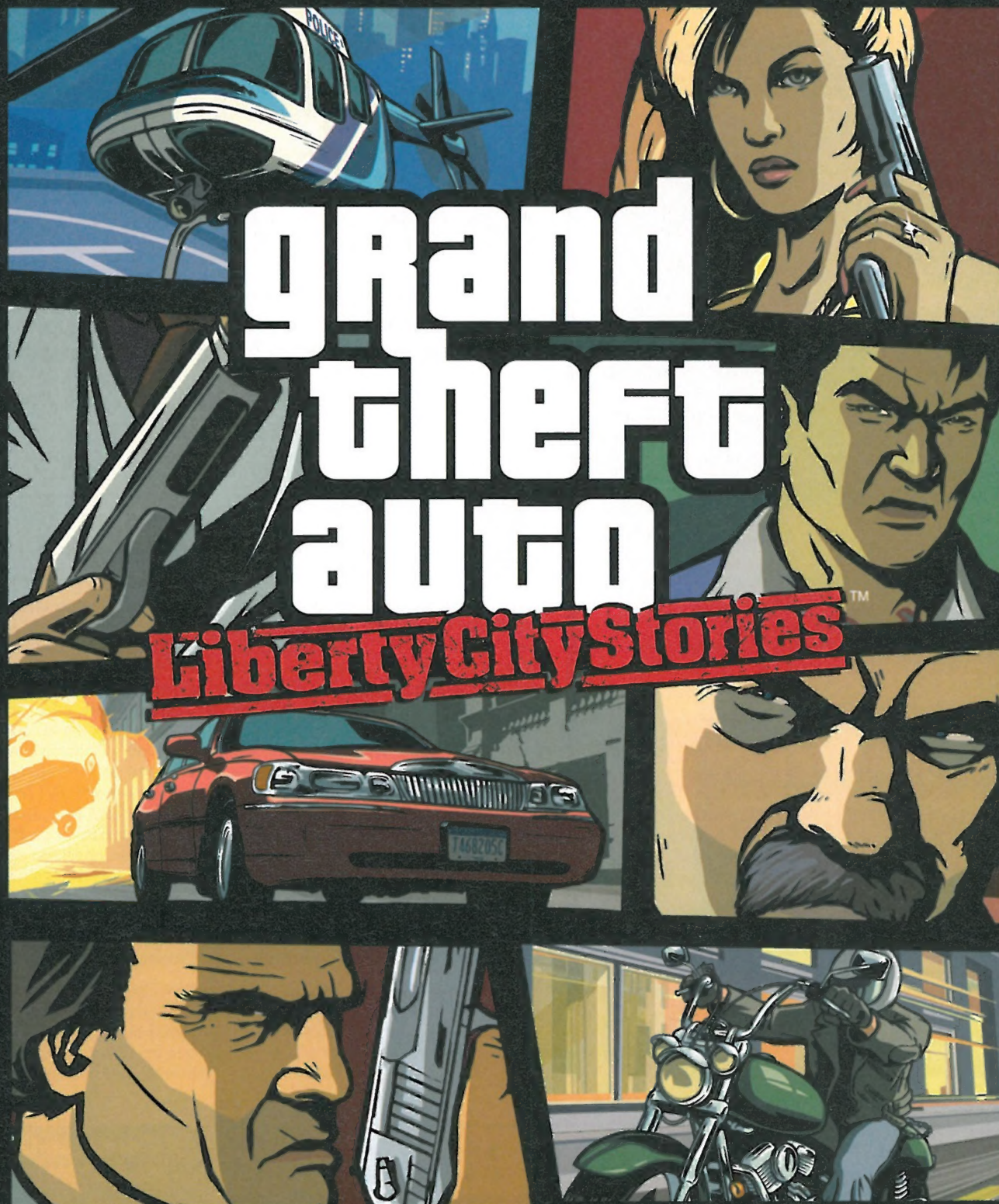
■ Depende del jugador. Para mí, siempre será mejor la saga «Pro Evolution» por su estilo

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE »



"LIBERTY CITY STORIES ES UN SUEÑO HECHO REALIDAD,  
UN GRAND THEFT AUTO EN TODA REGLA QUE PODREMOS  
JUGAR EN CUALQUIER PARTE."

- PLAY2MANÍA



EN OTOÑO PARA PSP™

[WWW.LIBERTYCITYSTORIES-ELJUEGO.COM](http://WWW.LIBERTYCITYSTORIES-ELJUEGO.COM)



© 2005 Rockstar Games, Inc. Rockstar Games, Rockstar North, el logotipo de R, Grand Theft Auto y el logotipo de Grand Theft Auto son marcas comerciales y/o marcas comerciales registradas de Take-Two Interactive Software, Inc. "PSP", "PlayStation" y "PSP" son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Sony Corporation. El contenido de este videojuego es totalmente ficticio, no pretende representar a ninguna persona, negocio u organización. Cualquier similitud entre algún personaje, diálogo, situación o argumento del juego con una persona, negocio u organización real, es pura coincidencia. Los desarrolladores y editores de este videojuego no asumen, justifican o militan de ninguna manera, este tipo de comportamiento.





## COLAS DE CIENTOS DE PERSONAS EL DÍA DEL LANZAMIENTO DE PSP

El estreno en nuestro país de la nueva portátil de Sony no pudo tener una acogida más cálida por parte de los usuarios, que se agolpaban en largas colas aguardando el momento de poder echarle el guante a la máquina. Sobra decir que la consola se ha vendido como churros, al igual que sus primeros juegos y películas en UMD. ¡Bienvenida, PSP!

## Lo que dice la prensa...

La Voz de Galicia, Tecnología, 7 de agosto de 2005

"Algunos videojuegos son un método efectivo para tratar los temores fóbicos. «Half-Life» fue usado como terapia para los aracnofóbicos, y «Unreal Tournament» para acrofóbicos y claustrofóbicos."

HC: Lo malo sería que se empezara a usar «SingStar» para perder el miedo a cantar en público... ¡qué horror!

New York Times, Tecnología, 22 de agosto de 2005

"Tras un estudio sobre videojuegos violentos, la Asociación Psicológica Americana anima a padres, educadores y sanitarios a ayudar a los jóvenes a hacer elecciones más informadas de sus juegos."

HC: ¿Y qué mejor forma de informarse que con Hobby?

## Y tú ¿qué opinas?



de juego, pero a otros les gustará más el «FIFA». Y no es que haya uno mejor y otro peor, sino que depende del gusto de la gente. Se quedan en tablas.  
**Joan A. Van Dijk**

■ La decisión va a ser muy complicada, porque ¿con cuál

de los dos te quedas? Yo, personalmente, voy a elegir (y creo que no me equivocaré), el «FIFA 06». Sus novedades me parecen mucho mejores que las del «Pro Evolution»: tiene un nuevo motor gráfico, la física del balón será totalmente nueva... ¿y a quién no le traen de cabeza?

**Pepe Santxez**

■ Creo que va a ganar «Pro Evolution 5». No soy adicto a este género, pero una vez los comparé, y me gustó más el «Pro». Sé que no tiene nada que ver, pero si uno le saca ventaja antes... Siempre he apostado por el «Pro», y dudo que esta entrega de «FIFA» me haga cambiar de idea.

**Carlos Moreno**

## LA POLÉMICA DEL MES

# ¿Está justificado que los juegos sean más caros?

Los juegos para la próxima generación de consolas ofrecerán mayor calidad, pero quizá haya que pagar más por ellos. ¿Merece la pena?

## Sí



**Roberto Ajenjo**  
Colaborador de Hobby Consolas

## La calidad se tiene que pagar

Si me preguntas "¿te gusta pagar mucho dinero por los juegos?", te diré que no; pero la pregunta es "¿está justificado?", ¿merece la pena?", y entonces tengo que decir rotundamente que sí. Primero, porque las exigencias de -nosotros- los usuarios son cada vez mayores a todos los niveles, y los 4 programadores que hace años creaban los juegos ahora se han convertido en grupos de 200 personas. Y luego añade investigación, desarrollo, traducción, intermediarios (que logran que los juegos lleguen, y que lo hagan antes), consolas con cada vez más tecnología, más funciones... Amigo Martín, la calidad gráfica -y también jugable- se disfruta, pero nos guste o no tenemos que pagarla. ¡Es lo mínimo!

Los programadores y compañías invierten cada vez más esfuerzo y dinero en crear juegos que nos den horas de interminable diversión. ¿Cómo no va a merecer la pena?

## No



**Sergio Martín**  
Redactor de Hobby Consolas

## ¿Diversión a cualquier precio?

Mira Roberto, hay una cosa muy clara: los títulos son cada vez más caros porque cuentan con mejores gráficos, así de simple. Yo soy el primero que disfruta con un apartado técnico deslumbrante pero, al final, a mí lo que me importa es que un juego sea divertido. ¿Y por qué he de pagar cada vez más por entretenerme, que es lo único que pretendo? Además, desde mi punto de vista, los juegos actuales como «Resident Evil 4» o «Metal Gear 3» ya poseen un apartado técnico más que atractivo. Las compañías deberían dejar de centrarse tanto en la dichosa parcela gráfica y potenciar más la jugabilidad de sus títulos, que falta les hace a muchos. De esta forma ganaríamos todos.

Tener que pagar más dinero por un juego más bonito no me parece ni medio bien, y más teniendo en cuenta que los títulos actuales ya ofrecen un nivel técnico más que interesante.

## → Consigue la gorra de hobby consolas

## ¡COLABORA CON NOSOTROS!



Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

**EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO:**  
Jofre Palau, Dani Culubret, Salvador Pérez, Erik Ríos, Drio Muñoz, Pablo Cid, José L. Amores, Danny, Pau Barceló, Luis Raúl, Alejandro Martínez y J.L. Otero.

## EL MES QUE VIENE: ¿QUÉ OS PARECE EL MANDO DE REVOLUTION?




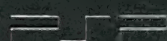
**KONAMI**

Ve calentando las manos



en octubre

**PRO  
EVOLUTION™  
SOCCER 5**

 PlayStation 2

LIVE

PC DVD ROM

[www.1000miles-europe.com/en](http://www.1000miles-europe.com/en)

3+



# LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

## EN ESPAÑA

DEL 1 AL 31 DE AGOSTO

DATOS CEDIDOS POR GAME

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Formula One 05	(PS2)	2	3
2	Pro Evolution Soccer 4	(PS2)	3	5
3	Tekken 5	(PS2)	1	3
4	God of War	(PS2)	4	3
5	Sonic Heroes (Platinum)	(PS2)	-	1
6	Moto GP4	(PS2)	5	3
7	Formula One 04 (Platinum)	(PS2)	8	2
8	GTA San Andreas	(PS2)	-	1
9	Juiced	(PS2)	6	3
10	Medal of Honor: Eur. A.	(PS2)	7	3



### GTA: SAN ANDREAS

Por segundo mes consecutivo, la versión para Xbox de este polémico juego de acción ha sido el título más vendido en esta consola. ¡No nos sorprende nada!



### BOMBERMAN GENERATIONS

Los usuarios de la 128 bits de Nintendo no se resisten a los encantos de esta adictiva saga, que puede hacer que exploten los circuitos de la consola.

## Por consolas

### PS2

- 1 Formula One 05
- 2 Pro Evolution Soccer 4
- 3 Tekken 5
- 4 God of War
- 5 Sonic Heroes (Platinum)

### XBOX

- 1 GTA: San Andreas
- 2 Splinter Cell: P. T.
- 3 Pro Evolution Soccer 4
- 4 El Señor de los Anillos: La Tercera Edad
- 5 Doom 3

### GAMECUBE

- 1 Bomberman Generations
- 2 Spyro: Enter the Dragonfly
- 3 Pack P. of Persia 1 y 2
- 4 Resident Evil 4
- 5 Bloodrayne

### GB ADVANCE

- 1 Pokémon Rojo Fuego + Adap. Inalámbrico
- 2 Pokémon Rubí
- 3 Los 4 Fantásticos: Pel.
- 4 Pokémon Verde Hoja + Adap. Inalámbrico
- 5 Yoshi's U. Gravitation

### NDS

- 1 Super Mario 64 DS
- 2 Another Code
- 3 Wario Ware: Touched!
- 4 Yoshi: Touch & Go!
- 5 Pokémon Dash

### N-GAGE

- 1 Pack Sonic N + Rayman 3
- 2 Glimmerati
- 3 Pack Tony Hawk + Tomb Raider
- 4 The Roots: Gates of...
- 5 Splinter Cell: C. T.



### Formula One 05

Nuestro campeón español, el asturiano Alonso, ha dado tantas lecciones de conducción este año en su monoplaça, que no nos extraña que medio país (o más) quiera imitarle en este estupendo simulador oficial de Sony para PS2.

## EN OTROS PAÍSES

### En Japón

Del 29 agosto al 4 septiembre

Datos cedidos por MagicBox

- 1 Tales of Legendia (PS2)
- 2 Kahashima Ryuuta Kyouju no Nouo... (NDS)
- 3 Yawaraka Atamajuku (NDS)
- 4 Mobile Suit Gundam Seed Destiny: G... (PS2)
- 5 Bleach: Heat the Soul 2 (PSP)
- 6 Jump! Super Stars (NDS)
- 7 World Soccer Winning Eleven 9 (PS2)
- 8 Naruto: Uzumaki Ninden (PS2)
- 9 Beetle King Mushiking: Greatest Ch. (GBA)
- 10 Winning Post 7 (PS2)



### TALES OF LEGENDIA

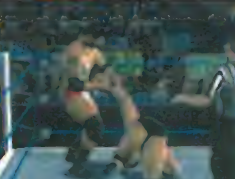
En Japón están como locos con la última entrega de esta saga de juegos de rol para la consola de Sony, que se ha encaramado en lo más alto de la lista.

### En EE.UU.

Del 29 agosto al 4 septiembre

Datos cedidos por EB Games

- 1 WWE Day of Reckoning 2 (GC)
- 2 Madden NFL 06 (PS2)
- 3 Mario Superstar Baseball (GC)
- 4 NASCAR 06: Total Team Control (PS2)
- 5 NASCAR 06: Total Team Control (XBOX)
- 6 Madden NFL 06 (XBOX)
- 7 The Incredible Hulk: Ultimate Dest. (XBOX)
- 8 The Incredible Hulk: Ultimate Dest. (PS2)
- 9 MotoGP 3: Ultimate Racing Technology (XBOX)
- 10 Darkwatch (XBOX)



### WWE DAY OF RECKONING 2

Los americanos y sus personalísimos gustos deportivos, colman una lista de ventas cargada de juegos de carreras y fútbol americano.

### En Gran Bretaña

Del 29 agosto al 4 septiembre

Datos cedidos por ELSPA

- 1 Ridge Racers (PSP)
- 2 Brian Lara International Cricket 2005 (PS2)
- 3 Wipeout Pure (PSP)
- 4 Virtua Tennis: World Tour (PSP)
- 5 Metal Gear Ac!D (PSP)
- 6 Need For Speed Underground: Rivals (PSP)
- 7 Midnight Club 3: Dub Edition (PSP)
- 8 ToCA Race Driver 2 (PS2, XBOX)
- 9 Tony Hawk's Underground 2: Remix (PSP)
- 10 Spider-Man 2 (PSP)



### RIDGE RACERS

El lanzamiento de PSP en las islas británicas ha dado una tremenda sacudida a sus listas de ventas, con 8 títulos entre los diez primeros ¡Eso sí que es un debut!

La cifra

# 3.000.000

DE NINTENDO DS SE HAN VENDIDO YA EN JAPÓN.  
¡HA DOBLADO LAS VENTAS DE PLAYSTATION 2!

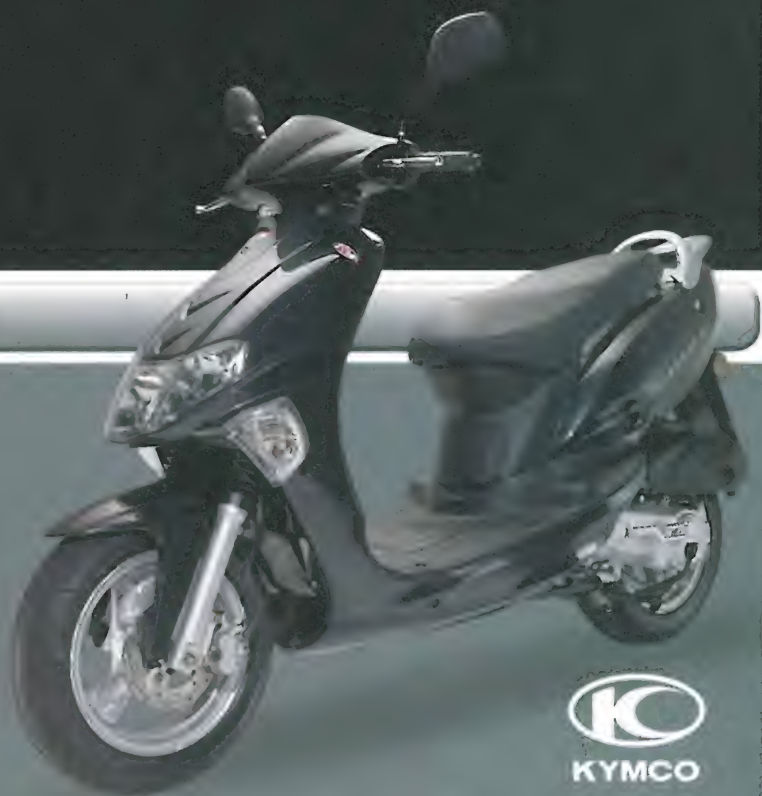


searching for>>attraction.character  
desire.emotion.freedom.individuality  
love.passion.pleasure.power.sex

Línea KYMCO 902 15 38 37 [www.kymco.es](http://www.kymco.es)

● 50 cc. euro 2 ● freno de disco ● óptica halógena ● suelo plano

Vitality >>





PRIMERAS IMÁGENES-PLAYSTATION 3

## Os presentamos la nueva imagen de **Solid Snake**

Cuando estábamos a punto de enviar este número a imprenta, Konami ha mostrado las primeras imágenes del nuevo «Metal Gear Solid 4». ¡Mirad que cambio!

Un impresionante vídeo de nueve minutos de duración de la nueva aventura de Snake para PS3 dejó alucinados a todos los asistentes al Tokyo Game Show, que se celebró del 16 al 18 de septiembre, y nos ha permitido conocer los primeros detalles de una aventura que se antoja espectacular. Para empezar, el nombre definitivo del juego será «Metal Gear Solid 4: Guns of the Patriots» y la acción tendrá lugar en un mundo futuro inmerso en una guerra. Su protagonista será Solid Snake, un dato que ha confirmado el propio Hideo Kojima, creador de toda la saga, aunque una de las grandes novedades es que tendrá un aspecto muchísimo más envejecido que de costumbre. Sin embargo, eso no será obstáculo para que siga utilizando sus técnicas de combate CQC y un nuevo sistema llamado Solid Eye System, que le permitirá analizar a fondo cualquier objeto o superficie. En el vídeo también aparece una conversación entre Snake y un viejo amigo suyo, Otakon, un personaje que los seguidores de la saga conocen bien. Y este no

LA AMBIENTACIÓN será en plan futurista aunque el mundo en el que se desarrollará el juego estará completamente en ruinas.

➔ **SOLID SNAKE** será el protagonista del juego y tendrá un aspecto muy cambiado. Como veis, habrá envejecido bastante, pero eso no será obstáculo para resolver cualquier misión, ¡aunque sea en PS3!

PRÓXIMO LANZAMIENTO-PS2

### Lucha muy animada

Saca todo tu poder en noviembre con el nuevo «DBZ: Budokai Tenkaichi».

Se acerca la nueva entrega de la saga «DBZ», que ya lleva 8 millones de juegos vendidos desde 2002. Atari lo va a traer en noviembre en exclusiva para PS2, incluyendo grandes novedades como el combate en vuelo y bajo el agua, y entornos 3D abiertos y totalmente destructibles. Sus más de 60 personajes de toda la saga, más la opción de personalización, prometen crear un juego legendario.



## NOTICIAS BREVES



### «GRAN TURISMO 5» YA ESTÁ EN LA AGENDA

Una entrevista en una revista de coches croata (¡!) a Kazunori Yamauchi, el creador de «Gran Turismo», nos ha dado una pista sobre la posible fecha de salida

de «GT5» en PS3. Según aseguró, para disfrutar de un simulador que promete ser "más de 100 veces más detallado que «Gran Turismo 4»", tendremos que esperar a principios de 2007.

### LINK SE HARÁ DE ROGAR

Fans de Link, lo sentimos mucho, pero Nintendo ha anunciado que el esperadísimo «Zelda: Twilight Princess» para GC se ha retrasado hasta, al menos, abril de 2006, para sacar más partido al juego y añadirle algunas ideas nuevas.

### SACA LOS COLORES A TU NINTENDO DS

Nintendo Europa ha anunciado que desde el 7 de octubre se podrá adquirir la portátil DS en dos nuevos tonos, rosa y azul, que saldrán al mismo precio que la consola normal. ¿Cuál preferís?





**EL SIGILO** volverá a ser el mejor arma de Snake, aunque también viviremos muchos momentos de pura acción.



**EL NUEVO SOLID EYE SYSTEM** permitirá a Snake reconocer el terreno y cualquier objeto de los escenarios.



**LA NUEVA AVENTURA DE SOLID SNAKE** mostrará un aspecto absolutamente espectacular en PS3, o eso es por lo menos la sensación que hemos sacado tras ver el trailer que ha mostrado Konami en el TGS.

será el único "guest star" que veremos en «Guns of the Patriots», puesto que también está confirmada la presencia de Raiden, el co-protagonista de «MGS2».

El aspecto gráfico es absolutamente impresionante (¡mirad qué pantallas!) y lo más impresionante es que, según aseguran en Konami, el vídeo está realizado con el motor gráfico del propio juego. ¡Qué pasada! No cabe duda que «Metal Gear 4» tiene una pinta sensacional, mejor que cualquier otro título que hayamos visto hasta la fecha para cualquier consola. Todavía es demasiado pronto para saber cuándo saldrá, pero la verdad es que nos ha dado la sensación de que el juego está bastante avanzado. ¿Finales del año que viene en Japón? Ojalá, ¡porque tras verlo no sabemos si podremos esperar mucho más!



**OTAKON** y otros personajes conocidos de anteriores «Metal Gear», como Raiden, aparecerán en el juego.



**LAS ACCIONES** que podrá ejecutar Snake serán variadísimas y estarán muy bien realizadas.

### LAS "CRÓNICAS" QUE LLEGAN A PS2

Sony ha llegado a un acuerdo con Buena Vista Games para que el juego «Las Crónicas de Narnia» salga en exclusiva en PS2 en noviembre de este año (más tarde saldrá también en Xbox y GC). El juego estará basado en la fantástica película del mismo nombre que se estrenará el 9 de diciembre.

### JOANNA DARK LLAMA A TU PUERTA

Microsoft ha anunciado su intención de lanzar «Perfect Dark Zero» para Xbox 360 en una Edición Limitada que incluirá una caja metálica y un disco adicional repleto de extras: reportajes, música, dibujos, y el primer capítulo de una novela sobre «Perfect Dark».

### EL ERIZO DE SEGA, INCOMBUSTIBLE

Yuji Naka, el mítico productor de Sega, ha anunciado la creación del primer «Sonic» para PS3 y Xbox 360, un juego en 3D con el que pretenden volver a las raíces del vertiginoso estilo de este personaje, sacando el máximo partido de la capacidad gráfica de las nuevas consolas. Su fecha aún no se conoce, aunque lo más seguro es que se haga coincidir con el 15º aniversario de Sonic, que será el 23 de junio de 2006.

### DIRIGE EL FÚTBOL DEL FUTURO

«Football Manager 2006», de Sega, va a ser el primer manager futbolístico en llegar a Xbox 360, con más de 100 equipos de 50 países y unos 250.000 jugadores reales. ¡Menuda pasada!

### NUEVA CONSOLA - ESPAÑA

## Micro-tamaño... súper-diversión!

La versión más pequeña de GBA sale el 4 de noviembre.



A partir del 4 de noviembre podréis pasaros por la tienda para comprar la versión más moderna de GBA, la diminuta Game Boy Micro. Este modelo, del tamaño de un móvil y con solo 79 gramos, costará 99 €, y estará disponible en cuatro colores: plata, verde, azul y rosa, con el frontal intercambiable.

Esta versión será compatible con todos los juegos que han salido para la portátil, tendrá una pantalla retroiluminada de 2 pulgadas con ajuste de brillo (la mejor de la historia de GBA), y traerá de serie una batería de litio y unos auriculares. ¡Un capricho irresistible!



## ANUNCIO - XBOX360

# Llega un nuevo nivel de juego

La primera de las nuevas consolas, Xbox 360, saldrá el próximo 2 de diciembre en dos packs, a 299 y 399€. ¡Resérvala!

Se acabó la espera: Microsoft acaba de anunciar que el 2 de diciembre desembarcará en Europa su Xbox 360 (10 días después que en Japón, y 8 antes que en USA). La consola se venderá en dos packs: El básico traerá la consola y una suscripción a Xbox Live! en nivel "Silver" (con acceso a chat, demos, correo y trailers), por sólo 299,99€. El 2º pack, el "Core System", con acceso al nivel "Gold" (que permite jugar online, entrar en competiciones mundiales, promociones y concursos), un disco duro de 20GB, mando inalámbrico, carcasa exclusiva, cable de alta definición, auriculares con micrófono, y un mando multimedia, costará 399,99€. ¡Menudo pack! Si queréis reservarla, tenéis que acudir a vuestra tienda habitual (o mirar en la web [www.mixbox360.com](http://www.mixbox360.com)), y tendréis derecho incluso a un descuento del 50% en vuestro primer juego. Chicos, ¡ya llega la nueva generación consolera!

XBOX 360 podrá ser personalizada con todo tipo de carcasas, y la del pack "Core System" tendrá un logo especial.

¡RESERVA YA TU XBOX 360!



**1 EL DVD DE RESERVA** cuesta 30€, e incluye un cupón a rellenar para hacer la reserva y tener acceso al descuento del 50% en el primer juego.

**2 EL DISCO** incluye demos y reportajes.



LA LISTA DE TÍTULOS DEL LANZAMIENTO aún no ha sido concretada oficialmente, ni tampoco el precio de los juegos, aunque podéis confiar en que habrá de sobra...

## INTERNET ONLINE

### ■ ¡Snake, en la Red!

Se confirma que «MGS3: Substance» incluirá un modo online que permitirá, entre otras cosas, descargar contenidos y... ¡jugar online hasta 8 personas al mismo tiempo! Eso sí, no haremos el papel de Snake, sino el de soldados o, si alcanzamos un cierto ranking, el de algunos personajes principales, como el propio Revolver Ocelot.

### ■ Lee e-mail en PSP

Sony ha lanzado en Japón un software de actualización de PSP que, entre otras cosas, incluye un navegador web (que en España ya tenemos) y un programa para enviar

correo electrónico. Se espera que pronto esté disponible en España, quizá a través de descarga desde Internet.

### ■ Dos tácticas para el juego online

Aunque algunos rumores habían apuntado en otra dirección, tanto Microsoft como Sony han reafirmado que pretenden continuar con sus actuales estrategias de juego online en sus consolas de próxima generación. Así, Xbox 360 mantendrá el servicio Xbox Live! (ampliado y mejorado), mientras que Sony continuará permitiendo que cada compañía decida qué servicios online ofrecer.

### ■ La Red te mantiene en guerra

Ya están disponibles un total de 11 misiones individuales nuevas, y 16 mapas para el modo online del juego «Ghost Recon 2». Para conseguirlos, basta con que accedáis a la web de Ubisoft ([www.ubisoft.com](http://www.ubisoft.com)) o a la del propio juego ([www.ghostrecon.com](http://www.ghostrecon.com)).

### ■ Más rol online para PlayStation 2

El curioso juego «hack // Fragment» se convertirá en noviembre en el nuevo RPG online para PS2 en Japón, creado por Bandai. Aún no se sabe si llegará a Europa.

## WEB DE MODA

[www.sega-europe.com/mybigball](http://www.sega-europe.com/mybigball)

Si queréis tener el "placer" de conocer a Chad, el chico al que le gustaba tanto el juego «Super Monkey Ball», que decidió vivir metido dentro en esta curiosa web y preparaos a reír un rato.



Otras webs recomendadas:

- [www.anothergeneration.tk](http://www.anothergeneration.tk)
- [www.virtuallab.net](http://www.virtuallab.net)
- [www.fifa06.ea.com](http://www.fifa06.ea.com)



# YOSHIKI OKAMOTO

"UNA JUGABILIDAD  
DESBORDANTE  
EN UN ENTORNO  
DIGITAL DE ENSUEÑO"

1234

YOSHIMI OKAMOTO  
MITSURU SEIKE

HIROMASA INOUE  
AMELINA KAO

TAKASHI SHONO  
SHIMA YASUH

MASAKI TAKAHASHI  
NASHI BILL FI

**16+**  
TM  
www.pegi.info

PlayStation 2

[illegible]



PRESENTACIÓN-TODOS LOS FORMATOS

# King Kong, cada vez más grande

Estuvimos en Nueva York para asistir en exclusiva a la presentación del juego basado en la película del año, y pudimos ver y jugar con la impresionante versión para Xbox 360.

Como ya os contamos hace dos meses, el juego está siendo desarrollado por Michel Ancel («Rayman», «Beyond Good & Evil») con la supervisión del mismísimo Peter Jackson, director del film. Eso significa que **nos hará revivir las sensaciones de la película** aunque, según nos dijeron en Nueva York, irá aún más allá. La aventura tendrá dos partes bien diferenciadas, pues **en unos niveles manejaremos a Jack, en un formato tipo shoot 'em up, y en otros controlaremos al propio Kong en unas fases que alternarán espectaculares combates contra otras gigantescas criaturas y algunos momentos de plataformas.** Con esta original mecánica, los programadores quieren sumergir al jugador en la experiencia del cine desde las dos perspectivas más atractivas. Pero en nuestra consola veremos más criaturas, tendremos más armas a nuestra disposición y viviremos situaciones que no estarán en la película. Por cierto, que con respecto a las criaturas hay que decir que UbiSoft está trabajando con WETA, que es la compañía que las ha diseñado para el cine. Todo con tal de darle al juego el aire más espectacular, y os aseguramos que van por buen camino. «King Kong» saldrá el 14 de noviembre, tres semanas antes del estreno del film, y lo hará para todos los formatos disponibles -nuevas portátiles incluidas- y también para los venideros, pues en Nueva York tuvimos el privilegio de ver y jugar con la versión de Xbox 360. **La calidad de las texturas y el realismo de los modelados mostraban unas imágenes impresionantes**, que costaba creer que fueran de juego real. Ubi empezó a desarrollar esta versión casi al mismo tiempo que Microsoft su máquina y contaron con su ayuda para sacarle el mayor partido posible a esta etapa inicial de la consola. El mes que viene os detallaremos nuestra experiencia de juego real y os mostraremos las primeras imágenes del gorila en la ciudad de Nueva York.

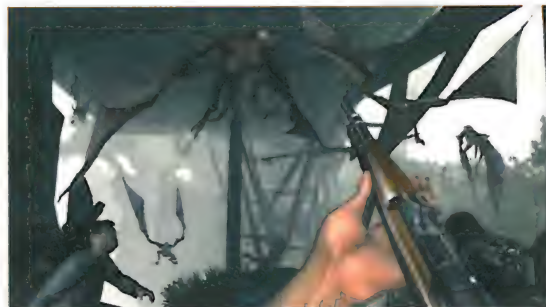


**CUANDO CONTROLEMOS A KONG** lucharemos contra dinosaurios y terroríficas criaturas, y dispondremos de golpes básicos y algunos combos, siempre siguiendo las pautas de la película.





**LA VERSIÓN DE XBOX 360** muestra un aspecto impresionante, sobre todo en las texturas, los modelados y los efectos de luz dinámicos. El juego real en pantalla panorámica es sencillamente impresionante.



**LAS FASES DE JACK** serán en formato shoot 'em up y veremos más armas y criaturas que en la película.

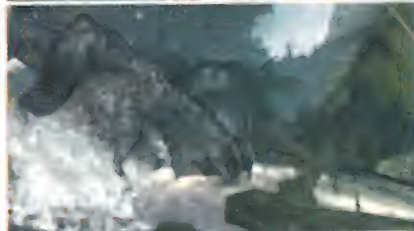


**LA DIFICULTAD DINÁMICA** permitirá disfrutar de la aventura a cualquier tipo de jugador.



## LA JUGABILIDAD

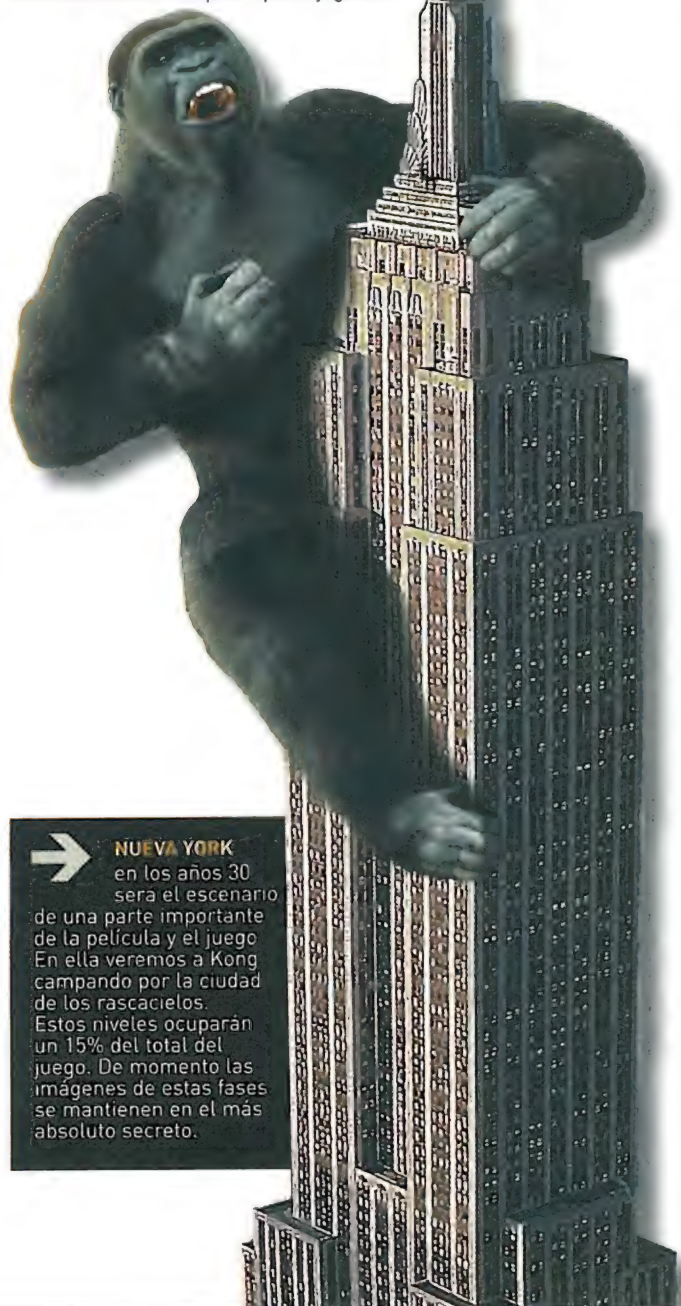
### Mucho más que disparar



**CUANDO MANEJEMOS A JACK** no habrá que limitarse solo a disparar. Para distraer a los monstruos podemos cazar o eliminar a alguna presa de forma que, como veis en la secuencia, el T-Rex se entretenga dándose un festín. Así podremos evitarle sin necesidad de enfrentarnos a él.



**EN LA JUNGLA** habrá situaciones en las que deberemos echar mano de los recursos naturales para salir del paso. En este caso, Jack utiliza una lanza encendida para prender fuego a unos matorrales y cerrar el paso a los enemigos. El jugador tendrá varias opciones para avanzar.



### NUEVA YORK

en los años 30 será el escenario de una parte importante de la película y el juego. En ella veremos a Kong campando por la ciudad de los rascacielos. Estos niveles ocuparán un 15% del total del juego. De momento las imágenes de estas fases se mantienen en el más absoluto secreto.





## en voz baja

por javier abad

→ ¿Qué tal estáis, chicos? ¿Habéis logrado superar ya la vuelta de las vacaciones? Vale, vale, sin insultar, que todos lo llevamos mal. O casi todos, porque a mí me encanta estar al pie del cañón rastreando rumores que ofreceros. Como ese que habla de **una posible entrega de la saga «Resident Evil» para PSP**. Ahora que Capcom ha confirmado ya la versión para DS, quizá que no tardemos en verla...

→ ¿Recordáis las frenéticas carreras de «Crazy Taxi»? Seguro que sí, y seguro que os molaría ver a **estos taxis locos haciendo de las suyas en PS3 y Xbox 360**, ¿verdad? Pues no descartéis esa posibilidad para el otoño del año que viene.

→ El mes pasado os "soplé" que me habían llegado comentarios sobre un «God of War» para PSP, pero puede que me quedara corto, porque ahora me hablan de **una segunda entrega de este jugazo en PS2... ¡y de la tercera en PS3!**

→ La última de este mes tiene que ver con superhéroes, con cine... y con juegos, claro. Resulta que la casa **Marvel ha anunciado que va a producir hasta 10 películas** basadas en personajes como el **Capitán América, los Vengadores o Nick Furia**. La cuestión es que, si todo sigue el cauce habitual en estos casos, seguro que saldrán los juegos correspondientes, que por cuestión de fechas apuesto a que veremos en PS3, 360 y Revolution.



EL CAPITÁN AMÉRICA va a andar muy liado con su nueva película... ¿y su videojuego?



**LAS TROPAS IMPERIALES** serán uno de los cuatro bandos "galácticos" que podremos escoger en el juego.

PRESENTACIÓN-PS2, XBOX Y PSP

## Las galaxias siguen en pie de guerra

Revivimos las batallas de Star Wars con el esperado «Battlefront II».

Después del arrollador éxito de la primera entrega (que ha sido el juego de Star Wars más vendido hasta la fecha) las batallas espaciales regresan a nuestras consolas. El estreno será el 1 de noviembre, coincidiendo con el lanzamiento del Episodio III en DVD, y el desarrollo será el mismo de la primera parte: enfrentamientos masivos en los planetas más importantes de la saga (incluyendo escenarios de La venganza de los Sith) en los que controlaremos a más de 70 soldados diferentes divididos en 4 bandos: Clones, Federación de comercio, Alianza rebelde o Imperio. Como principal novedad,

en «Battlefront II» podremos participar en batallas de naves en el espacio y también controlar a personajes Jedi, como Luke Skywalker, Yoda o el propio Darth Vader. ¿Y el modo online? Pues será uno de los más espectaculares que hayáis probado, con 24 jugadores en PS2 y 32 en Xbox. La versión PSP, por su parte, tendrá opciones Wi-Fi y nuevas campañas.



## ¡Qué flash!

"Los RPG se están haciendo demasiado repetitivos, casi nadie ofrece nuevos elementos; por eso, con mis dos proyectos «Lost Odyssey» y «Blue Dragon» para Xbox 360, me gustaría experimentar, que los usuarios puedan sentir cosas nuevas."

HIRONOBU SAKAGUCHI, de Mistwalker, creador de «FF»

ANUNCIO-NINTENDO DS

## ¿Te atreves a tocar un zombi?

Capcom anuncia el primer juego de zombies... ¡táctil!

Este año se cumple el décimo aniversario de «Resident Evil», y Capcom ha decidido celebrarlo creando una nueva entrega de esta saga de terror en exclusiva para Nintendo DS. Este juego, cuya fecha de salida aún no ha sido concretada, hará uso de las funcionalidades especiales de DS, como la pantalla táctil y el reconocimiento de voz, ya sea para atacar, resolver puzzles, o incluso limpiar las manchas de sangre de la pantalla (puaj...). Además, habrá innovaciones jugables, como el que los zombies sean capaces de abrir puertas, o que podamos asestarles cuchilladas a base de "rayazos" con el stylus. Para que echéis cuentas, calculamos que el juego estará listo a mediados del año que viene.



LA TECNOLOGÍA DE NINTENDO DS permitirá mostrar unos gráficos totalmente tridimensionales y un control innovador.



**EXCLUSIVA MUNDIAL:**

# AHORA EL DEPORTE REY ES GRANDIOSO

FIFA 06 ha hecho temblar los cimientos del fútbol dejando atrás las situaciones de juego predefinidas para permitir ahora que cualquier acción ocurra sobre el terreno de juego. El control del jugador es totalmente manual, sin ayudas. Lo cual supone un nuevo reto, aun así la recompensa es grande: una respuesta absoluta sobre todos los movimientos de tus jugadores. Eres tu quien decide la trayectoria de cada pase y no la cpu.

## MAYOR INTELIGENCIA

La inteligencia artificial desarrollada para este juego incluye el factor "concentración", marcando así la diferencia entre equipos plagados de individualidades y conjuntos sacrificados en pos del juego en equipo. Los jugadores se posicionarán para crear oportunidades, generando desmarques para tus pases en profundidad o bien acercándose para ayudarte en tu ataque.

## JUEGO EN EL CENTRO DEL CAMPO

El juego en el centro del campo ha sido mejorado a conciencia. Los auténticos maestros en esta posición contarán con un arsenal de recursos con los que dirigir los ataques. Los pases en profundidad, centros cruzados y pases en corto, combinados con un control de las tácticas en tiempo real indican que la verdadera lucha se dará en el centro del campo.

## CADA PARTIDO ES UNICO

Cada acción es aleatoria, así que no habrá dos goles iguales. El balón queda libre de rebotes con suerte y de barridas de potencia, y la energía y emoción del partido estarán determinados siempre por factores reales. Tu equipo se emocionará igual que tú cuando marque un gol en el último minuto y su estado anímico irá marcado por el curso del partido, especialmente si aun queda tiempo para marcar el gol de la victoria. Es momento de disfrutar de la belleza del deporte rey, FIFA 06 se limita ahora a ofrecerte fútbol puro en esencia y realismo.

**FIFA 06 REGRESA A LO GRANDE CON UN SINFÍN DE NOVEDADES**

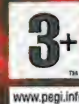


**PVPR  
44,95€  
SÓLO PARA  
PlayStation 2**

**TU JUEGAS,  
ELLOS OBEDECEN**

[www.fifa06.ea.com](http://www.fifa06.ea.com)

NINTENDO DS



© 2005 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, EA SPORTS and the EA SPORTS logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. Official FIFA licensed product. The FIFA Logo © 1977 FIFA TM. Manufactured under license by Electronic Arts Inc. Player names and likenesses used under license from The International Federation of Professional Footballers ("FIFPro"), national teams, clubs, and/or leagues. © 2005 MLS. MLS, the MLS logo, Major League Soccer and MLS team identifications are proprietary rights of Major League Soccer, LLC. All rights reserved. All sponsored products, company names, brand names, trademarks and logos are the property of their respective owners. NINTENDO GAMECUBE, THE NINTENDO GAMECUBE LOGO, GAME BOY ADVANCE AND NINTENDO DS ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. "PlayStation" and the "PS" Family logos are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "PSP" is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, Xbox Live, the Live logo and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries. All other trademarks are the property of their respective owners. EA SPORTS™ is an Electronic Arts™ brand.



## Sabes cuantas...

Game Boy Micro tiene pensado vender Nintendo en los primeros meses tras su lanzamiento?

RESPUESTA EN LA PÁGINA SIGUIENTE

PRIMER CONTACTO-PS2, XBOX

# El crimen invade la ciudad de New York

La secuela de «True Crime» se convirtió en la estrella del Activate 2005, un evento en el que se mostraron los títulos de Activision para Navidades.

Un policía con métodos muy especiales, Marcus Reed, será el protagonista de «True Crime New York City», una aventura de conducción que nos invitará a imponer la ley en los peores barrios de la Gran Manzana. Dotado de unas habilidades tan especiales como "requisar" cualquier vehículo que encontremos por la calle, manejar un impresionante catálogo de armas o practicar distintos tipos de lucha cuerpo a cuerpo (desde karate a Wushu), Marcus tendrá que cumplir diferentes misiones, en las que nosotros decidiremos si queremos estar del lado del crimen o de la justicia. Además de "vestirse" con un apartado visual impecable, «True Crime NYC» contará con más de 350 kilómetros de calles realizadas a partir de imágenes de satélite, y con más de 30.000 edificios, algunos de ellos con detallados interiores en los que tendremos que llevar a cabo misiones de infiltración, tiroteos o investigación. Para ponerle la guinda a este desfile de números, el juego contará con las voces de actores como Christopher Walken o Tracy Lords, un argumento muy cuidado (con misiones alternativas) e infinitas posibilidades para disfrutar de la "capital del mundo" como nunca en una consola.

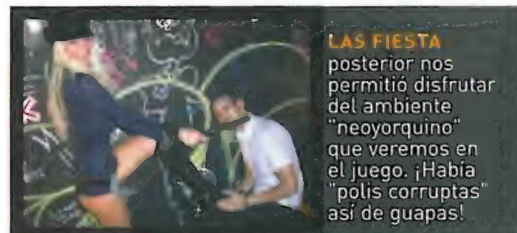
MARCUS, podrá tomar decisiones para inclinarse del lado de la justicia o de los criminales. El juego tendrá dos finales.



LOS TIROTEOS multiplicarán la espectacularidad gracias a la cantidad de elementos destructibles de cada nivel.



LA CIUDAD DE NUEVA YORK, con más de 300 kilómetros de calles estará representada de un modo fotorrealista.



LAS FIESTA posterior nos permitió disfrutar del ambiente "neoyorquino" que veremos en el juego. ¡Había "polis corruptas" así de guapas!

## GANADORES DE NUESTROS CONCURSOS

### Concurso Ridge Racer

1 CONSOLA NTDS • JUEGO RIDGE RACER PARA NTDS

Daniel Padilla Sáez ..... Alicante  
Alexandre Román Vázquez ..... Ourense

### JUEGO RIDGE RACER PARA NTDS

Albert Fontanet Cuadrado ..... Barcelona  
Victor Hugo Ubierna Arribas ..... Burgos  
José Ángel Roblas Puente ..... Cantabria  
Borja Miranda Larre ..... Huesca  
Esteban Castellano Agüera ..... Jaén  
Alberto Cediel Rodríguez ..... Madrid  
Patxi González Sancho ..... Vizcaya  
Nicolás Landa Tejero-Garcés ..... Zaragoza

### ANUNCIO-PSP

## La Comunidad consolera se acerca a tu portátil

En noviembre, Tolkien se irá a PSP con «El Señor de los Anillos: Tácticas».

Electronic Arts traerá en noviembre a PSP el juego «El Señor de los Anillos: Tácticas», un interesantísimo RPG por turnos basado en el universo de la Tierra Media, que nos dará la posibilidad de controlar tanto a los miembros Comunidad del Anillo como a las Fuerzas del Mal. Podremos jugar con Aragorn, Legolas, Frodo, y hasta Sauron, y usar nuestros poderes para conquistar la Tierra Alta y definir el futuro de la Tierra Media. Además, dispondremos de un modo para cuatro jugadores a través de tecnología sin cables, que promete diversión sin límites. ¡Y que la Fuerza os aco... Uy, que fallo (je je).



EL ARGUMENTO seguirá fielmente la historia de las películas de esta trilogía.



DEL CREADOR DE  
'BUFFY' & 'ANGEL'

Van a  
portarse mal.



UNA PELÍCULA DE JOSS WHEDON

# SERENITY

UNIVERSAL PICTURES PRESENTA UN FILM DE JOSS WHEDON "SERENITY" NAVEEN ANDREWS ADAM RODRIGUEZ SEAN PERTWEE TRUITT SMITH ZOE LISTER-JONES  
DIRECCION: JOSS WHEDON GUION: JEFFREY L. TRAVIS Y JESSA WHELAN MONTAJE: JESSA WHELAN MÚSICA: DAVID NEWMAN EDICION: RUTH CARTER  
DISEÑO DE SONIDO: LISA LASSEK PRODUCCION EJECUTIVA: BARRY COHEN PRODUCCION: JACK KATZ  
DIRECCION DE FOTOGRAFIA: CHRISTOPHER YOUNGMAN EDITOR: DAVID LESTER ALISA TAGER  
DISEÑO DE PRODUCCION: JESSA WHELAN Y JOSS WHEDON A UNIVERSAL PICTURE

21 DE OCTUBRE EN CINES



**¡4.000.000!**

Nintendo ha anunciado que, según sus cálculos, para finales del mes de marzo del año que viene ya tendrán colocadas en las tiendas esa enorme cifra de unidades de su nueva (y diminuta) portátil. En España estará disponible el 4 de noviembre.



## PRIMERAS IMÁGENES- REVOLUTION

# ¡¡Nintendo desvela el mando de Revolution!!

El Tokyo Game Show fue el evento elegido para presentar el innovador mando de la consola.

Nintendo por fin ha mostrado el, hasta ahora, súper secreto mando de su próxima consola. Y la verdad es que ha sido toda una sorpresa, pues no tiene nada que ver con los pads convencionales. El mando es alargado, y viene equipado con sensores de movimiento en lugar de sticks analógicos y posee varios botones de acción. Además, es inalámbrico, tiene vibración y un puerto de ampliación donde podremos conectar varios periféricos, como el que veis en la imagen inferior. Gracias a los sensores será posible utilizar el mando como si fuera un bate de béisbol o un volante, por ejemplo, algo muy rompedor y realmente interesante.



**ESTE ES EL ASPECTO DEL MANDO**, a priori muy bonito y simple, similar al de un mando a distancia. No tiene sticks analógicos, pero cuenta con sensores de movimiento.



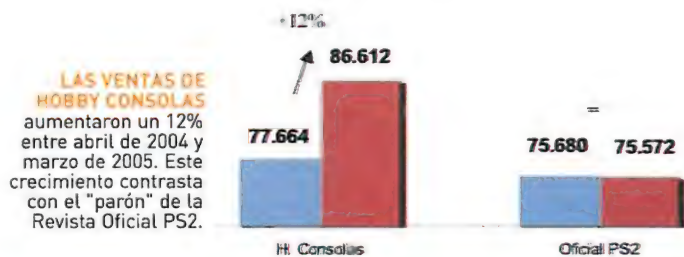
**SERÁ POSIBLE CONECTAR VARIOS PERIFÉRICOS** extra a la parte inferior del mando, como este de aquí, que posee un stick analógico y dos botones de acción.

## DATOS DE VENTAS-ESPAÑA

# La más veterana, la más vendida

El último OJD nos confirma como la revista multiplataforma líder en España.

Los últimos datos del OJD (Oficina de Justificación de la Difusión), correspondientes a las ventas de revistas en España entre abril de 2004 y marzo de 2005, han confirmado que Hobby Consolas vuelve a ser la revista multiplataforma más vendida del país (**86.612 revistas al mes**, un aumento del 12%). Y no sólo Hobby está en plena forma, sino que todas las publicaciones de Axel Springer han subido, consolidando a nuestra editorial como la líder del sector en España. Play2Mania es líder en su segmento, Nintendo Acción ya es la revista de Nintendo más vendida de Europa, y Computer Hoy Juegos la revista de juegos de PC más vendida de España. ¡Gracias por confiar en nosotros!



# LANZAMIENTOS OCTUBRE

	7 OCT	14 OCT	21 OCT	28 OCT
FIFA 06 - PS2 [fútbol]				
SPARTAN: TOTAL WARRIOR - PS2 [acción]				
THE SUFFERING 2 - PS2 [acción]				
TORRENTE 3 - PS2 [acción]				
007. DESDE RUSIA CON AMOR - PS2 [acción]				
DRAGON BALL Z TENKAICHI - PS2 [lucha]				
MARVEL NEMESIS: LA REB. DE LOS IMP - PS2 [acción]				
WRC 5 - PS2 [velocidad]				
DARKWATCH - PS2 [acción]				
WITHOUT WARNING - PS2 [shooter]				
FIFA 06 - Xbox [fútbol]				
SPARTAN: TOTAL WARRIOR - Xbox [acción]				
007. DESDE RUSIA CON AMOR - Xbox [acción]				
THE SUFFERING 2 - Xbox [acción]				
WITHOUT WARNING - Xbox [shooter]				
DARKWATCH - Xbox [acción]				
FIFA 06 - GC [fútbol]				
GEIST - GC [acción]				
SPARTAN: TOTAL WARRIOR - GC [acción]				
007. DESDE RUSIA CON AMOR - GC [acción]				
MARVEL NEMESIS: LA REB. DE LOS IMP - GC [acción]				
DANCING STAGE: MARIO MIX - GC [varios]				
FIFA 06 - PSP [fútbol]				
MARVEL NEMESIS: LA REB. DE LOS IMP - PSP [acción]				
NBA LIVE 06 - PSP [deportivo]				
FIFA 2006 - NDS [fútbol]				
DRIV3R - GBA [acción]				
CNE - N Gage [acción]				

**NOTA:** Esta lista recoge los juegos más importantes que saldrán a la venta durante octubre. No todos aparecen analizados en este número, ya que los cambios de fechas de las distribuidoras y los retrasos en la llegada de las versiones finales con las que analizamos los juegos pueden hacer que vayan comentados en números anteriores o bien sean analizados en el número siguiente.



NINTENDO DS™

LANZAMIENTO  
7  
OCTUBRE

ZOO YORK

3+

www.egi.info



nintendogs™

TU CACHORRO TE ESCUCHA, HABLE.

...TAMBIÉN A TU NINTENDO DS

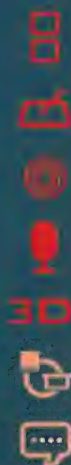


Descubre una nueva forma de jugar con Nintendo Dogs. Podrás tocar, hablar y cuidar de tu perro al igual que en la vida real.

Entrena y ve entrenando tus perros favoritos entre las 18 razas diferentes que tienes en este revolucionario juego.

Tu Nintendo DS te está esperando. No le dejes escapar.

ZOO YORK



NUEVO DISCO

ESTOPA

A LA VENTA

EL PRÓXIMO 8 DE NOVIEMBRE

SONY BMG  
MUSIC ENTERTAINMENT



www.herediaproducciones.com

www.estopa.com  
www.click2music.es



# NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosk

## → PLAY2MANÍA

### “Apatrullando” en PS2



■ **Torrente llega a PS2.** El policía más casposo de la historia del cine español se estrena en PS2 con una aventura hilarante. ¿Os imagináis un «GTA» a lo Torrente? Pues Play2Manía os lo enseña.

■ **La PSPManía pega fuerte.** Play2Manía os regala un suplemento de 36 páginas donde os cuentan cómo llevaros a PSP vuestros vídeos, fotos y música. Además, os explican cómo navegar por Internet con la portátil y analizan a fondo sus últimos juegos.

■ **¡¡Dos guías coleccionables!!** Todos los secretos del nuevo «FIFA 06» y la guías paso a paso más completa de «God of War» en dos libritos que podréis guardar en la caja de los juegos.

¡Sácale todo el partido a tu PSP!

## → NINTENDO ACCIÓN



### Te demuestran que la vida de perros mola.

■ **Su portada es Nintendogs,** el juego para DS en el que vais a pasarlo en grande cuidando a vuestra mascota virtual. Descubrid los detalles en la fantástica preview que se han marcado.

■ **Póster gigante de regalo.** Para que se os caiga la baba con «Nintendogs» y «Esmeralda», dos imágenes impactantes de regalo.

■ **Especial miniguías DS.** Destripan este mes cinco de los juegos más chulos de DS: «Mario 64 DS», «Splinter Cell», «Star Wars», «Yoshi Touch» y «Project Rub». ¡Hay mogollón de trucos y consejos!

■ **Los tutores de movimiento.** La Revista Pokémon os da los movimientos más potentes para vuestro equipo Pokémon. Se los saben todos estos chicos...

## → PLAY2MANÍA GUÍAS Y TRUCOS

### Guías completas de los mejores juegos del momento

■ **LOS 4 FANTÁSTICOS.** Uníos al equipo de superhéroes y ayudadles a derrotar al Doctor Muerte. Misiones paso a paso, secretos, trucos... ¡de todo!

■ **MEDAL OF HONOR EUROPEAN ASSAULT.** ¡Volvemos al campo de batalla! Misiones detalladas, armas, secretos, los mejores trucos, mapas detallados...

■ **CABALLEROS DEL ZODÍACO: EL SANTUARIO.** Todos los movimientos y golpes de los personajes, incluyendo extras variados y hasta los personajes ocultos. ¡Preparaos a salvar al mundo!



## → MICROMANÍA

### Llegan los más esperados



■ **Civilization IV:** Reportaje exclusivo de la última creación de Sid Meier. Regresa uno de los títulos más emblemáticos de la estrategia en PC.

■ **F.E.A.R.: ¡Ya está aquí!** El juego de acción más esperado y terrorífico irrumpe en el género para ponerlo patas arriba. No os perdáis la review.

■ **Pro Evolution Soccer 5:** Avance especial del mejor simulador de fútbol en PC.

■ **Juego de regalo.** «King's Quest: Máscara de Eternidad» y los 12 números de Micromanía de 1992 en PDF. También, las mejores demos jugables, actualizaciones...

## → COMPUTER HOY JUEGOS

### ¡Un otoño repleto de grandes éxitos!!

■ **Avalancha de novedades:** La terrorífica acción de «F.E.A.R.» y las apasionantes batallas de «Call of Duty 2» se disputan el protagonismo. Y Computer Hoy Juegos os lo cuenta todo, como de costumbre.

■ **Test.** 48 pruebas de compatibilidad con los mejores juegos del momento: «Black & White 2», «Total Overdose», «Conflict Global Storm»...

■ **Juego de regalo.** Conquistad el paraíso con la mejor estrategia en tiempo real: «American Conquest».

A LA VENTA EL 4 DE OCTUBRE





# RESÉRVALA

A PARTIR DEL 14 DE OCTUBRE DE 2005



## PASA DE NIVEL

ÚNETE A LA NUEVA GENERACIÓN DE JUGADORES

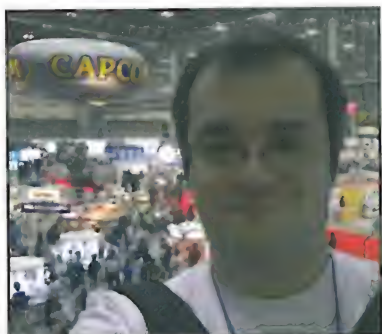


NAVIDAD 2005  
[www.mixer360.com](http://www.mixer360.com)



aquí  
Tokio

por christophe kagotani



→ ¡Hola! ¿Cómo estáis? Me habéis pillado **en plena visita al Jamma Show**, la feria de máquinas recreativas de Japón, donde **Sega ha anunciado el comienzo de la producción de la placa Lindbergh** para arcades, y una batería de títulos encabezada por «**Virtua Fighter 5**», un título al que acompañarán otros como «**House of the Dead 4**» o un nuevo «**After Burner**».

→ El juego que os traigo este mes es «**Dirge of Cerberus**», una aventura de acción con la que Square-Enix dará un **cambio de rumbo radical a la saga «Final Fantasy»**. ¡A ver si os gusta!

→ Lo más buscado por aquí estos días es la preciosa **Game Boy Micro**, aunque la gente no ha hecho tantas colas como de costumbre... porque sabían que Nintendo iba a poner suficientes unidades a la venta. En el momento de escribir estas líneas **está a punto de salir también el modelo blanco de PSP**, ¡así que la competencia está servida!

→ Por último, quiero comentaros los resultados de **una encuesta sobre el interés que despiertan las nuevas consolas en Japón**: un 72% de los encuestados valoraba comprar PS3, un 22 % Revolution y un 6% Xbox 360, que aunque tiene el "farolillo rojo" ha aumentado mucho sus expectativas últimamente.



→ **LA ACCIÓN Y EL ESTILO** propio de Vincent Valentine, el protagonista del juego, marcarán esta aventura, que estará ambientada en el mundo de «**Final Fantasy VII**».

## DEL ROL A LOS DISPAROS

# FF VII DIRGE OF CERBERUS

Si sois de esos que pierden la paciencia por culpa de los diálogos interminables y los combates por turnos, al fin podéis respirar tranquilos: los personajes de «**Final Fantasy VII**» están de vuelta... pero esta vez vienen con ganas de repartir plomo a tutiplén.

### EL PROTAGONISTA

Un antihéroe con mucho estilo →

**VINCENT VALENTINE**, el personaje al que Cloud encontraba en un ataúd en «**FFVII**», será el protagonista principal de «**Dirge of Cerberus**». Además de conservar las armas y la ropa del original (capa incluida), Vincent ganará unas cuantas habilidades para desenvolverse en un desarrollo lleno de acción: ahora podremos saltar, correr, agacharnos y luchar cuerpo a cuerpo o con alguna de las impresionantes armas que estarán disponibles en nuestro arsenal.



ヴィンセント：何が起きているのか知らんが……、  
逆倒に巻き込まれるのはごめんだ





## EL DESARROLLO

### Disparos de fantasía

**LOS TIROTEOS Y LAS FASES DE EXPLORACIÓN** se alternarán en una aventura que nos recordará a otros grandes títulos de la acción, como «Devil May Cry». Vincent tendrá que atravesar una ciudad acibillando a tiros a interminables oleadas de enemigos, mientras rescata a los supervivientes y destroza algunas partes del escenario. Para tan ardua misión no contaremos con un sistema de puntería automático, sino que cuando queramos "coser" a tiros a los monstruos que se nos acerquen demasiado tendremos que apuntar utilizando una perspectiva más cercana, desde nuestros hombros.

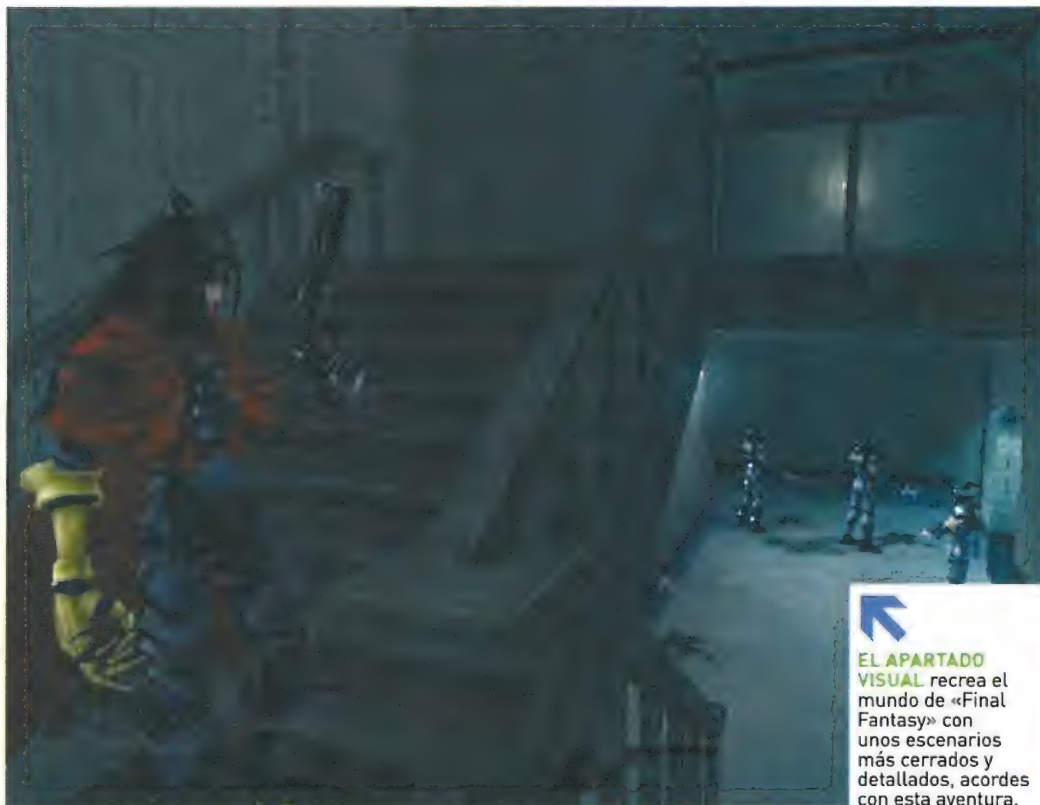


## « EL PERSONAJE MÁS DURO DE «FINAL FANTASY VII» ABANDONARÁ EL ROL Y SE PASARÁ A UN JUEGO DE DISPAROS EN TERCERA PERSONA CON MODO ONLINE »

## EL MODO MULTIJUGADOR

Por equipos y por Internet

**EL JUEGO ONLINE** nos permitirá recorrer los mismos escenarios del modo historia, pero acompañados por unos cuantos amigos. El diseño de los escenarios, muy espectaculares, pero sin demasiada libertad de movimientos, se prestará perfectamente al juego cooperativo, en el que unos jugadores se dedicarán a rescatar a los civiles, mientras sus compañeros vaciarán sus cargadores contra los enemigos que se acerquen. En cuanto a los personajes disponibles, aún no se han confirmado sus nombres, pero apostamos a que estarán todos nuestros favoritos de «FF VII».



**EL APARTADO VISUAL** recrea el mundo de «Final Fantasy» con unos escenarios más cerrados y detallados, acordes con esta aventura.

## RENACIMIENTO DE «FINAL FANTASY»

**«DIRGE OF CERBERUS» NO SERÁ EL ÚNICO JUEGO BASADO EN «FF VII».** Casi al mismo tiempo veremos aparecer la película «FF VII Advent Children» en DVD y UMCD el juego «Crisis Core» para PSP y, en Japón, la versión para móviles llamada «Before Crisis». Aún no se ha confirmado que Square-Enix vaya a lanzar un remake de «Final Fantasy VII» para PS3.





¡PRIMERA  
VALORACIÓN!

¡¡OS DESCUBRIMOS TODOS LOS  
SECRETOS DEL NUEVO «GTA»!!

# TODAS LAS CLAVES DE Grand theft auto Liberty City Stories™

Después de visitar las oficinas de Rockstar en Londres y disfrutar de una versión casi definitiva de «GTA Liberty City Stories», os damos una impresión muy detallada del juego más esperado de PSP, un título que estará a la altura de la saga con más éxito de los últimos años.

## LOS DATOS QUE TIENES QUE CONOCER

- Consola para la que sale: **PSP**
- Quién lo ha desarrollado: **Rockstar**
- Fecha de lanzamiento: **28 de octubre**
- ¿Dónde transcurrirá?: **En Liberty City, tres años antes de la acción de «GTA III»**





**NUESTRO PROTAGONISTA** es un matón italiano que poco a poco irá haciéndose un nombre entre los delincuentes de la ciudad.



## Vida al margen de la ley

### I. El protagonista

Os presentamos a Tony, un mafioso dispuesto a escalar puestos en la "familia" y hacerse con el control de los negocios sucios de Liberty City.

Tony Cipriani, el personaje principal del juego, es un mafioso italiano que llega a Liberty City después de 4 años de ausencia. Allí, rápidamente comienza a trabajar para Salvatore Leone (uno de los capos que salían en «GTA III») y para su mano derecha, un tal Vincenzo de quien no conviene fiarse mucho. Así, metidos en la piel de Tony, vamos conociendo a los pintorescos habitantes de los barrios bajos: la madre de Tony, quien no le tiene en mucha estima, su novia, sus rivales de la familia Sindacco, y amigos como el Padre Ned, un cura que, además de oírnos en confesión, nos encargará algunos trabajitos. Como era de esperar, todos ellos tienen una personalidad muy marcada, y están retratados con mucho sentido del humor.

#### ➔ VEREDICTO

Un nuevo tipo duro muy en la línea de los protagonistas de anteriores entregas de la saga. Puede que llegue a superarlos.

#### TONY ➔

EL PROTAGONISTA DEL JUEGO es un mafioso italo-americano que ha pasado cuatro años fuera de la ciudad por haberse cargado a uno de los capos de una importante familia rival.





## Liberty City al descubierto

### 2. La ciudad

Ha llegado el momento de meterse en el bolsillo una ciudad "viva", con sus calles, sus habitantes y un montón de eventos aleatorios.

Nueva York ha servido como fuente de inspiración para crear esta ciudad, en la que el crimen organizado controla las calles. Toda la metrópolis ha sido modelada partiendo de cero, lo que significa que algunos barrios como "Red Light District" se mantendrán más o menos iguales que en «GTA III», mientras que otros habrán cambiado de tamaño o se habrán transformado. Los "Docklands", por ejemplo, son ahora el embarcadero del ferry. También ha aumentado el número de edificios en los que podemos entrar: nuestra casa, el casino, los bares, y tiendas como Ammunition o Pay 'n Spray. En cada uno de estos interiores podremos cambiarnos de ropa, salvar la partida o llevar a cabo pequeñas misiones. Pero no toda la ciudad estará disponible desde el principio, sino que tendremos que abrir los accesos a medida que cumplamos misiones.

#### → VEREDICTO

Ni en nuestros mejores sueños hubiésemos imaginado que una ciudad tan grande pudiera caber en un juego de PSP. ¡Genial!



**CADA UNO DE LOS BARRIOS** de Liberty City tiene su propia personalidad y sus habitantes particulares, como las triadas en el barrio chino o la mafia italiana en Little Italy.



**EL CLIMA** y las horas del día irán cambiando a medida que juguemos. ¡Y con nuevos efectos!



**LOS ESCENARIOS INTERIORES** son más numerosos y detallados que en «GTA III».



**LA HISTORIA PRINCIPAL** se desarrolla a través de una serie de "encarguitos" en los que lo mismo nos toca hacer de matones que de espías o recaderos. Todas son divertidas por igual.



**PODEMOS DESVIARNOS DE LA MISIÓN** en cualquier momento para cumplir otro objetivo.



**EL SABOTAJE**, con un coche cargado de C-4, será una de las misiones más "chungas".

## Al servicio de la mafia

### 3. Las misiones

Una vez que trabajas para la "cosa nostra" tienes que estar preparado para todo, desde ponerte guapo a eliminar a un mafioso rival.

Las habilidades de Tony (básicamente "tomar prestado" cualquier vehículo, conducir a toda pastilla y disparar) se ponen a prueba en cada uno de los encargos que nos va haciendo Salvatore Leone. De momento, nosotros ya hemos tenido que sacar fotografías "comprometidas" a escondidas, proteger un casino del ataque de otro grupo mafioso, o acabar con tres estrellas de televisión utilizando un lanzacohetes. Como podéis deducir, la variedad de misiones es impresionante (tanto como en cualquier otro «GTA»), pero en este caso serán más cortas y numerosas, para que se adapte mejor el estilo de juego de una portátil. Para ponerle la guinda a este desarrollo, también vamos a encontrar objetivos "especiales", como disparar desde un vehículo utilizando un punto de mira mientras otro personaje conduce (nosotros lo probamos en una lancha).

#### → VEREDICTO

Las misiones son más rápidas y variadas que en cualquier otro «GTA», pero siguen manteniendo la diversión y el humor negro.



## Un garaje lleno de sorpresas

### 4. Los vehículos

La ajetreada vida de un mafioso te obliga a ponerte al volante de una impresionante flota de coches, motos y hasta barcos.

Todos los coches que aparecen en «Liberty City Stories» son ficticios, pero están diseñados siguiendo el estilo de los primeros años 90. Algunos diseños coinciden con lo que ya hemos visto en «GTA III» (como el Patriot o el modelo Stallion) mientras que otros han sido ligeramente modificados o renovados por completo. En esta entrega no podremos conducir aviones ni helicópteros, pero sí que estarán a nuestra disposición motos (desde un scooter a una chopper) y vehículos acuáticos (lanchas de pesca, patrulleras y fueraborda). En cuanto a las misiones de radiocontrol, lo más probable es que no aparezcan, o, en cualquier caso, que no tengan tanto protagonismo como en los dos últimos juegos, pero en Rockstar no han querido pronunciarse sobre ello. Por supuesto todos los vehículos del juego se podrán modificar en las tiendas Pay 'n Spray.

#### ➔ VEREDICTO

La desaparición de los vehículos aéreos se compensa de sobra con el lavado de cara que han sufrido los coches y la inclusión de varios tipos de motos.



PODREMOS GUARDAR NUESTROS COCHES FAVORITOS en el garaje, aunque tenemos el riesgo de que se vuelvan demasiado reconocibles para la policía. Entonces llegará el momento de pintarlos.



TONY ES CAPAZ DE CONducir cualquier vehículo, disparar con un impresionante arsenal, tomar fotografías o realizar misiones de infiltración. No se ha confirmado si podrá nadar.



PODEMOS PARTICIPAR EN CARRERAS urbanas y en misiones alternativas tipo taxi o ambulancia.



LA POLI NOS PERSIGUE si cometemos un delito. A mayor gravedad, mayor nivel de búsqueda.

## Un juego sin límites

### 5. Posibilidades

Además de un modo historia de casi 100 horas de duración y decenas de misiones alternativas, la ciudad nos ofrece diversión sin parar.

El modo historia de este nuevo «GTA» casi alcanza la misma duración de «Vice City», con un mayor número de misiones, que, eso sí, resultan más cortas. En total, la duración del argumento principal rondará las 100 horas, pero aún hay más. A lo largo del desarrollo también podemos detenernos para cumplir todo tipo de objetivos secundarios: conducir taxis y ambulancias, atender al teléfono para cumplir encargos más simples o echar carreras por la ciudad. Así es como ganaremos dinero para conseguir nuevas armas, comprar locales, etc. Además, este juego cuenta con una serie de sucesos aleatorios que se producen de vez en cuando en las calles y que nos permiten disfrutar aún más de nuestros paseos por Liberty City. Por ejemplo, podremos asistir a peleas entre los transeúntes, controles policiales que no tienen nada que ver con nuestra actividad, accidentes de tráfico... ¡Es la bomba!

#### ➔ VEREDICTO

Basta con dar un paseo por Liberty City para descubrir que la diversión nunca se agota en este juego. ¡Siempre hay algo por hacer!



## Adaptado a nuestra PSP

### 6. El Control

Aunque la consola no cuente con un segundo stick de control, esta entrega conserva todas las posibilidades de los juegos anteriores.

Para trasladar todas las posibilidades de un «GTA» a la portátil de Sony, el principal problema ha sido la ausencia de un segundo stick analógico (con el que controlamos la cámara habitualmente). Para subsanarlo, nos movemos utilizando el stick izquierdo, mientras que modificamos la cámara si mantenemos presionado el botón L. Durante los tiroteos podemos acudir con el botón R a un sistema de puntería automática que "salta" al blanco más cercano, un sistema parecido a lo que ya hemos visto en «San Andreas», y que además nos indica su nivel de resistencia cambiando de color. En cuanto a los demás controles, no hay ninguna novedad: el Círculo dispara, el Triángulo nos permite "afanar" los coches, X sirve para acelerar... Por supuesto, el comportamiento de los coches y de las motos mostrará algunas diferencias importantes.

#### VEREDICTO

Aunque parecía imposible, pese al "recorte" de botones, se mantienen todas las opciones (a pie y en coche) de los otros «GTA».



EL SISTEMA DE PUNTERÍA automática será similar al que probamos en «GTA San Andreas». Basta con pulsar el botón R para fijar el objetivo, y os aseguramos que nos hará mucha falta...



LA CONDUCCIÓN de los coches cambia de forma sustancial según el modelo que llevamos.



PARA MANEJAR LA CÁMERA tendremos que mantener presionado el gatillo izquierdo.



LA CONSTRUCCIÓN DE LOS COCHES es envidiable, y además todos ellos cuentan con reflejos en tiempo real y son completamente destructibles. La sensación de velocidad también sobresa.



LIBERTY CITY tiene la misma superficie que en «GTA III», pero el horizonte es más lejano.



LOS TRANSEUNTES están muy detallados y además se comportan de formas distintas.

## Un despliegue de efectos

### 7. Los gráficos

Merced a un nuevo motor gráfico, Liberty City luce en PSP más grande y detallada que nunca, con vehículos mejorados y nuevos modelos.

Una vez en movimiento, «Liberty City Stories» se destaca como un juego soberbio. El tratamiento de los coches, con nuevos efectos de reflejos, los cambios en el clima (en esta versión con nieve, lluvias torrenciales y niebla) y la construcción de la ciudad, cuya línea de horizonte se ha alejado considerablemente, nos dejan boquiabiertos. Además, la creación de personajes, que nunca ha sido el fuerte de la saga, gana con el aumento de resolución, propio de una pantalla más pequeña. Quizá las animaciones no sean demasiado suaves, aunque la sensación de conducir por una ciudad "viva" está totalmente conseguida. ¡No os perdáis la física de los coches o los efectos de partículas que aparecen cuando derrapamos! Una vez que lo tengáis en vuestras manos, os parecerá mentira que sea un juego de PSP.

#### VEREDICTO

Si el impresionante tamaño de la ciudad no os convence, seguro que lo harán los detallados modelos o los efectos de luz.



## Una banda sonora de lujo

### 8. La música

Una de las señas de identidad del juego será su banda sonora: una recopilación con lo mejor de los años noventa que incluirá alguna sorpresa.

Las diez emisoras de radio que se escuchan en «Liberty City Stories» (el número definitivo podría cambiar) recuperan los temas principales que ya disfrutamos en «GTA III», e incluso conservan el nombre de las principales cadenas y el estilo de los locutores. Pero, ¿es que no hay novedades? Pues sí, de momento hemos escuchado dos nuevas emisoras, una dedicada al Hip Hop y otra con "música del mundo" en la que podemos oír lo último en ritmos hindúes, africanos y orientales. En cuanto a las voces, que corren a cargo de actores profesionales, y a los efectos de sonido, podéis esperar un trabajo igualmente excepcional, aprovechando los efectos envolventes de PSP. Y, por supuesto, sin dejar de lado el "ruido de fondo" de la ciudad: motores, golpes y voces que nos hacen sentirnos plenamente integrados dentro de un entorno con vida propia.

#### ➔ VEREDICTO

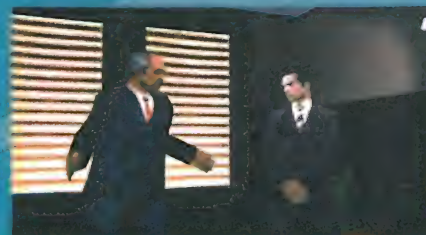
La selección de temas es alucinante, al igual que los efectos de sonido. Por desgracia, el juego no vendrá doblado al castellano.



**LAS EMISORAS DE RADIO** agruparán las canciones en categorías. Cada vez que montemos en un coche podremos sintonizar desde ópera a lo último en Hip Hop o en música hindú.



**LA AMBIENTACIÓN** se completa con efectos envolventes de motores, voces y disparos.



**LAS VOCES**, que corren a cargo de actores famosos, estarán en inglés, pero con subtítulos.



**EVENTOS ALEATORIOS**, como tiroteos o persecuciones, dan "vida" a la ciudad.



**EL RITMO EN MOVIM** es ligeramente más rápido que en los juegos de PS2.

## Todo un «GTA» en el bolsillo

### 9. Portabilidad

Ya sabemos que el nuevo «GTA» estará a la altura de los títulos de PS2, pero ¿qué cambios ha sufrido para convertirse en un juego portátil?

Para marcar las diferencias entre la versión portátil y sus "hermanos mayores", este «GTA» tiene un ritmo más rápido y variado. Las secuencias son muy ágiles, y nunca nos quedamos atascados demasiado tiempo en una misión. A estas virtudes hay que añadirle la posibilidad de pasear por la ciudad y descubrir eventos aleatorios que multiplican la diversión. Por otra parte, el apartado técnico, con un nuevo motor, también está adaptado a la consola: los coches están más detallados que en «GTA III» y el horizonte es más lejano.

#### ➔ VEREDICTO

«Liberty City Stories» es más rápido y variado que otros «GTA», como corresponde a un juego portátil.

## Primera Impresión

### UN JUEGO POR EL QUE COMPRAR UNA CONSOLA

Si nos preguntasen qué juego querríamos tener en una portátil habríamos contestado «GTA» sin dudarlo. Su apartado técnico, sus posibilidades infinitas, el argumento... todo se adapta perfectamente a un juego de PSP. Y lo mejor es que el hecho de ser portátil no le hace desmerecer frente a las anteriores entregas. Así que, si todavía necesitabais un motivo para comprar vuestra PSP, ha llegado el momento de que corráis a la tienda y os hagáis con ella y con su juego más esperado.



**LOS MIEMBROS DE ROCKSTAR** nos mostraron el nuevo «GTA» en sus oficinas de Londres.

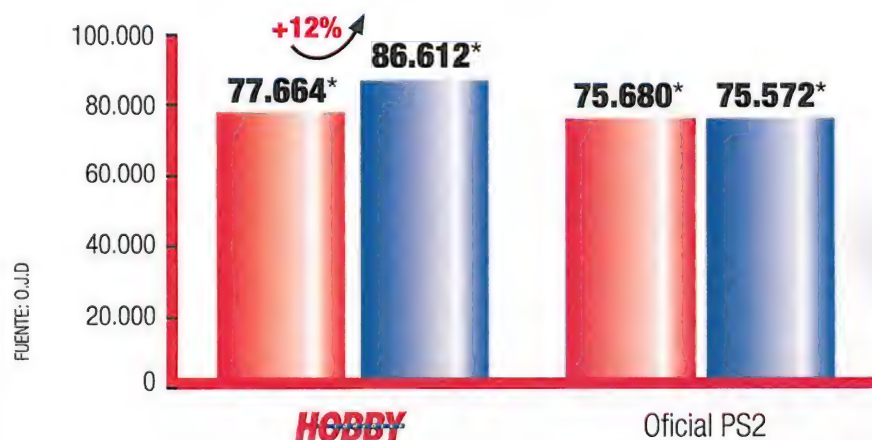


86.612  
GRACIAS

Porque gracias a todos vosotros, somos la revista  
**multiplataforma más vendida en España**

#### EVOLUCIÓN DIFUSIÓN PROMEDIO

■ oct'03 - sep'04  
■ abril'04 - mar'05



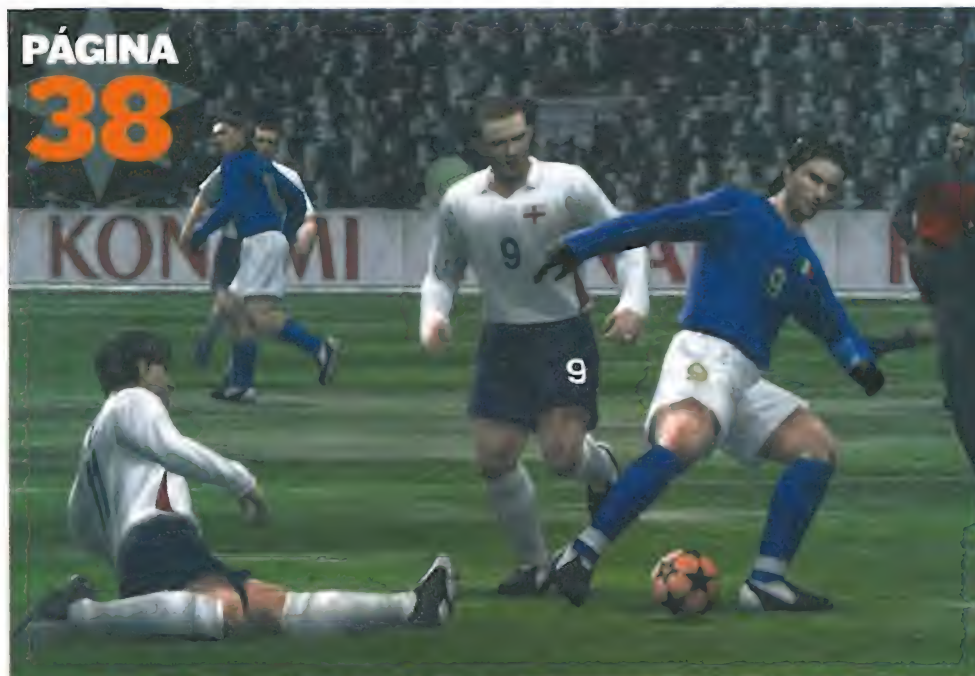
\*Ejemplares vendidos al mes





# PREESTRENO

→ LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR



PÁGINA  
**38**

**PRO EVOLUTION SOCCER 5** ya está casi listo para ofrecernos en PS2 y Xbox los partidos de fútbol más apasionantes. Si queréis conocer todas sus novedades, no os perdáis el preestreno que os hemos preparado.



PÁGINA  
**44**

**RESIDENT EVIL 4** pretende hacer pasar a los usuarios de PS2 el mismo miedo que padecieron los de GC. Nosotros ya lo hemos probado... ¡y va a ser que sí!

## EN ESTE NUMERO...

La vuelta de las vacaciones se hará más llevadera con los éxitos que vienen.

### ↓ PlayStation 2

007 desde Rusia con amor	48
Brothers in Arms	54
DarkWatch	60
L.A. Rush	58
Pro Evolution Soccer 5	38
Resident Evil 4	44
Singstar Pop	66
The Warriors	56
Ultimate Spiderman	52

Without Warning	62
WRC Rally Evolved	50

### ↓ Xbox

007 desde Rusia con amor	48
Brothers in arms	54
DarkWatch	60
L.A. Rush	58
Pro Evolution Soccer 5	38
The Warriors	56

Ultimate Spiderman	52
Without Warning	62

### ↓ GameCube

007 desde Rusia con amor	48
--------------------------	----

### ↓ Nintendo DS

Nintendogs	64
------------	----



**JAMES BOND**

«Desde Rusia con Amor» es la nueva misión que le han encargado al espía más famoso. Es "Top Secret", pero nosotros os adelantamos los detalles.

PÁGINA  
**48**



PÁGINA  
**52**

**ULTIMATE SPIDERMAN** va a suponer el regreso del Hombre-Araña a las consolas. ¡Y lo hará con nuevo "look"!



Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



LOS PARTIDOS SERÁN MUY EQUILIBRADOS Y REALISTAS, más que en ninguna otra entrega de «PES», gracias a que el juego será más lento y a que los jugadores tendrán una inteligencia artificial bastante más elevada.



## LAS CLAVES

- 1 EL REALISMO** volverá a presidir cada encuentro. El juego será todo un simulador en estado puro.
- 2 EL DESARROLLO** de los encuentros será más pausado y habrá que elaborar más el juego.
- 3 LOS JUGADORES** estarán muy bien realizados y parecerán de carne y hueso. Aquí tenéis una buena prueba.

■ **Octubre**  
■ **Konami**  
■ **Fútbol**

# PRO EVOLUTION SOCCER 5

La Liga ya lleva varias jornadas disputadas, pero nosotros no la viviremos a tope hasta que no podamos gozar en casa con los partidos virtuales que nos ofrece este fantástico simulador.

■ **EL DEPORTE REY NOS VUELVE LOCOS** a todos los españoles, los juegos de fútbol siempre batien récords de ventas, y por eso la quinta entrega de la saga «Pro Evolution Soccer» es uno de los títulos más esperados del momento. Quizá lo mejor que se puede decir de «PES5» es que va a mantener intactas todas sus cualidades, ya que aunque incluirá alguna que otra novedad que ahora os comentaremos, vol-

verá a apostar por la simulación más pura del deporte rey, sin hacer concesiones al estilo arcade.

➔ **EL CONTROL OFRECERÁ MILES DE POSIBILIDADES**, si bien habrá que practicar mucho para llegar a dominarlo. Una vez más se volverán a utilizar prácticamente todos los botones del mando para jugar, pero habrá una gran recompensa para quienes consigan dominar el manejo:

plasmar en el campo cualquier jugada que se nos ocurra. Así, será posible realizar cambios de juego calculados al milímetro, pases al hueco picados, «zinedinas», autopases... ¡hasta los más exigentes quedarán encantados!

El ritmo de los partidos será más pausado en esta ocasión que en entregas pasadas. Esto provocará que se juegue mucho más en el centro del campo y que se elaboren más las juga-





■ **COMO DE COSTUMBRE,  
ESTA EDICION LO DARÁ  
TODO EN FAVOR DE LA  
SIMULACION PURA** ■



**EL TÍTULO INCLUIRÁ NUEVAS LICENCIAS** de algunos de los equipos más punteros de Europa, como el Chelsea o el Arsenal ingleses, que se unirán a los que ya estaban en la pasada edición, como todos los de la LFP, el Calcio y la Liga.



**¡OJO  
AL DATO!**

**Comentaristas  
profesionales...  
JUAN CARLOS RIVERO E  
IÑAKI CANO NARRARÁN  
LOS PARTIDOS**

Como sucediera el año pasado, Juan Carlos Rivero e Iñaki Cano, habituales de Televisión Española, serán los encargados de retransmitir los encuentros.

**Ya se acerca la versión  
para la nueva PSP...  
«PRO EVOL. SOCCER 5»  
TAMBIÉN APARECERÁ  
EN LA PORTÁTIL**

Konami ultima el lanzamiento de la versión para PSP de su simulador, que se producirá a finales de año. Nosotros ya hemos probado la versión japonesa, y es alucinante.



Pro Evolution Soccer 5 (PSP)



**THIERRY  
HENRY**

**EL "CRACK" DEL ARSENAL** es uno de los mejores delanteros del mundo, y ha sido de nuevo el jugador elegido para ser la imagen de «PES5».





# PREESTRENO PS2 - Xbox

➔ Pro Evolution Soccer 5



## DESDE SIEMPRE, CON EL FÚTBOL

«Pro Evolution Soccer» debutó en PSone hace ya 5 años y, desde entonces, edición tras edición, nos ha sorprendido con versiones cada vez más realistas y depuradas. Esta saga es, junto a «FIFA» de EA Sports, la más famosa y consolidada dentro de las consolas. Vamos a hacer un breve repaso a su trayectoria.



**PRO EVOLUTION SOCCER (PSONE)** sorprendió a todo el mundo presentando una visión del fútbol mucho más realista de lo que ningún otro título había ofrecido.



**PRO EVOLUTION SOCCER 2 (PS2)** apareció por primera vez en PS2 y dio un salto de calidad increíble con respecto a la versión de PSone en todos los sentidos.



**PRO EVOLUTION SOCCER 3 (PS2)** pulió algunos detalles de la anterior edición, convirtiéndose en uno de los mejores juegos de fútbol nunca vistos en una consola.



**PRO EVOLUTION SOCCER 4 (PS2 - XBOX)** dejó de ser exclusivo para la máquina de Sony, pues Konami también lo editó en Xbox. Incluía un nuevo modo online.



das, como sucede en el fútbol moderno. Por su parte, la inteligencia artificial de los jugadores estará más ajustada, y marcar un gol será algo más complicado que de costumbre. Y ya que estamos hablando de novedades, otra será la presencia de más equipos reales, como el Arsenal o el Chelsea de la Premier League inglesa o el Rosenborg noruego, que se unirán a las licencias que





**EL CONTROL SERÁ MUY TÉCNICO, PERO OFRECERÁ UN MONTÓN DE POSIBILIDADES A LOS QUE LO DOMINEN**



**CONSEGUIR MARCAR UN LIBRE DIRECTO** será tan complicado como siempre. Habrá que practicar bastante para cogerles el "punto".



**LOS MODOS DE JUEGO** serán variadísimos, y podremos desde jugar online a disputar partidazos "amistosos" como este Madrid-Barça.



**LAS DISTINTAS PERSPECTIVAS** nos permitirán seguir el juego desde cualquier posición del campo: el lateral, la tribuna, los fondos...

ya incluía la pasada edición, es decir, la LFP española, el Calcio italiano y la Liga holandesa. Aun así echaremos en falta los equipos reales de la liga francesa o portuguesa, por ejemplo. ¡A ver si están en futuras ediciones!

➔ **HABRÁ MODOS DE JUEGO PARA ELEGIR.** Podremos participar en partidos amistosos, jugar online, entrenar cualquier

faceta del juego, etc., pero sin duda el modo estrella volverá a ser una vez más la Liga Máster, en la que tendremos que llevar a lo más alto a un equipo muy modesto y de escaso presupuesto. El reto será tan complicado como divertido, porque aparte de disputar los encuentros tendremos que hacer las funciones propias de un manager, como fichar jugadores. Y a todas estas virtudes

habrá que añadir una más: el impresionante acabado técnico que lucirá todo. Los jugadores nos alucinarán con un modelado más trabajado y eso se dejará notar especialmente en las caras de los futbolistas más famosos, como Raúl o Fernando Torres, que serán clavados a los reales. Los estadios no alcanzarán el mismo nivel de perfección, pero aún así tendrán un buen diseño

y además habrá una gran variedad de ellos. Como veis, todo está preparado para que comience una nueva fiesta del fútbol en el salón de vuestra casa. ¡Por favor, que salga cuanto antes!

#### ➔ PRIMERA IMPRESIÓN

Esta nueva edición de «Pro Evolution» será aún más realista que en anteriores ediciones, algo increíble.



Three panels of Mortal Kombat 11 cinematic screenshots. The left panel shows a character in a blue and black outfit fighting a character in a green and black outfit. The middle panel shows a character in a blue and black outfit fighting a character in a red and black outfit. The right panel shows a character in a blue and black outfit fighting a character in a red and black outfit.

ATACA EN CUALQUIER DIRECCION Y EN CUALQUIER  
MOMENTO CON EL NUEVO SISTEMA DE KOMBATE  
MULTIDIRECCIONAL.





"LA LUCHA SE UNE A LA AVENTURA Y LAS PLATAFORMAS"  
PLAYSTATION 2 OFICIAL



EJECUTA LOS CLÁSICOS ATAQUES DE MK II, JUNTO CON MÁS  
FATALITIES, NUEVAS MUTALITIES Y CRUELES BRUTALITIES.

[WWW.MKMONKS.COM](http://WWW.MKMONKS.COM)



# MORTAL KOMBAT

## SHAOLIN MONKS




# PREESTRENO PlayStation 2




Los juegos más potentes que están a punto de llegar.




LA ACCIÓN, LOS COMBATES Y LOS TIROTEOS van a ser una constante en el cuarto «Resident». Otros ingredientes típicos de la saga, como la exploración de los decorados, también estarán presentes, aunque en menor medida.

**LAS CLAVES**


**1 EL DESARROLLO**  
nos mantendrá en constante tensión y habrá momentos de mucha acción.



**2 HABRÁ NOVEDADES**  
bastante interesantes, como nuevas armas o modos de juego inéditos.



**3 SU CALIDAD TÉCNICA**  
será deslumbrante. Va a explotar todo el potencial que tiene PS2 hasta la última gota.



■ **Noviembre**  
■ **Capcom**  
■ **Acción**

## RESIDENT EVIL 4

España es un país fantástico, lleno de contrastes y donde siempre brilla un sol magnífico. Eso sí, también hay algún que otro pueblo maldito repleto de gente un poco majara. ¡No se puede tener todo!

■ **UNA PELIGROSA SECTA RELIGIOSA** ha secuestrado a la hija del presidente de los EE.UU. y la mantiene presa en algún pueblo perdido de nuestro país. La que se puede montar es gorda, así que Leon S. Kennedy, que ya protagonizó «Resident 2», recibe la misión de liberar a la muchacha, y a nosotros nos va a tocar ayudarle. Este será el argumento de la cuarta entrega de esta famosa saga de terror, que es exactamente el mismo que nos

mantuvo en vilo en la versión para GC que se lanzó a principios de año. El desarrollo de la aventura también será el mismo, mezclando momentos de acción con otros de máxima tensión, y sin descuidar elementos como la exploración o los puzzles.

➔ **ELIMINAR A CIENTOS DE ENEMIGOS** será lo que más tiempo nos mantendrá ocupados, aunque también habrá que proteger a Ashley, la hija del pre-

sidente, del acoso de los inde-seables una vez que la hayamos rescatado. Para darles su merecido podremos echar mano de un buen número de armas, como recortadas, ametralladoras, granadas o hasta lanzamisiles. Sin embargo, de inicio no iremos equipados con tanto “cachivache”, sino que tendremos que ir recaudando el dinero suficiente para luego comprar lo que nos interese a un misterioso comerciante que encontraremos en







■ EL JUEGO SERÁ EL MISMO DE GAMECUBE, PERO CON VARIOS EXTRAS ANADIDOS ■



## ¡OJO AL DATO!

**El juego original... «RESIDENT EVIL 4» TRIUNFO EN GC**

La versión original del juego de Capcom fue aclamado por el público a principios de este año. El juego recibió notas altísimas, y se vendió de maravilla.

**Capcom prepara «RES»... LA SAGA DARÁ EL SALTO A PS3 Y XBOX 360**

Capcom ya ha confirmado que trabaja en la quinta entrega de «Resident Evil», que aparecerá en PS3 y Xbox 360 (y quizá en Revolution) a finales del 2006 o principios del 2007. Habrá un buen número de novedades!



RES (PS3 - Xbox 360)



## LEON S. KENNEDY

TRABAJA PARA EL GOBIERNO DE LOS EE.UU. y su misión es clara: rescatar a la hija del presidente de su país de las garras de una secta.



**LA CANTIDAD DE ENEMIGOS** que nos atacarán será increíble, y además habrá una variedad alucinante. Este de la imagen, El Gigante, os dará bastantes problemas en más de una ocasión. Y os avisamos que acabar con él no será nada fácil...







**EL ARMAMENTO** que podremos utilizar será impresionante: lanzamisiles, recortadas, pistolas, rifles... ¡habrá de todo!

**LAS SECUENCIAS DE VIDEO** serán abundantes y usarán el motor del propio juego. ¿Habéis visto qué calidad tendrán?

## CASI UNA DÉCADA PASANDO MIEDO

Desde que Capcom lanzara la primera parte de «Resident Evil» en 1996, esta saga ha ido creciendo en popularidad hasta convertirse en una de las más prestigiosas y reconocidas dentro del sector. Ya han salido bastantes entregas para casi todas las plataformas domésticas existentes, salvo Xbox. Aquí las tenéis



1996

**RESIDENT EVIL (PSONE - SATURN)** inauguró el género de los "survival horror", cosechando un gran éxito. En el año 2002 GC recibió un remake



1998

**RESIDENT EVIL 2 (PSONE - N64 - DREAMCAST - GC)** superó en todos los aspectos a su predecesor. Es una de las mejores entregas de la serie.



1999

**RESIDENT EVIL 3: NEMESIS (PSONE - DREAMCAST - GC)** no alcanzó la misma calidad que los anteriores debido a un desarrollo más monotono.



2000

**RE: CODE VERONICA (DREAMCAST - PS2 - GC)** supuso el salto a las 3D. La versión original de DC fue considerada un auténtico clásico.



2002

**RESIDENT EVIL 0 (GAMECUBE)** fue una "precuela" donde, por primera vez, podíamos recorrer los escenarios con dos personajes al mismo tiempo.



2004

**RESIDENT EVIL OUTBREAK (PS2)** permitió a los usuarios japoneses y americanos jugar online... algo que no sucedió aquí, por desgracia.



ciertos puntos de los escenarios. Además, Leon contará en esta versión de PS2 con un arma totalmente nueva que no aparecía en la aventura original: el P.R.L., un potente láser que hará estragos entre sus rivales.

Pero esta no será la única novedad que incorporará el juego con respecto a la versión de GameCube. Una vez que nos lo pasemos (algo que nos llevará





**ESTA AVENTURA NOS ALUCINARÁ POR SU GRAN CALIDAD TÉCNICA Y SU ESPECTACULAR DESARROLLO**



**TRAMPAS COMO ESTAS** abundarán en los escenarios, sobre todo al principio de la aventura. ¡Y cuidado porque son muy dañinas!



**EL MERCADER** venderá todo tipo de armas y objetos, vitales para superar la aventura. Lo que pasa es que a veces pone unos precios...



**LOS PUZZLES** serán menos abundantes que en anteriores entregas, pero aún así aportarán variedad al desarrollo. Este será facilito.

unas 20 horas por lo menos), podremos desbloquear una modalidad llamada Separate Ways en la que controlaremos a Ada (la misma que aparecía en «RE2») para guiarla por cinco niveles que estarán extraídos de la aventura principal de Leon. ¡Ah! y la chica también podrá emplear un arma nueva: flechas cargadas de pólvora de un poder devastador. Además de esto, también

encontraremos pequeñas sorpresas como nuevos trajes para los protagonistas o la posibilidad de cambiar el formato de pantalla entre panorámico ó 4:3. No están mal los extras, ¿verdad?

➔ **EN LO QUE RESPECTA AL APARTADO GRÁFICO**, la calidad apenas bajará en comparación con el juego original. Tan solo notaremos una menor definición

en las texturas y un menor número de polígonos en el modelado de los personajes. Lo demás será igual de alucinante, así que recorreremos escenarios enormes y ambientados maravillosamente, donde habitarán grupos de enemigos que nos atacarán en masa sin que la acción sufra apenas ralentizaciones. Y si a todo esto unimos un sonido con calidad Dolby muy bien realiza-

do, tendremos una aventura que puede convertirse en el "pelotazo" del año para esta consola. No es por hacer de adivinos, pero estamos seguros de que será así. Paciencia, que sólo os queda un mes para comprobarlo.

➔ **PRIMERA IMPRESIÓN**  
El título es casi un calco de la versión original de GameCube, ¡y esta era una pasada!



# PREESTRENO PS2 - Xbox - GC

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.

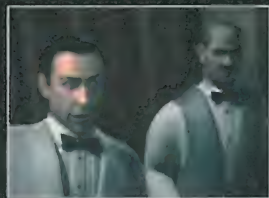


LA NUEVA AVENTURA DE BOND rebosará acción y calidad. Enfrentarnos nosotros solitos a un helicóptero es un buen ejemplo de todo lo que tendremos que hacer.

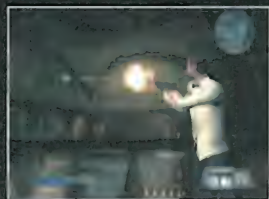


## LAS CLAVES

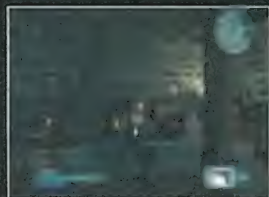
**1 EL ARGUMENTO** seguirá de cerca el guión de la película original de 1964, aunque también tendrá algunos elementos inéditos.



**2 LA ACCIÓN** presidirá el juego, así que veremos multitud de explosiones, disparos y enfrentamientos.



**3 LA AMBIENTACIÓN** estará realmente conseguida y recogerá fielmente el universo Bond creado por Ian Fleming.



**■ Octubre**  
**■ Electronic Arts**  
**■ Acción**

## 007 DESDE RUSIA CON AMOR

A James Bond le va a tocar hacer muchas más cosas que beber martinis y ligar con chicas "cañón" para cumplir su próxima misión.

**■ EL AGENTE SECRETO MÁS CONOCIDO DEL MUNDO** va a colarse de nuevo en las consolas con una aventura en tercera persona cargada de acción y basada en "Desde Rusia con Amor", una de sus películas más clásicas. Su protagonista era Sean Connery, quien para muchos sigue siendo el mejor Bond hasta la fecha y, como no podía ser de otra forma, el actor escocés también "interpretará" a 007 en el juego.

Junto a él tendremos que cumplir unos veinte niveles en los que habrá que hacer de todo un poco, desde despachar a tiros a los numerosos enemigos que tratarán de eliminarnos a equipar-

nos con un jet-pack para volar por los aires. Y no sólo eso, porque también viviremos algunas fases a bordo de vehículos, como el Mercedes que tantas veces ha pilotado Bond en sus películas. ¿Y cuál será nuestro objetivo final? Pues para acabar con una peligrosa organización criminal rusa y rescatar a una chica guapa en apuros. ¿Os parece poco?

➔ **LA VARIEDAD DE ARMAS SERÁ IMPRESIONANTE**, se podrán potenciar a medida que avancemos, y como siempre a ellas habrá que añadir un gran número de gadgets diseñados por el excéntrico Q. Por supuesto, la

ambientación típica del universo de Bond estará garantizada gracias a un apartado gráfico impresionante. De hecho, el propio Sean Connery lucirá un aspecto fantástico y mostrará expresiones faciales muy bien realizadas. ¡Y además las versiones de PS2 y Xbox estarán dobladas al castellano! ¿Logrará convertirse en la mejor aventura de James Bond? Chicos, eso no lo sabremos hasta el número que viene...

➔ **PRIMERA IMPRESIÓN**  
El juego tiene muchísima acción y variedad de situaciones, y además su número de niveles parece más que suficiente.





■ **SEAN CONNERY VOLVERÁ A INTERPRETAR A 007, PERO ESTA VEZ LO HARÁ EN UNA AVENTURA LLENA DE ACCIÓN Y DETALLES DE CALIDAD** ■

## ↓ ¡OJO AL DATO!

**Seguirá los pasos de su anterior aventura... «007 TODO O NADA» FUE TODO UN ÉXITO**

«Desde Rusia con Amor» será la segunda aventura en tercera persona de James Bond tras «007 Todo o Nada», juego que gustó mucho a crítica y público.

**Una nueva "chica Bond"... NATASHA BEDINGFIELD ACOMPAÑARÁ A 007**

La conocida cantante británica ha sido elegida por Electronic Arts para hacer el papel de "chica Bond". En el juego asumirá la identidad de Elizabeth Stark, será secuestrada y, por supuesto, a nosotros nos tocará liberarla.



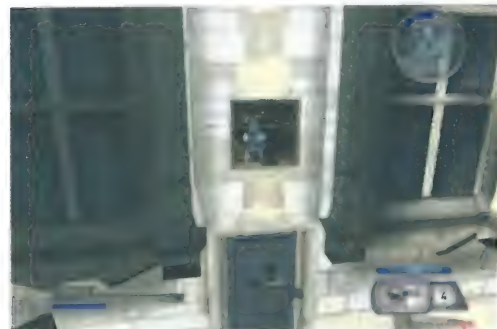
Natasha Bedingfield



**LOS TIROTEOS** contra numerosos enemigos estarán a la orden del día. Menos mal que Bond podrá usar un montón de armas, y que además podremos potenciarlas.



**EL JET-PACK** nos permitirá recorrer por el aire los escenarios mientras eliminamos a nuestros rivales desde las alturas. ¿Qué os parece esta vista del Big Ben?



**LOS GADGETS** que podrá utilizar Bond serán muy variados: relojes-láser, helicópteros en miniatura...



**EL SIGILO** también estará presente y nos permitirá librarnos de los enemigos con más comodidad.



**LAS FASES DE CONDUCCIÓN** serán muy intensas. En ellas nos esperan cientos de explosiones como esta.



→ Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



**LOS MEJORES PILOTOS DE RALLY VUELVEN A COMPETIR** para ver quién es el campeón del mundo. Loeb y compañía se medirán las fuerzas en 16 países como Japón, Italia... o España.



**LOS OBSTÁCULOS ALEATORIOS** harán que tengamos que poner los cinco sentidos en cada tramo. Pero, ¿a quién se le ocurre estrellarse ahí?



**LA PISTA DE PRUEBAS** será enorme y tendrá terrenos diferentes para entrenar.



**EL RALLY CROSS** nos hará competir contra tres rivales que correrán como las balas.



## LAS CLAVES

**1 LA LICENCIA OFICIAL.** que permitirá tener los elementos oficiales con una ambientación de lujo.

**2 EL CONTROL ARCADE,** lo que no querrá decir que las carreras vayan a ser sencillas. ¡Vueltas de campana garantizadas!

■ Octubre ■ Sony ■ Velocidad

## WRC RALLY EVOLUTION

Por fin vais a poder resarciros de lo que sufristeis en la Operación Retorno. ¡Los potentes motores del mundial de rally rugen otra vez!

■ **EL MUNDIAL DE RALLY SIGUE APASIONANDO** a los aficionados, que este año también van a tener la correspondiente versión jugable con «WRC Rally Evolution». El juego mantendrá las cualidades que caracterizan a esta saga: por un lado, será el único juego oficial del Mundial, lo que nos garantiza los trazados, pilotos y coches reales. Por otro, su estilo de conducción arcade permitirá a cualquiera empezar

a correr enseguida, aunque para dominar los tramos más duros hará falta practicar un poquito.

→ **ENCONTRAREMOS ALGUNAS NOVEDADES** en el menú de modos de juego. No habrá más campeonatos, ya que no se ha celebrado ninguno nuevo desde la anterior entrega (se mantienen los 16 pruebas), pero sí un nuevo modo Rally Cross, que nos enfrentará a otros 3 coches

como si fuera un juego de carreras. También habrá una pista de pruebas y una nueva categoría de coches, los clásicos. El renovado apartado técnico aportará efectos climáticos y la posibilidad de encontrarnos obstáculos al azar en la pista.

→ **PRIMERA IMPRESIÓN**  
Pocos cambios desde la edición anterior, aunque se mantendrá la diversión y la calidad técnica.



ESTRENO 7 DE OCTUBRE

Atrévete a entrar...

BOOGEYMAN

LA PUERTA DEL MIEDO

SAM RAIMI Y SCHEEN GEMS PRESENTAN EN ASOCIACIÓN CON SENATOR INTERNATIONAL UNA PRODUCCIÓN CHRIST HOUSE PICTURES "BOOGEYMAN" DANNY WATSON EMILY DESCHANEL  
SKYE McCHUTE DARTUSIAK Y LUCY LAWLESS CON LYNN KRESSEL E.S.A. MÚSICA DE JOSEPH JORDA VESTIMENTA JANE HOLLAND MONTAJE JOHN AXELRAD PLANTACION DE VIDEOS ROBERT GILLIS  
DIRECTOR DE FOTOGRAFÍA BORDY BUKOWSKI PRODUCTOR DE LENA CHLOE SMITH CO-PRODUCTOR ERIC KROPPKE CO-PRODUCTOR JAMES LEFFLER PRODUCCIONES I.R.C. JEFFREY JOE DIANE NATHAN KAHANE CARSTEN LORENZ  
STEVE WEIN GARY BRYMAN PRODUCTORA POR SAM RAIMI RUDI TAPERT GUION DE ERIC KROPPKE DIRECCIÓN DE ERIC KROPPKE Y JULIE SNOWDEN & STILES WHITE MONTAJE POR STEPHEN KAY



Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



EL HOMBRE ARAÑA PODRÁ PATRULLAR libremente por la ciudad de Nueva York mientras combate, armado con sus superpoderes, a los supervillanos de los cómics.



## LAS CLAVES

**1 LA LIBERTAD** para movernos por la ciudad lanzando las telas de araña de Spiderman.



**2 LOS PODERES** de Spiderman aparecen fielmente reflejados en el juego. ¡Y lucen igual que en los cómics!



**3 VENENO** será el segundo personaje jugable, con poderes diferentes, y la misión de eliminar a Spiderman.



**■ Octubre**  
**■ Activision**  
**■ Aventura de acción**

# ULTIMATE SPIDER-MAN

¿Seguro que queréis ser superhéroes? Os advertimos que os tocará rescatar gente, luchar con los malos... ¡y meter tripa dentro del traje!

■ **EL ESPECTACULAR HOMBRE ARAÑA** ha rejuvenecido para estrenar una nueva serie de cómics acorde con los tiempos que corren. Como es lógico, después del éxito en las viñetas le toca el turno a los videojuegos, así que Spiderman regresará a las consolas con un desarrollo similar al de su última aventura, con paseos en red por la ciudad de Nueva York y un montón de misiones con las que poner a prueba nuestros superpoderes, pero con un nuevo aspecto. Gracias a la técnica "ink shading", que asegura un diseño que recuerda a

los tebeos, disfrutaremos de una ciudad enorme por la que podremos movernos libremente, y de unos personajes muy estilizados, entre los que se encontrarán viejos conocidos como Rhino, Electro o el mismísimo Nick Furia.

➔ **TAMBIÉN PODREMOS CONTROLAR A VENENO** durante algunos niveles. Al contrario que el "trepamuros", este supervillano deberá destrozar la ciudad mientras se alimenta con la energía de los inocentes, y aunque no lanzará telas de araña, sí dará unos saltos enormes y se pegará

a las paredes con su superfuerza. También su modo de combatir será diferente, pues en lugar de utilizar puños y pies con la misma agilidad que Spidey, podrá lanzar cualquier objeto del escenario. Por desgracia, aún tendremos que esperar un mes para que estos dos titanes se vean las caras en nuestra consola.

## ➔ PRIMERA IMPRESIÓN

Aunque parece más enfocado a los fans del cómic, este juego dejará clavado en su asiento a cualquiera gracias a sus enormes posibilidades.





**SPIDERMAN LUCIRÁ UNA NUEVA IMAGEN, PERO CONSERVARÁ SUS SUPERPODERES PARA "LIMPIAR" LA CIUDAD**

## ↓ OJO AL DATO!

### No será el último juego... SPIDER-MAN VOLVERÁ PRONTO A LAS CONSOLAS

Primero lo hará como uno de los luchadores de «Marvel Nemesis», y después de su año, con un nuevo juego llamado «Classic Spider-Man». Para el 2007, coincidiendo con el estreno de la nueva película, podremos disfrutar de «Spider-Man 3 The Movie», cuyo desarrollo se mantendrá en secreto.

### Un cómic de nueva generación... ESTARÁ BASADO EN LA SERIE "ULTIMATE"

Se trata de una nueva línea de cómics Marvel que nos devuelve a la adolescencia de Peter Parker, pero con un estilo más actual.

Ultimate Spider-Man



**GRÁFICAMENTE** el juego se mostrará muy sólido, y destacará por el impresionante tamaño de la ciudad y algunos efectos realizados con la técnica "ink shading".



**LOS ENEMIGOS FINALES** serán los mismos de los cómics clásicos, pero con un aspecto renovado. Para derrotarlos habrá que encontrar estrategias especiales.



**LOS COMBATES** nos permitirán combinar puñetazos, patadas, telarañas y golpes con partes del escenario.



**LOS PODERES DE VENENO** serán muy diferentes a los del hombre araña, aunque el control se mantendrá.



**PARA VIAJAR POR LA CIUDAD** tendremos que aprender a balancearnos utilizando nuestra red.



Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



**UN PELOTÓN DE SOLDADOS AMERICANOS** cuya misión consiste en cruzar la Francia ocupada protagonizará este juego, que mezclará la estrategia con los disparos en primera persona.



**LOS ESCENARIOS**, que recrearán la campaña francesa, serán muy amplios y nos permitirán trazar diferentes estrategias en cada situación.



**TODAS LAS ARMAS** y escenarios estarán basados en elementos reales de la guerra.




**EL REALISMO** de los combates se notará incluso a la hora de apuntar con el rifle.




## LAS CLAVES

**1 LAS OPCIONES ESTRATÉGICAS** nos permitirán dirigir a dos comandos simultáneamente.



**2 LAS ESCARAMUZAS** serán un nuevo tipo de nivel, más abierto, en el que podremos disfrutar del modo multijugador.



■ Noviembre ■ Ubisoft ■ Shoot 'em up

## BROTHERS IN ARMS EARNED IN BLOOD

Los libros de historia dicen que la II Guerra Mundial acabó hace 60 años, ¡pero en nuestras consolas todavía está en pleno apogeo!

■ **60 AÑOS DESPUÉS DE LA 2ª GUERRA MUNDIAL** todavía se recuerda el heroísmo de los soldados que lucharon por Europa. Un reconocimiento que nosotros podremos ganarnos si nos alistamos en «Earned in blood», la segunda parte de «Brothers in arms», que desembarcará el mes que viene en nuestras consolas. El planteamiento táctico, en el que nuestras órdenes tendrán tanto valor como nuestra punte-

ría, volverá a ser el punto de partida de un nuevo desarrollo, en el que encarnaremos al sargento Joe Hartstock, y tendremos que atravesar la Francia ocupada.

➔ **TAMBIÉN HABRÁ UN MODO MULTIJUGADOR**, en el que podremos repartir el control de nuestras tropas con un amigo. Esta opción será ideal para participar en las escaramuzas (otra de las novedades), que consis-

tirán en grandes escenarios de batalla en los que cumpliremos pequeñas misiones. Una gran realización técnica, y una dificultad por las nubes se encargarán de asegurar el realismo del nuevo «Brothers in arms».

➔ **PRIMERA IMPRESIÓN**  
Parece que mantiene todo el realismo de la primera entrega, aunque quizá ande un poco escaso de novedades.



# Orange GAMES

TODOS LOS JUEGOS EN VENTA  
Y PERIFÉRICOS Y ALQUILER

CONSIGUE TU  
TARJETA CLIENTE



Darth vader (60 Cm)  
**P.V.P 116€**

**GANNA ESTA FIGURA**  
**HACIÉNDOTE SOCIO EN** *The Big Orange*



Episodio III PS2  
**P.V.P 56,95€**



CASCO (con voz)  
DARTH VADER  
**P.V.P 55€**



Episodio III PS2  
**P.V.P 56,95€**



Mando PS2  
STAR WARS  
**P.V.P 21,95€**

**PACK 1**

**STAR WARS**

**100€**

**AHORRO 12€**

**PACK 2**

**STAR WARS**

**67€**

**AHORRO 12€**

*The Big Orange*

MAS INFORMACIÓN  
[www.serviorange.com](http://www.serviorange.com)  
902 014 995

**VALE / SORTEO**

Nombre \_\_\_\_\_

Apellidos \_\_\_\_\_

Fecha de nacimiento \_\_\_\_\_ Teléfono \_\_\_\_\_

Dirección \_\_\_\_\_

**Centros :** Alcalá de Henares, Alcañiz, Algeciras, Algorta, Amado, Azuaga, Barcelona, Boadilla del Monte, Cádiz, Calahorra, Cartagena, Castelldefels, Castellón, Chiclana de la Frontera, Cerdanyola, Ciudad Real, Córdoba, Elche, El Vendrell, Fuengirola, Getafe, Girona, Guadalajara, Guillena, Hellín, Hondarribia, Hospitalet, Jerez de la frontera, Laguna de Duero, La línea de la Concepción, Lleida, Logroño, Madrid, Mairena del Aljarafe, Málaga, Manresa, Miranda de Ebro, Moaña, Montcada i Reixac, Mollet del Vallès, Mostoles, Orihuela, Palma de Mallorca, Pamplona, Pola de Laviana, Pontevedra, Pozuelo de Alarcón, Premià de Mar, Rincón de la Victoria, San Pedro de Alcantara, San Sebastian, San Vicente del Raspeig, Sanlúcar de Barrameda, Sant Cugat, Sto. Domingo de la Calzada, Sevilla, Tafalla, Tenerife, Torrejón de la Calzada, Tudela, Valencia, Valladolid, Vilassar de mar, Zaragoza.

Con la reserva de tu pack y la entrega de este vale con tus datos, consigues gratuitamente en tu centro The big orange más cercano: tu alta como socio, tarjeta cliente y participas directamente en el sorteo de la figura de coleccionista DARTH VADER. Fecha límite de recepción 30/11/05. Tu reserva te será entregada en la tienda en los 4 días hábiles posteriores a la fecha de entrega del vale. Sorteo 1/12/05. Los ganadores serán informados telefónicamente.

Conforme a la Normativa de la Ley Orgánica de Protección de Datos de Carácter Personal 15/99 de 13 de diciembre le informamos que sus datos son recogidos con la finalidad única y exclusiva de poder atender su consulta, que éstos formarán parte de un fichero temporal que será destruido una vez finalizada dicha consulta o en su defecto de forma periódica mensualmente. Este es propiedad de VIDEO ORANGE A DOMICILIO, S.L. (C/Muntaner 462 1º 2ª 08008 BARCELONA). Le informamos que puede ejercer sus derechos de acceso, rectificación y cancelación de los mismos a la dirección anteriormente indicada.

PROTECCIÓN VALIDA HASTA 31/12/05. NO ACUMULAR. LOTERÍA OFICIAL. COLECCION DISPONIBLE EN TU TIENDA. INCLUYE GASTOS DE ENVÍO.



Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



**LAS BANDAS CALLEJERAS** que luchan por los diferentes territorios de la ciudad protagonizarán un juego de peleas a la vieja usanza, pero con un aspecto renovado.



## LAS CLAVES

**1 LAS PELEAS** callejeras van a recuperar el protagonismo de "viejas glorias" del calibre de «Double Dragon» o «Final Fight».



**2 EL PARECIDO CON LA PELÍCULA** nos permitirá revivir momentos espectaculares, como la huida de los Furios.



**3 EL MULTIPLAYER** que se podrá activar en cualquier momento del juego será, sin duda, la opción más divertida.



**■ Octubre**  
**■ Rockstar**  
**■ Beat'em up**

# THE WARRIORS

Olvidaos de la Estatua de la Libertad: la ciudad de Nueva York es aquí una zona de guerra donde las bandas pelean por cada calle.

■ **«THE WARRIORS: LOS AMOS DE LA NOCHE»** fue una película de finales de los 70 que retrataba de forma un poco "flipada" el ambiente en el que se movían las bandas callejeras de Nueva York. Sin embargo, con el tiempo se ha convertido en una peli de culto, y ahora Rockstar piensa "proyectarla" en nuestras consolas.

«The Warriors» será una revisión moderna de los juegos clásicos de peleas callejeras, como «Final Fight», «Streets of Rage» o «Double Dragon». Sin embargo, la licencia del film (que sólo corresponderá con una tercera parte del juego) permitirá darle un enfoque más variado. Manejaremos a la banda de los Warriors, y nuestro objetivo se-

rá atravesar todo Nueva York, desde el Bronx a Connie Island mientras derrotamos a las bandas callejeras que controlan cada parada de metro. Y dado que nuestros chicos estarán en inferioridad numérica, a veces tendremos que recurrir a tácticas especiales en lugar de pelear...

➔ **EL DESARROLLO ALTERNARÁ COMBATES**, infiltración en los niveles en los que intentaremos sortear la vigilancia de algunas bandas contrarias y fases de habilidad, en las que bastará con pulsar los botones en el momento adecuado. En todos estos escenarios podemos recurrir a la ayuda de nuestros compañeros, a los que también podemos dar

sencillas órdenes de combate. Además, por si acaso, siempre que haya varios Warriors en pantalla un amiguete podrá conectar un segundo mando y jugar junto a nosotros, lo que nos permitirá ejecutar golpes especiales más demoledores. Y claro, todo recreado con el mismo aspecto, la música y hasta la narradora que en el cine, un verdadero lujo para los fans de la película.

## ➔ PRIMERA IMPRESIÓN

Da la impresión de que gracias a sus gráficos mejorados, al modo multijugador y a la variedad en el desarrollo «The Warriors» va a resucitar, de una vez por todas, el clásico género de las peleas callejeras.





## EL AMBIENTE CALLEJERO DE LOS AÑOS OCHENTA VA A REGRESAR CON UN DESARROLLO CLÁSICO DE "AVANZAR Y PEGAR"



### ¡OJO AL DATO!

#### Un género en alza... LAS PELEAS CALLEJERAS SE PONEN DE MODA

Aunque «The Warriors» no llegará hasta el mes que viene, las bandas callejeras ya nos han sorprendido este mes con «Deal Down» y dentro de unos meses con juegos más actuales, como «50 Cent» o «Saints Row».

#### Una banda de cine... LA PELÍCULA ES UN FENÓMENO EN EE.UU.

Aunque se trata de una producción de serie B dirigida por Walter Hill, está considerada por mucha gente como la auténtica «Biblia» del ambiente callejero y la cultura «bana» y underground. En España se puede encontrar en DVD desde hace años.



The Warriors (1979)



**PODREMOS USAR LAS ARMAS** que encontremos en el escenario, o bien arrebatarlas a nuestros enemigos. También se podrán ejecutar golpes finales.

**EL MODO MULTIJUGADOR** se podrá activar siempre que haya dos o más Warriors en pantalla. Si los jugadores se separan mucho, la acción pasará a pantalla partida.



**LAS BANDAS RIVALES** que custodian cada estación de metro tendrán atuendos y estilos de combate únicos.



**EL ARGUMENTO** respeta la película, pero añadirá unas cuantas misiones anteriores, como si fuera flashbacks.



**TAMBIÉN HABRÁ OBJETIVOS SECUNDARIOS**, como marcar nuestro territorio pintando con un spray.



Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



**SER EL REY DE LAS CARRERAS EN LOS ANGELES** no es tarea sencilla. Habrá que conducir bien, hacer piruetas y conocerse a fondo la ciudad. Nosotros seremos maestros en todo eso.



**CAMBIAR EL ASPECTO** de los coches será una opción divertida, pero no muy barata.



**LOS IMPACTOS MÁS FUERTES** abollarán los vehículos. Se verán en planos a cámara lenta.



**LA POLICÍA** intentará bloquear nuestro paso cuando hagamos demasiado el loco con el volante. Si nos pillan, habrá que pagar una dolorosa multa.



## LAS CLAVES

**1 LA CIUDAD.** Podremos explorar libremente todos los distritos importantes de Los Angeles.

**2 LOS COCHES.** Gran variedad de vehículos reales que correrán a toda pastilla y se romperán en las brutales colisiones.

■ Octubre ■ Midway ■ Velocidad

## L.A. RUSH

En Los Ángeles no sólo hay estrellas de Hollywood; también están los astros de las carreras urbanas. ¡Y tú correrás contra todos!

■ **COCHES "GLAMOUROSOS" Y ALTAS VELOCIDADES** forman un cóctel que se ha puesto de moda en los juegos de velocidad. Su nuevo representante nos propone viajar a la bohemia ciudad de Los Ángeles y allí, metidos en la piel de un "figura" del volante llamado Trixz, luchar por recuperar los coches que nos han robado. Para ello podremos recorrer toda la ciudad, que estará atestada de transeúntes, vehículos y, cómo no, de patrullas policiales que nos perseguirán si

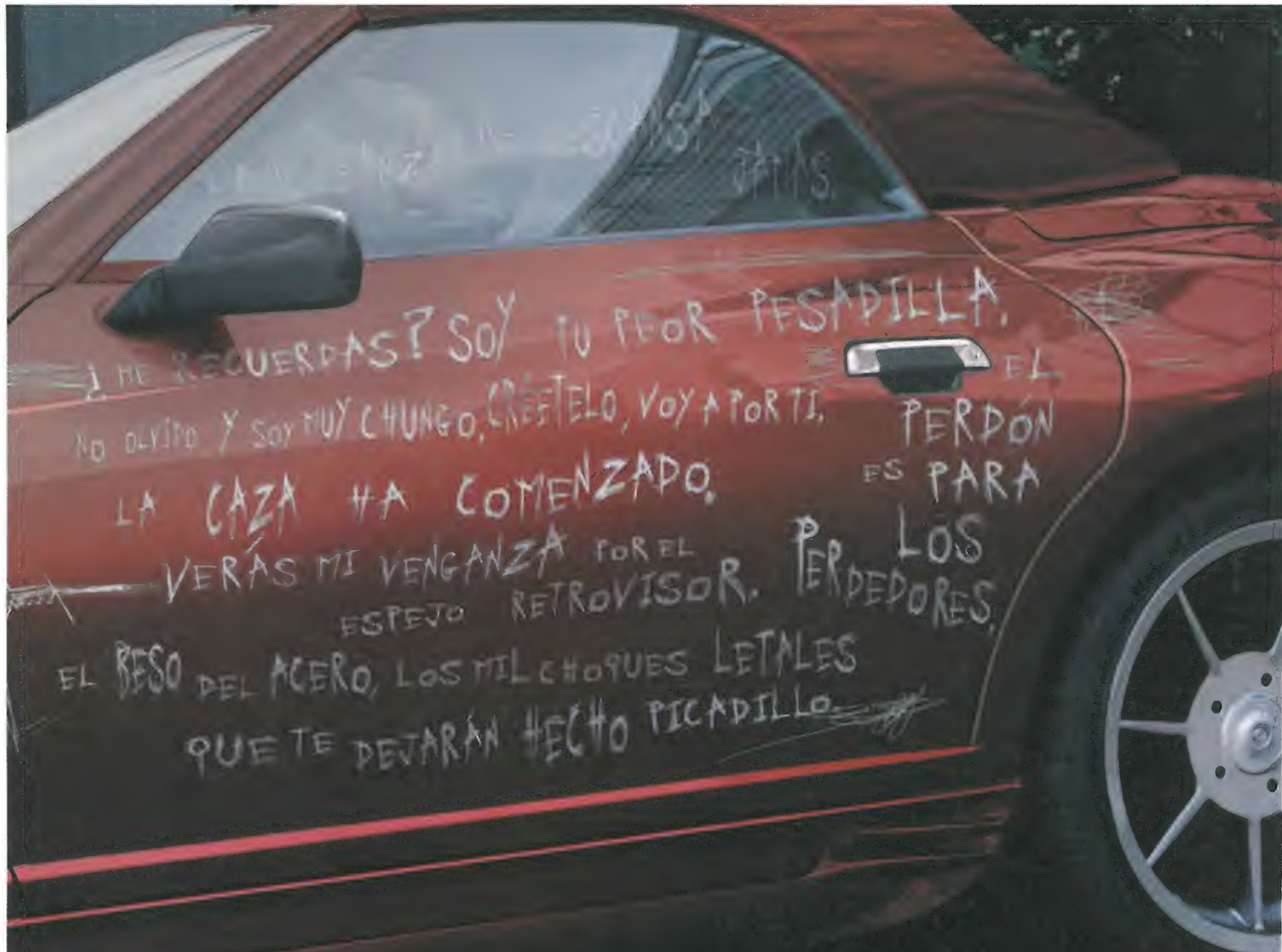
hacemos alguna trastada. Y antes de que lo preguntéis: sí, los choques espectaculares a cámara lenta estarán a la orden del día.

➔ **EL DESARROLLO DEL JUEGO SERÁ ABIERTO:** podremos movernos por la ciudad y aceptar cuando queramos las misiones principales, que normalmente consistirán en ganar carreras. Pero también podremos acceder a misiones secundarias, como realizar recorridos o escapar de una persecución, y así consigui-

remos dinero y vehículos (todos de marcas reales, como Mitsubishi o Chevrolet). Además, habrá un Versus a pantalla partida, una extensa banda sonora con temas de Rock, Hip-Hop o Techno, la posibilidad de "tunar" el coche y echar abajo casi cualquier objeto. ¡Y todo a más de 100 kilómetros por hora!

➔ **PRIMERA IMPRESIÓN**  
Parece una mezcla de otros juegos, pero con libertad de acción y un buen plano técnico.

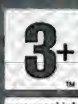




# BURNOUT REVENGE



PlayStation 2



www.pegi.info



RACING GAME  
OF THE YEAR 2005



www.burnout.ea.com

© 2005 Electronic Arts Inc. Reservados todos los derechos. Electronic Arts, EA, el logotipo EA y Burnout son marcas comerciales o marcas comerciales de Electronic Arts Inc. en los EE.UU. y/o otros países. Reservados todos los derechos. El logotipo Criterion Software y Burnout son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Criterion Software Limited en los EE.UU. y/o otros países. Reservados todos los derechos "PlayStation" and the "PS" Family logos are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "PSP" is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc. Xbox, Xbox 360, Xbox Live, and the Xbox, Xbox 360, and Xbox Live logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries and are used under license from Microsoft. Toda otra marca es propiedad de sus respectivos dueños. EA™ es una marca de Electronic Arts™.




# PREESTRENO PS2 - Xbox

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.




**PARA ACABAR CON UNA PLAGA DE VAMPIROS** en pleno Oeste no bastará con ser hábil con el revolver. ¡Es necesario convertirse en uno de ellos para aniquilarlos a todos!




**LAS CLAVES**


**1 VAMPIROS, ZOMBIS Y MONSTRUOS** en el Salvaje Oeste. ¡Habrá docenas de monstruos y las balas serán muy escasas!



**2 LOS PODERES ESPECIALES**, que serán muy distintos, según optemos por el camino del Bien o el Mal.



**3 UN DESARROLLO ABIERTO Y VARIADO**, que incluirá fases a caballo o con vehículos.



**Octubre**  
**Ubisoft**  
**Shoot'em up**

## DARKWATCH

Malas noticias forastero: estás en el Oeste, te rodean vampiros, zombis y fantasmas, y el Séptimo de Caballería no quiere líos...

**EL SALVAJE OESTE SERÁ EL ESCENARIO** de este juego, un lugar ya de por sí muy peligroso, con cuatreritos, indios, pistoleros y demás. Eso lo sabe bien nuestro protagonista, Jericho Cross, un tipo que se gana la vida asaltando trenes, a quien su "tranquila" vida se le acabará cuando el vampiro Lazarus desate una invasión de monstruos y además le vampirice. Así comenzarán sus problemas: va a tener que recorrer todo tipo de escenarios, en primera persona, hasta encontrar a la sociedad Darkwatch (los cazadores de monstruos que persiguen a Lazarus) para que le ayuden a acabar con su "creador". ¡Ese será el único modo de evitar convertirse en un monstruo! Menos mal que

por el camino podrá desahogarse a tiro limpio contra docenas de vampiros, zombis, espíritus y todo tipo de criaturas altamente perjudiciales para la salud.

→ **LA AMBIENTACIÓN DE PURO "WESTERN"** se dejará notar no solo en los escenarios del juego (minas, poblados o fuertes), sino también en los enemigos, pero con un toque sobrenatural: indios-vampiro, pistoleros-zombi, coristas fantasmales... Suena extraño, pero os aseguramos que la mezcla funciona, ¡y asusta!

Nuestras armas también serán piezas de la época, como revólveres, ballestas o fusiles, pero tendrán una enorme potencia de fuego. Y no hay que olvidar que Jericho es un vampiro, de mo-

do que contará con habilidades especiales que mejoran sus ataques. Esos poderes serán parte del desarrollo abierto del juego, que se verá afectado por nuestro comportamiento: si Jericho decide salvar vidas y no beber sangre, conseguirá ponerse del lado del Bien. En cambio, si cuando se cruce con una chica decide darle un mordisquito... Para aportar más variedad habrá fases a caballo, con vehículos especiales e incluso con aliados en pleno tiroteo. ¿A que estáis deseando hincarle el diente?

→ **PRIMERA IMPRESIÓN**  
Su nivel técnico parece muy alto, la acción es frenética, y encima prometer ser un "shooter" distinto a la media.





■ «DARKWATCH» SERÁ UN INTENSO "SHOOTER" CON UN PLANTEAMIENTO DISTINTO A LO HABITUAL EN EL GÉNERO ■



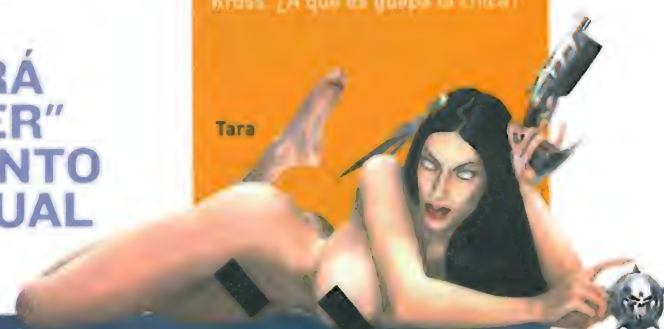
**¡OJO AL DATO!**

**Con los creadores de "Destino Final"... YA SE PREPARA LA PELI**

Antes incluso de que el juego fuese desarrollado se inició el proyecto de adaptación. Glen Morgan y James Wong, responsables de "Destino Final" o "El Único", trabajan en el guión, y el rodaje comenzará en el 2006.

**Tara, la aliada de Jericho... UNA DE SUS PROTAGONISTAS SALIÓ EN "PLAYBOY"**

La revista "Playboy" dedicó recientemente un número a los juegos para adultos, y entre los personajes que "posaron" ligeritos de ropa apareció Tara, la seductora compañera de Jericho Kruss. ¿A qué es juepa la chica?



**LA FÍSICA DE LOS ENEMIGOS** será alucinante, ya que cada disparo afectará de forma distinta a una parte de su cuerpo. Eso si no os disparan ellos antes, claro...



**HABRÁ FASES A CABALLO** como en las mejores "pelis" del Oeste, sólo que en vez de indios tendremos que liquidar zombis y vampiros. ¡Y qué bien montan los muy...!



**CONTAREMOS CON ALIADOS** en ciertos momentos del juego, como la seductora vampiresa Tara. ¡A por ellos!



**SI SUCUMBIMOS AL VAMPIRISMO** lograremos los poderes de las Tinieblas, y los de la Luz si resistimos.



**CADA ARMA TENDRÁ UN ATAQUE ESPECIAL** para las distancias cortas. Sólo podremos llevar dos de ellas.



Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



**SEIS PERSONAJES MUY DISTINTOS** tendrán que sobrevivir a un ataque terrorista. Cada uno tendrá sus propias habilidades, con técnicas de combate, disparo o incluso sigilo.



**LAS HABILIDADES DE CADA PERSONAJE** influirán en el desarrollo. El vigilante podrá atacar cuerpo a cuerpo, pero solo tendrá una pistola.



**HABRÁ VARIOS MINIJUEGOS** basados en la apertura de puertas o desactivar bombas.



**RESCATAR A LOS REHENES** será uno de los objetivos principales con los mercenarios.



**↓ LAS CLAVES**

**1 MANEJAR HASTA SEIS PERSONAJES DISTINTOS** dotados de habilidades muy diferentes.

**2 VARIOS PUNTOS DE VISTA** para un único argumento, según el personaje que controlemos.

■ Noviembre ■ Capcom ■ Acción

## WITHOUT WARNING

¿Que tienen en común un soldado, un periodista o una secretaria? Pues que todos juntos han de sobrevivir a un ataque terrorista.

■ **"SIN PREVIO AVISO", EL TÍTULO DE ESTE JUEGO**, hace referencia al método usado por un grupo radical para asaltar una planta química. Las fuerzas de seguridad envían a tres de sus mejores hombres para hacerse cargo de la situación, y gracias a sus (nuestras) habilidades tendremos que liquidar a los terroristas, desactivar sus bombas y salvar a los rehenes. Lo que no os hemos dicho es que en la planta habrá otros tres personajes: un guardia de seguridad, una

secretaria y un periodista. Controlaremos a todos con un objetivo común: sobrevivir y evitar que los terroristas vuelen todo en un plazo de doce horas.

➔ **LAS CARACTERÍSTICAS DE CADA PERSONAJE** marcarán el desarrollo: el artificiero, por ejemplo, desactivará los explosivos, mientras que el tirador acabará con puestos enemigos. Pero habrá un emocionante contraste al controlar a personajes como el periodista, con cuya cámara

habrá que registrar los planes de los asaltantes. Manejaremos a los seis de forma alternativa: a veces estaremos en un momento álgido con el artificiero y... ¡bam, de repente controlamos a la secretaria! Y como lo que hagamos con un personaje afectará a los demás, ¡emoción asegurada!

### ➔ PRIMERA IMPRESIÓN

Además de tener acción "por un tubo", el juego va a ofrecer un argumento original y muy "movidito" en su desarrollo.



¡RECORRE LA FRONTERA EN UNA  
AVENTURA CARGADITA DE TEQUILA!



# TOTAL OVERDOSE™



18+

DEADLINE GAMES



PlayStation 2

PC  
DVD  
ROM

XBOX

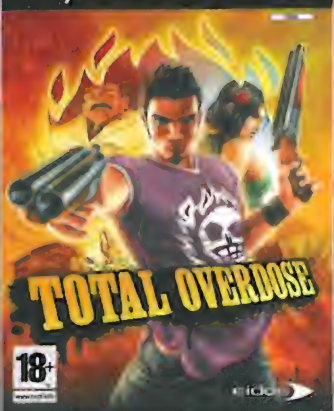
PRO IN

www.proin.com

eidos

Software & documentation © 2005 SCI Games Ltd. Total Overdose © 2005 SCI Games Ltd. Total Overdose, the Total Overdose logo, SCI and the SCI logo are trademarks of SCI Games Ltd. Developed by Deadline Games A/S. Deadline Games and the Deadline Games logo are trademarks of Deadline Games A/S. "Eidos" and the Eidos logo are trademarks of Eidos Plc. "P.C." and PlayStation are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved. Microsoft, Xbox, and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries and are used under license from Microsoft. All Rights Reserved.

PlayStation 2





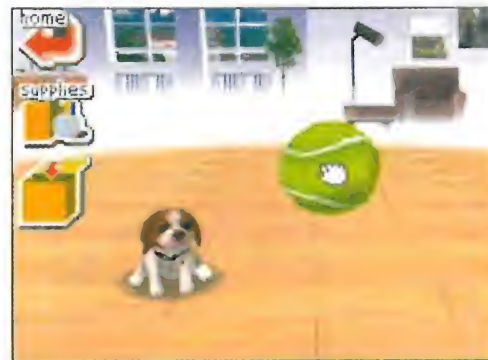
Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



**LAS DISTINTAS RAZAS** se podrán observar en la perrera, para que elijamos la que más nos guste.



**CUIDAR DE UN CACHORRO** es la novedosa idea del juego. Podremos educarlos, darles comida, cuidarlos...



## LAS CLAVES

- 1 LAS "FUNCIONES DS"**. El micro y la pantalla táctil serán imprescindibles para jugar.
- 2 LOS PERROS**. Sus personalidades y la capacidad de aprender y comunicarse serán pasmosas y muy realistas.

■ Octubre ■ Nintendo ■ Simulador

## NINTENDO DOGS

Antes para tener un perro bastaba con cuidarlo y alimentarlo. Ahora, además, habrá que tener la batería de la consola a punto.

■ **LA ÚLTIMA LOCURA DE NINTENDO** no tiene a Mario o Pikachu como protagonistas, sino a unos perritos corrientes. ¿Y cuál es la propuesta? Pues cuidarlos como si fueran nuestros perros de verdad. Será como si tuviéramos un "Tamagotchi", pero más real... y con más pelo, claro. Los que tengáis una mascota en casa sabréis a lo que nos referimos, y es que salvo algunos detallitos será como tener un can de verdad dentro de nuestra DS, porque tendremos que alimen-

tarlos, educarlos, pasearlos... ¡Hasta podremos aprovechar el micro para darles órdenes de voz o la pantalla táctil para acariciarlos o lanzarles cosas!

→ **SE LANZARÁN TRES VERSIONES DIFERENTES**, y en cada una habrá cinco razas de perro, desde el Chihuahua al Pastor Alemán, con variantes de color y sexo. Por lo demás, las 3 versiones serán iguales y compatibles entre sí. En nuestra casa entrenaremos al perro, le enseñaremos a

sentarse o tumbarse, a jugar con el disco, etc.. Luego le podremos presentar a concursos donde ganaremos dinero para adquirir nuevos objetos, que a su vez podremos dejarle a otros jugadores. ¡Y también jugar con el perro de un amigo gracias al Wi-Fi! En un mes podréis comprobar que son como cachorros de verdad.

### ➔ PRIMERA IMPRESIÓN

Al principio, es original y muy gracioso. A ver si se mantiene así tras varias horas de juego.



# F A H R E N H E I T

UN THRILLER PARANORMAL  
DIRIGIDO POR DAVID CAGE

LA CULPA TE PARALIZA

16+  
www.pegi.info

PlayStation 2

PC  
DVD  
ROM



quantum dream

[www.atari.com/fahrenheit](http://www.atari.com/fahrenheit)

[www.es.atari.com](http://www.es.atari.com)



ATARI



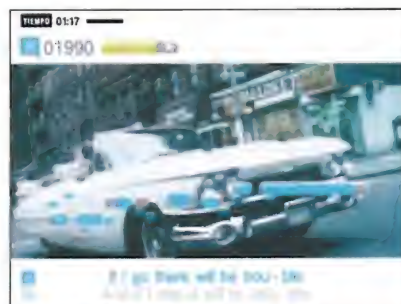
Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



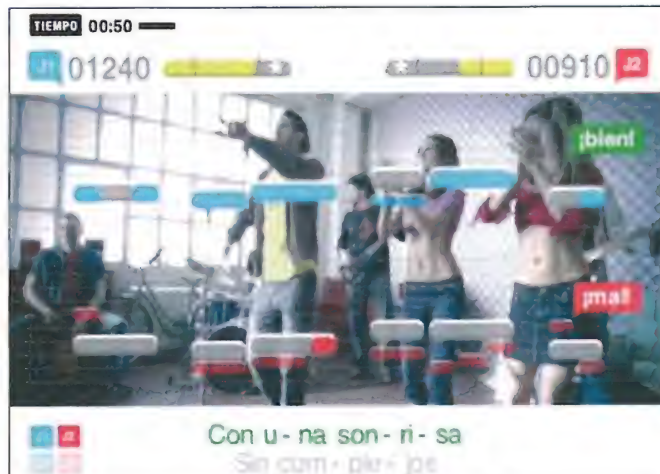
ÉXITOS DE AYER Y HOY de la canción española se reunirán en este juego. Desde "El Universo Sobre Mí" de Amaral a "Iberia Sumergida" de Héroes del Silencio, todos nos retan a imitarlos.



LA SELECCIÓN MUSICAL será, sobre todo, divertida. ¡Que vivan Las Supremas!



EN INGLÉS sólo estarán los temas "Should I Stay or Should I go" y "It's Not Unusual".



LAS PARTIDAS A DOBLES serán las más divertidas. En ellas podremos colaborar, competir, alternarnos o hasta hacer batallas de 8 jugadores.



## Octubre Sony Musical

# SINGSTAR POP

Si alguien creía que Las Supremas de Móstoles y Bisbal no tenían que ver, que recapacite. ¡A todos les mola estar en nuestra consola!

■ **LA MEJOR MÚSICA REGRESARÁ PRONTO A PS2.** Como en sus dos entregas anteriores, la propuesta de «Singstar Pop» será "armarnos" con los micros especiales del juego y cantar imitando los éxitos de nuestros artistas favoritos. Es igual que en un karaoke, pero aquí lo importante es acertar con el tono y el ritmo en vez de con la letra. ¡Y en esta ocasión los protagonistas cantan en castellano! De los 30 temas incluidos, 28 serán de artistas españoles, como Loquillo, Amaral,

Melendi... Canciones y estilos distintos, pero con un mismo objetivo: imitarlos lo mejor posible para conseguir puntos.

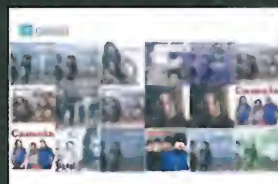
➔ **LO MÁS DIVERTIDO SERÁ EL MODO MULTIJUGADOR.** Hasta ocho amigos podrán participar haciendo duetos, luchando por la mayor puntuación, etc. Pero todo esto ya estaba en los juegos anteriores, ¿habrá novedades? Sí, para empezar se incluirá la opción de cantar popurrís de los estilos que más nos gusten, ya

sea con ritmo melódico o más "rockero". Además, en el tema "Ojú" de Las Niñas habrá un "rapómetro" para calibrar lo bien que dominamos el rap. Como ya es costumbre, tampoco faltarán la compatibilidad con Eyetoys para vernos en pantalla, los vídeos musicales de todos los temas... ¡y toda la juerga posible!

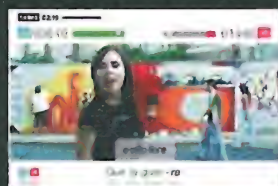
➔ **PRIMERA IMPRESIÓN** Es tan divertido y sencillo de jugar como siempre, pero ¿30 canciones serán suficientes?

### LAS CLAVES

**1 EL REPERTORIO.** Casi todas las canciones estarán en castellano y tendrán mucho ritmo.



**2 EL CONCEPTO.** «Singstar» volverá a ser muy cómodo de controlar y estará pensado para jugar con los amigos.





# Nuevos juegos, nuevos desafíos.

## X-MEN : LEGENDS II

X-Men™ Legends II: Rise of Apocalypse



12+

N-GAGE  
ARENA

## SYSTEM RUSH



3+

N-GAGE  
ARENA

## RIFTS

Rifts™ Promise of Power



12+

N-GAGE  
ARENA

## HIGH SEIZE



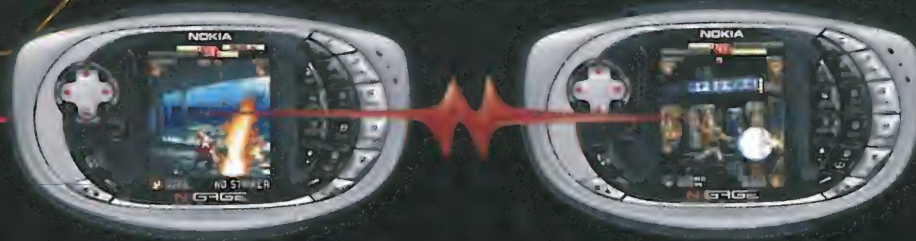
12+

N-GAGE  
ARENA

## ATARI



3+



Consola Multijugador  
Teléfono móvil  
Comunidad N-Gage Arena  
Reproductor de vídeo/audio  
Internet  
Correo electrónico

N-GAGE  
NOKIA

anyone  
anywhere

The gamer's phone

Consulta los nuevos accesorios de N-Gage en [www.n-gage.com/store](http://www.n-gage.com/store)

Copyright © 2005 Nokia. Todos los derechos reservados. Nokia, N-Gage, N-Gage QD, High Seize y System Rush son marcas o marcas registradas de Nokia Corporation. Otros productos y nombres de compañías mencionadas pueden ser marcas o nombres de marcas de sus respectivos dueños. Bluetooth es una marca de Bluetooth SIG, Inc. Algunas características y servicios dependen de la red. RIFTS: Promise of Power © 2005 Palladium Books, Inc. RIFTS: Promise of Power y character likenesses son marcas o marcas registradas propias y autorizadas por Palladium Books, Inc. Desarrolladas por Backbone Entertainment. MARVEL, X-Men, y todos los nombres de personajes relacionados y parecidos a los del juego son marcas de Marvel Characters, Inc y son usadas con permiso. © 2005 Todos los derechos reservados. [www.marvel.com](http://www.marvel.com) Game © 2005 Activision Publishing, Inc. Activision es una marca registrada de Activision Publishing, Inc. Todos los derechos reservados. © 2005 Atari Interactive, Inc. Todos los derechos reservados. ATARI y los nombres y logotipos de los juegos clásicos de Atari son marcas registradas de Atari Interactive o de sus filiales en los Estados Unidos y otros territorios. Utilizadas con permiso. Todas las demás marcas registradas son propiedad de sus respectivos dueños.

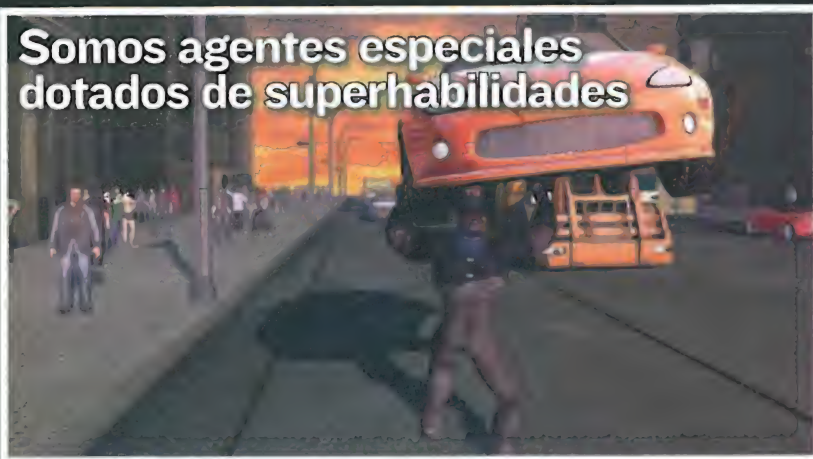


# REPORTAJE

■ Primer contacto con «Crackdown»

## ASÍ LUCHAMOS CONTRA EL CRIMEN

Somos agentes especiales  
dotados de superhabilidades



Objetivo: acabar con todos los  
delincuentes de la ciudad



### LO QUE TIENES QUE SABER

- ¿Qué es? **Una aventura a lo «GTA» para Xbox 360.**
- ¿Quién lo lanza? **Microsoft, aunque el juego lo está programando el grupo Real Time Worlds.**
- ¿Cuándo saldrá? **En la primavera de 2006.**
- ¿De qué va? **Tenemos que acabar con el crimen que controla una ciudad gigantesca, con libertad para elegir el modo de hacerlo y sin ningún tipo de limite.**







¡YA LO  
HEMOS  
PROBADO!

EL JUEGO QUE DEMUESTRA  
LA POTENCIA DE LA NUEVA  
CONSOLA DE MICROSOFT

# CRACKDOWN: ACCIÓN TOTAL EN XBOX 360

Xbox 360 guarda una sorpresa para los próximos meses: «Crackdown», un juego de acción al estilo «GTA» que promete ofrecer un espectáculo visual y de diversión como jamás hayáis visto... hasta ahora, claro, porque nosotros ya lo hemos probado y aquí os mostramos todos los detalles.

**D**undee es una región escocesa acogedora y tranquila, pero seguro que no sabéis que ha jugado un papel clave en la historia de los videojuegos. En este lugar nació el archifamoso ordenador Spectrum, y aquí se programaron también títulos como «Lemmings» o la saga «Grand Theft Auto». Pues bien, ahora Dundee se va a convertir de nuevo el centro de atención gracias a los estudios Real Time Worlds, que preparan un bombazo para la nueva Xbox 360: «Crackdown». Hobby Consolas fue uno de los pocos medios internacionales

escogidos por Microsoft para mostrar el juego el pasado mes de agosto, lo que nos dio el privilegio de hablar con el equipo de programadores, conocer de primera mano los detalles de este prometedor título... ¡y también probarlo! Bienvenidos a la nueva generación, chicos.

→ **NOS ENCONTRAMOS EN UNA CIUDAD DEL FUTURO** donde el crimen campa a sus anchas por culpa de las bandas mafiosas. Pero, a grandes males, grandes remedios: las fuerzas del orden han creado a los Agentes, guerreros cuya eficacia hace que uno solo de ellos valga por to-

do un cuerpo de policía. ¿Qué les hace tan especiales? Pues el hecho de ser verdaderos superhombres capaces de saltar entre edificios, levantar coches, correr a velocidad sobrehumana, disparar con puntería perfecta... ¡como para cometer la menor infracción! Nuestro personaje será uno de ellos y dispondrá de habilidades de lucha, pero también será eficaz con armas de todo tipo, e incluso podrá conducir vehículos especiales para afrontar las persecuciones.

Pero lo cierto es que con una ciudad gigantesca plagada de criminales estos superpolicías van a necesitar toda esa poten-

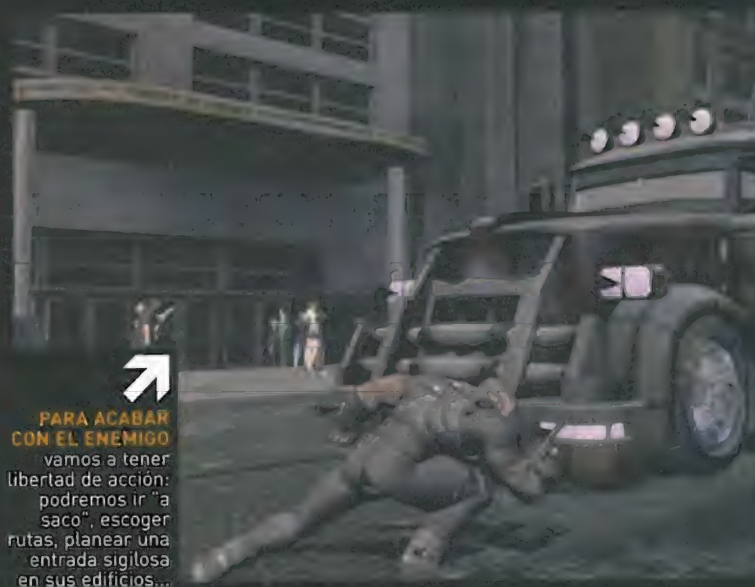
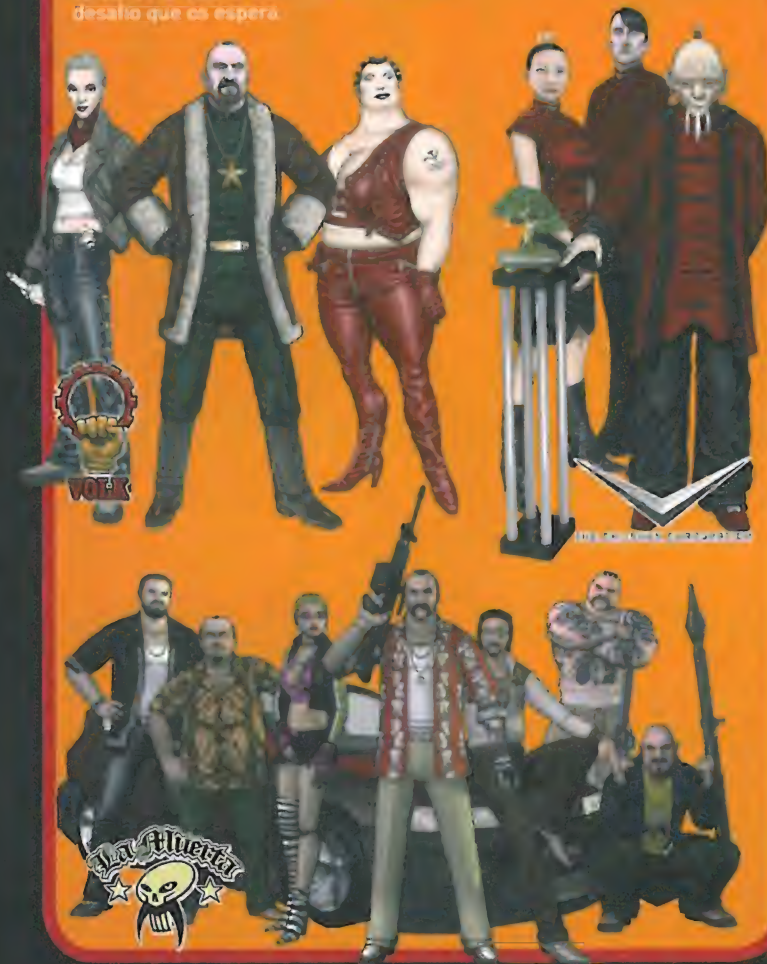
cia... ¡e incluso más! Nuestro objetivo en «Crackdown» va a ser acabar con las tres grandes bandas que controlan la delincuencia: La Muerta, The Volk y la Corporación Cai-Shen. Tendremos que deshacernos de sus líderes y comandantes usando el método que prefiramos. Así nos lo confirmó David Jones, director del proyecto: **“hemos evitado por completo el típico desarrollo de misiones prefijadas, ya sabéis: coge este coche, usa este arma, dirígete a este punto... «Crackdown» ofrece total libertad para que el jugador decida cómo acabar con los enemigos”**. Y la verdad es que no ➤



## LOS ENEMIGOS EN «CRACKDOWN»

### Tres estilos criminales

La ciudad donde transcurre «Crackdown» es controlada por tres bandas criminales, y nuestro objetivo es erradicarlas por completo. Tenemos a «La Muerta», una banda mexicana experta en peleas o incluso luning. «The Volk» es la mafia rusa que controla el tráfico de armas, y cierra el grupo la Corporación Cai-Shen, dueños de la tecnología y la genética. Cada banda tiene su estilo de vida. «La Muerta» controla los barrios bajos, mientras que por ejemplo los «Cai-Shen» viven en lujosos edificios de la costa. Para acabar con ellas hay que encontrar y acabar con su líder y toda su estructura se vendrá abajo. ¿Fácil? En absoluto, antes tendremos que deshacernos de todos los jefes menores, dotados de recursos ilimitados. Y si tenemos en cuenta que cada una controla un tercio de la ciudad os haréis una idea del desafío que os espera.



**PARA ACABAR CON EL ENEMIGO**  
vamos a tener libertad de acción: podremos ir "a saco", escoger rutas, planear una entrada sigilosa en sus edificios...

■ «CRACKDOWN» APUESTA POR UN TIPO DE ACCIÓN SIN CONCESIONES DANDO TOTAL LIBERTAD AL JUGADOR ■



exageraba, porque jugamos una demo en la que, tras localizar a uno de los líderes de Cai-Shen, entramos disparando "a saco". Si esa estrategia fallaba, podíamos liquidar a los rivales en modo francotirador, usar el sigilo para eliminarlos, luchar contra todos cuerpo a cuerpo... ¡nosotros poníamos las reglas!

Además, llamará la atención que cada personaje sea único, según el aspecto que nosotros le demos (ropas, rostro, sexo)

y también de nuestras habilidades: "Hemos querido introducir unos toques de RPG para hacer más intensa la experiencia, motivar al jugador a no continuar con su misión", nos contó Jones, "¡y eso que la acción en sí va a ser frenética!". No le falta razón: nuestro personaje desarrollará una serie de poderes que, a base de ser usados, aumentarán y mejorarán automáticamente. Y lo harán de forma espectacular: en plena misión nuestro agente

empezó a temblar en medio de descargas de energía... ¡y de repente era más rápido y fuerte! Lo comprobamos de inmediato: ahora podíamos saltar la altura de un edificio, o levantar un coche con nuestras manos. Estaba claro que «Crackdown» no iba a dejarnos indiferentes...

→ **EL MULTIJUGADOR SERÁ UN PUNTO CLAVE**, porque «Crackdown» dispondrá de un modo a dobles en el que otro jugador

podrá colaborar con nosotros (a pantalla partida o bien en dos televisores distintos) en nuestra lucha contra el crimen. Pero será en el modo online donde demostraremos nuestra valía, enfrentándonos a otros policías para ver quién captura más delincuentes. Las vallas publicitarias o los e-mails nos mostrarán el ranking de jugadores de todo el mundo y, de hecho, la ciudad cambiará de acuerdo con nuestros progresos: las zonas que





**LA CALIDAD DE LOS ESCENARIOS** será altísima, e incluso sufrirán cambios estéticos cuando acabemos con criminales.



**NUESTROS PODERES** serán mayores cuantos más progresos hagamos contra el crimen. ¡Podremos dar saltos como este!



← **ESTOS NUEVOS "SUPERPOLIS"** serán verdaderos guerreros del futuro, capaces de arrojar un coche con sus propias manos... ¡desde una azotea!

libremos del crimen cambiarán de aspecto, mostrando una apariencia más atractiva y limpia.

→ **MIENTRAS PROBÁBAMOS ESTA VERSIÓN INICIAL** del juego notamos que quizás lo más espectacular de «Crackdown» sea lo que no se ve, como la física: todo podrá ser destruido, arrojado e incluso nos servirá de arma. Para muestra un botón: en plena pelea contra una banda (veinte o treinta "enemi-

guitos" de nada) destrozamos un coche con nuestras propias manos para arrojarles las piezas. Y cuando no quedaron piezas pues... ¡a lanzar a los propios pandilleros! **"Ya te lo dijimos: total libertad de acción"**, nos comentaba uno de los diseñadores al comprobar que disfrutábamos de lo lindo. Las sorpresas no cesaban, y la siguiente fue la inteligencia artificial de los personajes. Cada peatón reaccionaba de forma individual

ante nuestra presencia: huían, nos insultaban, nos atacaban... Pero la palma se la llevaban los enemigos. Supongamos que os persigue un "malote" en coche e intentáis despistarlo. Pues bien, cuando vuestro enemigo se choque será capaz de bajar del vehículo, eliminar el obstáculo, cambiar de coche y continuar persiguiéndoos. ¡Ahí es nada! Y es que, como nos confirmó el equipo de Real Time Worlds, trabajar con Xbox

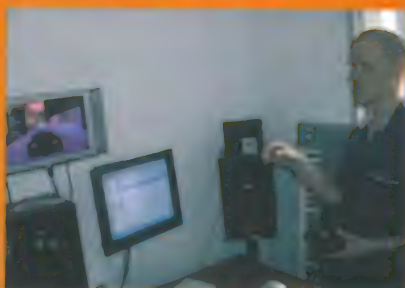
## EL PROCESO DE CREACIÓN

### Así se programa para Xbox 360

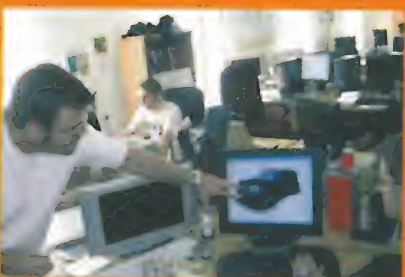
En nuestra visita a los estudios fuimos testigos de cómo se trabaja para la nueva consola de Microsoft:



■ **PROBAMOS EL JUEGO EN UNA VERSIÓN ALFA**, pero que ya nos permitió ver la enorme calidad del producto. Texturas de calidad altísima, miles de elementos y personajes simultáneos en pantalla, física hiperrrealista... Mientras jugábamos nos explicaron el laborioso proceso de diseño y animación de los modelos y su iluminación, para los que se han basado en películas como "Blade" o "Blood: El Último Vampiro".



■ **EL SONIDO SERÁ FUNDAMENTAL**. Cada banda tendrá su música característica, es decir, que escucharemos rock latino, música "hardcore" e industrial de Rusia, "techno" para los Cal-Shen... Xbox 360 permite un sistema de sonido 3D: la música procede del interior de los coches, y una vez dentro de ellos la escucharemos con un sistema de sonido envolvente. ¡El efecto es alucinante!

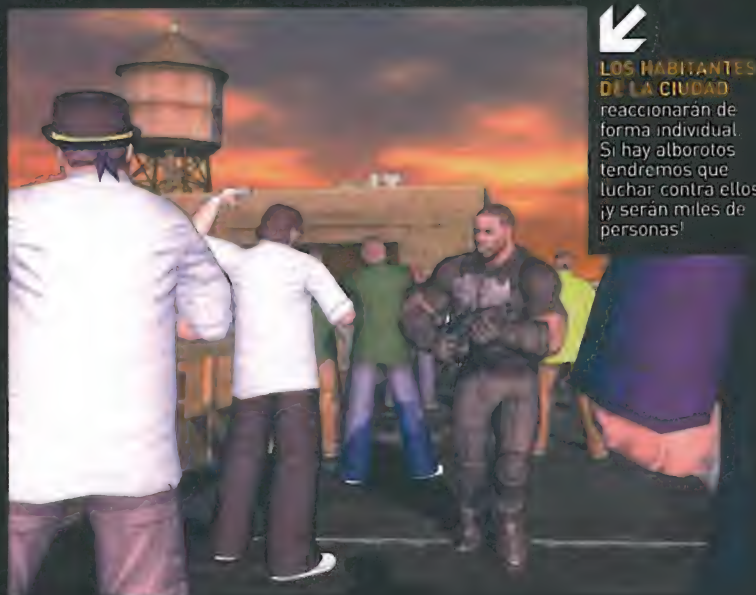


■ **EL DISEÑO DE LOS VEHÍCULOS** será otro exponente del potencial de Xbox 360. Todos tendrán reflejos en tiempo real incluso en elementos aislados como los tapacubos. Los efectos de transformación y mejora serán espectaculares. Además, los programadores han implementado su física de tal modo que los vehículos podrán destrozarse en más de 50 piezas independientes. ¡Directos al desguace!



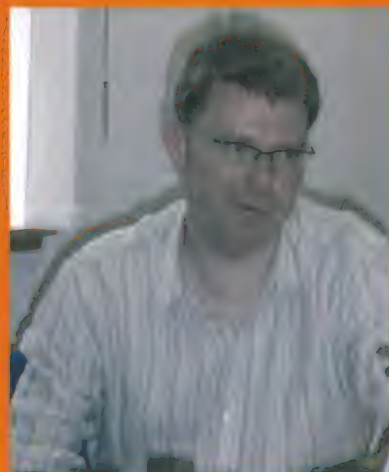


**TODOS LOS VEHÍCULOS** de la ciudad estarán disponibles para que nos montemos en ellos, y algunos incluso se transformarán en carros de combate al usarlos.



LOS HABITANTES DE LA CIUDAD reaccionarán de forma individual. Si hay alborotos tendremos que luchar contra ellos, ¡y serán miles de personas!

## DAVID JONES, UNO DE LOS GRANDES



EL DIRECTOR DE «CRACKDOWN» está detrás de sagas clave de los videojuegos

### Genio en la sombra

Al frente de «Crackdown» se encuentra David Jones, fundador de Real Time Worlds. Su prioridad ha sido el desarrollo para Xbox 360, y ha seleccionado él mismo a los mejores profesionales para su equipo. Pero antes de iniciar este proyecto, Jones ya se había labrado un nombre en la industria desde hace muchos años. Como fundador de DMA Design, David ha sido creador y principal diseñador de grandes juegos como «Lemmings» and «Grand Theft Auto».

## A MEDIDA QUE JUGUEMOS NUESTRO PERSONAJE SERÁ MÁS FUERTE Y LOGRARA NUEVAS HABILIDADES



360 es algo muy especial. Sus miembros están encantados y hasta sorprendidos con la potencia de esta nueva consola, y «Crackdown» va a aprovecharla a tope: una ciudad enorme repleta de habitantes y tráfico, texturas de alta definición para los escenarios, personajes detallados al máximo y animados con captura de movimientos, reflejos en tiempo real... Una de las «demos» técnicas nos dejó boquiabiertos al mostrar cómo

nuestro vehículo se transformaba en plena persecución por medio de una animación espectacular, y pasaba de ser un turismo corriente a convertirse en un tanque de combate. Todo muy por encima de lo visto hasta ahora, y gestionado por Xbox 360 sin problemas. Hablan los programadores: «gracias a Xbox 360 hemos podido plasmar en un juego ideas y referencias de otros medios, como el cine. Por ejemplo, los personajes se mue-

ven, luchan o saltan de manera espectacular, tal y como se ve en las películas de «Blade». O la iluminación, inspirada en la «pelí» de anime «Blood, el último vampiro», con los resultados tan buenos que podéis ver». Buenos no, ¡completamente alucinantes!

→ ESA CALIDAD SERÁ APLICADA TODAVÍA MEJOR si jugamos en una televisión de alta definición, el soporte visual del futuro para una consola que

será una realidad en pocos meses. «Crackdown», en cambio, no llegará hasta la primavera del 2006, pero David Jones nos dijo algo muy alentador: «si os ha gustado esta versión inicial, imaginad todas las mejoras y sorpresas que vamos a incluir de aquí a su lanzamiento». No, no podemos imaginar como van a hacerlo aún más espectacular, pero ya contamos los días hasta que llegue el juego. ¡Qué dura es la vida de los jugones! HC



# 202/b

Los mejores juegos de tu  
PSP PlayStation Portable  
en el autobús o donde tú quieras.

 RIDGE RACER

**27/a** **15/c**  Medieval Resurrection

**H**  F1 Grand Prix

**32/a**  World Tour Soccer

**H** **P**  
**122**  Wipeout Pure

 Fired Up

**A**  Ape Academy

**C** **B-I**  Everybody's Golf

 World Rally Championship

**232**  PURSUIT FORCE



Fotos



Música



Video



Juegos

De casa al bus, del bus al curro, del curro al metro,  
del metro a clase, de clase a casa... A partir de ahora  
tus mejores juegos van a seguirte a donde vayas.  
Y toda tu música. Y tus películas favoritas.  
Y todas tus fotos. PSP PlayStation Portable.  
Por fin tus emociones salen a la calle.



www.yourpsp.com



La mejor recopilación de guías para juegos de PlayStation 2

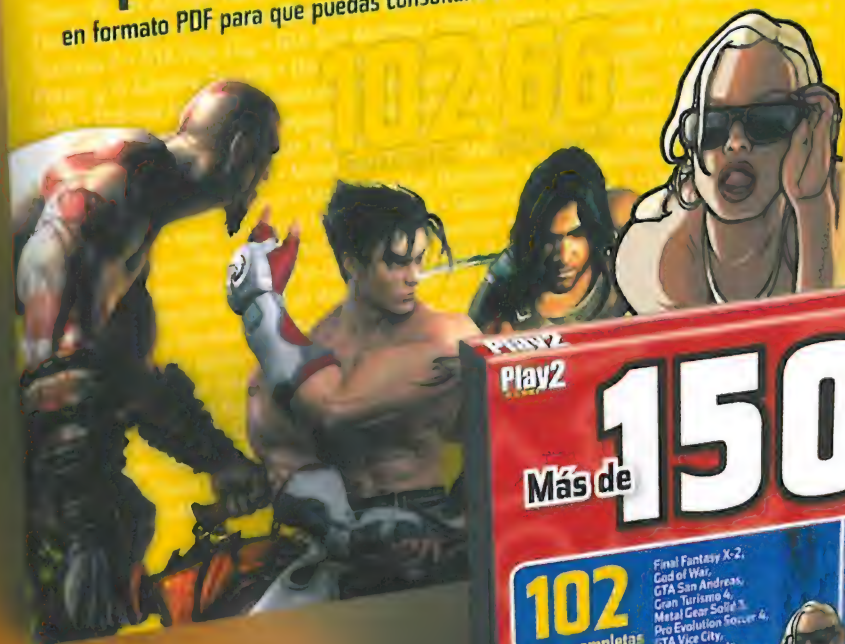
# SOLUCIONES, ESTRATEGIAS Y TRUCOS

PARA LOS MEJORES JUEGOS PS2

**Play2** La mejor recopilación de guías para PS2 en formato PDF

Más de **150 GUÍAS**  
PlayStation 2

Soluciones, estrategias y trucos  
para los mejores juegos PS2  
en formato PDF para que puedas consultarlos o imprimirlos desde tu ordenador



Una fantástica recopilación de guías, desde las últimas novedades a los mejores Platinum. Y en formato PDF, para que puedas consultarlas o imprimirlas desde tu PC.



POR  
SÓLO **9'90 €**

A la venta en tu quiosco el 29 de septiembre



**TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS**

## HC 75





EL NUEVO «FIFA 06» ha sido capaz de alcanzar un nivel de realismo más alto que nunca. Además, su oferta de modos de juego sigue siendo tan completa como de costumbre.

## REINVENTANDO EL FÚTBOL

# FIFA 06

Año tras año, esta veterana saga futbolística nos sorprende con un montón de opciones y modalidades para disfrutar del deporte rey. ¡Pero esta vez han tirado la casa por la ventana!

■ **EL SIMULADOR DE FÚTBOL MÁS VETERANO** ha vuelto a las consolas una temporada más ¡y en mejor forma que nunca! Sus desarrolladores se han esforzado mucho para hacer de «FIFA 06» la mejor entrega de la serie... y os aseguramos que lo han conseguido. Las mejoras se notan ya desde el principio, en cuanto echamos la primera "pachanga". Así, el desarrollo de los partidos es más equilibrado y realista que

nunca, puesto que se han pulido unos cuantos aspectos con respecto a pasadas ediciones. Uno de los más destacados es el control de los jugadores, que es un poquito más complejo que de costumbre, pero precisamente gracias a ello nos permite realizar una gama de acciones y movimientos más amplia. Usando sobre todo los botones L y R y el stick derecho podemos efectuar regates de mil y una formas di-

ferentes, o proteger el balón pisándolo con la suela al más puro estilo Zidane. Para que os hagáis una idea, es tan completo que recuerda al de «Pro Evolution».

Otros aspectos que también se han retocado son la física del balón, que se comporta de manera súper realista, y la inteligencia artificial de los jugadores, mucho más depurada. Si a esto le añadimos nuevos elementos que influyen directamente en cada

partido, como el ánimo de los jugadores o la química de equipo (cuanta más alta sea, mejor jugará nuestro conjunto), da como resultado unos encuentros absolutamente vibrantes.

➔ **LA CANTIDAD DE EQUIPOS Y JUGADORES REALES** que presenta «FIFA 06» es como para caerse de espaldas un año más. Prácticamente todas las ligas profesionales del mundo han







**LAS PLANTILLAS** están actualizadas, así que podemos ver a Robinho con la camiseta blanca o a Ezquerro en el Barça..



**LAS SELECCIONES NACIONALES** también están presentes en el juego. Están las mejores, como Brasil y Francia.



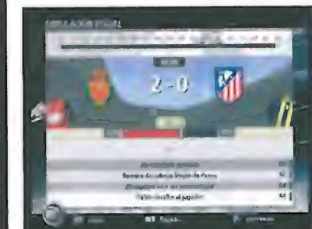
**EN LAS REPETICIONES** podemos apreciar con todo detalle la ejecución de las jugadas más vibrantes, como este gol.

## ¡CONVIÉRTETE EN MANAGER!

Esta versión de «FIFA» incorpora una modalidad de Manager realmente profunda. Tanto es así que podría pasar como un juego independiente. Además, asegura diversión para rato.



**REALIZAR FICHAJES** es una de las muchas tareas que debemos realizar como manager de club.



**PODEMOS VISUALIZAR** los partidos a través de este interfaz ¡o saltar al campo directamente!



## ASÍ SON AHORA LOS PARTIDOS

Los partidos han cambiado con respecto a anteriores entregas:

1. **EL RITMO** es más realista, más lento en el medio campo, aunque se puede variar la velocidad de juego en las opciones.
2. **EL CONTROL** es más complejo pero permite más acciones.
3. **LA INTELIGENCIA DE LOS JUGADORES** está mucho más ajustada

sido incluidas, añadiendo incluso alguna que otra nueva con respecto a anteriores ediciones, como la Liga Mexicana. Eso se traduce en un número casi incalculable de equipos, a los que hay que sumar además una buena colección de selecciones nacionales. En total, en el juego aparecen más de 10.500 jugadores, cifra récord en cualquier juego de fútbol hasta la fecha. Y si el número de ligas es alucinante, la

cantidad de modos de juego no le va a la zaga. En «FIFA 06» es posible desde competir en una liga –como la Primera o Segunda División españolas- a disputar la Copa del Rey o jugar partidos online. Y como hay tantas ligas distintas, el número de competiciones distintas es casi inagotable. Esto garantiza meses de pura diversión, pero es que además de todo esto el juego incluye una opción de Manager realmen-

## RONALDINHO →

**EL GENIAL DELANTERO DEL BARÇA** es un año más el jugador elegido por EA Sports (junto con Wayne Rooney, la estrella del Manchester United) para figurar en la carátula del título. ¡Son unos verdaderos "cracks"!







## PARTIDOS PARA TODOS

«FIFA 06» presenta una cantidad impresionante de modalidades de juego. De todas las que hay, estas son las más interesantes.



**DISPUTAR LA LIGA ESPAÑOLA** es uno de los mayores alicientes. ¡Nada como un Madrid-Barça!



**LOS PARTIDOS MULTIJUGADOR** son también vibrantes. En PS2 y Xbox es posible jugar online.



**LOS ENTRENAMIENTOS** nos permiten practicar faltas, saques de esquina, jugar pachangas...



**ES POSIBLE SEGUIR LA ACCIÓN** desde cualquier posición. Cuanto más alejada, más jugable, pero menos espectacular.



**LOS LANZAMIENTOS DE FALTA** son más difíciles de precisar que nunca. Hay que calcular bien la fuerza y la dirección.



**CONTAR CON LA LICENCIA DE LAS MEJORES LIGAS** es de nuevo uno de los grandes atractivos de este «FIFA».



**EL EDITOR DE JUGADORES** es muy completo y nos permite modificar cualquier aspecto: cara, nombre, demarcación...

## ¡VIVE EL ESPECTÁCULO DEL FÚTBOL!

**LA AMBIENTACIÓN** de cada partido está realmente conseguida. El aspecto y el ruido de las gradas es apabullante, así como el comportamiento de los jugadores sobre el terreno de juego, pues cuentan con una gran expresividad y no paran de hacer gestos, charlar entre ellos o lamentarse cuando cometen algún fallo. ¡Y no veáis qué berrinche se llevan cuando les amonesta el árbitro!



## ← ROBINHO

Robinho, el jugador brasileño del Real Madrid, es uno de los jugadores que más partido pueden sacar de los nuevos regates y dribblings que ofrece «FIFA 06». Verle jugar es una delicia.

te profunda y completa, al estilo de juegos como «Total Club Manager». La idea es que asumamos el papel de entrenadores y llevemos a un club modesto a la cima del fútbol mundial. Para ello debemos vigilar los entrenamientos o, por ejemplo, buscar patrocinadores para conseguir el dinero suficiente para fichar jugadores interesantes. Y luego, por supuesto, también podemos saltar al campo para disputar los

partidos o dejar que la consola los simule por medio de una completa y atractiva interfaz. Vamos, que «FIFA» 06 es como tener dos juegos en uno.

➔ **APARTE DE TODO ESTO, EL JUEGO INCLUYE EXTRAS** para dar y tomar. Así, por ejemplo, incluye el «FIFA Soccer» original de MegaDrive, todo un detallazo para nostálgicos como nosotros. ¡Qué tiempos! Además, también





EL SISTEMA DE CONTROL ha ganado en complejidad con respecto a anteriores entregas de «FIFA» pero, gracias a esto, ahora es posible realizar una gama más amplia de acciones y regates, como este de "Ronie".

## ■ «FIFA 06» INCORPORA UN NUEVO ESTILO DE JUEGO MAS REALISTA Y TÉCNICO ■



EL JUEGO EN EL MEDIO DEL CAMPO ha sido potenciado, y ahora es necesario elaborar más el juego para ganar.



MARCAR GOLES es más difícil que en anteriores entregas. Cuesta más precisar los tiros y los porteros paran más.

es posible desbloquear a viejas glorias del fútbol, como Amanio por ejemplo. Como veis, se lo han currado a tope.

Para rematar, el potente motor gráfico muestra estadios de un tamaño enorme que albergan a jugadores muy bien realizados, y además volvemos a disfrutar con los nuevos comentarios de Manolo Lama y Paco González! ¿Todavía no os creéis que esta es la mejor versión de la saga?

### NUESTRO VEREDICTO

#### lo mejor

- LA OFERTA DE MODOS DE JUEGO es sencillamente bestial. Los hay para todos los gustos.
- EL DESARROLLO DE LOS PARTIDOS es más realista y se juega más en el medio campo.

#### lo peor

- EL CONTROL ES MAS COMPLICADO, pero también es cierto que ha ganado en posibilidades.
- LAS CARAS DE ALGUNOS JUGADORES no están tan bien como nos hubiera gustado.

#### alternativas

Como ya supondréis, el gran rival de «FIFA 06» es «Pro Evolution Soccer 5» de Konami, aunque sólo está disponible en PS2. Ambos juegos tienen sus pros y sus contras, pero se encuentran a un nivel muy similar. Si queréis otro tipo de fútbol, más arcade y dinámico, podéis probar «FIFA Street», que no es tan bueno pero resulta divertido.

■ **GRÁFICOS** El aspecto de los estadios es fabuloso y los jugadores se mueven con fluidez. Sólo falla el tratamiento de algunas caras de jugadores.

■ **SONIDO** Como cada año, Manolo Lama y Paco González han dado lo mejor de sí mismos retransmitiendo los encuentros. Inmejorables.

■ **DURACIÓN** Con la cantidad de ligas, torneos y opciones de juego podéis jugar con este título durante, por lo menos, un año.

■ **DIVERSIÓN** El desarrollo de los encuentros ha ganado en realismo y el control nos ofrece muchas posibilidades cuando se domina.

**PUNTUACIÓN FINAL 95**

### SORPRESAS VARIADAS

Por si no fuera suficiente con la asombrosa cantidad de modos de juego que incluye, «FIFA 06» además presenta un montón de extras que consiguen prolongar todavía más su duración. Los auténticos aficionados al deporte rey seguro que disfrutaron a tope con ellas, al igual que los nostálgicos de la época de los 16 bits:



«FIFA 94», el gran clásico de MegaDrive, está incluido en el disco. ¡Qué tiempos aquellos!



SAMUEL ETO'O, el delantero camerunés del Barça, también aparece en una entrevista.



LOS VÍDEOS de golazos reales son una pasada. Este de vaselina de Cantoná se sale.

### valoración

La presente edición de «FIFA» ha supuesto un cambio importante con respecto a anteriores entregas. Donde más se nota es en los propios partidos, que son más pausados e invitan a jugar con más cabeza, elaborando en el centro del campo. Además el juego guarda un montón de sorpresas muy interesantes, aunque la más destacada es la inclusión del clásico «FIFA Soccer 94» de MegaDrive, todo un regalo para nostálgicos. Y mucho ojo al precio, que está muy, pero que muy bien ajustado.





**LOS COMBATES A ESPADA** en unos escenarios de increíble belleza son el plato fuerte de esta historia de venganzas, que está ambientada en el Japón de la época de los samurais.

## EL CAMINO DEL SAMURAI GENJI

Hay gente que hereda el reloj de su padre o una casa en el campo, pero al guerrero que protagoniza «Genji» sólo le ha “tocado” una espada y el deber de acabar con un clan rival.

■ **LOS ENFRENTAMIENTOS FAMILIARES** que ocurrieron en Japón en el año 1200 han servido como inspiración a un sinfín de leyendas populares. Entre ellas, la más famosa es la de los Genji y los Heishi, dos ramas de la nobleza que protagonizaron una encarnizada batalla por la ciudad de Kyoto... ¡pero nosotros estamos a punto de cambiar la historia! Metidos en el papel del samurái Yoshitsune o del monje

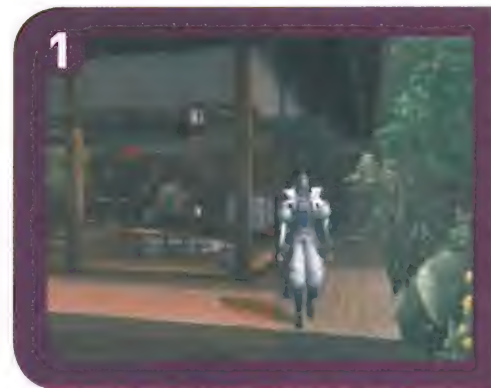
Benkei, los dos últimos supervivientes de los Genji, debemos abrirnos paso entre interminables oleadas de enemigos hasta eliminar a su líder, Kiyomori, y restaurar el orden en la ciudad.

El desarrollo que nos espera, como habréis adivinado, consiste en una serie interminable de combates, que están salpicados por algunas partes de exploración y algún que otro puzzle bastante sencillito. Eso sí, para reforzar el

componente aventurero, «Genji» nos permite visitar libremente los 8 niveles del juego, hablar con los campesinos, comprar objetos, subir de nivel, etc.

➔ **LOS COMBATES SON MUY ESPECTACULARES**, y además pueden presumir de tener un sistema de control muy cómodo, con dos tipos de ataque, salto y defensa. Las diferencias entre ambos personajes se limitan a

la fuerza, donde Benkei es claramente superior, y a la agilidad, que le permite a Yoshitsune alcanzar sitios más altos o correr más rápido. Sin embargo ambos son capaces de desatar el kamui, una energía interior que ralentiza la acción y que nos permite ejecutar golpes especiales presionando el botón de ataque en el momento adecuado. Con esos golpes, o enlazando combos a nuestros rivales, conseguimos







**EL SISTEMA DE COMBATE** es muy cómodo: sólo usamos dos tipos de ataque, un botón para cubrirnos y el salto.



**LOS GRÁFICOS** son espectaculares y muy coloridos, y se agradece que «Genji» incluya modo 60 Hz y progressive scan.



**LOS ENEMIGOS** muestran diferentes estrategias, e incluso podemos esperar a que sean ellos quienes nos ataquen.

## EL PODER DE LA MAGIA

La espada no es la única forma de vencer a los Heishi. También podemos usar un ataque mágico que consiste en ralentizar la acción para golpear en el momento adecuado:



**PODEMOS RALENTIZAR LA ACCIÓN** hasta cuatro veces, para que nos resulte más fácil atacar.



**LOS DAÑOS** que causamos con los ataques kamui son mucho mayores que en modo normal.



## JUGANDO SEGÚN EL "BUSHIDO"

El camino que debían seguir los samurais de la familia Genji en el antiguo Japón es este:

1. **DIALOGAR** con otros personajes y comprar objetos en los mercados.
2. **COMBATIR** contra las criaturas que defienden a la familia Heishi.
3. **MEJORAR** su equipo y sus habilidades gracias a las recompensas obtenidas en cada uno de los combates.

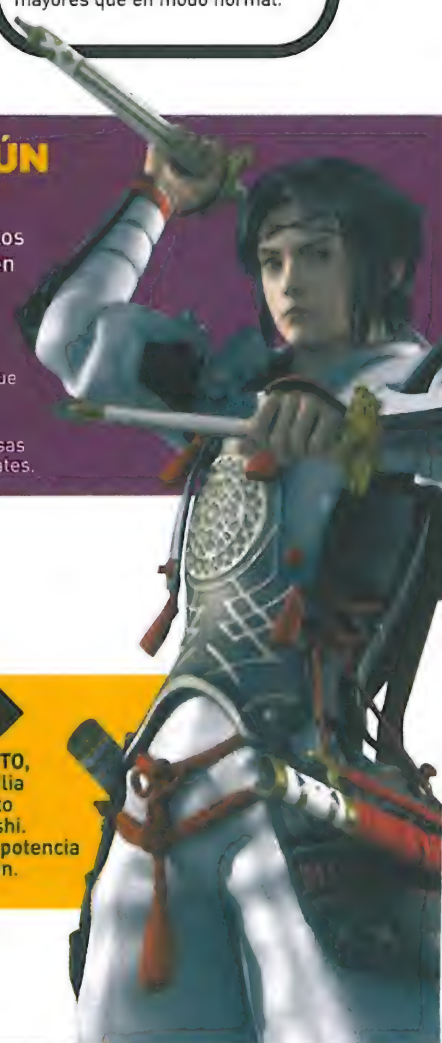
puntos de experiencia con los que vamos mejorando nuestras habilidades, como en cualquier juego de rol, o dinero para comprar más de 100 objetos entre amuletos y armas especiales.

→ **LA BELLEZA DE LOS ESCENARIOS IMPRESIONA.** El apartado visual de «Genji» aprovecha escenarios reales, pero adaptados al periodo Heian, y los combina con algunos "tru-

cos" muy efectivos, como jugar con los reflejos sobre el agua, el vaho de los personajes, las hojas que caen en otoño... El resultado es sobresaliente gracias a lo detallado de las texturas y a unas animaciones fluidas. Pero claro, tanto esfuerzo en el apartado gráfico tenía que pasar factura sobre la profundidad de los niveles, que no son demasiado grandes ni ofrecen rutas alternativas. En cualquier caso, pa-

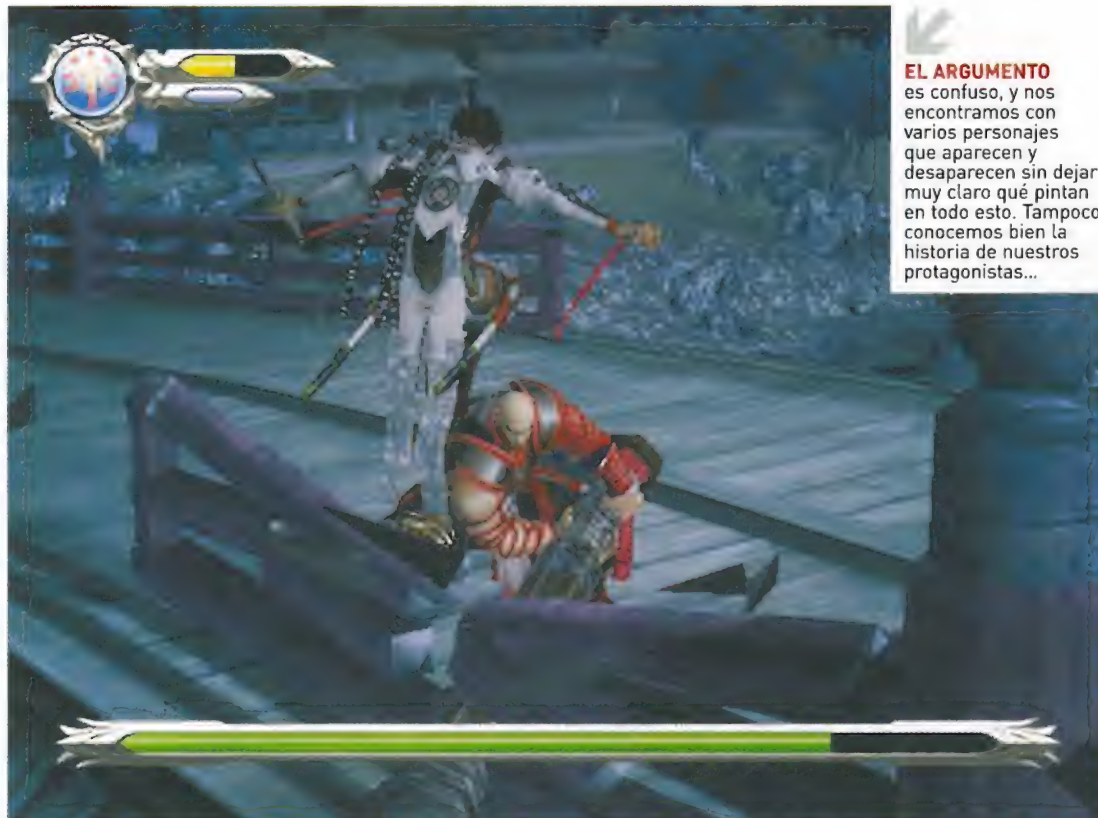
## YOSHITSUNE →

**TODOS CREÍAN QUE HABÍA MUERTO,** pero el último miembro de la familia Genji ha vuelto a la ciudad de Kyoto para vengarse del clan de los Heishi. Su habilidad con las espadas y su potencia de salto le ayudarán en esta misión.





■ Genji



**EL ARGUMENTO** es confuso, y nos encontramos con varios personajes que aparecen y desaparecen sin dejar muy claro qué pintan en todo esto. Tampoco conocemos bien la historia de nuestros protagonistas...

## ESCENARIOS MUY VIVOS

Y no sólo nos referimos a los colores. Además de contar con efectos dinámicos tan vistosos como el filtrado del sol entre las hojas o el agua corriendo entre las rocas, los escenarios de «Genji» contienen trampas y algunos elementos interactivos, y además se transforman al llegar a la mitad del juego:



**PODEMOS ESCOGER** escenario y repetirlo las veces que sea con el personaje que queramos.



**LOS ESCENARIOS CLÁSICOS** están basados en localizaciones reales de la ciudad de Kioto.



**LAS TRANSFORMACIONES** nos ofrecen una versión "oscura" de estos mismos lugares.

## «GENJI» NOS ANIMA A COMBATIR EN ESCENARIOS DE BELLEZA INCOMPARABLE



**PARA REALIZAR LOS COMBOS** basta con que encadenemos unas cuantas muertes enemigas sin recibir ningún golpe.



**EL NIVEL DE "BESTIALIDAD"** de los combates es bastante alto. Incluso vemos cómo la sangre salpica los escenarios.

ra compensar este desarrollo "dirigido" se ha potenciado la inteligencia de los enemigos, pero con todo es una lástima que el juego resulte tan corto, ya que en 6 horas podemos terminarlo. De hecho, parece que se acaba cuando por fin logramos equipar al personaje "en condiciones". Aun así, «Genji» es un juego sobresaliente, en el que sólo echamos de menos más duración y algún que otro puzzle.

## NUESTRO VEREDICTO

### lo mejor

- **EL APARTADO VISUAL**, sobre todo en lo que respecta a los escenarios, es excelente.
- **LA INTELIGENCIA DE LOS ENEMIGOS**, que le da más intensidad al desarrollo en general.

### lo peor

- **SE HACE DEMASIADO CORTO**, y además no hay puzzles en los que podamos atascarnos.
- **EL ARGUMENTO NO ESTÁ BIEN HILADO** y los personajes no tienen demasiada personalidad.

### alternativas

Tanto por temática como por desarrollo, la alternativa más evidente es «Onimusha 3», que hace mayor hincapié en los puzzles, pero no alcanza el nivel técnico de «Genji». Sin embargo, aunque su personaje no es un samurai, sino un guerrero espartano, «God of War» es muy superior a ambos en todos los aspectos.

■ **GRÁFICOS** Los escenarios, con efectos como el sol entre las hojas, son de una belleza extraordinaria, y los personajes no desentonan.

■ **SONIDO** Las melodías tradicionales japonesas se combinan con unos excelentes efectos en Dolby Prologic II y un buen doblaje.

■ **DURACIÓN** El juego se puede acabar en 6 horas. Claro que si queréis lograr todos los secretos y conseguir las armas especiales, casi se duplica.

■ **DIVERSIÓN** La profundidad de los combates y la cantidad de mejoras de los personajes consiguen atraparnos hasta el final.

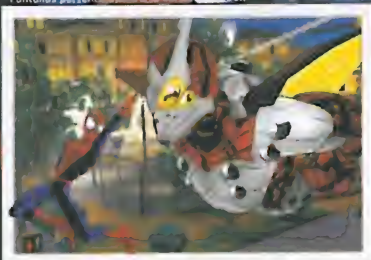
**PUNTUACIÓN FINAL 90**

## valoración

«Genji» entra por los ojos. Desde el primer momento, la fluidez de sus combates y la cantidad de detalles que podemos apreciar en cada escenario nos conquistan. Además, el "toque rotundo" de mejorar a nuestros personajes consigue darle la profundidad que le falta a sus sencillísimos puzzles. El único "pero" que le encontramos, además de su duración, es que tiene un argumento vacío, con un montón de personajes que aparecen y desaparecen y unos protagonistas "desconocidos".



SÉ LEGENDARIO.  
SÉ DEPRADOR.  
SÉ AMBAS COSAS



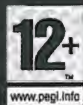
Acude al rescate con Spiderman™ y explora libremente un enorme entorno que incluye el barrio de Queens en Nueva York.



Siembra un rastro de destrucción con Veneno y encuéntrate con más personajes de Spiderman™ que nunca.

## ULTIMATE SPIDER-MAN

A LA VENTA EL 14 DE OCTUBRE  
[ULTIMATESPIDERMANGAME.COM](http://ULTIMATESPIDERMANGAME.COM)



PC  
DVD  
ROM



PlayStation 2



NINTENDO  
GAMECUBE

GAME BOY ADVANCE

NINTENDO DS

ACTIVISION

[activision.com](http://activision.com)

Spider-Man and all related characters thereof are trademarks of Marvel Characters, Inc., and are used with permission. Copyright © 2005 Marvel Characters, Inc. All rights reserved. Game 2005 Activision Publishing, Inc. Activision is a registered trademark of Activision Publishing, Inc. All rights reserved. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries and are used under license from Microsoft. NINTENDO GAMECUBE, THE NINTENDO GAMECUBE LOGO, GAME BOY ADVANCE AND NINTENDO DS ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. All rights reserved. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners.

MARVEL





UN GRUPO DE GENTE NORMAL ha de unir sus fuerzas para lograr huir con vida de esta ciudad. En su camino se interponen zombis, mutantes y todo tipo de monstruos.

## MANERAS DE SOBREVIVIR

# RESIDENT EVIL OUTBREAK

La plaga de zombis que asola esta ciudad es tan "chunga" que los "currantes" unen fuerzas para seguir con vida y luchar contra los muertos vivientes. ¡Y la verdad es que no se les da nada mal!

■ **SI ESTÁS ATRAPADO EN RACCOON CITY** es que o bien eres un zombi o un superviviente nato. O tal vez ambas cosas... Pocos son los que se mantienen con vida en esta ciudad, entre ellos un grupo de ocho viejos conocidos. Kevin el policía, David el fontanero o Cindy la camarera siguen atrapados en este infierno en el que deben unir fuerzas para superar seis enormes niveles y llegar hasta una posible salva-

ción. No es un camino de rosas: en cada escenario hay muertos vivientes que acosan a nuestros protagonistas, así que hay que usar contra ellos todo lo que tengamos a mano, ya sean armas de fuego o simples escobas.

➔ **LA MECÁNICA DE «OUTBREAK 2»** es la habitual en esta saga de "survival horror". Debemos encontrar la salida en un escenario por medio de la reso-

lución de múltiples puzzles (contraseñas, combinación de objetos) de dificultad variable. Por no mencionar que estamos contagiados con un virus que acabará con nosotros si no somos rápidos. Ah, ¿enemigos? Sólo hay zombis... ¡pero menudos zombis! Zombis-vegetales, zombis-soldado, plantas mutantes, un elefante, leones, y los clásicos Tyrant, Hunters o Lickers, los "mejores" monstruos de anteriores entregas. ¡Menuda







**LOS MUERTOS VIVIENTES** son tantos que sólo si atacamos junto a nuestros amigos podremos acabar con ellos.



**SI UN ZOMBI NOS ATRAPA** y no recibimos ayuda, la tasa de Virus aumenta peligrosamente. No debe alcanzar el 100%.



**NINGÚN LUGAR ES SEGURO:** los zombis son capaces de echar abajo las puertas y atacarnos en cualquier momento.

## INCÓMODA ALIANZA

Controlamos un personaje principal y contamos con el apoyo de dos aliados. Podemos darles órdenes con el stick derecho, pero su inteligencia les permite actuar por cuenta propia.



**PODEMOS COMPARTIR** objetos o repartir armas para enfrentarnos juntos a los numerosos zombis.



**CUANDO ESTEMOS HERIDOS** un compañero nos puede ayudar a caminar hasta un lugar seguro.



## VIDA O MUERTE EN RACCOON CITY

La clave para sobrevivir pasa por superar estos desafíos.

1. **LOS ZOMBIS** son la población mayoritaria. ¡Y quieren aniquilarte!
2. **HAY PUZZLES** que se basan en la combinación de objetos a bien en dar con una clave. Son muy abundantes.
3. **LOS JEFES FINALES** son monstruos mucho más poderosos que exigen estrategias especiales.

compañía! Suerte que contamos con armas de todo tipo, de fuego o cuerpo a cuerpo, pero la munición es tan escasa que sobrevivir es un verdadero reto.

→ **EN CADA NIVEL PODEMOS ELEGIR HASTA TRES PERSONAJES** de los ocho disponibles. Uno de ellos es el principal y los otros sus "ayudantes". Todos ellos están dotados de habilidades y objetos propios que les per-

miten ser más o menos útiles en cada misión. Pero la clave es colaborar con los otros dos aliados, dándoles órdenes y repartiendo objetos entre ellos. La IA de esos "ayudantes" es notable y pueden ignorar nuestras órdenes si les caemos mal, e incluso explorar por su cuenta el escenario.

Este sistema aporta emoción al juego. Si estamos malheridos necesitamos llamar a un aliado para que nos ayude a escapar.

**YOKO** →

UNA JOVEN ESTUDIANTE puede no ser la mejor luchadora del mundo, pero esta muchacha es tenaz. Al igual que sus siete compañeros tiene habilidades únicas que pueden salvarle la vida.





### ELIGE PARA SOBREVIVIR

La elección de personaje determina el desarrollo del juego. A veces sólo ciertos personajes tienen acceso a secretos, armas o rutas.



**EL PERSONAJE PRINCIPAL** debe elegirse según el lugar. Kevin es el más hábil en la Comisaría.



**ALYSSA TIENE GANZÚAS** y es la única capaz de abrir cerrojos y candados. ¡Menuda raterilla!



**GEORGE ES EL MÉDICO**, el único capaz de frenar el virus con su Disparador de Cápsulas.



**EL DESARROLLO DEL JUEGO** afecta a todos los personajes y hasta es posible ver a algún aliado convertido en zombi.



**SI ESTAMOS MALHERIDOS** no podremos movernos. Y si no hay cerca ningún aliado para ayuda... ¡Tenemos problemas!



**PERSONAJES COMO KEVIN** son los más diestros en el "tiro al zombi", lo que les obliga a proteger a aliados más débiles.



**A MEDIDA QUE AVANZAMOS** nos topamos con jefes finales más terribles y poderosos. ¡Fijaos en al altura del colega!

### COMBATES INUSUALES

UNO DE LOS VALORES DE «OUTBREAK 2» es la variedad de enfrentamientos, que van más allá de los habituales zombis. Cada escenario tiene su propia variedad de enemigos. Eso sin mencionar los jefes finales. Podemos enfrentarnos a un gigantesco elefante zombi (Izquierda) o plantar cara a una garrapata gigante (Derecha). La supervivencia nunca fue tan variada.



➤ Pero por otro lado, cuando un compañero caiga estaremos más desamparados frente a los jefes finales. El dicho de "la unión hace la fuerza" cobra verdadera importancia en este juego.

➔ **EL MODO ONLINE ES LA GRAN NOVEDAD**, ya que el anterior «Outbreak» no contaba con esa opción. Nos permite superar las misiones entre tres amigos que, controlando de forma in-

dividual al personaje que elijan, deben colaborar entre sí para superar todas las misiones. Al principio resulta entretenido liquidar zombis en equipo o dar su merecido a los jefes finales, pero la escasez de objetos y armas y el ritmo forzado del juego (de desarrollo lento pero "empujados" a avanzar deprisa por culpa del virus) le quitan la emoción habitual de otros títulos online. También el modo offline cojea en su desa-

### ← CINDY

Esta camarera se ha visto metida en este gran jaleo. No es buena con armas, pero sus conocimientos de herbología hacen que esté siempre dispuesta a curar a sus aliados.







LA AYUDA ENTRE COMPAÑEROS es el mejor modo de seguir con vida. No todos saben defenderse, por lo que resulta indispensable que acudamos al rescate de un aliado si vemos que está en problemas.

## ■ LAS HABILIDADES DE CADA PERSONAJE LE DAN AL JUEGO UNA GRAN VARIEDAD ■



DE NUEVO LA CALIDAD DE LAS CGI, más abundantes en esta entrega, ofrece momentos de auténtico alucine. ¡Mirad!



HAY ENEMIGOS IMPLACABLES como el Verdugo, que nos acosan por todo el escenario y además son casi invencibles

## ENEMIGOS PARA TODOS

Se podría decir que «Outbreak 2» tiene enemigos "temáticos", ya que cada escenario tiene su propia variedad de oponentes: animales en el Zoo, plantas mutantes en los jardines... ¡Sin olvidarnos de todos los zombis, por supuesto!



LOS ZOMBIS son el enemigo más habitual, pero cambian según el escenario. ¡Existe incluso una variedad "vegetal"!



HAY ANIMALES afectados por el virus, como estos "leones-zombi". Son los enemigos más peligrosos del parque zoológico.



LOS LICKERS son unos de los enemigos más peligrosos. Su lengua perforadora puede liquidarnos de un solo golpe.

rollo, puesto que a veces se hace pesado tanto puzzle y se echan en falta más combates. Afortunadamente el juego hace que cada escenario sea único, tanto en situaciones como en enemigos, incluyendo unos enfrentamientos finales "molones". Esta variedad y la cantidad de secretos y horas de juego son su mejor baza, y hacen de él un título que ningún aficionado a las aventuras de terror debería perderse.

## NUESTRO VEREDICTO

### lo mejor

■ **LA VARIEDAD DE ENEMIGOS Y SITUACIONES:** un asedio de zombis, un elefante, plantas...

■ **DISTINTOS PERSONAJES** con una interacción que varía según sus personalidades y habilidades.

### lo peor

■ **FALTA MÁS ACCIÓN** y sobran algunos puzzles. (Si es que a veces parece una aventura gráfica)

■ **EL RITMO ES ALGO FORZADO:** los puzzles requieren tiempo pero el virus nos obliga a avanzar

### alternativas

El primer «Outbreak» tenía el mismo desarrollo, con algo más de acción pero sin modo online. A la hora de luchar contra monstruos como «Silent Hill», con tres entregas en la 2. «Cold Fear» también nos por enfrente de hordas de zombis. En términos de colaboración, «Splinter Cell 3» ofrecía un modo de juego similar y muy divertido.

■ **GRÁFICOS** Unos modelos bien animados en medio de escenarios variados. Aunque los gráficos se han desfasado siguen siendo buenos.

■ **SONIDO** La música se deja notar sobre todo en las secuencias CGI y los combates finales. El sonido y los diálogos (en inglés) son destacables.

■ **DURACIÓN** De sobra con 6 escenarios y las fases ocultas, que cambian según el nivel de dificultad. El modo online la aumenta aún más.

■ **DIVERSIÓN** La acción se ha reducido en favor de los puzzles, pero aún así lo pasaréis bien, tanto en juego individual como en el modo online.

**PUNTUACIÓN FINAL 86**

## valoración

«R.E. Outbreak 2» repara la omisión de la anterior entrega esta vez incluye el modo online. De modo que si tenemos unos gráficos más que notables, buenos combates, un desarrollo variado y muchas horas de juego... ¿hay algún problema? Tal vez sí, su desarrollo se ha quedado algo desfasado, y el ritmo lento y forzado (por culpa de los excesivos puzzles y tiempos de carga) hacen que se le pueda pedir más. Aún así es bastante divertido y está por encima de muchas otras aventuras de acción.





LA VELOCIDAD más agresiva es lo que nos trae la cuarta entrega de esta saga, un juego no apto para conductores "temerosos".

## ¡CHOCA ESAS 5 PUERTAS!

# BURNOUT: REVENGE

Que no, que el nuevo carnet por puntos no te premia por echar a los demás coches de la carretera. ¡Es todo lo contrario! Hacer las locuras más gordas queda para este espectacular arcade de velocidad.

■ **EL ARCADE DE VELOCIDAD POR EXCELENCIA** regresa a las consolas con una cuarta entrega que destila más velocidad y locura que nunca. Como sabéis, si por algo se caracteriza este juego es por el estilo de conducción "salvaje" que nos obliga a emplear en cada una de las carreras y eventos. En esta ocasión lo han llevado al extremo, ya que si queremos ganar carreras tenemos que hacer constantemente los fa-

mosos "takedowns" (echar a un coche de la carretera) o arrollar todo el tráfico que tenemos por delante. ¿El premio? Un aumento en nuestra barra de turbo que nos ayuda a alcanzar velocidades de verdadero vértigo.

➔ **LOS MODOS DE JUEGO SON IGUAL DE VARIADOS** que en las anteriores entregas. En el modo "Gira mundial", para un jugador, viajamos a lo largo y ancho de

tres continentes (Estados Unidos, Europa y Asia) cumpliendo los diferentes retos: en las carreras nuestra misión principal es la de acabar entre los tres primeros (aunque si ganamos mucho mejor, claro). Si nuestra conducción es lo suficientemente agresiva, al final de cada prueba se nos premia con estrellas que nos permiten desbloquear nuevos niveles (hay un total de 10, más 1 oculto). Otros retos son provo-







**LOS TAKEDOWN** continúan siendo la "salsa" en cualquiera de los diferentes modos de juego.



**LOS MOTORES** pueden acabar gripados o reventados, como el de la foto. El truco está en pulsar en el momento justo.



**EL MODO ELIMINATORIA** es uno de los más divertidos: cada treinta segundos, el último coche es destruido al instante.

## HORA PUNTA

Las retenciones tan típicas de la hora punta se van a acabar con este original modo de juego, en el que tenemos que arrasar con la mayor cantidad de coches. ¡Cuidado que voy sin frenos!



**ARROLLAMOS** a todo el tráfico que circula por nuestro carril y en la misma dirección. Cuidado con los autobuses y "kamikazes".



**HACEMOS COMBOS** si lanzamos los vehículos frente al resto de automóviles. A mayor número, mejor premio y más tiempo.

## 2 ¡ENHORABUENA!



## 3 ¡ESTRELLADO!



## ¡APARTA DE LA CARRETERA!

El ingrediente principal de «Burnout» sigue siendo los takedowns:

1. **LA VENGANZA** se activa cuando nos hacen un takedown. Si cazamos al rival, la recompensa es mayor.
2. **LA COLECCIÓN** nos propone hacer distintos takedowns.
3. **EL TIEMPO BALA** tras un takedown sirve para estorbar a los rivales que vayan por detrás.

car accidentes bestiales (a mayor cantidad de daños, más bonificación), arrasar el tráfico de una autopista o hacer el máximo número de "takedowns" posibles.

→ **EL MODO ONLINE ES LA GRAN SORPRESA** de «Burnout: Revenge». Y es que además de los modos multijugador clásicos (a pantalla partida o por turnos), también podemos retar a jugadores de todo el mundo por

Internet e ir escalando en el ranking conforme aumenta nuestro nivel de agresividad al volante. En todos estos modos la jugabilidad es perfecta, con un control muy ajustado donde sólo nuestros reflejos dictaminan el que nos la demos contra el pilar de un puente.

El juego es soberbio técnicamente,

## LOS COCHES

AUNQUE HAY HASTA 78 COCHES para desbloquear, ninguno cuenta con la licencia oficial. por cierto, es una pena que coches tan bonitos acaben así... ¿no es cierto?





■ Burnout: Revenge



**LOS ESCENARIOS** son más amplios y detallados que nunca. De hecho, existen diferentes caminos y rutas alternativas para llegar a la meta los primeros. Esto es muy útil si lo que pretendemos es hacer takedowns sorpresa.

## EL CHOQUE DEL SIGLO

El clásico modo "destrozacoches" está presente en esta nueva entrega con pequeñas y succulentas novedades. Su objetivo, por el contrario, no ha variado en absoluto, así que ya sabéis lo que debéis hacer: destrozad el máximo número de coches y vehículos posibles. Simple, pero tremendamente divertido.



**ARRANCAMOS** a la mayor velocidad posible mediante este indicador de potencia.



**SALTAMOS POR LOS AIRES** y controlamos el "vuelo" mediante el útil tiempo bala.



**IMPACTAMOS** contra el mayor número posible de coches hasta armarla bien gorda.

## ■ ESTE ES UN JUEGO COLOSAL TANTO POR SU JUGABILIDAD COMO POR SU TÉCNICA ■



**VEHÍCULOS TAN ORIGINALES** como este camión de hamburguesas están disponibles una vez desbloqueados.



**EN EL MODO CONTRARRELOJ** tenemos que conseguir el mejor tiempo posible con un coche específico. ¡No es fácil!

y tanto escenarios (que esta vez nos ofrecen diversos caminos alternativos) como coches (completamente deformables) lucen mejor que nunca. ¡Y además nos acompaña siempre una música inmejorable! Además, los efectos de sonido, en perfecto 5.1, nos hacen sentir en nuestra propia piel cada uno de los impactos, y redondean uno de los mejores juegos de velocidad que han pasado por nuestra consola.

## NUESTRO VEREDICTO

### lo mejor

- **LA VELOCIDAD**, que es con diferencia la más alta alcanzada hasta la fecha en un videojuego.
- **LOS MODOS DE JUEGO**, que aseguran diversidad y diversión para mucho tiempo sin cansarnos.

### lo peor

- **NO RESULTA TAN REVOLUCIONARIO** como la anterior entrega de la saga.
- **A TODA VELOCIDAD ES UN POCO INCONTROLABLE**, aunque eso le da más emoción todavía.

### alternativas

«Burnout 3: Takedown», la anterior entrega que salió hace justamente un año, es la mejor alternativa para un juego que ya ha creado escuela. Si lo que os gusta es la conducción más realista, en PlayStation 2 está «Gran Turismo 4», mientras que en Xbox «Project Gotham 2» continúa siendo nuestro juego de conducción favorito.

■ **GRÁFICOS** La sensación de velocidad es indescriptible. La realización de los escenarios y de los coches es la mejor de toda la serie. Genial.

■ **SONIDO** TimoBass o The Chemical Brothers son solo algunos de los grupos presentes en la banda sonora. Los efectos, muy realistas.

■ **DURACIÓN** A las más de 150 pruebas distintas hay que sumarle los distintos modos multijugador, incluido el apasionante modo online.

■ **DIVERSIÓN** Destrozar coches nunca ha sido tan divertido en cualquiera de los diferentes modos de juego. Su jugabilidad es casi infinita.

**PUNTUACIÓN FINAL 94**

## valoración


La última entrega de esta frenética saga no ha defraudado a sus seguidores. Si bien es cierto que no es tan revolucionario ni trae tantas novedades como «Burnout 3», sí que ha sabido incluir detalles como la venganza en los "takedowns", o usar el tráfico como arma "armadiza" para lograr uno de los juegos más veloces y divertidos que se han programado. Creednos cuando os decimos que una vez que lo probéis no pensaréis más que en hacer "takedowns" aunque sólo en la consola, por supuesto.



# supérame

Lo único que no podrás sentir es el olor a goma quemada.



Vive tu pasión por las motos con el nuevo  Descárgatelo en:

emoción > videojuegos > Juegos x Marcas > Madtap by THQ

También disponible para PC y XBOX, consíguelo con tu movistar en:  
emoción > Banca/Compras > Tiendas > DVD&Videojuegos

Esto es único, esto es movistar.

[www.movistar.es](http://www.movistar.es)

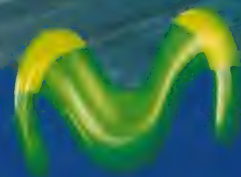
madtap

XBOX

THQ  
WIRELESS

PC  
CD  
ROM

Telefonica



movistar

Precio: 3 euros por descarga. Coste de navegación según plan contratado por cliente. Microsoft, Xbox, the Xbox logos and Xbox Live are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the US and/or in other countries and are used under license from Microsoft. MotoGP® and © 2005 Dorna Sports, S.L. MotoGP and related logos, characters, names, and distinctive likenesses thereof are the exclusive property of Dorna Sports, S.L. and/or their respective owners. Used under license. All Rights Reserved. THQ, THQ Wireless, Madtap and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All Rights Reserved.





## LOS MODOS ESTRELLA

«NBA Live 06» incluye una gran cantidad de modos de juego. Os presentamos los tres que más tiempo os mantendrán ocupados:

**1. LA TEMPORADA COMPLETA** es larguísima: si lo hacemos bien podemos llegar a disputar más de 100 partidos. ¡Pero el camino no es nada fácil!

**2. EL MODO DINASTÍA** es más estratégico y profundo, puesto que asumimos la función de presidentes de una franquicia con todos sus cometidos.

**3. EL PLAY-OFF** es la modalidad más emocionante de todas. ¡El ambiente de cada partido es impresionante!



**LA NUEVA ENTREGA DE «NBA LIVE»** no supone ningún cambio brusco en la saga, pero está más pulido que anteriores entregas.

# JUEGA CON LAS ESTRELLAS NBA LIVE 06

La nueva temporada de la NBA está a punto de arrancar, y qué mejor forma para calentar motores que echar unas canastas virtuales. ¿O son reales?



## GASOL →

El jugador español de los Memphis Grizzlies es una vez más la imagen del juego. Normal, siendo una de las estrellas de la mejor liga del mundo.

■ **LA NUEVA TEMPORADA DE LA NBA AMERICANA** comenzará el día 1 de noviembre, pero para disfrutar del mejor basket no os hace falta esperar tanto, porque ya está aquí el mejor simulador de este deporte. Los cambios más importantes que presenta «NBA Live 06» con respecto a la entrega del pasado año son la obligada actualización de plantillas y un nuevo aspecto del juego llamado Freestyle Supertars, un sistema que permite sólo a los mejores jugadores de cada equipo realizar jugadas espectaculares acorde con sus características, como

mates de gran complejidad o asistencias mirando al tendido. Y no os preocupéis por el control, porque ejecutar estas acciones es fácil empleando tan solo un par de botones del mando.

→ **LAS MODOS DE JUEGO SON CASI INCONTABLES**, como de costumbre. Por ejemplo, podemos jugar la temporada completa, participar en concursos de mates o triples, o entrar de lleno en el modo Dinastía, que nos invita a convertirnos en presidentes de una franquicia y realizar traspasos, seguir de cerca el estado de forma de nuestros jugadores, etc. Vamos, que tenemos juego para muchísimos meses.





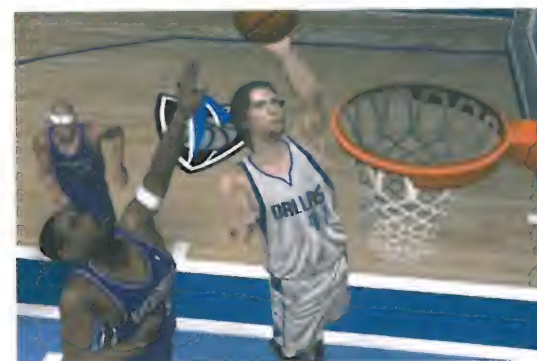
**GRACIAS AL FREESTYLE SUPERSTARS** es posible realizar jugadas así de asombrosas con los "cracks" de la liga.



**JUGAR AL POSTE BAJO** es una buena forma de ganar partidos cómodamente. ¡Vamos Gasol, métete en la zona!



**LA GAMA DE MOVIMIENTOS** que pueden realizar los jugadores estrella ha aumentado. Aquí tenéis a Pau Gasol en plena acción.



## BUSCANDO EL ESPECTACULO

Además de los modos principales, «NBA Live 06» también incluye modalidades complementarias que, aunque no son tan profundas como las otras, os mantendrán entretenidos durante un tiempo. Son estas:



**EL CONCURSO DE MATES** es bastante espectacular. Hay que realizar mates hasta llegar a una determinada puntuación.



**LOS TRIPLES** requieren de más técnica, pero con tipos como Stojakovic... ¡es muy fácil conseguir anotar todos estos!



**JUGAR UNO CONTRA UNO** con reglas callejeras es muy divertido. Se pueden contemplar jugadas espectaculares.

Técnicamente, los gráficos han sido depurados, sobre todo el aspecto de los pabellones, que son completamente tridimensionales, público incluido. Los jugadores han sido remodelados, pero su aspecto es un poco raro, porque parecen demasiado "cabezones". No es que esta edición de «NBA Live» vaya a suponer una revolución en la saga, pero eso no es obstáculo para que sea el juego de basket más completo.

## NUESTRO VEREDICTO

### lo mejor

- **LA CANTIDAD DE OPCIONES DE JUEGO** es abrumadora. La duración se alarga durante meses.
- **LAS NUEVAS JUGADAS** que realizan los jugadores estrella son más impresionantes que nunca.

### lo peor

- **NO INCLUYE NINGUNA NOVEDAD ESENCIAL** con respecto a la versión del año pasado.
- **EL ASPECTO DE LOS JUGADORES**, un poco cabezones, no nos ha terminado de convencer.

### alternativas

El simulador de EA Sports cuenta con un duro rival: «NBA 2K6», que también presenta un muy buen nivel. Además, si os gusta más el basket de la vida real, podéis probar «NBA Street V3» o «NBA Ballers», juegos que son divertidísimos y muy dinámicos. Como veis, la oferta de juegos de basket es amplia y de mucha calidad.

■ **GRÁFICOS** Lo mejor es el aspecto de los pabellones, ¡de verdad que son impresionantes! Sin embargo, los jugadores cabezones quedan "raros".

■ **SONIDO** Sixto Miguel Serrano vuelve a ser el encargado de comentar los partidos, y lo hace muy bien... aunque no esté presente en la versión de GC.

■ **DURACIÓN** Con la cantidad de modalidades y equipos que incluye, tenéis juego por lo menos hasta la edición del próximo año.

■ **DIVERSIÓN** Los partidos se desarrollan al ritmo justo y controlar a los jugadores es una delicia. Es un simulador muy divertido y completo.

**PUNTUACIÓN FINAL 93**

## valoración

Año tras año la saga «NBA Live» se va superando, aunque sea ofreciendo pequeños detalles nuevos, como es el caso de la presente edición «NBA Live 06» no es ninguna revolución (eso lo veremos seguramente el año que viene con las nuevas consolas), pero aun así es el mejor título de basket por su completa gama de modalidades, impecable control y calidad técnica. Eso sí, nos gustaría que para la próxima entrega volvieran a diseñar a los jugadores en plan realista, porque en un simulador ver a tipos cabezones no pega.



# POLITONOS

envia **TONOS34** + espacio + código polifónico al **7808**

O LLAMA AL 806 41 69 90 + POLIFONICOS EN WWW.MOVILMUNDO.COM

si quieres otro polifónico que no ves aquí envía **TONOS34** más un espacio y una palabra que la identifique (el cantante, título...) al **7808**

**TOP**

83731 metal Gear Solid 2  
83732 Zelda  
83733 Kingdom Hearts  
83734 Darth Vader Marcha imperial  
83735 Kill Bill - Silbido  
83736 Qué pasa neng!  
83737 Final Fantasy  
83738 Dragon Ball Z  
83739 To Zanarkand  
83740 Aeris  
83741 Tidal theme  
83742 Metal Gear Solid  
83743 Resident Evil 2  
83744 Mortal Kombat  
83745 Hikari  
83746 Suteki da ne  
83747 Tifa  
83748 Jenova  
83749 Himno de riego  
83750 Gladiator  
83751 Shin Chan  
83752 El señor de los anillos  
83753 La internacional  
83754 Axel F  
83755 Caminando por la vida  
83756 Zapatas  
83757 Adagio for strings  
83758 El Exorcista  
83759 Sonic The Hedgehog  
83760 Sonic The Hedgehog  
83761 Final Fantasy 2  
83762 Attack on dollet  
83763 Buffy Cazavampiros  
83764 Indiana Jones  
83765 El fantasma de la opera  
83766 Star Wars  
83767 Cannabiz  
83768 Real Madrid  
83769 Barcelona  
83770 Betis  
83771 Futurama  
83772 Bonanza  
83773 Zelda  
83774 Metal Gear Solid  
83775 Final Fantasy  
83776 Resident Evil  
83777 Crazy in love  
83778 Rayo Vallecano  
83779 Real Madrid  
83780 Samba Adagio

83781 Equador  
83782 Dragostea din tei  
83783 Enjoy the silence 2004  
83784 The sound of S Francisco  
83785 Flashdance  
83786 Satisfaction  
83787 Dos gardenias  
83788 Insomnia  
83789 Call on me  
83790 Children  
83791 Shin chan dance  
83792 Fly on the wings of love  
83793 Infected  
83794 Four to the floor  
83795 Galvanize  
83796 Hey boy, hey girl  
83797 I Will Survive  
83798 Voglio vederti danzar  
83799 Pump it up  
83800 Bootsy bootsy boom  
83801 Adagio for strings  
83802 Bellissima  
83803 Axel F 2003  
83804 Desenchantea  
83805 Despre time  
83806 Flight 673  
83807 Heaven  
83808 Saxo  
83809 Dancing with the stars my eyes 2004  
83810 Traffic  
83811 Magalhães

83812 La camisa negra  
83813 Perdóname  
83814 Artes muerda que sencilla  
83815 Noches de bohemia  
83816 Baccarat  
83817 Vallo la pena  
83818 A toda mecha  
83819 Caminando por la vida  
83820 Fiesta Pagana  
83821 Asturias  
83822 Volverte a ver  
83823 Cannabiz  
83824 Name toques las palmas que  
83825 La esencia de tu voz  
83826 Brujería  
83827 Angel malherido  
83828 Ni más, ni menos  
83829 Dame Veneno  
83830 Precisamente ahora  
83831 Pastillas de freno  
83832 Las palabritas  
83833 La rueda  
83834 Una foto en blanco y negro  
83835 Molinos de viento  
83836 Quiero ser tu sueño  
83837 Hablando en plata  
83838 Color Esperanza  
83839 Por que no ser amigos?  
83840 Buleria  
83841 A mi na más  
83842 Lady blue  
83843 La casa por el tejado  
83844 Camina y ven  
83845 Sacame de aquí  
83846 Al final  
83847 Donde está Willy?  
83848 Los restos del naufragio  
83849 A Dios le pido

83750 Super Mario Brothers  
83751 Mortal Kombat  
83752 Street Fighter  
83753 Crash Bandicoot Warped  
83754 Sonic The Hedgehog  
83755 Resident Evil 2  
83756 Super Mario 1  
83757 Sonic The Hedgehog  
83758 Tetriz  
83759 Super Mario 2  
83760 Tomb Raider 3  
83761 F-Zero  
83762 Gran Turismo  
83763 Bubble Bobble  
83764 Worms  
83765 Tomb Raider  
83766 Super Mario World  
83767 Donkey Kong Country  
83768 Puzzle Bobble  
83769 Time to fight  
83770 Ghouls and goblins  
83771 Final Fantasy 2  
83772 Tetris  
83773 Crono Trigger  
83774 Doom  
83775 Donkey Kong Country 2  
83776 Sonic The Hedgehog  
83777 Super Mario Brothers 3  
83778 Space Harrier  
83779 Commando  
83780 1942  
83781 Final Fantasy 2  
83782 Duke Nukem  
83783 Doom  
83784 Pac Man  
83785 Dr Mario  
83786 Alone in the dark  
83787 Bruce Lee  
83788 Gauntlet  
83789 Final Fantasy 3  
83790 Final Fantasy 3  
83791 Sim City  
83792 Bombjack  
83793 Boulder dash  
83794 Final Fantasy 3  
83795 Space Harrier  
83796 Final Fantasy 1  
83797 Syphon Filter  
83798 Rodland

83799 No woman no cry  
83800 Final Countdown  
83801 Satisfaction  
83802 Numb  
83803 Accidentally in love - Shrek 2  
83804 Mariacai pirinha  
83805 Get right  
83806 Every breath you take  
83807 Boulevard of Broken dreams  
83808 Losing my religion  
83809 Its my life  
83810 She will be loved

83811 Nada es para siempre  
83812 Oompa Loompa  
83813 Black horse & The cherry...  
83814 Someday I will Understand  
83815 Caramelos Mentos  
83816 Cuando cuando cuan...  
83817 Amar sin ser amada  
83818 Loba  
83819 Aqui hay tomate  
83820 Cronicas marcianas  
83821 I got that (boom boom)  
83822 Hermanita  
83823 Best of you  
83824 Must get out  
83825 King for a day  
83826 Shot you down  
83827 Voy paya  
83828 Sientelo  
83829 Agitalo  
83830 Metele sazón  
83831 Don't phunk with my heart  
83832 Lift me up  
83833 Maldito  
83834 Diles  
83835 You'll never walk alone  
83836 Resurrection  
83837 El Bufón  
83838 Tangled up in me  
83839 Yo paso del amor  
83840 Gitanas  
83841 Feel good inc.  
83842 Salomé  
83843 La noche  
83844 Contigo my baby  
83845 Cada vez que tu me miras  
83846 Girl  
83847 La argentinidad al palo  
83848 Mi caramelo  
83849 Los simuladores  
83850 Yo lo que quiero  
83851 Ecos

NUEVOS



83851 Himno de España  
83852 Champions League  
83853 Atletico De Madrid  
83854 Betis  
83855 Centenario Real Madrid  
83856 Sevilla F.C.  
83857 Real Sociedad  
83858 Real Zaragoza  
83859 RCD Espanyol

83860 Gasolina  
83861 Baila morena  
83862 Hasta cuando  
83863 La gata (palante)  
83864 Yo no soy tu marido  
83865 Dile  
83866 Culo  
83867 Gata salvaje  
83868 Felina  
83869 El baile del pescad  
83870 El latigo  
83871 Me voy pal party  
83872 Mueve mami  
83873 Provocondome  
83874 Muevete y perrea

83875 No woman no cry  
83876 Final Countdown  
83877 Satisfaction  
83878 Numb  
83879 Accidentally in love - Shrek 2  
83880 Mariacai pirinha  
83881 Get right  
83882 Every breath you take  
83883 Boulevard of Broken dreams  
83884 Losing my religion  
83885 Its my life  
83886 She will be loved

83887 Hikari  
83888 Aeris  
83889 Zankoku na tenshi no thesis  
83890 Itooshi hito no tame ni  
83891 1/3 no Junjou na kanjou  
83892 Head cha la  
83893 Jenova  
83894 Eyes on me  
83895 opening  
83896 Tokimeki no doukasen  
83897 Opening  
83898 Attack on dollet  
83899 Jajauma ni sasenaide  
83900 Platinum  
83901 Heart of the sword  
83902 Opening  
83903 Duvet  
83904 Sobakasu  
83905 Ryoga  
83906 Thanatos  
83907 Catch you catch me  
83908 Toki ni ai wap  
83909 This is your story  
83910 I wish  
83911 Intro  
83912 Battle  
83913 Moonlight Densetsu  
83914 Omoide ga ippai  
83915 Yakusoku wa iranaip  
83916 Balamb garden  
83917 Tidal theme  
83918 Opening theme  
83919 Party night  
83920 Boss  
83921 Egao no mirai hep  
83922 Hey digimon  
83923 Cid  
83924 Melodies of life  
83925 Great warrior  
83926 Dearly beloved  
83927 Eternity  
83928 Keep on  
83929 intro  
83930 Battle  
83931 Alan's flute  
83932 Smile for you  
83933 Tenshi no yubiriki  
83934 Waltz for the moon  
83935 Electric de Chocobo  
83936 Sakura battle  
83937 Just communication  
83938 Black mage village  
83939 X2  
83940 Tifa  
83941 Opening version  
83942 Opening  
83943 Komm susser todd  
83944 The gold saucer  
83945 100 mph  
83946 Go for it  
83947 Traverse town  
83948 Misato  
83949 Silence before the storm  
83950 Tobira o akete  
83951 Gekki Teigoku kageki dan  
83952 Laputa  
83953 Millenium fair  
83954 Opening  
83955 The republic of Bastok  
83956 Groovy  
83957 Fiddle of chocobo

83958 Nada es para siempre  
83959 Oompa Loompa  
83960 Black horse & The cherry...  
83961 Someday I will Understand  
83962 Caramelos Mentos  
83963 Cuando cuando cuan...  
83964 Amar sin ser amada  
83965 Loba  
83966 Aqui hay tomate  
83967 Cronicas marcianas  
83968 I got that (boom boom)  
83969 Hermanita  
83970 Best of you  
83971 Must get out  
83972 King for a day  
83973 Shot you down  
83974 Voy paya  
83975 Sientelo  
83976 Agitalo  
83977 Metele sazón  
83978 Don't phunk with my heart  
83979 Lift me up  
83980 Maldito  
83981 Diles  
83982 You'll never walk alone  
83983 Resurrection  
83984 El Bufón  
83985 Tangled up in me  
83986 Yo paso del amor  
83987 Gitanas  
83988 Feel good inc.  
83989 Salomé  
83990 La noche  
83991 Contigo my baby  
83992 Cada vez que tu me miras  
83993 Girl  
83994 La argentinidad al palo  
83995 Mi caramelo  
83996 Los simuladores  
83997 Yo lo que quiero  
83998 Ecos

NUEVOS

tenemos todo lo que buscas... 902 01 01 27

**FOTOFONDOS**

envia **MMS63** + espacio + código polifónico al **7808**

O LLAMA AL TELEFONO **806 41 69 90**

**NUEVOS FONDOS**

**FOTOFONDOS MAS PEDIDOS DEL MES**

39629	39252	36455	36981	41084	36053	35427	36236
36326	39074	36526	36648	37604	37607	36170	
39627	39728	45200	39095	45118	45125	45015	39000

**MESSANGER PARA MOVILES**

ENVIA **INVA30** + espacio + código polifónico al **2269**

AL **7808**

todos tus contactos  
TODOS LOS EMOTICONOS

**NUEVOS FONDOS**

43061	43062	43063	43064	43065	43066	43067	43068
43069	43057	43058	43060	42896	42897	42898	42899
42900	42901	42902	42903	42904	42905	42906	42907

**LAS ULTIMAS NOVEDADES**

42813

MARADONA

45518

45521





**Liberty City Stories**  
**Grand Theft Auto**

**HOBBY**  
CONSOLAS



**Grand  
Theft  
Auto**

**Liberty City Stories™**

**HOBBY**  
CONSOLAS







®



TM



www.pegi.info



© 2005 Rockstar Games, Inc. Rockstar Games, Rockstar North, el logotipo de R\*, Grand Theft Auto y el logotipo de Grand Theft Auto son marcas comerciales y/o marcas comerciales registradas de Take-Two Interactive Software. "P", "PlayStation", "PSP", "UMD" y "XBOX" son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Sony Corporation. El contenido de este videojuego es totalmente ficticio, no pretende representar a ninguna persona, negocio u organización. Cualquier similitud entre algún personaje, diálogo, situación o argumentos del juego con una persona, negocio u organización real, es pura coincidencia. Los desarrolladores y editores de este videojuego no apoyan, justifican o incitan de ninguna manera, este tipo de comportamiento.





®

TM



www.peginfo.com



no apoyan, justifican o incitan, de ninguna manera, este tipo de comportamiento.

© 2005 Rockstar Games, Inc. Rockstar Games, Rockstar North, el logotipo de R, Grand Theft Auto y el logotipo de R, Grand Theft Auto son marcas comerciales y/o marcas comerciales registradas de Take-Two Interactive Software. "R", "PlayStation", "PS2", "PS2" y "PS2" son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Sony Corporation. El contenido de este videojuego es totalmente ficticio, no pretende representar a ninguna persona, negocio u organización. Cualquier similitud entre algún personaje, diálogo, situación o argumentos del juego con una persona, negocio u organización real, es pura coincidencia. Los desarrolladores y editores de este videojuego





Jarvis









# THE SPECIAL

**HOBBY**  
CONSOLAS

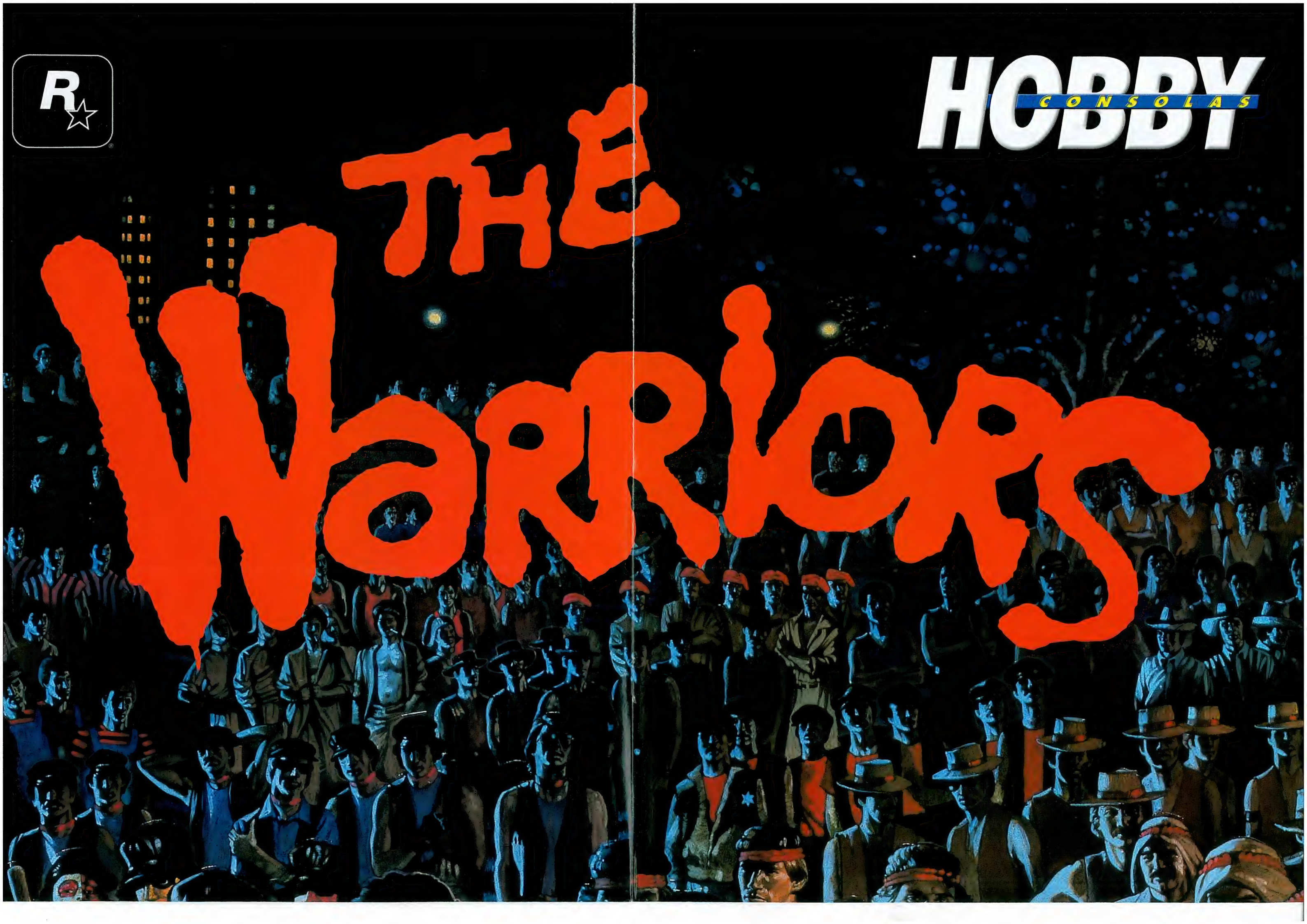




R★

HOBBY  
CONSOLAS

# THE Warriors





# VIDEOJUEGOS

O SI LO PREFIERES PUEDES LLAMAR AL 806 41 69 96

**BUSCAJUEGOS**  
envia JAVA52 + espacio  
+ categoria deseada al 7808

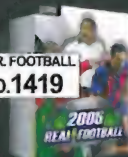
envia **JAVA52** un espacio al **7808**  
y código de tu juego

**NUEVO**



THE CROW  
COD. 1836

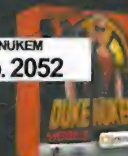
2005 R. FOOTBALL  
COD.1419



50X15  
COD. 1836



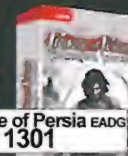
DUKE NUKEM  
COD. 2052



STRIP POKER I  
COD.1267



Prince of Persia EADG  
COD. 1301



TRIVIAL PURSUIT  
COD.1180



EMPEROR  
COD.2053



**+PEDIDOS**

**Y MUCHOS MÁS**

**TONOS PERSONALIZADOS CON TU NOMBRE**

**TU RING**

AMPARO...  
TE ESTÁN LLAMANDO...  
AMPARO...  
VEN A COGERLO...

TE LLAMAN AMPARO CÓGELO

ENVIA **RING24** + ESPACIO + LETRA Y NOMBRE AL 7494

EJ: RING24 LETRAAMPARO AL 7494

¿Te están llamando por tu nombre?

**DONDE Y CUANDO QUIERAS MARVEL**  
**+ JUEGOS** SI DUDAS ESTAMOS EN [JUEGOSJAVA@HOTMAIL.COM](mailto:JUEGOSJAVA@HOTMAIL.COM)



**TOP**

MONOPOLY TYCOON  
COD.167641



SOLITAIRE  
COD.1563



NEW YORK NIGHTS  
COD. 1418



SIBERIAN STRIKE  
COD.1011



KING OF TROY  
COD. 2503



PAUL TRACY KART  
COD. 1717



ADIDAS ALL STAR F.  
COD. 1833



REAL F1 ALL STARS  
COD. 2505



MY MOB. P. PEOPLE  
COD. 1574



PORT ROYALE 2  
COD. 1562



DUCATI EXTREME  
COD. 1230



BLOCK 2  
COD.1323



TOMB RAIDER 2  
COD.1566



SR. Y SRA. SMITH  
COD.1865



## MÁS PEDIDOS

- |   |                                    |                        |
|---|------------------------------------|------------------------|
| 77786 El Neng                                 | 77747 Un poquito de por favor      | Portero                |
| 77788 Chiquito                                | 77176 Españoles Franco ha muerto   | Frase                  |
| 77148 Star Wars                               | 77435 Osea te cojo el telefono     | Superpija de la muerte |
| 77158 Austin Powers                           | 77178 Cuñaaaaaa                    | El risitas             |
| 77166 Tormenta                                | 77123 Que alguien me cojal         | Frase                  |
| 77095 Tormenta                                | 77002 Grito de Tarzan              | Chiquito de la calzada |
| 77281 Carmen de Mairana                       | 77594 Avanti                       |                        |
| 77386 Luis Moya                               | 77018 Teléfono antiguo             | Chiquito               |
| 77421 Frase                                   | 77147 A tomar una copita           |                        |
| 77123 Luismi (Aida)                           | 77045 Harley Davidson              | Paleta                 |
| 77762 Barragan                                | 77481 Coge ya el móvil             | Julian Muñoz           |
| 77441 Pedro Reyes                             | 77761 Rompo camaras y micros       | Luismi (Aida)          |
| 77450 Divertido                               | 77762 Como el luismi no se entera  | Makinerio              |
| 77483 Gracioso                                | 77763 Que pasa nen?                | Palomino               |
| 77650 Divertido                               | 77764 Soy Palomino te digo Xiu xiu | Sr. Cuesta             |
| 77000 Presidente de la comunidad              | 77765 Que pasa neeeeeeeeeeng!      | El Neng                |
| 77339 El Luismi? no aqui no es...te equivocas | 77787 El Luismi?                   | El Luismi              |
| 77287   |                                    |                        |
| 77419   |                                    |                        |
| 77636   |                                    |                        |

## TOP SONIBROMAS

- |                                  |                        |                                      |
|----------------------------------|------------------------|--------------------------------------|
| 77259 Esta sonando mi telefono   | 77169 Bebe gracioso    | 77169 Sirena de barco                |
| 77119 Sonido THX                 | 77063 20th Century Fox | 77063 Erupto bruto                   |
| 77063 Musica del No-do           | 77105 Toque militar    | 77063 Risa de Thriller               |
| 77105 El bueno, el malo y el feo | 77224 Burro            | 77105 Cristal que se rompe           |
| 77063 Chimpanzee excitado        | 77217 Gallo            | 77105 Gallo cacareando               |
| 77063 Pistoleta 9 mm             | 77063 Burro            | 77105 Gemidos                        |
| 77114 Vacas                      | 77063 Gato maullando   | 77105 Tirando de la cadena del vater |
| 77018 Aplausos                   | 77063 Codigo morse     | 77105 Lobo                           |
|                                  | 77063 Buho             | 77063 Tuning radio                   |
|                                  | 77063 Gato maullando   | 77063 Tormenta                       |
|                                  | 77063 Leon rugiendo    |                                      |

## NOVEDADES

- |  |  |
|--|--|
| 77898 El Barcelona vuelve a ser campeón                | 77898 Mohamed coge el telefono pronto!         |
| 77898 Mohamed coge el telefono!                        | 77898 Cogeme la llamada no me rompás las bolas |
| 77898 Cogeme el telefono que soy psicólogo             | 77898 Cogeme el telefono Freud!                |
| 77898 Richard coge el telefono que viene el payo verde | 77898 Esta sonando el monomovil payo!          |
| 77898 Coge el telefono que me llevan preso             | 77898 Coge el telefono Chini!                  |

**ÚSALOS COMO TONOS DE LLAMADA**

**TÚ MÓVIL HABLARÁ CUANDO TE LLAMEN**

## LAS VOCES DE LA GENTE DE MODA EN TU MÓVIL

- |                                  |                        |                                      |
|----------------------------------|------------------------|--------------------------------------|
| 77119 Tormenta                   | 77119 Bebe gracioso    | 77119 Sirena de barco                |
| 77119 Sonido THX                 | 77119 20th Century Fox | 77119 Erupto bruto                   |
| 77119 Musica del No-do           | 77119 Toque militar    | 77119 Risa de Thriller               |
| 77119 El bueno, el malo y el feo | 77119 Burro            | 77119 Cristal que se rompe           |
| 77119 Chimpanzee excitado        | 77119 Gallo            | 77119 Gallo cacareando               |
| 77119 Pistoleta 9 mm             | 77119 Burro            | 77119 Gemidos                        |
| 77114 Vacas                      | 77119 Gato maullando   | 77119 Tirando de la cadena del vater |
| 77018 Aplausos                   | 77119 Codigo morse     | 77119 Lobo                           |
|                                  | 77119 Buho             | 77119 Tuning radio                   |
|                                  | 77119 Gato maullando   | 77119 Tormenta                       |
|                                  | 77119 Leon rugiendo    |                                      |

**SONIBROMAS**

**MP3**

ENVÍA **POL99** + ESPACIO + CÓDIGO BROMA O SONIDO AL **7808**

**Y SI TU CÓDIGO ES NUMÉRICO TAMBIÉN PUEDES PEDIRLOS EN EL 806 41 69 90**

**SONIDOS REALES**

**TONOS VOCES MP3**





## COMIENZA TU CARRERA

En el modo "Campeonato Mundial", a base de practicar y jugar torneos, podemos llegar a ser el número uno del mundo:

1. CREAMOS DOS TENISTAS, un hombre y una mujer, para "utilizarlos" en un calendario que nos va ofreciendo torneos repartidos a lo largo de todo el planeta.
2. NOS PODEMOS A ENTRENAR en una serie de minijuegos que mejoran habilidades como el saque y la volée. Al principio somos "males", pero luego...
3. GANAMOS DINERO, que invertimos en mejores raquetas y ropa llamativa. Incluso podemos "alquilar" a alguno de los tenistas reales para que compita con nosotros en torneos de dobles.



**EMOCIONANTES PARTIDOS DE TENIS** podemos vivir gracias a este gran juego. Si en las partidas para un jugador la diversión alcanza cotas muy altas, imaginaos cómo es el multiplayer...

# MAMÁ, QUIERO SER TENISTA VIRTUA TENNIS: WORLD TOUR

¿A qué podemos dedicarnos mientras vamos en el autobús? Pues a convertirnos en el mejor tenista, "a escala reducida", de todo el mundo. ¡Y sin sudar!

## ■ ESTA POPULAR SAGA DE JUEGOS DE TENIS

se estrenó en Dreamcast hace unos años, y ahora llega a PSP con la misma fórmula de siempre, es decir, huyendo de la simulación pura para ofrecer la máxima diversión. Disponemos de muchos modos de juego entre los que elegir, como los típicos para echar un partido rápido de exhibición o participar en un torneo. Luego también tenemos cuatro minijuegos con los que "relajarnos" un poco, y un modo multijugador para hasta cuatro amiguetes. Pero el auténtico punto fuerte está en el

"Campeonato Mundial", una especie de modo carrera en el que tenemos que convertirnos en los mejores del mundo. Podemos conseguirlo a base de entrenar duro en unos minijuegos especiales, para luego participar en multitud de torneos, tanto individuales como de dobles.

➔ **LOS MOVIMIENTOS SON TOTALMENTE REALES**, tanto por su gran variedad como por las fluidas animaciones. Además, el control es muy sencillo, ya que básicamente vamos a utilizar sólo tres botones. El tipo de pista influye en el bote de la pelota, y el jugador que elijamos de entre los 16 posibles, en la eficacia del golpeo. Gráficamente, el nivel

## FERRERO ➔

El español es uno de los famosos tenistas entre los que podemos elegir. La pista rápida no es lo suyo, pero en tierra batida es casi imbatible.







**ROGER FEDERER**, número uno del mundo, también está presente. A ver si cogiendo a Ferrero le damos "pal pelo".



**NOS TIRAMOS A POR LA BOLA** si la ocasión lo requiere, aunque el golpe, como es lógico, pierde mucha precisión.



**SUBIR A LA RED**, en pistas rápidas, es casi garantía de ganar el punto. Eso, sí, cuidado con los "globeros"...

## PARTICIPANTES DE LUJO



**LOS MEJORES TENISTAS** del mundo están presentes. Las virtudes y los defectos que tienen son casi reales.



**LOS PARTIDOS DE DOBLES** son los más espectaculares. ¿Qué tal Sharapova y Venus Williams jugando juntas?

## UN JUEGO PARA TODOS

Para garantizar la diversión, hay varios modos de juego entre los que podemos seleccionar. Además del "Campeonato Mundial", que vemos en otro cuadro, tenemos:



**UN PARTIDO DE EXHIBICIÓN**, en el que elegimos modalidad, jugador y pista, de forma rápida.



**EL TORNEO** nos posibilita jugar eliminatorias por todo el mundo, hasta ganar la final.



**LOS MINIJUEGOS**, cuatro en total, nos retan a superar nuestras propias puntuaciones.



**EL MULTIJUGADOR** requiere un UMD por cada participante. Así, hasta cuatro simultáneamente.

alcanzado es muy alto, con pistas muy elaboradas y detalles como la marca de la bola en la tierra batida. Los efectos de sonido también brillan, al reflejar fielmente raquetazos, voces y demás. Resumiendo, nos encontramos ante el mejor juego para PSP hasta la fecha, aunque sí hemos de señalar que la dificultad es bastante alta. De todos modos, recordad que la victoria, con sufrimiento, sabe mucho mejor.

## NUESTRO VEREDICTO

### lo mejor

- **SU ALTO NIVEL TÉCNICO**, equiparable al de las versiones que vimos en consolas de sobremesa.
- **EL CAMPEONATO MUNDIAL** nos asegura un montón de horas de diversión. Y, además, con variedad.

### lo peor

- **LOS PEQUEÑOS PADRONES** que se producen al finalizar algunos puntos por la lectura del UMD.
- **EL NIVEL DE DIFICULTAD**, que ha aumentado con respecto a anteriores ediciones del juego.

### alternativas

La consola acaba de salir, así que os podéis imaginar la escasa variedad de títulos donde elegir. Aún así, hablando de deportes, os podemos recomendar «NBA Street Showdown» si lo que buscáis es espectáculo, «World Tour Soccer» si queréis disfrutar del deporte rey, o «Everybody's Golf» si lo vuestro es darle a la "bolita".

■ **GRÁFICOS** Prácticamente "clavados" a los que hemos visto en las últimas entregas de la saga, con animaciones de calidad y pistas muy detalladas.

■ **SONIDO** La música puede llegar a hacerse repetitiva. En cambio, los efectos de sonido son una maravilla. ¡Y el juez habla en perfecto castellano!

■ **DURACIÓN** Los muchos modos de juego dan cuerda para rato. Sobre todos ellos destaca el Campeonato Mundial, que puede hacerse "eterno".

■ **DIVERSIÓN** Dudamos que, a día de hoy, exista un título más divertido en la debutante PSP. Su estilo de "arcade realista" lo hace insuperable.

**PUNTUACIÓN FINAL 90**

## valoración

Un gran nivel técnico, acompañado por un desarrollo irresistible, nos invitan a no parar de jugar a este gran título deportivo. Disfrutaran tanto los que ya conozcan esta serie como los novatos. Su control es sencillo, y la dificultad está muy ajustada, aunque ha subido el nivel con respecto a anteriores entregas de la saga. No importa que sus partidos sólo consten de un set, o que en su planteo de jugadores falte alguna estrella del tipo de Rafa Nadal. A no ser que odiéis el tenis, estamos ante un título de compra obligada.





■ PUZZLE ■ Q ENTERTAINMENT ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 39,95 € (6.647 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 3+



## UNIENDO BLOQUES

La mecánica de juego de «Meteos» es muy sencilla y divertida:

1. CON EL STYLUS tenemos que unir tres o más bloques del mismo color tanto en horizontal o vertical, para conseguir que salgan disparados.
2. PODEMOS HACER COMBOS para conseguir mayores puntuaciones. En la pantalla superior vemos los puntos.
3. ...Y ASÍ DESBLOQUEAR SECRETOS, como nuevos planetas, sonidos o ítems, que aumentan la duración del juego.



CON ESTE JUEGO DE PUZZLES lo vais a pasar de maravilla durante muchos meses. Si os gustó «Tetris»...



LOS MODOS DE JUEGO son muy variados. ¡El multijugador es genial!



AL JUNTAR PIEZAS salen disparadas hacia arriba como si fueran cohetes.



CADA UNO DE LOS 32 PLANETAS posee sus propias características: sonidos, fichas, gravedad, etc.

# ¡DIVERTIRSE ES ASÍ DE SIMPLE! METEOS

Acaba de aterrizar, y nunca mejor dicho, uno de los puzzles más divertidos de los últimos tiempos. ¡No podréis dejar de jugarlo!

■ **LLEGA UNO DE LOS JUEGOS MÁS DIVERTIDOS** que podéis conectar en vuestra DS, un puzzle con una mecánica tan simple como adictiva: en la pantalla inferior de la consola, la táctil, van cayendo de forma aleatoria bloques de colores, y nuestra tarea es juntar tres o más del mismo tono para que salgan disparados hacia arriba como si fueran cohetes y así hacerlos desaparecer, tanto a ellos como

a los que se encuentren por encima suyo. El control es sencillo, pues sólo usamos el stylus para desplazar los bloques de arriba a abajo de la pantalla. ¿A que no parece nada del otro mundo? ¡Pues no sabéis cómo engancha!

→ **LOS MODOS DE JUEGO SON MUY VARIADOS** y nos garantizan muchos meses de diversión, sobre todo si elegimos los duelos multijugador para cuatro parti-

cipantes simultáneos, en los que podemos elegir a qué rival enviamos los bloques que "disparamos". Además, «Meteos» es el típico juego que esconde multitud de secretos ocultos, que se van desbloqueando a medida que jugamos y obtenemos los puntos suficientes. Así es posible llegar a jugar en 32 planetas diferentes, escuchar nuevas canciones... Lo dicho, que hay juego para rato. ¡Tenéis que probarlo!

## NUESTRO VEREDICTO

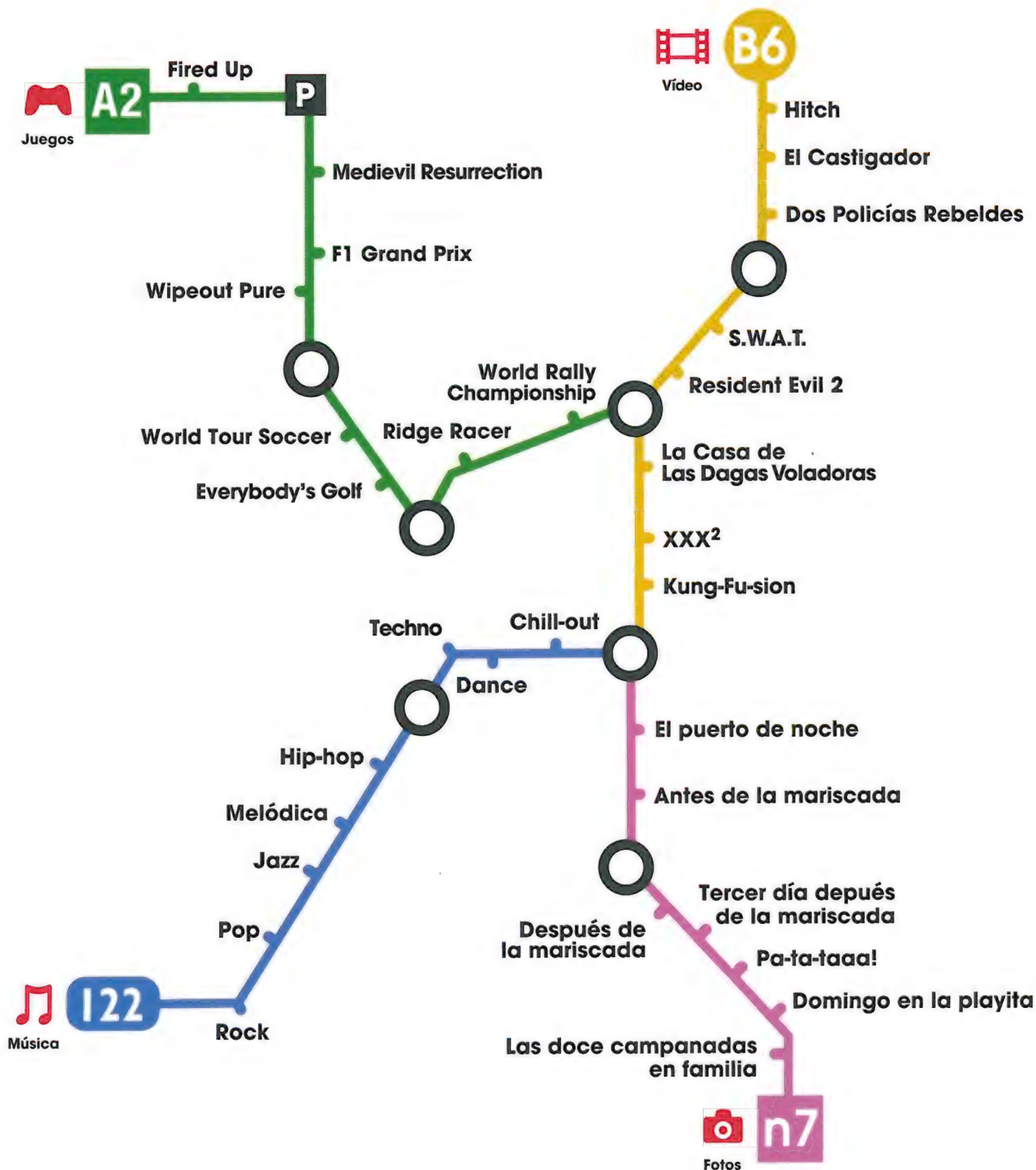
■ GRÁFICOS	75
■ SONIDO	85
■ DURACIÓN	93
■ DIVERSIÓN	92

**Valoración** Este nuevo juego de puzzles es la prueba fehaciente de que una idea simple, pero original, puede dar resultados excelentes. «Meteos» es diversión en estado puro.

**PUNTUACIÓN FINAL** **91**



**Todos tus juegos, películas, música y fotos  
con tu PSP PlayStation Portable  
en el asiento del metro o donde tú quieras.**



De casa al tren, del tren al curro, del curro al metro,  
del metro a clase, de clase a casa... A partir de ahora  
tus emociones van a seguirte a donde vayas.  
Tus mejores juegos. Tus películas favoritas. Toda tu música.  
Y tus mejores fotos. PSP PlayStation Portable.  
Por fin tus emociones salen a la calle.



[www.yourpsp.com](http://www.yourpsp.com)





## PEGA CON TODO

Aunque lo parezca, este juego no se limita sólo a disparar a los malos. Tenemos muchas formas de acabar con ellos, y todas duelen mucho...

- 1. CON ARMAS.** El sistema clásico. Tenemos desde escopetas a tanques. Si conseguimos bastante munición, podemos impulsar dos orifios a la vez, aunque así gastamos el doble.
- 2. CON LAS MANOS,** usando nuestras habilidades especiales. Un golpe profundo destruye a cualquier enemigo. Nos permite adelantarnos para hacer estos ataques "depredadores".
- 3. PONER TRAMPAS** en las zonas selváticas es una divertida opción. Tenemos una trampa. Hacerlos la atención de alguien para que venga y...

## JACK CARVER →

Este ex-militar se encontraba llevando a un periodista a un crucero por una isla paradisíaca cuando descubre que hay montones de soldados detrás de él... ¡y tiene poderes para hacerles frente!



**SOLOS EN MITAD DE LA JUNGLA,** tenemos que enfrentarnos a todos los soldados que aparezcan usando las armas que tengamos en cada momento.

## INSTINTO DE PREDADOR

# FAR CRY INSTINCTS

Lo peor de las selva no son los mosquitos, sino los ejércitos que quieren liquidarnos. Menos mal que tenemos poderes para quitarlos de enmedio.

### ■ JACK CARVER ES UN HÉROE POR ACCIDENTE.

Al protagonista de «Far Cry» le atacan de repente montones de soldados en una isla paradisíaca a la que había viajado, y no sabe por qué. Jack intenta librarse de ellos con toda clase de armas, pero pronto descubre que además tiene una fuerza y velocidad sobrehumanas que lo convierten en un cazador animal. Así arranca este interesante "shooter" subjetivo, conversión de uno de los éxitos de PC del año pasado. Controlando a Jack tenemos que llegar a los puntos clave de

enormes escenarios tropicales, empleando un cuantioso número de armas, poniendo trampas o actuando con sigilo para atacar a los "malos" por sorpresa.

### → LA LIBERTAD DE ACCIÓN ES BASTANTE GRANDE

y podemos usar diferentes rutas para atravesar muchas zonas. Además, hay muchos vehículos diferentes a nuestra disposición, pero lo más interesante son los crecientes poderes de Jack, que le permiten dar enormes saltos o rastrear a unos enemigos muy listos, que nos atacan de forma estratégica. Para rematar, la ambientación





**EL RIFLE DE FRANCOTIRADOR** sirve para hacer ataques precisos. También hay armas secundarias, como granadas.



**LOS ESCENARIOS** suelen ser muy idílicos, pero también visitamos una oscura mina, marismas y laboratorios.



**LOS ENEMIGOS** serán inteligentes soldados durante la mayoría del tiempo, pero según avanza la aventura veremos monstruos muy feos.

## CAZA CON LOS COLEGAS

Si queremos descansar de la aventura, están las opciones multijugador. Ya nos guste batallar o ser un poco más "creativos", podemos pasar horas con todos estos modos extra.



**EL EDITOR** de mapas sirve para crear escenarios a nuestro gusto. Podemos modificar la orografía, añadir vehículos o armas y colgarlos en Internet.



**EL MULTIJUGADOR** puede ser vía LAN, online o a pantalla dividida para jugar con tres amigos más. Se usan mapas hechos sólo para este modo.



### JACK ES MUY VERSÁTIL

y puede hacer muchas acciones especiales, como ponerse boca arriba para atacar desde abajo (izq.), pulsar vehículos como un arma (Centro) y hasta utilizar una cámara "visión nocturna" en zonas oscuras (Derecha).

está muy cuidada, aunque hay algunos defectos gráficos, sobre todo en la generación de escenarios, y el nivel de detalle no es tan alto como nos esperábamos. Ah, y por si lo vuestro son los piques con los colegas, no dejéis pasar el completo multijugador.

Así, tanto por su amplitud de posibilidades de juego como por su atractiva atmósfera, «Far Cry» se presenta como un "shooter" altamente recomendable.

## NUESTRO VEREDICTO

### lo mejor

- **LA VARIEDAD DE POSIBILIDADES** para atacar, conducir o explorar la jungla.
- **LA AMBIENTACIÓN.** Buen sonido, una historia "buitada", pero convincente y un entorno enorme.

### lo peor

- **LE CUESTA GENERAR LOS ESCENARIOS** y tiene otros fallos gráficos, aunque no son graves.
- **HAY CIERTOS PUNTOS MUERTOS** en los que cuesta orientarse debido a la oscuridad.

### alternativas

«Breakdown» se parece en el sistema de juego, en la longitud e incluso en la historia, aunque es un poquito más difícil. Pero sin duda los dos «Halo» y el más reciente «Doom 3» son el "top 3" en esto de los shooters subjetivos, aunque su ambientación es diferente a la de este juego. Estad atentos también a «Painkiller», que saldrá en breve.

■ **GRÁFICOS** Los escenarios son bonitos y hay efectos gráficos curiosos. Salvo un poco de "popping" y temblor poligonal, son muy sólidos.

■ **SONIDO** Las voces en castellano son bastante buenas y se ven engalanadas por una música y unos efectos sonoros muy cañeros.

■ **DURACIÓN** El modo historia llega perfectamente a las 15 horas, pero es que además hay un completo multijugador y un editor de mapas.

■ **DIVERSIÓN** Las mutaciones de Jack y los ataques enemigos nos brindan momentos muy tensos, aunque el argumento no es original.

**PUNTUACIÓN FINAL 88**

### valoración

El «Far Cry» original para PC fue considerado uno de los mejores juegos en su momento, y esta conversión para Xbox hace honor a esa fama. Se trata de una aventura que tiene mucha variedad: hay montones de vehículos, armas y poderes, y plena de situaciones tensas. El apartado gráfico se resiente un poco, pero aún así es notable, y puede que la historia y el desarrollo hayan perdido algo de originalidad, aunque si no lo jugasteis en PC no pasa nada. Sin ser muy sorprendente, sí que es un juego emocionante.





## SOLDADOS CON RECURSOS

Los protagonistas de «Conflict» son tres miembros de la SAS con un montón de equipo y habilidades a su disposición:

**1. LA COLABORACIÓN** es su principal arma, para ello cuentan con un sistema de órdenes rápido e intuitivo (y con la posibilidad de alternar el control).

**2. SUS ESPECIALIDADES** nos permiten, por ejemplo, usar armas especiales como el rifle de francotirador o curar a los heridos con más velocidad.

**3. TAMBIÉN UTILIZAN EL SIGILO** para librarse de algún centinela despistado. Además la recompensa por eliminar así a los enemigos (nos dan puntos de experiencia) es bastante mayor.

## JONES →

Aquí tenéis a nuestro especialista en armas pesadas, vestido con el traje urbano. El tipo de camuflaje se adapta automáticamente.



UN EQUIPO DE SOLDADOS británicos tiene que enfrentarse a los terroristas utilizando un completo arsenal y su estupenda coordinación.

# GUERRA CONTRA EL TERROR CONFLICT GLOBAL STORM

Las SAS, las fuerzas especiales del ejército británico, tienen una nueva misión, pero necesitan que alguien se ponga al mando. ¿Tenéis dotes de líder?

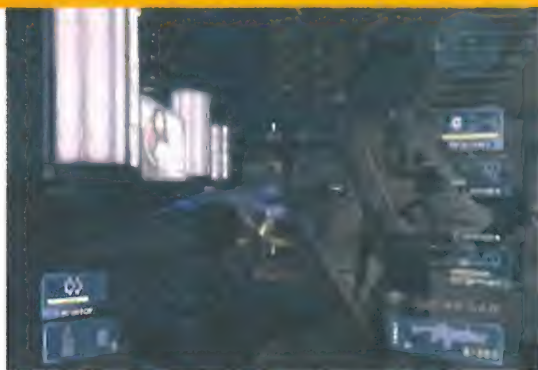
■ **DESPUÉS DE LUCHAR EN LA GUERRA DEL GOLFO** y brindarnos un pequeño "revival" de la guerra del Vietnam, la saga «Conflict» nos invita ahora a acabar con un grupo terrorista que tiene en jaque a medio mundo.

Al mando de cuatro especialistas, el objetivo es recorrer 14 niveles en tercera persona (desde la selva colombiana al desierto del norte de Africa) cumpliendo todo tipo de misiones: desembarcos, rescate de prisioneros, escolta, etc. Nuestra herramienta fundamental vuelve a ser la colaboración, porque podemos escoger entre dar sencillas órdenes a nuestros compa-

ñeros o bien alternar el control de nuestros soldados, pero sin perder de vista las especialidades de cada uno: las armas pesadas, el rifle de francotirador, las demoliciones o el fusil de asalto.

→ **LAS MISIONES RESULTAN MUY VARIADAS**, y todas tienen varias rutas alternativas que nos permiten utilizar la infiltración o bien optar por una solución más "directa" aprovechando nuestra potencia de fuego. Además, «Global Storm» puede presumir de tener unos inteligentísimos enemigos, que nos las hacen pasar canutas más de una vez. De hecho, si las cosas se ponen





**LAS MISIONES** tienen diferentes objetivos, como proteger a un diplomático, escapar de una prisión, volar una antena...



**EL SISTEMA DE ÓRDENES** es muy cómodo. En la parte derecha podemos observar las funciones de cada soldado.



**PODEMOS USAR VEHÍCULOS** para movernos más deprisa, y también podemos ocupar el lugar de artilleros para disparar.

## OPERACIONES MULTIPLAYER

«Global Storm» nos deja pasar antes de empezar cada nivel del modo individual al multijugador. Así podemos disfrutar de dos experiencias de juego diferentes:



**JUGANDO POR INTERNET** hasta cuatro jugadores pueden repetir la historia en modo cooperativo. Eso sí, no podemos dar órdenes a nuestros compañeros.



**A PANTALLA PARTIDA** los dos jugadores se reparten el control de los otros miembros del equipo. Los niveles son iguales que en el modo principal.



**EN TODOS LOS TERRENOS** nos podemos encontrar con los terroristas. Esta entrega destaca por combinar los escenarios urbanos con otros en la jungla (Izquierda), el desierto africano, (Centro) y, por vez primera, en zonas nevadas (Derecha).

chungas podemos recurrir a la ayuda de otros tres amigos a través de Internet o de un compañero a pantalla partida, con dos soldados a cargo de cada jugador. Las novedades no terminan aquí, porque el nuevo «Conflict» también cuenta con un apartado gráfico mejorado (con unas texturas envidiables) y un entorno sonoro, con efectos de Dolby Prologic II, que nos hará sentirnos en medio del combate.

## NUESTRO VEREDICTO

### lo mejor

- **LA VARIEDAD DE SITUACIONES** que nos llevan a combatir por todo el mundo.
- **EL MODO MULTIJUGADOR COOPERATIVO**, tanto a pantalla partida como online.

### lo peor

- **EL SISTEMA DE ÓRDENES SE HA SIMPLIFICADO**. Es más sencillo, pero pierde posibilidades.
- **ALGUNOS NIVELES TIENEN UNA DIFICULTAD MUY ALTA**, y no hay checkpoints ni autoguardado.

### alternativas

En primera persona, aunque con un planteamiento muy similar, este mes aparece «Rainbow Six Lockdown», que no es tan emocionante como «Conflict». Si preferis la ambientación bélica, tanto el último «Medal of Honor» como «Call of Duty» o «Brothers in Arms» son juegos sobresalientes y también tienen una orientación táctica.

■ **GRÁFICOS** El diseño de los escenarios y algunos efectos destacan sobre unos modelos que tampoco están mal. Eso sí, los enemigos se repiten.

■ **SONIDO** El doblaje al castellano es excelente, a igual que los efectos envolventes. La música, por su parte, encaja a la perfección.

■ **DURACIÓN** Las 14 misiones (más dos de entrenamiento) pueden durar más de 12 horas, y además tenemos un estupendo multijugador.

■ **DIVERSIÓN** La inteligencia enemiga y un efectivo sistema de órdenes nos permiten disfrutar de un juego con un planteamiento muy variado.

**PUNTUACIÓN FINAL 88**

### valoración

Aunque la saga «Conflict» ya había demostrado momentos de genialidad, no ha terminado de cuajar hasta este «Global Storm». La cuarta entrega aprovecha lo mejor de la serie: recupera a sus protagonistas más emblemáticos y nos sumerge en un planteamiento más complejo y mucho más variado. Si a todo esto le sumamos una estupenda realización técnica, el resultado es un título extraordinario que además os mantendrá enganchados durante mucho tiempo. ¡Y con modo online!





## 1. LEGIR COMPLEMENTO



## 2. ¿SOLO O ACOMPAÑADO?



## ¿SOLO O ACOMPAÑADO?

«One» puede presumir de ser bastante completito en lo que a modos de juego se refiere. Pero sin duda los más atractivos de todos son estos que os detallamos a continuación:

**1. EN EL MODO HISTORIA** creamos a un luchador eligiendo sus características físicas y su vestimenta, y nuestro cometido es avanzar a través de una trama relatada por medio de secuencias para conseguir nuevos movimientos, escenarios y luchadores.

**2. LOS MODOS MULTIJUGADOR SON DOS:** el primero nos permite pelear vía Bluetooth contra los colegas y el segundo propone emocionantes combates por Internet a través de N-Gage Arena, donde encontramos un completo ranking de luchadores.

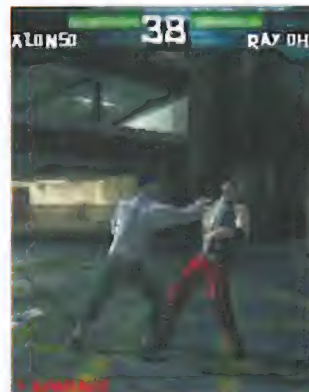
■ **DESCARGAR ADRENALINA DANDO TORTAS** es una terapia consolera clásica como pocas, pero si encima podemos hacerlo en cualquier momento o lugar... ¡pues mucho mejor! Esto es justo lo que propone «One», un completo juego de lucha 1 contra 1 en el que podemos «repartir leña» en 5 modos de juego distintos, de los que destacan el multijugador (vía Bluetooth o N-Gage Arena) y el modo historia, en el que te-



LA CANTIDAD DE MOVIMIENTOS que podemos realizar es enorme e incluye todo tipo de patadas, puños y agarres.



EL MOTOR GRÁFICO destaca por su fluidez y es, sin duda, uno de los mejores que hemos visto en la portátil de Nokia.



**HAY 3 ESTILOS DE LUCHA** entre los que podemos alternar durante los combates. El ofensivo (Izq.) permite realizar ataques muy fuertes, pero lentos; el neutro equilibra defensa y ataque (Centro), y el defensivo nos brinda mucha rapidez para esquivar y parar los golpes de los rivales. (Derecha).

# PELEAS DE BOLSILLO ONE

Con este juego es posible «mandar SMS» en forma de patadas o puñetazos a nuestros rivales. ¡Eso es comunicación multimedia!

nemos que crear un luchador e ir potenciando sus habilidades y adquiriendo nuevos movimientos a través de decenas de peleas.

→ **EL ESTILO DE LOS COMBATES ES REALISTA**, así que no esperéis magias o ataques especiales. En cambio tenemos a nuestra disposición una enorme -y fácil de ejecutar- variedad de golpes, combos y agarres que cambian según el estilo que adoptemos en

cada momento (ofensivo, neutro o defensivo), y que hacen que las peleas sean bastante dinámicas y variadas. Sin embargo, lo mejor de «One» es su genial apartado gráfico, completamente en 3D, en el que da gusto ver como se mueven unos luchadores bien modelados sobre unos escenarios llenos de detalle. Vamos, que ya no hay excusa para no echarse unos combates de los buenos mientras esperamos al bus.

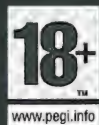
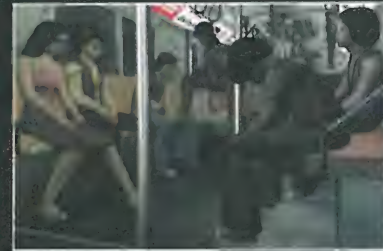
## NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	92
■ SONIDO	80
■ DURACIÓN	85
■ DIVERSIÓN	87

**Valoración** Su amplia variedad de modos y movimientos y su excelente apartado gráfico lo convierten en una excelente opción si sois aficionados a los juegos de lucha.

**PUNTUACIÓN FINAL 88**





PlayStation 2



El logotipo R es una marca comercial y/o una marca comercial registrada de Take Two Interactive Software. "PlayStation" y el logotipo familiar PS son marcas comerciales registradas de Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox y los logotipos Xbox son marcas comerciales registradas o marcas comerciales de Microsoft Corporation en los E.U.A. y/o en otros países y son utilizadas con licencia de Microsoft. Todos los otros nombres y marcas comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios. The Warriors y © 2005 Paramount Pictures. Todos los derechos reservados.





## OLOR A PÓLVORA

La verdad es que no hace falta ser ninguna lumbrera para disfrutar con el desarrollo de este trepidante juego de acción. Aquí os damos una pistas:

1. **DISPARAMOS A TODO LO QUE SE MUEVA**, para lo que contamos con un impresionante arsenal y siete armas especiales, como la "piñata bum bum".
2. **ENCADENAMOS COMBOS** utilizando el tiempo bala y algunos movimientos tipo "Matrix" como el de la imagen, que se ejecutan de forma automática.
3. **TAMBIÉN HAY MISIONES EN COCHE**, en las que nuestro objetivo consiste en robar determinado vehículo o incluso estrellarlo contra algún edificio.

## RAMIRO →

El más joven de los hermanos Cruz ha cruzado la frontera mejicana para vengarse de los asesinos de su padre, que era un agente de la DEA.



LOS TIROTEOS se suceden sin descanso en esta historia de venganzas.

# ÁNDELE, ÁNDELE Y DISPÁRELE TOTAL OVERDOSE

En México les van las combinaciones fuertes: tequila con sal, nachos con queso, y a partir de ahora, disparos con humor.

## ■ AL SUR DE LA FRONTERA MEJICANA

los problemas se resuelven a tiros, y eso lo sabe mejor que nadie Ramiro Cruz, el protagonista de «Total Overdose», que trata de vengarse de los narcos que acabaron con su padre. Para ello "Ram" debe recorrer los 8 distritos que componen el juego (representan los típicos lugares de una ciudad mejicana) "cosiendo a tiros", en tercera persona, a todo el que se le ponga por delante. Pero no basta con disparar, porque el estilo también es importante. Así,

nuestra recompensa será mayor cuantos más "fiambres" consigamos enlazar en un solo combo. Para ayudarnos en esta tarea podemos usar el tiempo bala, "rebobinar" cuando nos hayamos equivocado (como en «Prince of Persia») y "tirar" de 7 armas especiales, tan efectivas como las ametralladoras-fundas de guitarra o las piñatas-bomba.

→ **LA AMBIENTACIÓN JUEGA UN PAPEL FUNDAMENTAL** en el juego, ya que recupera el ambiente "sucio" y a la vez cómico de las películas de Tarantino o Robert Rodríguez. La banda so-





**EL ESCENARIO** está dividido en ocho distritos (como el casco antiguo o el puerto) que recrean una ciudad mejicana.



**TAMBIÉN HAY MISIONES ALTERNATIVAS**, como carreras de coches, el tiro al blanco o la búsqueda de secretos.



**EL APARTADO GRÁFICO** destaca por el uso del tiempo bala y de los movimientos tipo "Matrix" aunque no es muy detallado.

## ACCIÓN A LA MEJICANA

La ambientación es uno de los grandes atractivos de «Total Overdose». Desde los protagonistas a los escenarios del juego, todo recuerda al México de las pelis de Robert Rodríguez:



**LOS ENEMIGOS** llevan grandes bigotes, sombreros tejanos y trajes horteras y nos gritan expresiones tan pintorescas como "chingón" o "pendejo".



**LOS ESCENARIOS** tienen un sabor especial: el centro antiguo, una plantación, un rancho, un cementerio de coches... ¡y una plaza de toros!



**LAS ARMAS LOCAS** se ganan realizando combos cada vez más largos. Hay 7 tipos diferentes, como la muerte (izquierda), el "gringo loco", en el centro, o "Desperado" (Derecha), pero todas coinciden en sus efectos demolidores y su sentido del humor.

nora, con grupos como Molotov, y el doblaje "chicano" también contribuyen a crear esta atmósfera, que sólo tropieza por culpa de un apartado gráfico mejorable. En cualquier caso su tono desenfadado, los tiroteos y la libertad de acción (con decenas de misiones alternativas y objetos que recoger) son alicientes de sobra para pasarlo en grande mientras intentamos limpiar el honor de nuestro papáito.

## NUESTRO VEREDICTO

### lo mejor

- **LA AMBIENTACIÓN "CHICANA"**, que destila sentido del humor por los cuatro costados.
- **EL APARTADO SONORO** mezcla canciones tradicionales con hip hop y un doblaje gracioso.

### lo peor

- **EL APARTADO GRÁFICO SE QUEDA CORTO**, sobre todo en lo que se refiere a los escenarios.
- **EL DESARROLLO** se hace un poco repetitivo y el uso del tiempo bala pierde gracia a la larga.

### alternativas

La más evidente es «GTA San Andreas», que "barre" a «Total Overdose» en todos sus aspectos. Por el uso del tiempo bala y la ambientación policiaca, tanto las dos entregas de «Dead to Rights» como los «Max Payne» están a la altura de este juego aunque no comparten su estupendo sentido del humor y su peculiar ambientación.

■ **GRÁFICOS** Resulta vistoso y ratos también espectacular, aunque los modelos son algo simples y los mapeados podrían ser más grandes.

■ **SONIDO** La música es total, con grupos conocidos, y el doblaje con expresiones y acentos típicos mexicanos le dan un aire muy auténtico.

■ **DURACIÓN** La historia principal nos dura sus buenas 10 horas, pero también podemos entretenernos en recorrer la ciudad libremente.

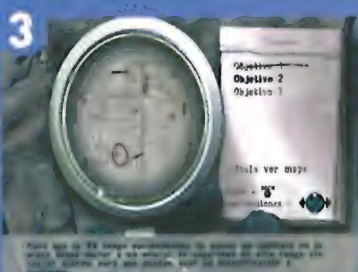
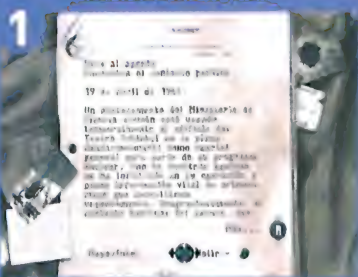
■ **DIVERSIÓN** Las secuencias de acción son realmente trepidantes y graciosas, aunque al final el desarrollo se vuelve un pelín monótono.

**PUNTUACIÓN FINAL 86**

## valoración

La inspiración mexicana y el sentido del humor son las señas de identidad de un juego que se cabaiga entre un shooter y una aventura al estilo «GTA». El juego ofrece momentos trepidantes y cuenta con elementos añadidos como el uso del tiempo bala, las fases de conducción y un argumento bastante currado. Es cierto que gráficamente no es brillante, y que tras varias horas de juego pierde algo de frescura, pero «Total Overdose» ofrece muchos ratos de diversión y tiene un aire genuino que le destaca de juegos similares.





## HÉROE A SOLAS

Vamos a tener que viajar a muchos lugares para cumplir con nuestro deber, y en cada uno de ellos nos esperan duras misiones. Así se distribuyen:

**1. RECIBIMOS EL INFORME**, que nos dice el lugar de destino y la misión que tenemos que cumplir. Cada misión se divide en 4 ó 5 objetivos por lo menos.

**2. HACEMOS EL TRABAJO** que nos toque. A veces es dar fuego de cobertura, pero en otras ocasiones tenemos que huir o detonar explosivos. En definitiva, hay que ir al lugar, acabar con los malos con calma y salir de allí.

**3. PODEMOS CONSULTAR EL MAPA** en cualquier momento para ver cuál es nuestra posición y la de nuestro objetivo y las ruta más apropiada.

## EAGLE WATCH →

Su vida pasada en ciudades alemanas ha hecho que sea elegido para estas misiones. En ellas ha de valerse de su puntería y estrategia para acabar con decenas de nazis mientras se juega el tipo. Qué suerte la del chico, ¿eh?

**EL COMIENZO DE LA GUERRA FRÍA** es el escenario en el que hay que actuar. Ciudades desoladas y escombros son el sitio perfecto para un francotirador..



## LA CAZA DEL HOMBRE

# SNIPER ELITE

Para sobrevivir en esta misión el rifle es nuestro mejor aliado. Y es que se trata del pellejo de las tropas nazis o del nuestro...

### ■ UN SOLDADO EN LUCHA CONTRA UN EJÉRCITO.

Así se resume el "trabajito" que nos encarga la OSS americana al final de la 2ª Guerra Mundial. En la piel del tirador de élite Eagle Watch, debemos infiltrarnos en Alemania para cooperar con los rusos y asegurarnos de que la bomba atómica no caiga en malas manos.

Las misiones, en tercera persona, consisten en eliminar a alguien, conseguir planos, etc. y la mayor parte del tiempo debemos movernos con sigilo y acabar con los enemigos a distancia usando nuestro rifle

de francotirador. Entonces pasamos a vista subjetiva, y debemos ser cuidadosos al disparar, ya que todo influye, desde el viento o la fuerza de la gravedad hasta nuestro ritmo cardíaco. Si fallamos, los inteligentes enemigos se replegarán e irán a por nosotros.

→ **EL DESARROLLO DE CADA ESCENARIO ES LENTO**, pues hemos de avanzar con cuidado, situarnos y apuntar con calma. Podemos usar otras armas, desde pistolas a dinamita, y además contamos con prismáticos, un medidor de ocultación y una brújula que nos indica la direc-





**PODEMOS REGISTRAR LOS CUERPOS** de los enemigos derribados para encontrar más munición o botiquines.



**HAY MÁS ARMAS** a nuestro disposición, todas ellas modelos reales. Para ese tanque, tenemos el lanzagranadas.



**AL APUNTAR CON EL RIFLE** pasamos a una vista en primera persona. Es posible hacer zoom con la mirilla. Es el momento clave.



**ADemás DE USAR EL RIFLE** podemos (y debemos) hacer otras muchas acciones, como transportar los cuerpos (Izq.), poner trampas-bomba (Centro) o utilizar una útil ametralladora para acabar con los nazis en distancias cortas (Derecha).

## TIROS ENTRE VARIOS

Una opción que enriquece mucho el juego es la de echar partidas con otros amigos. Podemos optar por hacerlo de dos formas distintas, aunque las dos son realmente divertidas:



**A PANTALLA PARTIDA** y en la misma consola. Es un modo cooperativo en el que hay que cumplir las misiones normales con algunos obstáculos extra.



**EN INTERNET** se nos permite realizar batallas de todos contra todos. Podemos personalizar nuestro aspecto físico y participar con 7 amigos más.

ción desde la que nos disparan. El apartado técnico está bastante cuidado. La recreación de la arquitectura de las ciudades y el ambiente de "fin de guerra" queda muy bien en las dos consolas. Además, incluye un multijugador que puede ser online, en el que podemos cooperar o hacer enfrentamientos. En resumen, el juego sirve para que los más guerrilleros lo pasen bomba, aunque exige precisión y paciencia.

## NUESTRO VEREDICTO

### lo mejor

■ **LA INTELIGENCIA DE LOS ENEMIGOS.** Son los más listos que recordamos en mucho tiempo.  
■ **ES LARGO.** Además, tiene la suficiente variedad para garantizar bastantes momentos de tensión.

### lo peor

■ **EL JUEGO ES COMPLICADO,** incluso en niveles de dificultad bajos. Hay que tener un poco de paciencia.  
■ **ALGUNAS TEXTURAS** dan la sensación de estar poco definidas. Deslucen más en la versión de Xbox.

### alternativas

En ambas consolas encontramos «Black Hawk Down» y «Full Spectrum Warrior», ambos realistas pero basados en contiendas más recientes. Si quieres batallar en la Guerra Mundial, «MOH: European Assault» está bien, pero la forma de jugar es menos fiel a la realidad. Para acción táctica y ficción, probad «SW: Republic Commando» en Xbox.

■ **GRÁFICOS** Los edificios están realmente detallados y los personajes se mueven bien, pero las texturas tienen una extraña sensación borrosa.

■ **SONIDO** Los personajes hablan en un perfecto castellano (los nazis en alemán, claro). Los efectos y la música cumplen sin muchos alardes.

■ **DURACIÓN** 28 misiones con varios objetivos cada una, multijugador consola y modo online. La alta dificultad os entretendrá aún más.

■ **DIVERSIÓN** En un principio la IA de los enemigos agobia, pero con paciencia esos mismos obstáculos se convierten en retos muy absorbentes.

**PUNTUACIÓN FINAL 87**

## valoración

A este juego cuesta cogerle el punto, ya que es bastante difícil y realista, con lo que los menos hábiles se echarán atrás. Pero una vez dominado lo básico se convierte en una experiencia intensa en virtud precisamente de esa dificultad y realismo. Los gráficos saben malenormes en harina, pues aunque no son ni mucho menos revolucionarios, están muy detallados. Así es un título que queda restringido por su planteamiento y dificultad a un segmento muy concreto de jugadores, pero que les va a regalar momentos de calidad.





VELOCIDAD ■ ROCKSTAR ■ I-6 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible 12



## CARRERAS POR TODA LA CIUDAD

Para ganarse el respeto de los demás corredores hay que saber cómo se compite en «Midnight Club 3 DUB»:

**1. MODIFICAMOS LOS VEHÍCULOS** en nuestro garaje. Para ello contamos con cientos de piezas reales que tenemos que desbloquear de manera progresiva, según vayamos ganando carreras. Las modificaciones mecánicas se realizan con un sencillo sistema de menús.

**2. CONDUCIMOS LIBREMENTE** por la ciudad buscando retos. Para ello contamos con un mapa que aparece si presionamos el botón Select y con unas flechas que nos indican dónde se encuentra nuestro siguiente objetivo.

**3. COMPETIMOS** atravesando todos los checkpoints que aparecen en el mapa. Podemos escoger el itinerario que prefiramos, aunque teniendo en cuenta que hay que evitar a la policía y que corremos con unos rivales muy listos.

■ **ESTAS CARRERAS NOCTURNAS ILEGALES** que se celebran en las principales ciudades americanas ya nos dejaron un estupefacto sabor de boca en las versiones "grandes" de «Midnight Club 3», y ahora han regresado, sin apenas cambios, a la nueva portátil de Sony. Eso significa que podemos recorrer libremente tres ciudades, San Diego, Atlanta y Detroit, participando en cientos de competiciones en las



**EL APARTADO VISUAL** destaca por la recreación de tres enormes ciudades y unos coches, totalmente reconocibles, con reflejos en tiempo real.



**LAS TRES CIUDADES** tienen un clima diferente que va cambiando a medida que jugamos. Los cambios en la luz van desde la medianoche hasta el amanecer, y el recorrido no está predeterminado.

# YA ES DE NOCHE, ¡ACELERA A FONDO! MIDNIGHT CLUB 3

Podéis llenar vuestro coche de pegatinas y poner "reggaeton" a tope, pero nunca conduciréis como los miembros de este club.

que, en lugar de correr por un itinerario cerrado, tendremos que escoger el camino más corto mientras sorteamos el tráfico y los controles policiales.

→ **NUESTRO GARAJE TIENE MÁS DE 70 COCHES** (y motos) que podemos modificar con piezas licenciadas, lo que genera millones de posibilidades de tuning. Después, con nuestro vehículo a punto, tratamos de convertirnos

en los amos de la calle o bien retamos a 5 amigos a través de Wi-Fi en competiciones especiales del tipo "captura la bandera" o en carreras por equipos. Si no fuera por una pequeña disminución en la sensación de velocidad y unos tiempos de carga un poco largos, no podríamos distinguirlo del sensacional juego que salió en PS2 hace unos meses. Hará las delicias de cualquier aficionado al mundo del motor.

## NUESTRO VEREDICTO

■ <b>GRÁFICOS</b>	89
■ <b>SONIDO</b>	88
■ <b>DURACIÓN</b>	93
■ <b>DIVERSIÓN</b>	87

**Valoración** Es el juego de velocidad más profundo y ambicioso que hay en PSP, aunque a veces se mueve con brusquedad. Los tiempos de carga, por su parte, son un pelín largos.

**PUNTUACIÓN FINAL 88**



© 2005 NINTENDO INTELLIGENT SYSTEMS™. © AND THE NINTENDO DS LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.



CON UN CARTUCHO HAY GUERRA PARA OCHO



Si estás preparado para dar guerra este es tu juego.



is A TO CAR!

## NUEVO DISCO

# ESTOPA

# A LA VENTA

**EL PRÓXIMO 8 DE NOVIEMBRE**

[www.herediaproducciones.com](http://www.herediaproducciones.com)

www.estopa.com  
www.click2music.es

SONY BMG





## TIEMBLA NADAL...

Para conseguir ser el primero del ranking mundial hace falta constancia, dedicación y entrenamiento, pero sobre todo, echarle muchas horas al modo Carrera. Así es como funciona:

**1. CREAMOS UN TENISTA** entre decenas de posibilidades. (Hasta podemos poner nuestra cara usando la cámara EyeToy!)

**2. ENTRENAMOS DURO** en distintas pruebas, que hacen que aumente nuestra habilidad para así encontrar más facilidades después en los partidos.

**3. COMPETIMOS EN TORNEOS** para ir subiendo en el ranking, conseguir un buen patrocinador y ganar dinero con el que comprar ropa, raquetas...



**LOS PARTIDOS DE TENIS** que nos ofrece este simulador están presididos por un control muy fiable, que permite dar todo tipo de golpes con facilidad.

## ¿LA BOLA ENTRÓ?

# TOP SPIN

Jugadores como Rafa Nadal salen una vez cada muchos años. A los demás nos queda el consuelo de ganar torneos en nuestra consola...

■ **EL MEJOR SIMULADOR DE TENIS DE XBOX** llega ahora a PS2 dispuesto convertirse en el cabeza de serie de la consola de Sony. ¿Lo ha conseguido? Para empezar, modos juego no le faltan: a los habituales exhibición o torneo hay que sumar el imprescindible modo Online, gracias al que podemos disputar partidos por Internet, y el modo Carrera, en el que debemos crear nuestro propio tenista personalizado, "prestándole" incluso nuestra cara mediante la cámara EyeToy. La idea es llegar a convertirle en figura mundial a base de entrenar y ganar torneos, que van ascendiendo en importancia según avanzamos en el ranking mun-

dial. De todas formas, si lo que queremos es echar partidos sin complicaciones, el juego trae 32 tenistas "de serie", de los cuales la mitad son reales y de la talla de Carlos Moyá o Sharapova.

➔ **EL RITMO DE LOS PARTIDOS ES TREPIDANTE**, y podemos realizar cualquier golpe que se nos pase por la cabeza con suma facilidad gracias a su sencillo e intuitivo sistema de control. Además, sus tres niveles de dificultad están muy equilibrados y permiten que cualquiera disfrute desde la primera partida. Hasta aquí podemos decir que el juego es idéntico a su "hermano" de Xbox, pero por desgracia en su salto a PS2



## SHARAPOVA

La guapa tenista Rusa, que figura en el número 1 del ranking mundial, es una de los 16 tenistas reales incluidos.





**HAY DOS VISTAS** entre las que podemos elegir. Una alejada (obligatoria a dobles) y otra cercana a la espalda del tenista.



**LAS PISTAS** son variadas y las hay desde profesionales, como la de París, hasta "callejeras", como un templo chino.



**LOS PARTIDOS DE DOBLES**, ya sen Online u Offline, son uno de los elementos más divertidos del juego. ¡Ha botado dentro, la bola entró!



## DE CLASE MUNDIAL

Los protagonistas de un juego de tenis son, claro está, los tenistas. En esta ocasión tenemos a nuestra disposición 32 distintos, de los que 16 son reales. La verdad es que el parecido con los verdaderos no está muy bien conseguido...



**CARLOS MOYÁ** es el mejor español del juego, pero las pasa canutas al enfrentarse a tenistas de la talla de Hewitt o Federer.



**MARIA SHARAPOVA** es la tenista más completa del plantel femenino aunque no le van a la zaga otras como Martina Hingis.



**NUESTRO TENISTA FICTICIO** puede ser personalizado hasta límites insospechados. ¡Hasta podemos jugar en vaqueros!

se ha dejado por el camino toda la espectacularidad gráfica. Y es que tanto el diseño de las pistas, como de los tenistas, que no son muy parecidos a los reales, dejan bastante que desear. Además, a veces aparecen unas molestas ralentizaciones que nos entorpecen justo cuando golpeamos la bola. Un problema que hace que este apreciable juego de tenis pierda gran parte de su encanto.

## NUESTRO VEREDICTO

### lo mejor

- **EL CONTROL** es muy sencillo e intuitivo. Con nada de práctica se puede jugar con garantías.
- **EL MODO ONLINE** promete horas y horas de piques a través de Internet con hasta 4 jugadores.

### lo peor

- **LOS GRÁFICOS FLOJEAN** por todas partes: recreación de las pistas y tenistas, fluidez del motor.
- **LAS RALENTIZACIONES** dificultan, en momentos puntuales, la ejecución de los golpes.

### alternativas

Actualmente hay un buen número de juegos de tenis en PS2. En lo referente a simuladores los mejores son «Roland Garros 2005» y cualquiera de los dos «Smash Court Tennis», de los que destaca la segunda parte. Sin embargo, los partidos más adictivos, pero con estilo arcade, los encontramos en «Virtua Tennis 2», el juego de Sega.

■ **GRÁFICOS** El modelo de los tenistas es correcto, aunque se parecen poco a los reales, y las pistas están algo vacías. Lo peor son los tirones...

■ **SONIDO** No es posible poner música durante los partidos, y la calidad de los efectos (gritos, aplausos, golpeo de la bola...) es floja.

■ **DURACIÓN** Para ser un juego de tenis está muy bien: muchos torneos, un largo modo Carrera, partidos de dobles y el divertido modo Online.

■ **DIVERSIÓN** El desarrollo de los partidos es adictivo a tope gracias a su perfecto sistema de control, pero a veces las ralentizaciones molestan.

**PUNTUACIÓN FINAL 79**

## valoración

Esta versión de «Top Spin» tenía como referente el excelente original de Xbox, y ha logrado mantener intactas virtudes como su genial sistema de control, el trepidante desarrollo de los partidos o su amplia variedad de modos. Incluso el Online. Sin embargo, se ha descuidado el apartado gráfico, que es bastante flojo y nos parece que se ha quedado por debajo de las capacidades técnicas de PS2. Una lástima, porque de haberse esmerado un poco más podríamos estar hablando del mejor simulador de tenis de PS2.





■ VARIOS ■ SONY ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 56,95 € (9.476 pts) ■ Lanz. 30 de septiembre ■ 3



## ENTRENAMIENTO PERSONAL

El "Modo Historia" (por llamarlo así) del juego nos somete a toda clase de ejercicios durante tres meses, en los que podemos ir comprobando lo "bollycao" que nos vamos volviendo.

**1. EL PLAN DE EJERCICIOS** se decide después de que introduzcamos nuestros datos (edad, peso, etc.). El entrenador seleccionado (hay 2 para elegir) nos dirá qué hacer cada día. Puede haber ejercicio pesado, relax...

**2. ANTES DE EMPEZAR** cada ejercicio tenemos que calibrar la cámara. Si queremos, podemos calentar y ver una explicación de la rutina siguiente.

**3. DURANTE LAS SESIONES** vemos las calorías quemadas, además de la puntuación obtenida. En función de esa puntuación, los siguientes ejercicios se adaptarán a nuestras posibilidades.

■ **LA "CÁMARA MÁGICA" DE PS2 SIGUE DE MODA.** De nuevo recibimos un DVD que incluye minijuegos para disfrutar con Eyetoy, pero esta vez están pensados para que nos pongamos en forma. Y es que Sony y Nike han reunido una veintena de pruebas, divididas en Cardio, Lucha, Tonificación y Cuerpo y Mente. Los de Lucha nos sirven para mejorar la fuerza, los de Cuerpo y Mente relajan, etc. y la mecánica



**NUESTRO CUERPO ES EL "MANDO"**  
otra vez en un juego de Eyetoy. Y ahora con más razón, porque vamos a ponerlo en plena forma.



**LA VARIEDAD DE EJERCICIOS** sirve para que podamos mejorar cualquier faceta del cuerpo que deseemos. En la captura de la izquierda, por ejemplo, Dani hace un ejercicio de fuerza explosiva, mientras que Roberto, a la derecha, se relaja practicando Tai-Chi...

## LA VIDA (SANA) EN DIRECTO

# EYETOY KINETIC

Olvidad los parches reductores y pasad de dietas. Para tener un cuerpo diez, sólo necesitáis vuestra consola y un salón grande.

■ **LA "CÁMARA MÁGICA" DE PS2 SIGUE DE MODA.** De nuevo recibimos un DVD que incluye minijuegos para disfrutar con Eyetoy, pero esta vez están pensados para que nos pongamos en forma. Y es que Sony y Nike han reunido una veintena de pruebas, divididas en Cardio, Lucha, Tonificación y Cuerpo y Mente. Los de Lucha nos sirven para mejorar la fuerza, los de Cuerpo y Mente relajan, etc. y la mecánica

■ **LOS MODOS DE JUEGO SE DIVIDEN EN DOS:** Entrenamiento Personal y selección de minijuegos. En cualquiera de ellos, unos entrenadores virtuales nos aconsejan para que saquemos el mayor partido a cada actividad.

A la hora de "jugar", las pruebas sirven para que nos esforcemos, pues hay ejercicios intensos de más de 15 minutos. Os aseguramos que habrá momentos cansados, pero si no... ¿cómo íbamos a mejorar? Ah, y una advertencia: a pesar de que el juego incluye un adaptador angular para que la cámara abarque más objetos en pantalla, necesitamos jugar en una zona amplia para movernos con bastante comodidad.

## NUESTRO VEREDICTO

■ <b>GRÁFICOS</b>	72
■ <b>SONIDO</b>	78
■ <b>DURACIÓN</b>	85
■ <b>DIVERSIÓN</b>	86

**Valoración** Una nueva prueba de lo versátil que es Eyetoy. No sólo es divertido, sino también saludable. Los gráficos son sencillos, pero es lo que menos importa al sudar la gota gorda.

**PUNTUACIÓN FINAL 85**



"UN TITULO DE ACCION CON  
GRANDES DOSIS DE TERROR"

VANDAL.NET

# THE SUFFERING

— LOS LAZOS QUE NOS UNEN —

PONTE EN LA PIEL DE TORQUE Y BUSCA VENGANZA POR LA MUERTE DE TU FAMILIA. ELIGE EL CAMINO ENTRE EL BIEN Y EL MAL EN UN VIAJE A LA LOCURA POR LAS OSCURAS CALLES DE BALTIMORE REPLETAS DE SINIESTRAS CRIATURAS.



PlayStation 2

MIDWAY



The Suffering: Ties that bind © 2005 Surreal Software, Inc. MIDWAY y los logos de midway son marcas comerciales registradas de Midway Amusement Games, LLC. THE SUFFERING: Ties that bind es una marca registrada de Midway Home Entertainment Inc. Distribuida bajo licencia de Midway Home Entertainment Inc. "PlayStation" y el logo de "PS" son marcas registradas de Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, Xbox Live, el logo Live y los logos de Xbox son marcas comerciales o nombres registrados de Microsoft Corporation en EEUU y/o en otros países y se utilizan bajo licencia de Microsoft. Todas las demás marcas y nombres comerciales son propiedad de sus respectivos dueños. Todos los derechos reservados.





## ¡ENTRA EN COMBATE!

Estas son las tres fases por las que cualquier soldado está obligado a pasar siempre que emprende una misión:

**1. SELECCIONA EQUIPO** y armamento mientras te informan de sus objetivos principales y de la situación de los enemigos sobre el terreno.

**2. DISPARA** en primera persona a quien se le ponga por delante, y aprovecha la ayuda de los hombres de su comando para resolver las situaciones difíciles.

**3. SE INFORMA** con las estadísticas de los objetivos cumplidos, los disparos realizados y el estado de salud de sus compañeros.

## CHÁVEZ →

Ding, el protagonista del juego anterior, repite al mando de los Rainbow Six. En esta ocasión tiene nuevos compañeros que pertenecen a ejércitos de todo el mundo.



LA LUCHA CONTRA EL TERRORISMO se libra, en nuestras consolas, en primera persona y con la ayuda de un grupo de élite como los Rainbow Six..

## LA POLICÍA DEL MUNDO

# RAINBOW SIX LOCKDOWN

Se juntan un alemán, un inglés y un francés... no es un chiste viejo, sino un equipo internacional que se dedica a cazar terroristas por todo el mundo.

### ■ EL COMANDO ANTITERRORISTA DE TOM CLANCY

(el escritor de "La caza del Octubre Rojo") se enfrenta a una nueva amenaza. La Fuerza de Liberación Global, los malos, están realizando ataques por todo el mundo, y el único modo de detenerlos es alistarnos en los Rainbow Six y dirigir a este grupo de élite a través de 16 emocionantes niveles ambientados en lugares tan diferentes como Escocia, Holanda o Sudáfrica. Así, en primera persona y dando sencillas órdenes a nuestros hombres (dejando pulsado un botón) podemos abrir-

nos paso a través de un desarrollo en el que prima la acción sobre la estrategia. Por suerte, el realismo de las entregas anteriores se mantiene en algunos detalles, como la inexistencia de botiquines o una altísima dificultad.

### → LAS NUEVAS MISIONES DE FRANCOTIRADOR,

en las que sólo manejamos un punto de mira desde una posición fija, añaden algo más de variedad al desarrollo, aunque no están tan cuidadas como el resto de los niveles. Tampoco el apartado técnico es "redondo"; de hecho, nuestros enemigos alternan





**NUESTRO EQUIPO** incluye las armas más modernas, granadas de varios tipos y visores térmicos y nocturnos.



**EL MULTIJUGADOR** a pantalla partida y online (en PS2 y Xbox) tiene modos cooperativos y "deathmatch".



**LA INTELIGENCIA DE NUESTROS ALIADOS** está muy cuidada, aunque a veces nos encontraremos con algunos enemigos un poco "tontos"...

## CON EL ARMA A PUNTO

Los niveles de francotirador son una de las principales novedades de esta entrega. Aunque añaden algo de variedad al desarrollo, no son muy difíciles de superar:



**ESCOGEMOS LA POSICIÓN** en un tejado. Nuestros movimientos están limitados a una pequeña zona desde la que podemos vigilar el nivel sin ser vistos.



**DISPARAMOS CON UN PUNTO DE MIRA** a todos los enemigos. Moviéndolo ligeramente el stick también podemos modificar la profundidad del zoom.



**EL JUEGO EN EQUIPO** facilita considerablemente nuestra misión. Podemos dar sencillos órdenes a nuestros soldados (siguiente), aprovechar el fango de cobertura, como en el centro, o bien cubrir a nuestros hombres desde un punto elevado (derecha).

momentos geniales con otros de estupidez y los escenarios están bastante limitados, lo que casi siempre nos obliga a utilizar la técnica de "entrar a saco y disparar". Aún así, el desarrollo del nuevo «Rainbow Six» es entretenido, y además la cantidad de modos multijugador, online (sólo en PS2 y Xbox) y a pantalla partida, nos permiten sacarle partido a un impresionante catálogo de armas y gadgets.

## NUESTRO VEREDICTO

### lo mejor

- **EL COMPORTAMIENTO DE NUESTROS ALIADOS** está muy bien conseguido, y nos resultan de gran ayuda en algunos niveles.
- **EL MODO MULTIJUGADOR**, tanto online como a pantalla partida.

### lo peor

- **NO ES MUY ESTRATÉGICO**, así que podemos pasárnoslo simplemente con disparar "a saco".
- **LAS FASES DE FRANCOTIRADOR** tienen un desarrollo demasiado limitado.

### alternativas

Este mes aparece «Conflict Global Storm», que tiene un argumento similar y un desarrollo (en tercera persona) más equilibrado. Si andáis buscando un buen shooter con posibilidades tácticas, podéis escoger entre «Rainbow Six 3», a precio reducido, «SWAT» o «Brothers in Arms», que tiene ambientación bélica.

■ **GRÁFICOS** Los escenarios están limitados y los personajes se mueven de manera robótica, aunque algunos efectos mejoran el resultado final.

■ **SONIDO** La música, que no suena durante los momentos de acción, ambienta a la perfección y el doblaje al castellano también es muy correcto.

■ **DURACIÓN** Además de los 16 niveles del modo individual, «Rainbow Six» cuenta con modos multijugador y la posibilidad de desbloquear extras.

■ **DIVERSIÓN** Las secuencias de acción son trepidantes, aunque aquellos que conozcan la saga echarán de menos el realismo de juegos anteriores.

**PUNTUACIÓN FINAL 80**

## valoración

El comando «Rainbow Six» vuelve a acompañarnos en un desarrollo trepidante que mezcla acción con algunos elementos de estrategia. En esta ocasión, además, se "adorna" con algunas misiones de francotirador que le añaden más variedad al desarrollo. No obstante, ha perdido algo de realismo, y resulta bastante más sencillo que los juegos anteriores. Este detalle, unido a un apartado técnico que cumple, pero no sobresale, le impide destacar dentro de un género que ya empieza a saturarse.





LA ORIGINAL  
AMBIENTACIÓN  
de "Pesadilla"  
está recreada  
con todo lujo de  
detalles en esta  
divertida aventura  
de acción en la que  
encarnamos a Jack



## UN ESQUELETO POLIVALENTE

Para que la ciudad de Halloween vuelva a la normalidad (si es que se le puede llamar así), Jack tiene que hacer uso de todas sus habilidades. Esto es lo que hace:

1. **EXPLORA LOS ESCENARIOS** y busca de salas secretas, monedas u objetos que le hayan encargado en misiones.

2. **LUCHA CONTRA CIENTOS DE ENEMIGOS** utilizando su poderosa arma: una especie de látigo hecho con un moco gigante.

3. **BUSCA EL PUNTO DÉBIL** de los enemigos finales y los machaca a base de golpes y canciones.

# ¡VUELVE EL REY CALABAZA! PESADILLA ANTES DE NAVIDAD

Si es que este Jack... tanto "flirtear" con la Navidad, que ahora la ciudad de Halloween está sumida en el caos. ¿Le ayudáis a recuperarla?

■ **EL MÁGICO MUNDO CREADO POR TIM BURTON** llega a PS2 y Xbox en forma de una aventura de acción en la que manejamos, como no podía ser de otra forma, al genial Jack Skellington, quien se encuentra con su reino patas arriba. Para restaurar la normalidad, ahora Jack debe recorrer las tétricas tierras de la ciudad de Halloween mientras lucha contra todo un ejército de esqueletos, fantasmas y demás lindezas armado con una especie de "látigo-moco", a la par que resuelve sencillos puzzles y cumple las misiones que le encargan viejos conocidos, como el Dr. Finkelstein o su amada Sally.

Por supuesto, además de amigos y rivales, Jack también se topa con peligrosos jefes finales a los que debe vencer a golpes... ¡de voz! Y es que en estos combates, además de dar cera, también hay que superar divertidísimos duelos musicales al más puro estilo «Parappa The Rapper».

➔ **LA FIDELIDAD CON LA PELÍCULA ES ABSOLUTA**, y los escenarios que ya conocíamos están recreados con todo lujo de detalle, mientras que los nuevos mantienen a la perfección el look y la ambientación ya clásica de "Pesadilla". Lo mismo se puede decir de los personajes, que presentan

**JACK** ➔

El protagonista del juego (y de la película) es Jack, un gracioso esqueleto que destila chulería y cinismo por los cuatro costados.





**EL LÁTIGO DE JACK** es un arma muy eficaz. Podemos encadenar varios golpes en unos combos demolidores.



**LOS ENEMIGOS** son tan tenebrosos como surrealistas, y van desde esqueletos verdes o gárgolas a calabazas voladoras.



**LOS COMBATES MUSICALES** contra los enemigos finales son divertidísimos. En ellos hay que pulsar los botones en el momento preciso.



## ¿Y ESTE QUIÉN ES?

Jack es capaz de adoptar hasta tres apariencias distintas durante el juego con solo pulsar un botón, y cada una de ellas tiene un arma y habilidades diferentes que resultan fundamentales para superar ciertas zonas:



**JACK** en su apariencia "normal" lleva un enorme látigo verde con el que golpea a los enemigos y trepa a zonas elevadas.



**EL REY CALABAZA** escupe fuego, lo cual resulta muy útil para quemar puertas de madera, encender antorchas...



**SANTA JACK** es la más curiosa transformación de Jack y con ella puede tirar regalos trampa que asustan a los enemigos.

un aspecto casi calcado a los de la pantalla grande y entre los que destaca sobremanera Jack, quien hace gala de unas animaciones súper suaves, así como un gran repertorio de movimientos, combos y hasta gestos, andares "chulescos" incluidos. Vamos, que si sois seguidores de la genial obra de animación de Tim Burton, seguro que disfrutaréis con esta aventura repleta de acción, humor y muchas calabazas.

## NUESTRO VEREDICTO

### lo mejor

■ **LA RECREACIÓN DEL UNIVERSO DE TIM BURTON** es excepcional. ¡Casi igualito al cine!

■ **LOS COMBATES MUSICALES** en plan «Parappa The Rapper» contra los enemigos finales.

### lo peor

■ **SE HACE CONTO**, y aunque en el nivel difícil cuesta llegar al final, te quedas con ganas de más capítulos.

■ **LA CÁMARA**, en momentos muy puntuales, no se sitúa correctamente y dificulta un poco los combates.

### alternativas

En cuanto a mecánica lo más parecido y mejor en PS2 es «God of War», un juego con ambientación épica, y «Devil May Cry 3», la última y movidita aventura de Dante. En lo referente a Xbox, no podéis dejar pasar el genial «Ninja Gaiden», con una dificultad muy elevada, eso sí, o la última locura de Rare: «Conker Live and Reloaded».

■ **GRÁFICOS** La recreación de personajes y escenarios es soberbia, pero las cámaras, aún estando bien resueltas, nos la juegan en ocasiones.

■ **SONIDO** Una banda sonora de auténtico lujo se funde con un doblaje a la misma altura... pero en inglés. Aún así es buenísimo.

■ **DURACIÓN** Completar sus 25 capítulos puede llevarnos de 12 a 15 horas dependiendo del nivel que elijamos, pero no hay modos extra...

■ **DIVERSIÓN** Muchos mamporros, puzzles sencillitos, los súper-originales enfrentamientos con los enemigos finales... ¡Diversión asegurada!

**PUNTUACIÓN FINAL 86**

## valoración

La fórmula que nos propone «Pesadilla antes de Navidad» (terrorizar y luchar) la hemos visto en decenas de juegos, pero en lo que se desmarca de los demás es en la genial recreación de la película de Tim Burton. Y es que, a poco que os guste la película, no podréis dejar de sonreír al ver la fidelidad de los personajes, las situaciones absurdas. Además, los combates en plan musical contra los enemigos finales le da un toque de originalidad a un desarrollo que, sin ser ninguna revolución, es capaz de atraparlos por completo.





## CAMPEONES DEL MUNDO

Para llegar a serlo, nada mejor que practicar en las carreras rápidas y en los eventos. Así, con experiencia y habilidad, podemos afrontar el Mundial:

**1. EL CALENDARIO DE COMPETICIÓN** refleja los mismos circuitos que nos encontramos en la realidad. Y al contar con la licencia oficial, tanto pilotos como escuderías son también reales.

**2. PARTICIPAN 20 COCHES A LA VEZ** en cada prueba del campeonato. Además, antes de cada carrera entramos en la vuelta de clasificación, determinante para marcar nuestro puesto en la parrilla.

**3. SI ACABAMOS EN BUENA POSICIÓN** desbloqueamos nuevos niveles de dificultad. Así, además de subir la categoría de los rivales a los que nos enfrentamos, corremos con condiciones climatológicas adversas y sufrimos desgaste en los neumáticos.

■ **LA FÓRMULA UNO SE ESTRENA CON FUERZA** en PSP, gracias a un título que nos invita a participar en el campeonato del mundo de la especialidad. Podemos elegir a nuestro piloto de entre los Alonso, Schumacher, Räikkönen, etc., cada uno en su escudería correspondiente. Y como no sólo de torneos oficiales vive el jugón, también podemos echar una carrera rápida en cualquiera de los 18 circuitos



**CORRER COMO ALONSO** es posible en este entretenido juego de carreras, que tiene un estilo muy arcade.



**LA VISTA DE NUESTRO COCHE** puede ser movida desde el interior hasta el exterior del mismo. Mientras la primera es muy espectacular, la segunda se hace más práctica para controlarlo.

## ¿TE LLEVAS A ALONSO DE PASEO?

# F-1 GRAND PRIX

La competición de motor más famosa del mundo ya llega, lista para invadir vuestros bolsillos... ¡incluidos Alonso y su Renault!

que incluye el título, así como una partida multijugador con hasta ocho amigos. Incluso existen unos eventos especiales, como recuperar puestos en carrera saliendo en el último lugar.

→ **EL CONTROL DEL COCHE ES MUY REALISTA**, aunque demasiado sencillo si tenemos activada la asistencia en la frenada. Hay tres niveles de dificultad, que varían en el número de vuel-

tas que damos al circuito o en la obligación de entrar en boxes.

Los gráficos están bien realizados, pero hay cierto "bailoteo" de polígonos en los objetos lejanos. En cuanto al audio, los efectos son bastante reales y podemos cambiar de música cuando queramos. Quizá sea menos variado y extenso que otros juegos de velocidad que ha estrenado PSP, pero es dinámico y divertido, que al final es lo que cuenta.

## NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	82
■ SONIDO	83
■ DURACIÓN	81
■ DIVERSIÓN	82

**Valoración** Con un estilo mucho más arcade que la versión para su hermana mayor, este título presenta carreras cortas pero intensas. Ideal para amantes de la velocidad "de bolsillo".

**PUNTUACIÓN FINAL 82**



# WORSHIP THE SUPER MONKEY



No puedes contener la felicidad. Está a punto de reventar. Una gran explosión de locura-simiesca desatada. Lo mejor de Super Monkey Ball 1 y 2, con 46 niveles totalmente nuevos. Llegarás a más de 300 niveles de puro placer. Con 12 juegos multijugador irresistiblemente adictivos no hay ninguna razón para que no te unas a nosotros y recibas la bendición del mono de la esfera.



PlayStation 2

[www.sega.es](http://www.sega.es)

SEGA

SEGA, the SEGA logo and Super Monkey Ball are either registered trademarks or trademarks of SEGA CORPORATION. © 2005 SEGA. All rights reserved.





## CON TU ESCUDO O SOBRE EL

Esta era la forma en que las mujeres espartanas se despedían de los soldados, algo así como "gana o muere", pero nosotros os explicamos cómo luchar de un modo más sencillo:

1. **"REPRESENTAR" A NUESTRO Y SINISTRO** ayudados por nuestros soldados. Los ataques con escudo y las magias nos permiten ejecutar algunos combos más complejos.
2. **CUMPLIR PEQUEÑOS OBJETIVOS** como bajar un puente, disparar las catapultas o liberar a unos prisioneros. Así se superan los "checkpoints" en que está dividido cada nivel.
3. **MEJORAR NUESTRAS HABILIDADES** y equipar nuevas armas que hayamos recogido en los niveles anteriores. Además también podemos practicar en la arena de combate.

■ **LOS GUERREROS GRIEGOS ERAN VALIENTES** y tenían grandes dotes estratégicas, pero eso es porque nunca se encontraron con un enemigo a su medida. Ahora, nada menos que el Imperio Romano, ayudado por algunas tribus bárbaras y por héroes mitológicos como Beowulf o Medusa, llama a sus puertas dispuesto a arrasarlo todo. Nuestra labor en este juego de acción, como buenos espartanos, es coger



**LAS BATALLAS MASIVAS** contra el ejército del Imperio Romano son nuestro "pasatiempo" principal en «Spartan».



**EL SISTEMA DE COMBATE** es bastante elaborado y nos permite utilizar el escudo como arma, lanzar magias o realizar ataques en salto. Sin embargo, resulta difícil ver qué tipo de ataque estamos realizando en cada momento.

# GUERREROS DE PURA RAZA SPARTAN TOTAL WARRIOR

300 espartanos pudieron con miles de persas en la batalla de las Termópilas, pero eso no es nada comparado con lo que nos espera.

un arma y sumergirnos en una batalla tras otra, en las que compartimos nuestro destino con cientos de soldados, mientras soltamos espadas sin parar.

→ **PERO LUCHAR SIMPLEMENTE NO BASTA**, ya que los escenarios (que recrean toda la Europa mediterránea) están divididos en pequeñas misiones, como liberar esclavos, acabar con un enemigo determinado o defen-

der una posición, que hacen un poco más variado este desarrollo de "avanzar y pegar". Con todo, «Spartan» se vuelve monótono en poco tiempo y las cámaras (que podemos mover con el stick derecho) son desafortunadas, así que echan a perder la estupenda sensación de estar en medio de unas espectaculares batallas multitudinarias. Eso sí, los primeros niveles resultan emocionantes y muy espectaculares.

## NUESTRO VEREDICTO

■ <b>GRÁFICOS</b>	79
■ <b>SONIDO</b>	85
■ <b>DURACIÓN</b>	82
■ <b>DIVERSIÓN</b>	75

**Valoración** Aunque las batallas comienzan muy bien, el desarrollo se va volviendo monótono y las cámaras fallan. Y a nosotros nos habría gustado que tuviera más rigor histórico.

**PUNTUACIÓN FINAL 78**



Con más canciones  
en español que nunca

AMARAL  
EL UNIVERSO SOBRE MÍ

MELENDI  
CAMINANDO POR LA VIDA

LOQUILLO Y TROGLODITAS  
CADILLAC SOLITARIO

EL ARREBATO  
BÚSCATE UN HOMBRE QUE TE QUIERA

HÉROES DEL SILENCIO  
MAR ADENTRO

LOS RONALDOS  
IDIOTA

DAVID BISBAL  
BULERÍA

JARABE DE PALO  
LA FLACA

Y MUCHOS MÁS...

# ¿HARTO DE MONTÁRTELO SOLO?

Con Singstar Pop.  
Móntate la fiesta  
a tu manera.

PlayStation 2

Próximamente también disponibles las mejores canciones  
en inglés de los 80 con singstar '80s







## UN FANTASMA EJEMPLAR

Nuestro cometido en el juego es el típico de cualquier espíritu que se precie. Ah, ¿qué no sabéis lo que hacen estos fantasmas? Pues venga, leed y tomad nota:

1. **EXPLORAMOS LOS ESCENARIOS** en nuestra forma espectral para ver las posibles posesiones o salidas.
2. **POSEEMOS** y hacemos uso de las habilidades propias del poseído, ya sean físicas o armamentísticas.
3. **DESPACHAMOS A LOS ENEMIGOS FINALES** que se cruzan en nuestro camino al final de los niveles.



**ACCIÓN E INVESTIGACIÓN** a partes iguales se dan cita en este shooter, en el que manejamos a un espíritu capaz de poseer decenas de objetos y personas.

# UN HÉROE MUY "POSESIVO" GEIST

El protagonista de este juego asegura que es capaz de "poseer" cuantos objetos y personas se le antojen ¡Será fantasma el tío!

■ **JOHN RAIMI HA SUFRIDO UN "ACCIDENTE"**. El héroe de este juego de acción en primera persona ha sido víctima de un experimento que le ha convertido en un fantasma, pero lejos de amilanarse ha decidido clamar venganza aprovechando sus nuevas habilidades, que incluyen flotar por los aires o, la más importante, poseer a decenas de objetos, animales y personas. Esta particular habilidad hace que constantemente tengamos que "introducimos" en cosas de lo más inverosímil, ya que para avanzar siempre es ne-

cesario que adoptemos una forma en concreto. ¿Ejemplos? Una rata que nos permite recorrer los conductos de ventilación, un ordenador para asustar a un guardia, o incluso un soldado con el que abrimos paso a tiro limpio.

➔ **ESTA ORIGINAL MECÁNICA ENGANCHAS AL INICIO**, porque combina a partes iguales acción y exploración, pero enseguida se torna monótona. Y es que toda la aventura sigue siempre el mismo patrón: descubrir qué objeto o persona hay que poseer para abrir un nuevo camino y, tras esto, disparar a los enemigos que nos salgan al paso. Estos rivales, por cierto, no nos causan

## GEIST ➔

Este es el aspecto de John Raimi tras dejarse el cuerpo por el camino. Tendrá que poner al mal tiempo buena cara y aprovechar a tope sus nuevas habilidades fantasmales.





**EXPLORAR LOS ESCENARIOS** e interactuar con todos sus elementos y personajes es fundamental para progresar.



**EL MODO MULTIJUGADOR** permite disputar emocionantes combates de hasta cuatro jugadores simultáneos.

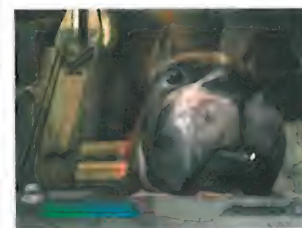


**LOS TIROTEOS** son constantes, pero no presentan demasiadas complicaciones, ya que la munición siempre es infinita.

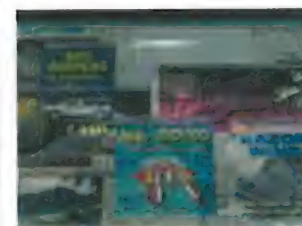


## Y AHORA SOY UN...

La cantidad de personas, animales y objetos que podemos poseer en el juego es tan grande como curiosa. Además de resultar indispensables para avanzar, muchas de estas posesiones son de lo más original. Aquí tenéis una muestra de ello:



**EL COMEDERO DE UN PERRO** es uno de los objetos más curiosos a los que podemos poseer. ¡Vaya susto se lleva el pobre bicho!



**UN ORDENADOR PORTÁTIL** es ideal para "jorobar" al personal. Podemos llenarlo todo de ventanitas de publicidad.



**CON EL MURCIÉLAGO** podemos volar a sitios de otra manera inaccesibles y aprovecharnos de su buena orientación nocturna.

demasiados problemas, ya que su comportamiento suele ser bastante "tonto". Por su parte, el apartado gráfico es muy irregular y combina buenos detalles, como la cuidada ambientación de algunas zonas, con problemas como las ralentizaciones o las animaciones de los enemigos, que a veces deciden "patinar" por los escenarios. Todo esto hace que «Geist» pase desapercibido como... un fantasma claro.

## NUESTRO VEREDICTO

### lo mejor

- **LAS POSESIONES** son muy variadas y variopintas. ¡Podemos "meterlos" en casi cualquier cosa!
- **LA MEZCLA DE EXPLORACIÓN Y ACCIÓN.** Ambos estilos están bien enlazados.

### lo peor

- **LA INTELIGENCIA DE LOS ENEMIGOS** deja que desear. Muchas veces actúan sin sentido.
- **EL MOTOR GRÁFICO,** a pesar de ser fluido en general, peca de tener constantes ralentizaciones.

### alternativas

Dentro del catálogo de GC encontramos grandes juegos en primera persona. Las dos entregas de «Metroid Prime» comparten atmósfera futurista, pero con un componente aventurero mayor y una calidad irreproachable. Ya más cercanos a la realidad, están «Call of Duty» y los «Medal of Honor», que se ambientan en la 2ª Guerra Mundial.

■ **GRÁFICOS** El aspecto general del juego no es malo, pero los fallos en algunas animaciones y las frecuentes ralentizaciones le pasan factura.

73

■ **SONIDO** La música ambiente con solvencia y los efectos son bastante contundentes. La pena es que las voces no estén dobladas al castellano.

79

■ **DURACIÓN** La aventura principal no es demasiado larga, pero los modos a pantalla partida alargan considerablemente su duración.

75

■ **DIVERSIÓN** Al principio el juego entusiasma, pero según avanzamos el interés va decreciendo debido a su monótono desarrollo.

76

**PUNTUACIÓN FINAL 75**

## valoración

Este nuevo shooter intenta dar un soplo de aire fresco a un género tan trillado como son los juegos de acción en primera persona. La posibilidad de poseer cualquier objeto o persona es tan original como divertida y se convierte en el mayor atractivo de una aventura que, sin llegar a la altura de los más grandes, es capaz de ofrecer muy buenos momentos. Una lástima que no se hayan cuidado más detalles como la IA enemiga, la consistencia del motor gráfico o el ritmo de juego, porque la idea es muy buena.





■ SIMULADOR ■ CODEMASTERS ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 42,95 € ■ Lanz. Ya disponible 12



## AVENTURA DE ALTOS VUELOS

Disponemos de multitud de aviones de diferentes tipos, tanto americanos como nipones, y las cosas cambian según el modelo que manejemos:

**1. CAZAS DE COMBATE:** Los más ligeros y veloces, como el mítico Warhawk, buenos para misiones de soporte terrestre, contra bombarderos pesados y contra otros cazas.

**2. BOMBARDEROS:** y bombarderos en picado, ideales contra barcos y grandes objetivos terrestres. El Catalina o el Dauntless son algunos de los que podemos pilotar, aunque requiere mucha práctica conseguir el ángulo y la velocidad suficientes.

**3. TORPEDEROS:** Buenos contra objetivos submarinos. Situados a pocos metros de la superficie a poca velocidad y... ¡bam! uno menos.

■ **EL ATAQUE JAPONES A LA BASE DE PEARL HARBOR** sirve para introducirnos en la vida de William Crowe, un piloto norteamericano que pierde a su hermano en uno de los buques hundidos allí y jura vengarse. Como veis, aunque la historia es ficticia, la acción de este simulador aéreo está enmarcada en situaciones muy reales de la guerra del Pacífico. De esta forma, batallamos en Wake, Guadalcanal las



EL OCEANO PACÍFICO se convierte en el escenario de las batallas aéreas más espectaculares.



EL MOTOR GRÁFICO destaca en ambas versiones por ser capaz de mover multitud de aviones en el aire (hasta 150) y por mostrar superficies vivas, llenas de tropas, tanques y edificios que podemos distinguir a grandes distancias con total claridad.

# UNA GUERRA NADA "PACÍFICA" HEROES OF THE PACIFIC

Menuda ironía que una de las batallas aéreas más brutales de la historia haya tenido lugar en el Océano "Pacífico", ¿verdad?

Islas del Mar de Coral, y así hasta 10 escenarios, montados en réplicas de hasta 36 aviones de la II Guerra Mundial entre bombarderos, torpederos y cazas, como el famoso Zero japonés o el Corsair americano.

→ **LAS MISIONES SON DE LO MÁS VARIADO**, desde ofrecer apoyo a un comando de tierra hasta bombardear en picado enormes destructores nipones,

pasando por torpedear, escoltar, e incluso misiones de reconocimiento. Todo ello con un control muy sencillo, tanto si nos decidimos por el manejo arcade como por la simulación. Y el modo Campaña, con más de 30 misiones y unas 15 horas de juego, no es todo lo que ofrece, ya que el multijugador tiene 4 originales modos a pantalla partida o "volando" en Internet. ¡Preparaos para el despegue pilotos!

## NUESTRO VEREDICTO

■ **GRÁFICOS** 85  
■ **SONIDO** 81  
■ **DURACIÓN** 94  
■ **DIVERSION** 88

**Valoración** Un título espectacular de un género poco habitual. Nos ofrece una buena historia apoyada por un control más que estupendo y un modo multijugador muy sólido.

**PUNTUACIÓN FINAL 87**



# EL INFIERNO LLEGA A TU PSP™



¡Batallas sin límite! ¡Crea la batalla definitiva para ti y sus amigos según tus propias normas!



¡Combates clásicos! 18 luchadores de los cinco juegos Darkstalkers.



¡Enfrentate a tus amigos! Torneos en red para cuatro jugadores.



¡Sube a la torre! El exclusivo modo para un jugador pondrá tu resistencia al límite. ¿Hasta dónde puedes llegar?

## LA CONVERSIÓN MÁS ESPECTACULAR DE LA MÁQUINA RECREATIVA



DISTRIBUIDO POR:  
**PROEIN**  
www.proein.com

12+  
www.pegi.info

UN TÍTULO INDISPENSABLE PARA TU

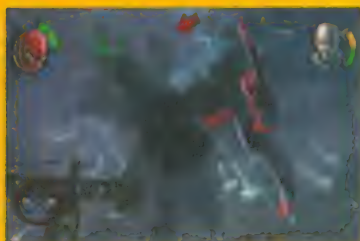


CAPCOM CO., LTD. 2000, 2004 ALL RIGHTS RESERVED

**CAPCOM**  
capcom-europe.com



➔ Aquí puedes encontrar otros juegos que salen a la venta este mes.



## PSP SPIDER-MAN 2

■ AVENTURA ■ ACTIVISION ■ 1 JUGADOR  
■ CASTELLANO ■ 56,95 € (9.475 ptas.) ■ 12

**CON ALGO DE RETRASO RESPECTO A LA PELÍCULA**, nuestro asombroso vecino Spiderman vuelve a enfrentarse al Dr Octopus (y a otros supervillanos de los tebeos, como Misterio, Rhino o el Buitre), pero esta vez lo hace en la flamante portátil de Sony. Y para ello no recupera el estilo de juego libre de las versiones "mayores", sino que nos sumerge en un desarrollo completamente nuevo que alterna niveles de combate (con decenas de combos que podemos ir mejorando) y otros en los que nos balanceamos a través los rascacielos de Nueva York. Además, el sistema de control (con la cámara situada en la cruceta) ayuda a que dominemos todos los poderes de nuestro superhéroe en pocos minutos. Gracias a un gran apartado técnico y al estupendo reflejo del universo de este personaje, nos enganchamos a una aventura que, como principal punto negativo, tiene su escasa duración y un nivel demasiado fácil.

**valoración** Una estupenda aventura, que recupera todo el carisma del hombre araña, aunque se nos hace corto y bastante fácil.

**80**

## PSP APE ACADEMY

■ MINIJUEGOS ■ SONY ■ 1-4 JUGADORES  
■ CASTELLANO ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ 3

Los monos de «Ape Scape» se han marcado un simpático título de minijuegos que nos propone unas pruebas tan absurdas como divertidas, en las que pueden participar hasta cuatro jugadores. Las partidas multijugador son la risa, pero en solitario el juego pierde gracia.



**valoración** Este título es el más simpático de todos los del lanzamiento de PSP. Si os gusta jugar acompañados es la bomba.

**81**

## PS2 TIGER WOODS 06

■ DEPORTIVO ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1-4 JUGADORES  
■ INGLÉS ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ 3

El mejor golfista del mundo vuelve a ser la estrella del mejor juego de golf del mercado, que ofrece una gran combinación entre simulación y calidad gráfica. Además, el editor de jugadores sigue siendo tan completo como siempre y el sistema de control, una delicia. Muy bueno.



**valoración** Este gran simulador sigue en plena forma, acercándonos el deporte de los palos de una manera soberbia.

**90**

## PS2 - Xbox BEAT DOWN

■ BEAT'EM UP ■ CAPCOM ■ 1-2 JUGADORES  
■ CASTELLANO ■ 60 € (9.983 ptas.) ■ 3

La venganza de cinco miembros de la mafia es el detonante de un clásico "beat 'em up" en el que vamos derrotando a todo aquel que sale a nuestro paso. La única novedad que aporta al género es la posibilidad de cambiar de aspecto para disimular, pero se hace repetitivo y lento.



**valoración** Un nuevo beat 'em up que sumará a la infinita lista. Si su aspecto técnico ya es flojo, el jugable no mejora el panorama.

**70**

## Nintendo DS ADVANCE WARS

■ ESTRATEGIA ■ NINTENDO ■ 1-8 JUGADORES  
■ CASTELLANO ■ 39,95 € (6.647 ptas.) ■ 3

El popular juego de estrategia por turnos de GBA se estrena en DS con una versión que mantiene intacta la grandeza del original y además añade extras que aprovechan las cualidades de DS, como combatir en las dos pantallas a la vez o jugar contra los amiguetes vía Wi-Fi.



**valoración** Este juego es tan bueno que da igual que no os guste la estrategia. Si lo probáis os enganchará por completo.

**89**

## PSP EVERYBODY'S GOLF

■ DEPORTIVO ■ SONY ■ 1-8 JUGADORES  
■ CASTELLANO ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ 3

¿Qué esperáis de un buen juego de golf? Un montón de hoyos, el mayor realismo en cada golpe, decenas de variantes... pues bien «Everybody's Golf» recoge estos elementos y los funde con un gran sentido del humor y un control arcade. El resultado son 108 hoyos de diversión pura y dura.



**valoración** Convierte un deporte pausado como el golf en una inagotable fuente de diversión, y técnicamente es sensacional.

**87**

## PS2 - Xbox 187 RIDE OR DIE

■ VELOCIDAD ■ UBISOFT ■ 1-2 JUGADORES  
■ CASTELLANO ■ 42,95 € (7.146 ptas.) ■ 16

Los pandilleros de L.A. participan en unas carreras urbanas por circuitos cerrados en las que todo vale. Nosotros les acompañamos al volante de 30 coches, desde los que disparamos, recogemos ítems, ponemos minas... en un desarrollo que pierde la gracia en poco tiempo.



**valoración** Al final, tantas trampas y disparos convierten estas carreras en un caos, donde casi resulta imposible conducir.

**74**



Berlín 1945, eres un francotirador que tras la Segunda Guerra Mundial ha de impedir que los soviéticos descubran los secretos nucleares de los alemanes. Tu misión marcará el inicio de la Guerra Fría.



# SNIPER ELITE™



DISPARA AJUSTANDO GRAVEDAD, VIENTO, RITMO CARDIACO...



TENSAS BATALLAS MULTIJUGADOR DE FRANCOOTIRADOR



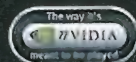
28 MISIONES PARA UN SOLO JUGADOR Y MODO COOPERATIVO



PlayStation 2



LIVE



POWERED BY spy



namco



Copyright © 2005 Namco Bandai Games Inc. All rights reserved. "Sniper Elite" y "Una bala puede cambiar la historia" son marcas registradas de Namco Bandai Games Inc. en los Estados Unidos y en otros países. "PlayStation 2" es una marca registrada de Sony Computer Entertainment Inc. en los Estados Unidos y en otros países. "Xbox Live" es una marca registrada de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y en otros países. "The Way to Play" es una marca registrada de Namco Bandai Games Inc. en los Estados Unidos y en otros países. "PC CD-ROM Software" es una marca registrada de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y en otros países. "NVIDIA" es una marca registrada de NVIDIA Corporation en los Estados Unidos y en otros países. "The Way to Play" es una marca registrada de Namco Bandai Games Inc. en los Estados Unidos y en otros países. "Truelife" es una marca registrada de Truelife Inc. en los Estados Unidos y en otros países. "online" es una marca registrada de online Inc. en los Estados Unidos y en otros países. "OSPREY PUBLISHING" es una marca registrada de Osprey Publishing Ltd. en los Estados Unidos y en otros países. "ME" es una marca registrada de ME Inc. en los Estados Unidos y en otros países. "Virgin" es una marca registrada de Virgin Inc. en los Estados Unidos y en otros países.



# SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

**N** NUEVA ENTRADA EN LISTA

**R** REENTRADA EN LISTA

## ★ LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

<b>1</b> <b>Resident Evil 4</b> <b>GAMECUBE</b>  POSICIÓN ANTERIOR: 1 MESES EN LISTA: 8 Definitivamente, los zombies más modernos se han hecho con el puesto de honor entre nuestros redactores.	<b>2</b> <b>Metal Gear Solid 3: Snake Eater</b> <b>PLAYSTATION 2</b>  POSICIÓN ANTERIOR: 2 MESES EN LISTA: 9 No te preocupes, Snake, que aunque te mantengamos en el puesto de plata, sigues siendo uno de nuestros favoritos.
<b>3</b> <b>God of War</b> <b>PLAYSTATION 2</b>  POSICIÓN ANTERIOR: 3 MESES EN LISTA: 5 Por segundo mes repiten los tres primeros juegos de la lista, y entre ellos se mantiene esta fantástica aventura.	<b>4</b> <b>Gran Turismo 4</b> <b>PLAYSTATION 2</b>  POSICIÓN ANTERIOR: 4 MESES EN LISTA: 7 Pocos títulos han conseguido simular la velocidad con tanto realismo como lo hace esta legendaria saga.
<b>5</b> <b>GTA San Andreas</b> <b>PLAYSTATION 2</b>  POSICIÓN ANTERIOR: 5 MESES EN LISTA: 11 Casi un año después de su salida a la venta, las calles de esta ciudad siguen siendo un hervidero de acción salvaje.	<b>6</b> <b>Metal Gear Solid 2</b> <b>PLAYSTATION 2</b>  POSICIÓN ANTERIOR: 6 MESES EN LISTA: 44 Sólo esta saga puede presumir de contar con dos entregas entre la exigente lista de Hobby Consolas.
<b>7</b> <b>FIFA 06</b> <b>PS2, XBOX, GC</b>  POSICIÓN ANTERIOR: - MESES EN LISTA: 1 Ahora que ya se ha dado el pitido inicial para las competiciones futboleras, llega la hora de hacer lo propio en la consola.	<b>8</b> <b>Metroid Prime 2</b> <b>GAMECUBE</b>  POSICIÓN ANTERIOR: 7 MESES EN LISTA: 10 Este es uno de esos juegos que siempre se quieren tener cerca para echarse unas partidas y recordar su calidad.
<b>9</b> <b>Shenmue II</b> <b>XBOX</b>  POSICIÓN ANTERIOR: - MESES EN LISTA: 1 Ryo resurge de sus cenizas varios años después... y es que todavía no ha logrado aquella venganza por su padre.	<b>10</b> <b>Halo 2</b> <b>XBOX</b>  POSICIÓN ANTERIOR: 8 MESES EN LISTA: 11 Los usuarios de Xbox aún se sienten orgullosos de poseer en exclusiva este "super clase" de los shooter subjetivos.

### ▶ LOS PREFERIDOS DE...

Manuel del Campo	Javier Abad	David Martínez	Sergio Martín
1 Metal Gear Solid 3 PS2	1 God of War PS2	1 Metal Gear Solid 3 PS2	1 Resident Evil 4 GC
2 Resident Evil 4 GC	2 Gran Turismo 4 PS2	2 GTA San Andreas PS2	2 Shenmue II XBOX
3 FIFA 2006 XBOX	3 Resident Evil 4 GC	3 Halo 2 XBOX	3 Zelda Wind Waker GC
4 Gran Turismo 4 PS2	4 Metal Gear Solid 3 PS2	4 God of War PS2	4 Metroid Prime 2 GC
5 Tekken 5 PS2	5 Call of Duty XBOX	5 Metal Gear Solid 2 PS2	5 Metal Gear Solid 2 PS2
6 Forza Motorsport XBOX	6 GTA San Andreas PS2	6 Ninja Gaiden XBOX	6 God of War PS2
7 Virtua Tennis PSP	7 Metroid Prime 2 GC	7 Resident Evil 4 GC	7 Meteos NDS
8 God of War PS2	8 FIFA 06 XBOX	8 Gran Turismo 4 PS2	8 Metal G. Twin Snakes GC
9 Prince of Persia 2 PS2	9 Super Mario 64 DS NDS	9 Virtua Tennis PSP	9 Chron. of Riddick XBOX
10 Metal Gear 2 PS2	10 Virtua Tennis PSP	10 Tekken 5 PS2	10 Tekken 5 PS2

La lista de Los Favoritos de la Redacción se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

## LOS MÁS ESPERADOS

<b>1</b> <b>Zelda: Twilight Princess</b> <b>GAMECUBE</b>  Los datos y las imágenes que se han visto de este juego prometen convertirlo en el mejor regalo que Miyamoto nos haya hecho nunca.	<b>2</b> <b>Final Fantasy XII</b> <b>PLAYSTATION 2</b>  Esta vez que el rol es el género que más os gusta, porque el segundo puesto lo ocupa la próxima entrega de esta legendaria saga de RPG.
<b>3</b> <b>Kingdom Hearts 2</b> <b>PLAYSTATION 2</b>  Los chicos de Square-Enix no tienen piedad: ¡hay miles de usuarios que anhelan poder jugar a la secuela del RPG con el que enamoraron a PS2!	<b>4</b> <b>Pro Evolution Soccer 5</b> <b>PLAYSTATION 2</b>  Con el campeonato ya en pleno auge, los foros del fútbol andamos con las unas a la altura de los codos. ¡Queremos este simulador!
<b>5</b> <b>Nintendogs</b> <b>NINTENDO DS</b>  Poco falta ya para que este sorprendente juego alcance nuestro país, y las mascotas de toda España ya se están temiendo que las cambiemos por estas criaturas virtuales.	

La lista de Los Más Esperados se confecciona en base a las votaciones de los lectores de Hobby Consolas.

## LOS 5 JUEGOS...

### 1 Eiyetoy Kinetic

Ahora sí que ya nadie podrá volver a decir que las consolas y el ejercicio están reñidos: ¡si es que este juego va precisamente de eso! Como un día entre vuestra abuela en la habitación y os vea mirando a la tele en plena fase de "tai chi", le va a dar un "patatús".



## TU OPINIÓN CUENTA

Escribe tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS  
c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid  
Indicando en el sobre: Los mejores  
■ losmasesperados.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestras criticas.hobbyconsolas@axelspringer.es

## VUESTRAS CRÍTICAS



### TEKKEN 5

La valoración de Hobby Consolas (nº 165) fue de 95. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

#### @ El rey de la lucha

José Manuel Huedo (e-mail)

Esta última entrega es impresionante. Es el mejor juego de lucha de PS2, y ni «Soul Calibur 3» lo superará. Más de 30 personajes con cien técnicas más o menos cada uno, unos gráficos, sonidos y duración de lujo. Para mí es el juego de PS2 que mejores gráficos tiene. Señores, estamos ante el juego rey de la lucha.

**VALORACIÓN: 96**

#### @ Creo que le falta algo

Mario Martínez (e-mail)

Es el mejor de todos, aunque esperaba un poco más. En gráficos es bastante bueno, y de personajes no te puedes quejar. El editor está muy bien, al igual que todos los extras, pero no sé, creo que le falta algo... En fin, creo que será el mejor juego de lucha hasta que salga «Soul Calibur 3», que sin duda será el mejor.

**VALORACIÓN: 91**

#### @ Merece la pena tenerlo

Alberto León (Madrid)

Los escenarios son una pasada, por no hablar de la música. Además, también es largo, lo que hace que el juego sea más interesante, y si a todo esto le añadimos los gráficos, la solución es el mejor juego de lucha del momento. Merece la pena tenerlo.

**VALORACIÓN: 95**

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:

**MOTO GP 4**

¡Y podéis enviar vuestra foto!



## VUESTROS FAVORITOS

<b>1</b> <b>Final Fantasy X</b> <b>PLAYSTATION 2</b> POSICIÓN ANTERIOR: 6 MESES EN LISTA: 40 Vuestra valoración ha propiciado una espectacular recuperación de la primera entrega de esta saga para PS2.	<b>2</b> <b>Zelda: Ocarina of Time</b> <b>NINTENDO 64</b> POSICIÓN ANTERIOR: 9 MESES EN LISTA: 8 Como si de una carrera se tratase, Link se mantiene a rueda de su rival más directo en el mundo de los RPG.
<b>3</b> <b>Tekken 5</b> <b>PLAYSTATION 2</b> POSICIÓN ANTERIOR: 5 MESES EN LISTA: 2 La nueva entrega de este juego de lucha va cogiendo más y más fuerza entre los juegos de esta lista. ¿Subirá aún más?	<b>4</b> <b>Final Fantasy VII</b> <b>PLAYSTATION</b> POSICIÓN ANTERIOR: 1 MESES EN LISTA: 4 Para un juego que ya tiene más de 8 años, es todo un triunfo continuar siendo uno de los más recordados, ¿no es cierto?
<b>5</b> <b>Final Fantasy IX</b> <b>PLAYSTATION</b> POSICIÓN ANTERIOR: R MESES EN LISTA: 1 Tres juegos de esta saga, entre los 10 favoritos. ¡Y luego hay quien todavía pregunta por qué es tan importante!	<b>6</b> <b>Resident Evil 4</b> <b>GAMECUBE</b> POSICIÓN ANTERIOR: R MESES EN LISTA: 1 No cabe duda de que el trabajo que han hecho los chicos de Capcom con este giro de la saga de los zombis es un lujo.
<b>7</b> <b>Kingdom Hearts</b> <b>PLAYSTATION 2</b> POSICIÓN ANTERIOR: R MESES EN LISTA: 1 Los mejores cócteles suelen tener ingredientes secretos... salvo éste: personajes de Square y de Disney juntos!	<b>8</b> <b>Prince of Persia 2</b> <b>PLAYSTATION 2</b> POSICIÓN ANTERIOR: R MESES EN LISTA: 1 Si la próxima entrega de esta serie de acción plataforma es la mitad de buena que esta, podemos frotarnos las manos.
<b>9</b> <b>Metroid Prime 2</b> <b>GAMECUBE</b> POSICIÓN ANTERIOR: 10 MESES EN LISTA: 5 No os preocupéis, que aunque Samus ande por los puestos bajos de esta lista, sigue manteniéndose entre los mejores.	<b>10</b> <b>Metal Gear Twin Snakes</b> <b>GAMECUBE</b> POSICIÓN ANTERIOR: R MESES EN LISTA: 1 Más vale tarde que nunca: Snake no se queda sin aparecer en el ranking de este mes con su versión para GameCube.

La lista de Vuestros Favoritos se confecciona en base a las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas.

## → QUÉ SE HA DICHO DE...

	Hulk Ult. Destruction	Killer 7
<b>HC</b>	Espectacularidad y ritmo constante en cada una de las misiones. <b>86</b>	Cuando la escasez de ideas es alarmante, «K7» es bien recibido. <b>87</b>
<b>GamePro</b>	Al menos nos ofrece lo suficiente como para justificar la compra. <b>80</b>	Es un juego mediocre... ¡alquilarlo supondría una pérdida de dinero! <b>30</b>
<b>IGN.com</b>	Hay más movimientos para elegir que en cualquier título del género. <b>84</b>	Quienes se hagan con el control tendrán una intrigante aventura. <b>81</b>
<b>GameZone</b>	Lo mejor es la jugabilidad, pues no es difícil aprender a jugarlo. <b>85</b>	Una extraña mezcla de gráficos raros y una historia demencial. <b>79</b>

•HC: Hobby Consolas

•GamePro: Revista Inglesa

•IGN.com: Web USA

•GameZone: Revista USA

## PARA DAR RITMO AL CUERPO



### 2 SingStar Party

Este título se ha convertido en el favorito de los imitadores "caseros" de Operación Triunfo.



### 3 Donkey Konga

¡No hay nada como comprarse este par de bongos y darte caña para hacer bien el mono!



### 4 Dance Dance Revolution

Aunque no hace falta ser un John Travolta, aquí no viene mal saber mover el esqueleto.



### 5 Beatmania

Uno se cree que sabe llevar el ritmo hasta que juega a esto y se le hacen un nudo los dedos.



## LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros

1 NUEVO

### → PLAYSTATION 2

★ El juego del mes



#### FIFA 06

Un año más, esta fantástica saga futbolera vuelve a la carga con la nueva temporada del deporte rey. Ni que decir tiene que cuenta con todas las licencias necesarias para aportar un número de ligas, datos y jugadores reales superior al que en la mayoría de los casos seríamos capaces de abarcar. Pero lo bueno es que los cambios que se han introducido en el campo jugable se notan de verdad, y los partidos resultan más tranquilos, elaborados y realistas, sin perder por ello la capacidad para dejarnos alucinados con su espectacularidad. Seguro que a los fans de la saga les gustará.

#### Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 06	95
2 Pro Evol. Soccer 4	94
3 UEFA Cham. League	92
4 Eurocopa 2004	90
5 Esto es Fútbol 2003	89

#### Rol

	Puntuación
1 Final Fantasy X	96
2 Final Fantasy X-2	94
3 Dark Chronicle	91
4 La Tercera Edad	90
5 Kingdom Hearts	90

#### Varios

	Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2	92
2 Singstar Party	90
3 Ace Combat 5	90
4 Aggressive Inline Sk.	90
5 Sega Superstars	87

#### Shoot'em up

	Puntuación
1 Call of Duty	94
2 Killzone	93
3 M. Honor Rising Sun	92
4 M. Honor Europ. Ass.	91
5 TimeSplitters 3	91

#### Lucha

	Puntuación
1 Tekken 5	95
2 Soul Calibur II	94
3 Tekken 4	92
4 Mortal Kombat Dec..	91
5 Virtua Fighter 4 Evo..	91

#### Imprescindibles

por orden alfabético

- CALL OF DUTY
- COLIN MCRAC 2005
- FIFA 06
- FINAL FANTASY X
- FINAL FANTASY X-2
- GOD OF WAR
- GRAN TURISMO 4
- GTA SAN ANDREAS
- JAK 3
- KILLZONE
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- PRO EVO. SOCCER 4
- PRINCE OF PERSIA 2
- SPLINTER CELL CHAOS T.
- TEKKEN 5

#### Plataformas

	Puntuación
1 Jak & Daxter	91
2 Sly Raccoon	91
3 Haven	90
4 Sly Raccoon 2	89
5 Ratchet & Clank 3	88

#### Estrategia

	Puntuación
1 Commandos 2	92
2 Full Spect. Warrior	88
3 Los Sims Toman la...	86
4 Los Sims	84
5 Aliens vs. Predator	83

#### Velocidad

	Puntuación
1 Gran Turismo 4	97
2 Burnout Revenge	94
3 Colin McRae 2005	94
4 Midnight Club 3 DUB	93
5 Formula One 05	93

#### Deportivos

	Puntuación
1 NBA Live 06	93
2 Virtua Tennis 2	91
3 NBA 2K5	89
4 NBA Street Vol. 3	88
5 Smash Court Tennis 2	87

#### Aventura/Acción

	Puntuación
1 Metal Gear Solid 3	97
2 GTA: San Andreas	97
3 Metal Gear Solid 2	96
4 Splinter Cell 3 C.T.	95
5 God of War	95
6 Splinter Cell	94
7 Prince of Persia 2	94
8 Jak 3	93
9 Silent Hill 3	93
10 Devil May Cry 3	93

★ Para pasar miedo en la Red



#### RESIDENT EVIL OUTBREAK 2

La "fórmula mágica" que Capcom se sacó de la manga al crear un juego de terror online llega por fin a España. Si lo probáis, veréis que se trata de una experiencia de juego muy diferente que os hará apreciar la cooperación de otros jugadores para sobrevivir.

★ Para fans de los samurais



#### GENJI

Si hay un juego de acción que destaque por sus gráficos, es esta aventura con sabor oriental. Sus buenas dotes para el combate y sus innovadores toques referencian a lo mejor de la jugabilidad y nada complicado, pese a que contiene algún que otro puzzle. ¿No decías de jugar con estos samurais?

### → GAMECUBE

★ El juego del mes



#### FIFA 06

La versión para la consola de Nintendo de esta veterana saga mantiene la misma calidad y las novedades que sus "hermanitas", así como las extras con que hoy han sorprendido este año, como es el caso de la versión de FIFA Soccer 06, una de las mejores jugadas de MegaDrive.

#### Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 06	95
3 UEFA Cham. League	92
3 ISS 2	87

#### Rol

	Puntuación
1 Zelda: Wind Waker	95
2 Baten Kaitos	93
3 FF: Crystal Chronicl.	90

#### Varios

	Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2	92
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Mario Party 6	85

#### Shoot'em up

	Puntuación
1 Star W. Rebel Strike	95
2 Call of Duty	94
3 Star Wars Rogue Leader	93

#### Lucha

	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Mortal Kombat Dec.	91
3 S. Smash Bros. Melee	89

#### Imprescindibles

por orden alfabético

- FIFA 06
- MARIO KART D. DASH!
- METROID PRIME 2
- MGS: TWIN SNAKES
- RESIDENT EVIL 4
- RESIDENT EVIL ZERO
- SOUL CALIBUR II
- SUPER MARIO SUNSHINE
- SW: REBEL STRIKE
- ZELDA: THE WIND WAKER

#### Plataformas

	Puntuación
1 S. Mario Sunshine	95
2 Rayman 3	85
3 Sonic: Adventure 2	85

#### Estrategia

	Puntuación
1 Pikmin 2	90
2 Animal Crossing	90
3 Los Sims Toman la...	86

#### Velocidad

	Puntuación
1 Mario Kart D. Dash!!	92
2 Need for Sp. Und. 2	92
3 F-Zero GX	90

#### Deportivos

	Puntuación
1 NBA Live 06	93
2 NBA 2k3	89
3 NBA Street 2	88

#### Aventura/Acción

	Puntuación
1 Metroid Prime 2	97
2 Metroid Prime	97
3 Resident Evil 4	95
4 Splinter Cell 3 C.T.	95
5 MGS: Twin Snakes	94
6 Resident Evil Zero	94



# BROTHERS ★ IN ARMS ★ EARNED IN BLOOD



Disponible en tu móvil Vodafone live!

Encuétralo en tu Menú Vodafone live! >Juegos

Precio descarga Videojuego en Vodafone live!: 3€. Conexión al Menú e Imp.Ltd no Inc. Consulta disponibilidad para teléfonos en [www.vodafone.es/live](http://www.vodafone.es/live)

Juego exclusivo  
en Vodafone live!

TOM CLANCY'S  
**RAINBOW SIX  
LOCKDOWN**



TOM CLANCY'S  
**SPLINTER  
CELL**  
CHAOS THEORY



IGN  
8.8/10



IGN  
8.6/10

gameloft  
**LFP FUTBOL  
2005 / 06**



Descubre también LFP Futbol, Rainbow six Lockdown, Platinum Solitaire  
y Prince of Persia : el alma del guerrero

**gameloft**  
más juegos en  
[www.gameloft.com](http://www.gameloft.com)

© 2005 Gameloft. All Rights Reserved. Gameloft, the Gameloft logo, 2005 Real Football and Medieval Combat: Age of Glory are trademarks of Gameloft in the US and/or other countries. Brothers in Arms: Earned in Blood is a trademark of Gearbox Software and is used under license. Gearbox Software and the Gearbox logo are registered trademarks of Gearbox Software, LLC. Published by Gameloft under license from Ubisoft Entertainment. Splinter Cell: Chaos Theory, Sam Fisher, the Soldier icon and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries. Rainbow Six, Rainbow Six Lockdown, Red Storm and the Red Storm logo are trademarks of Red Storm Entertainment Inc. in the US and/or other countries. Red Storm Entertainment Inc. is a Ubisoft Entertainment company.



# LOS MEJORES

Los juegos más destacados del momento.

1 NUEVO

## → XBOX



### Aventura/Acción

	Puntuación
1 GTA: San Andreas	97
2 GTA: Pack Doble	95
3 Splinter Cell 3 C.T.	95
4 Splinter Cell 2 P.T.	94
5 MGS 2 Substance	94
6 Ninja Gaiden	94

### Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 06	95
2 Pro Evol. Soccer 4	94
3 UEFA Cham. League	92

### Shoot'em up

	Puntuación
1 Halo 2	96
2 Doom 3	95
3 Chronicles of Riddick	94

### Plataformas

	Puntuación
1 Conker Live & Rel.	85
2 Blinx 2	85
3 Rayman 3	85

### Velocidad

	Puntuación
1 Forza Motorsport	94
2 Burnout Revenge	94
3 Colin McRae 2005	94

### Rol

	Puntuación
1 Jade Empire	94
2 Fable	94
3 Caballeros de la A...	93

### Lucha

	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Mortal Kombat Dec.	91
3 Capcom Fight. Jam	85

### Estrategia

	Puntuación
1 Full Spect. Warrior	92
2 Commandos 2	92
3 Los Sims Toman la...	86

### Deportivos

	Puntuación
1 NBA Live 06	93
2 Top Spin	92
3 NBA Street Vol. 3	88

### Varios

	Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2	92
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Jet Set Radio Future	78

### Imprescindibles

por orden alfabético

- DOOM 3
- FIFA 06
- FORZA MOTORSPORT
- GTA: SAN ANDREAS
- GTA: PACK DOBLE
- HALO 2
- JADE EMPIRE
- MGS 2 SUBSTANCE
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL C. T.

## El juego del mes



### BURNOUT REVENGE

Después de jugar a esta última entrega del arcade de velocidad más salvaje y vertiginoso de la historia, ningún otro juego de carreras os hará saltar tanta adrenalina como este. ¡Os esperan todo tipo de golpes, accidentes y maniobras arriesgadas!

## → GAME BOY ADVANCE



### Rol

	Puntuación
1 Zelda	96
2 Zelda: The M. Cap	95
3 Final Fantasy Tactics	93
4 Shining Force	92
5 Boktai 2	91
6 Golden Sun 2	91

### Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 2005	89
2 ISS Advance	86
3 No Discernible	--

### Shoot'em up

	Puntuación
1 Doom	90
2 Duke Nukem Adv.	80
3 Contra Alien Wars	79

### Plataformas

	Puntuación
1 Super Mario Adv. 2	91
2 Yoshi's Island	91
3 Donkey K. Country 2	90

### Velocidad

	Puntuación
1 Mario Kart S. Circuit	95
2 V-Rally 3	92
3 F-Zero GP Legend	90

### Aventura

	Puntuación
1 Metroid Zero Miss.	93
2 Splinter Cell P. T.	88
3 GTA Advance	86

### Lucha

	Puntuación
1 SF Alpha 3 Upper	90
2 DBZ Supersonic W.	86
3 Final Fight One	85

### Estrategia

	Puntuación
1 Fire Emblem	89
2 Advance Wars 2	89
3 Mario vs Donkey	85

### Deportivos

	Puntuación
1 Mario Golf	89
2 Virtua Tennis	86
3 Roland Garros 2002	85

### Varios

	Puntuación
1 Tony Hawk 3	85
2 ChuChu Rocket!	85
3 Pokémon Pinball	82

### Imprescindibles

por orden alfabético

- DOOM
- F. FANTASY TACTICS
- MARIO KART
- METROID ZERO MISS.
- SF ALPHA 3 UPPER
- S. MARIO ADVANCE 2
- V-RALLY 3
- YOSHI'S ISLAND
- ZELDA
- ZELDA: THE M. CAP

## El juego del mes



### MARIO KART SUPER CIRCUIT

Aquellos a los que os guste la diversión y la velocidad a partes iguales, no tenéis por qué esperar a que Alonso compita los fines de semana: podéis sacar este cartucho y prepararos para participar en las carreras más locas y divertidas de esta portátil.

## N-GAGE



### Imprescindibles

por orden alfabético

- ASPHALT
- COLIN MCRAE 2005
- FIFA 2005
- GHOST RECON
- KING OF FIGHTERS
- LOS SIMS
- ONE
- PATHWAY TO GLORY
- SPLINTER CELL C.T.
- VIRTUA TENNIS



### ONE

Si pensabais que los juegos de lucha en 3D eran sólo para consolas "grandes", probad este y saldréis de vuestro error.

## NINTENDO DS



### Imprescindibles

por orden alfabético

- ANOTHER CODE
- LOS URBZ
- METEOS
- NFS UNDERGROUND 2
- PROJECT RUB
- RIDGE RACER DS
- SPLINTER CELL: C. T.
- SUPER MARIO 64 DS
- YOSHI TOUCH & GO
- WARIO WARE



### METEOS

Esta sugerente puzzle os tendrá enganchados a la pantalla táctil de vuestra DS por su enorme jugabilidad.



**PRODUCTOS DE 2ª MANO  
MÁXIMA GARANTÍA DE CALIDAD**



**CÁMBIATE DE LADO  
EN DAILY PRICE PUEDES COMPRAR  
O VENDER TUS VIDEOJUEGOS**

TE OFRECEMOS EL MEJOR PRECIO DEL MERCADO  
TANTO EN LA COMPRA COMO EN LA VENTA DE TUS TÍTULOS  
FAVORITOS, ORIGINALES, CON MANUAL Y GARANTÍA.  
SEGUIMOS SIENDO ÚNICOS.





Los mejores accesorios para sacarle el máximo partido a tu consola.

## MEJORA TU CONSOLA



### Trampas portátiles

■ Nombre: Action Replay Max Duo ■ Compañía: Datel

■ Consola: GBA, DS ■ Precio: 40 € (6.655 ptas.)

El famoso sistema de trucos y trampas tiene una nueva versión compatible con las dos portátiles de Nintendo.

Con Action Replay podéis introducir códigos para activar trucos que en un principio no estaban previstos por los programadores: vidas infinitas, todos los niveles... Además, permite salvar partidas, bajarse nuevos códigos desde Internet o compartir los vuestros..

■ Valoración: ★ ★ ★ ★

### ¡Mira lo que he traído del pueblo!

■ Nombre: Resident Evil Chainsaw Controller ■ Compañía: Nubytech

■ Consola: Playstation 2 ■ Precio: 47 € (7.820 ptas.)

La versión PS2 de «Resident Evil 4» también va a tener un mando a su altura. Además de su espectacular forma de sierra mecánica, tiene falsas salpicaduras de sangre, únicas en cada modelo. Si levantamos la sierra, Leon también moverá su arma en el juego. Además, tiene un cordel que enciende el mando con un sonido típico de las sierras eléctricas (algo que no estaba en el mando de GC) e incluye el pedestal que ves para colocarlo y "fardar". Brutal.

■ Valoración: ★ ★ ★ ★

### Llévate la energía

■ Nombre: Empuñadura de recarga.

■ Compañía: Proporta

■ Consola: PSP

■ Precio: 16,95 € (2.820 ptas.)

Con ese curioso híbrido tenéis dos ventajas en una. Por un lado, hace de cómoda empuñadura, para que juguéis con PSP casi como lo haríais con un Dual Shock. Por otro, añade 1200 mAh de energía, por lo que casi lográis el doble de batería. Lo malo es que tarda cinco horas en recargarse y no tiene indicador de la cantidad de carga.

■ Valoración: ★ ★ ★ ★



### Límite vertical

■ Nombre: Power Stand ■ Compañía: Logic3

■ Consola: PSTwo ■ Precio: 12,90 € (2.146 ptas.)

Si necesitáis espacio, utilizad este soporte para colocar la PSTwo de forma vertical. Además, incluye un práctico interruptor para encender y apagar la consola sin tener que "trastear", y un espacio para almacenar cinco cajas de juegos o películas.

■ Valoración: ★ ★ ★ ★



## ★ LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

	VOLANTES	PISTOLAS	PADS CONTROL	TARJETAS	VARIOS
PS2	<b>DRIVING FORCE</b> El volante más real 149,99 € (Con «GT 4», 179,99 €)	<b>SCORPION 2</b> Para tv de 100 Hz 43 € (7.155 ptas.)	<b>DUAL SHOCK 2</b> Fiable a tope 30 € (4.992 ptas.)	<b>MAX MEMORY 32 MB</b> Todo el espacio que necesitas 49,95 € (8.311 ptas.)	<b>TRIPLE PACK</b> 3 accesorios a precio de saldo 49 € (8.148 ptas.)
PSONE	<b>MODENA 360 WIRELESS</b> Sin cables 59,90 € (9.966 ptas.)	<b>BLAZE FALCON</b> Con mira láser 51,02 € (8.489 ptas.)	<b>UPXUS D. SHOCK</b> Precio genial 2 pads por 16 € (2.990 ptas.)	<b>MGK CARD</b> Memoria barata y con funda 7,15 € (1.190 ptas.)	<b>DONE TFT</b> Pantalla portátil 180,24 € (29.989 ptas.)
GC	<b>F. FEEDBACK WHEEL</b> Con resistencia N.D.	<b>NO DISPONIBLE</b>	<b>GC STARTER KIT</b> Pad, cable y tarjeta 39 € (6.489 ptas.)	<b>MEMORY CARD GC</b> Tarjeta oficial 20 € (3.328 ptas.)	<b>GBA CABLE</b> Conecta GC con GBA 13 € (2.163 ptas.)
XBOX	<b>MODENA 360</b> Como un Ferrari 79,95 € (13.300 ptas.)	<b>BERETTA 92</b> Compatible 100 Hz 99,95 € (+ House of Dead III) (16.630 ptas.)	<b>CONTROLLER S</b> Oficial, y más cómodo 39,99 € (6.654 ptas.)	<b>THRUSTMASTER</b> La más barata con 8 megas 39,70 € (6.605 ptas.)	<b>DVD KIT</b> Para poder ver pelis DVD 29,95 € (4.983 ptas.)



**NEW YORK NIGHTS**  
SUCCESS IN THE CITY

**TRAGACOCOS** 1410

**SOLITAIRE** 1563

ENVIA **JUEGO** 1410 AL 5888 para jugar a toda pantalla al TRAGACOCOS

**CÓDIGO JUEGO 5888**

**MONOPOLY** 1236

ENVIA **JUEGO** 1236 AL 5888 para jugar a toda pantalla al MONOPOLY

**CÓDIGO JUEGO 5888**

**BLOCKS** 1323

**KATIE PRICE JORDAN UNCOVERED!** 1666

**PR** 1717

ENVIA **JUEGO** 1323 AL 5888 para jugar a toda pantalla al BLOCKS

**CÓDIGO JUEGO 5888**

**FOTO** 36213

ENVIA **FOTO** 36213 AL 5888 y tendrás al CHE en tu móvil.

**CÓDIGO FOTO 5888**

También al: 806 52 62 33

**ANIMACIONES BABY**

**BOXEO** 36326

**AVISPA** 37444

**VOLTERETA** 42811

**GIMNASIA** 42642

**MORTAL** 43067

**TORERO** 43063

ENVIA **FOTO** BOXEO AL 5888 y verás como se defiende

**CÓDIGO FOTO 5888**

# OleMóvil.com

## POLIFÓNICAS y SONIDOS REALES TV

85317 Nada fue un error	85303 Caminando por la...	85508 Pasión de gavilanes
85302 La tortura	82935 Noches de bohemia	85440 Psy.Sally (Cocacola)
85290 La camisa negra	85342 Devuélveme la vida	83883 Fraggles Rock
85439 Axel F	85265 Esto es pá ti	80108 Benny Hill
85351 Zapatillas	82652 Fiesta Pagana	84940 Sexo en Nueva York
85378 ¡Qué pasa neng!	80093 Equador	83737 Dragon Ball Z
85145 Pobre diabla	84226 Cafe del mar	83834 La abeja maya
84202 Telefono antiguo	85048 Enjoy the silence...	84560 Curro Jimenez
82984 Paquito El Choco...	85288 Four to the floor	80025 Los Simpsons
85629 Gasolina	82247 Cannabis	85219 Volkswagen Golf
		80074 El equipo A
		80131 Buffy Cazavampiros

## NACIONALES CINE HIMNOS

85432 Ojos de cielo	84937 Kill Bill	82172 Barcelona
85425 Dias de verano	84724 El bueno, el malo, feo	84446 Cara al sol
85428 Para ti sería	84067 El Exorcista	83188 Real Madrid
85379 Lo que tu quieras soy	84064 Star Wars	85220 H. de la legión
85436 Allí estaré	80143 La Pantera rosa	82123 Athletic Bilbao
85632 Yo no soy tu marido	80017 Mision Imposible	83808 H. de España
84997 Valio la pena	84440 El señor de los anillos	82124 Atletico Madrid
85119 Buscate un hombre...	84759 Gladiator	84094 H. Republicano
85103 Baila morena	84207 El Padrino	84362 Champions League
85249 Hasta cuando	84231 Bar coyote	82190 Betis
84428 Asturias	80044 Rocky	84494 La internacional
85662 A toda mecha	80096 Pulp Fiction	84489 Els segadors
82364 Chiquilla	80498 El fantasma de la opera	83809 Guardia Civil
85430 A tontas y a lokas	80194 Dirty Dancing	84490 Asturias patria...
85514 Te regalo	85461 Los 4 Fantásticos	84436 100 Real Madrid
		84492 H. de Galicia
		84932 Real Sociedad
		84896 A las barricadas
		83258 Sevilla F.C.
		84987 Real Zaragoza
		85333 You'll never walk...

ENVIA **SONO** 85629 AL 5888 para escuchar "GASOLINA" en tu móvil.

**CÓDIGO POLIFÓNICA O SONIDO REAL 5888**

## POP ROCK DISCO

80726 No woman no cry	80111 Sweet Child of Mine	85037 Flashdance
84244 Hotel California	84068 Du hast	85212 The world is mine
80472 Every breath you take	80277 Nothing else matters	80056 Insomnia
85352 Speed of sound	80239 Final Countdown	80125 Mortal Kombat
84248 Losing my religion	83655 Thunderstruck	83814 Satisfaction
85329 Don't phunk with my heart	80298 Master of Puppets	84860 Fly on the wings of...
83950 Moonlight shadow	81459 Smoke on water	85172 The sound of San...
84779 Mariacaiipirinha	80217 Satisfacción	84680 Dragostea din tei
85328 Femme like U	84624 The trooper	80153 I Will Survive
84943 Accident In love - Shrek 2	84976 American idiot	85285 Adagio for strings
85491 Beautiful soul	84611 Whiskey in the jar	84203 Dos gardenias
85493 Since you have been gone	83885 Numb	81664 Children
80150 Bitter sweet symphony	85660 Holiday	84973 Call on me
85500 Chacarón	84755 Fear of the dark	84605 Shin chan dance
85490 Ass like that	85080 Boulevard of Bro...	84637 Enola gay

## SONIDOS REALES

EXORCISTA "Coge el teléfono... ¡Cabrón!" MACARRA Coje el teléfono de una puñetera vez!

NUEVO "¡Tienes un mensaje nuevo!!!" POROMPOMPON ... ¡pero en versión borracho!

SUPERPIJA Osea... te cojo el teléfono SUPULICO "Por favor, que alguien me coja..."

RISA Carcajada... Para mearse de risa TELEFONO Sonará como en casa de tu abuela

MALIGNO El famoso doctor te avisará RADIODIAXI "...shhh 1 coche para...shhhhhh..."

MOTOR Arranque de una harley davidson PAJAROLOCO ¿Te acuerdas del dibujo animado?

R2D2 ¿Recuerdas como hablaba R2D2? ORGASMO Esta lo está pasando muy bien...

FRANCO "Españoles, Franco ha muerto" JUAN PALOMO Soy Juan Palomo yo me lo guiso

ENVIA **SONO** ORGASMO AL 5888 y te costará no ponerte a cien cada vez que te llamen

## UNA CANCIÓN CON TU PROPIO NOMBRE ¡LO MEJOR!

¿Te llamas **PACO**?... ¡Así sonará tu móvil!

ENVIA **SONO** LETRA seguido del NOMBRE que quieras (sin espacio) AL **5888**

ENVIA **SONO** LETRAPACO AL 5888 para que suene...

PACO, te llaman PACO  
Es el teléfono, fono, fono...  
PACO, ¿quién será?, PACO,  
Có-ge-lo, gelo, gelo...

## IMITACIONES DE FAMOSOS

ELNEN ¡Que pasa Nen!

AZNAR ¡Sin comentario!

ZP Responde al telefono

PREYES Soy yo, el móvil

BORJAMARI Risas megapijas

RAMBO No siento las piernas...

MARTESY13 ¡Encarna! Encarna...

BORIS Histérico como siempre

TORRENTE ¿Te lo vas a creer???

GOLLUM El telefono es mi tesoro

LMOYA .. A ras, a ras!!!

LUISMA ..Como el Luisma no se entera....

RISITA ¡Cuñaaaa! Te suena ¿verdad?

SHINCHAN La risa del niño travieso

MAIRENA Que poderlo tengo en el cono

MALIGNO El famoso doctor te avisará

PUERTORICO "Y esssooo".... inconfundible

CRUZYRAYA Ir para nada es tontería...

PORTERO ...un poquito de por favor...

GRIJANDER "Soy el Dr Grijander... Descuelga..."

VELANEGRA Sólo hay una para decirlo así...

BUSTAM Joder tio cógelo porque....

ENVIA **SONO** LUISMA AL 5888 y la voz de LUISMA te avisará cuando te llamen



# RESERVA YA FIFA 06

## Y TE LLEVARÁS DE REGALO...



← ...ESTE  
CONTROLLER

VALORADO EN 9,99€

Promoción válida sólo en península hasta fin de existencias (1.000 uds.). Fecha de estreno (26/9/05) y precio del título sujetos a cambios por parte de la compañía distribuidora. Disponibilidad según tienda. No acumulable a otras promociones.



TODO lo que necesitas para  
JUGAR sin LÍMITES





# ELIGE LA MEJOR JUGADA

**PACK** NINTENDO DS  
CON EL JUEGO NINTENDOGS



**TU** NINTENDO DS



Y POR 6€ MÁS

LLÉVATE  
ESTE PACK  
DE ACCESORIOS

INCLUYE:

BOLSA DE TRANSPORTE • ESTUCHE PARA JUEGOS  
AURICULARES ESTÉREO • CARGADOR DE EMERGENCIA  
PROTECTORES DE PANTALLA • ADAPTADOR PARA COCHE  
... Y UN LÁPIZ ÓPTICO STYLUS

ACCESORIOS  
**NDS**  
VALORADOS EN

P.V.P  
**19,99€**



Promociones válidas solo en península hasta fin de existencias (600 packs de accesorios). Consola Nintendo DS en color azul o rosa y packs no disponibles hasta el 7/10/05. Disponibilidad según tienda. No acumulable a otras promociones.

**zona  
JUEGOS**

TODO lo que necesitas para  
JUGAR sin LÍMITES

**BLOCKBUSTER**



# PLAYSTATION 2

## BeatDown

### ■ DESBLOQUEAR A NORMA

Derrótala en todos los episodios después de pasar "Los Santos de Fatima". En el capítulo 3 se encuentra fuera de El Agujero, la primera vez es imposible perderla. En el capítulo 4, la puedes encontrar en la Zona de la Estación. Esto sólo funciona si entras desde el sur y sin vehículo. En el capítulo 5, de nuevo está en la Zona de la Estación, desde la entrada del sur. En el capítulo 6, tienes que salir del Sur del Área Industrial desde el este. Correrá hacia ti en la zona de la Plaza del Pueblo, cerca de la entrada Industrial Sur. Vencela así. Llega hasta la zona del hotel y recibirás una llamada suya diciendo que te reúnas con ella en la pista de baloncesto. Vencela y la reclutarás para tu equipo.

■ **BONUS DEL MODO HISTORIA**  
Recibirás estos extras al iniciar una nueva



partida si te pasas el juego cumpliendo las siguientes tareas:

**SUJETADOR 4 Y SARONG**  
- Lista negra al 100%.

**SUJETADOR Y BIKINI**  
- Cumplidas todas las misiones alternativas.

**CHALECO ANTIBALAS EN LOS VESTUARIOS**  
- Título Samurai.

**CHESTER SE HACE ALIADO**  
- Combate con Chester.

**EUGENE Y FATIMA ALIADOS, RECIBIR FEROMONA**  
- Título Gobernador.

**FATIMA ALIADA, RECIBIR FEROMONA**  
- Título Tirano.

**GREGORIA E IGNACI ALIADOS Y CHALECO ANTIBALAS EN LOS VESTUARIOS**  
- Título Bestia.

**EL HOMBRE Y LA MUJER EN EL AGUJERO VENDEN ARMAS E ÍTEMS**  
- Título Buen Ciudadano.

**MELVIN SE VUELVE ALIADO Y VENTA DE ARMAS**  
- Título Padrino.

- Título Jefe.

**VISUALIZADOR DE PELIS**  
- Pásatelo con los cinco personajes.

**QUINCY SE VUELVE ALIADO Y RECIBIR PAVO**  
- Título Super Rico.

**FEROMONA DE CARISMA**  
- Título Zar.

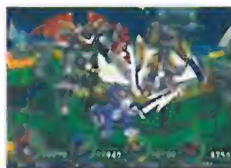
**TRACY Y QUINCY SE VUELVEN ALIADOS, RECIBIR PAVO**  
- Título Ultra Rico.

**WALLACE Y MELVIN SE VUELVEN ALIADOS Y VENTA DE ARMAS**  
- Título Don.

**ZANETTI, WALLACE Y MELVIN SE VUELVEN ALIADOS Y VENTA DE ARMAS**  
- Título Padrino.

## Digimon World 4

### ■ MÁS NIVELES DE DIFICULTAD



**MODO DIFÍCIL**  
- Pásate el modo Normal una vez [el truco se aplica sólo al primer jugador].

**MODO MUY DIFÍCIL**  
- Pásate el modo Difícil

una vez (también se aplica sólo al primer jugador).

### ■ WAR GREYMON X NEGRO

- Pásate la mazmorra Agujero de Gusano en nivel Difícil.

### ■ MODO PALADÍN IMPERIAL DRAMON

- Pásate la mazmorra Agujero de Gusano en nivel muy difícil.

## Everybody's Golf 4



### ■ GOLFISTA ZURDO

Cuando vayas a seleccionar tu golfista, presiona el botón cuadrado para que sea zurdo.

### ■ RESETEAR LA PARTIDA

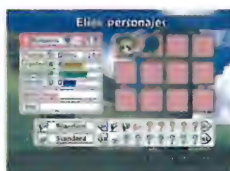
Durante una partida, presiona a la vez **Start + Select + R1 + R2 + L1 + L2**. La partida terminará y volverás al menú principal.

### ■ PERSONAJES DE BONIFICACIÓN

Derrota a los siguientes personajes en el modo Versus por un tanto de ventaja o un resultado mejor y los tendrás disponibles dentro del modo Versus. Los personajes en cuestión son Falcon, Kamala, Louise, Maya, Mel, Sam, T-Bone, Z y Zeus.

### ■ COLECCIÓN DE VOCES

Derrota a todos los personajes. Regis inclusive, en el nivel de dificultad normal para conseguir esta opción.



### ■ LA IMPORTANCIA DE LA LEALTAD

Cuando usas un cierto personaje o un caddy un determinado número de veces, harás que ese personaje gane lealtad hacia ti. En realidad, la lealtad sólo sirve en el modo Torneo. Gracias a ella, tus personajes serán más fiables e incluso podrán realizar algunos movimientos especiales.

### ■ JUGAR EN CAMPOS MÁS DIFÍCILES

Después de desbloquear los campos más difíciles, es importante seleccionar un personaje con más habilidades de impacto que uno con mucha potencia. Kamala o Louie son buenos ejemplos frente a T-Bone o Jak, que serían menos recomendables.

### ■ ASUSTAR AL CADDIE

Si estás en una zona rough a unos 22 pies del hoyo, apunta la pelota hacia tu caddie. Se caerá al suelo y gritará asustada.

## Genji

### ■ VARIOS EXTRAS

Pásate el juego una vez para desbloquear



el modo Difícil, en el que no podrás subir de nivel ni comprar ítems. Además, pasándote el juego en Normal liberas el Test de Música, el Modo Continuación, la Galería de Películas y el Test de Voces.

## God of War

### ■ MÁS PLUMAS

Después de recibir el Tridente de Poseidón

y pasar por el túnel detrás de la estatua, hay ninfas que puedes encontrar cuando nadas bajo el agua. Algunas están escondidas detrás de muros destructibles. Pulsa Círculo al lado de cualquiera de ellas para besarla. La mayoría de ellas te ofrecerán



una Pluma Mágica, mientras que otras no te ofrecerán nada.

### ■ EXTRAS

Todo esto puedes desbloquear si cumples los siguientes requisitos:

### SI TE PASAS EL JUEGO UNA VEZ

- Desbloqueas "El Nacimiento de la Bestia", el Reto de los Dioses, el Cementerio de Personajes, los Créditos, niveles borrados, el modo Dios, "Posibilidades Heróicas", "Visiones de la Antigua Grecia", "Monstruos de la Mitología" y las secuencias del juego.

### SI TE PASAS EL JUEGO EN MODO DIOS

- Desbloqueas un mensaje secreto.

**SI TE PASAS EL JUEGO EN MODO ESPARTANO**  
- Desbloqueas "Un Secreto Revelado" y "El Destino del Titán".

### SI TE PASAS EL RETO DE LOS DIOS

- Desbloqueas trajes alternativos para Kratos.

## Gran Turismo 4

### ■ CONSEGUIR PISTAS PARA EL MODO ARCADE

Juega la cantidad de días que te indicamos para desbloquear las pistas correspondientes en el modo Arcade:

## BIG MUTHA TRUCKERS 2

### ■ PASSWORDS DE TRUCOS

En el menú principal, ilumina la opción "prueba de conducción" y pulsa el botón T. Aparecerá el menú de trucos, en el que puedes introducir las siguientes combinaciones de botones:

- Muchos moteros.

**BIKERS**  
- Muchos polis.

**COPS**  
- 115.000 dólares.

**CASH**  
- Hacerte invencible.

**NODAMAGE**  
- Abrir todos los puentes.

**BRIDGE**  
- Quitar toda la policía.

**NOCOPS**  
- Todas las misiones del juego.

**MISSIONS**  
- Todas las imágenes de la galería.

**GALLERY**





## ENVÍA TUS TRUCOS

Manda o solicita trucos escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS  
c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid  
Indicando en el sobre: Trucos
- trucoslectores.hobbyconsolas@axelspringer.es
- trucosalacarta.hobbyconsolas@axelspringer.es



### APRICOT HILL RACEWAY

169 días completados.

### AUTUMN RING

281 días completados.

### CATHEDRAL ROCKS TRAIL 1

239 días completados.

### CHAMONIX

309 días completados.

### CIRCUIT DE LA SARTHE 1

267 días completados.

### COSTA DI AMALFI

253 días completados.

### COTE D'AZUR

183 días completados.

### DEEP FOREST RACEWAY

15 días completados.

### FUJI SPEEDWAY 2005 F

323 días completados.

### FUJI SPEEDWAY

2005 GT

141 días completados.

### FUJI SPEEDWAY 80S

43 días completados.

### GEORGE V PARIS

225 días completados.

### GRAND VALLEY SPEEDWAY

99 días completados.

### HONG KONG

113 días completados.

### ICE ARENA

155 días completados.

### INFINEON RACEWAY

309 días completados.

### OPERA PARIS

29 días completados.

### SPECIAL STAGE

### ROUTE 5

57 días completados.

### SUZUKA CIRCUIT

71 días completados.

### SUZUKA CIRCUIT

### OESTE

127 días completados.

### TAHITI MAZE

197 días completados.

### TSUKUBA CIRCUIT WET

337 días completados.

### TWIN RING MOTEGI

### ROAD COURSE

211 días completados.

### TWIN RING MOTEGI

### ROAD COURSE ESTE

85 días completados.

## Hulk: Ultimate Destruction

### ■ SKIN DE BANNER

Completa el juego una vez y podrás adquirir el skin de Banner

Salvaje en la tienda de



movimientos por un total de un millón de puntos smash.

## Pro Evolution Soccer 4



### ■ CREAR UN "DREAM TEAM" Y USARLO EN LA LIGA MASTER

Con este truquillo serás prácticamente imbatible. Carga tu juego normalmente, saca la tarjeta de memoria y entra en el modo Edición. Elige Editar un Equipo y selecciona algún equipo que no uses nunca. Registra los jugadores que quieras de cualquier club. Edita su nombre, su equipación y los demás atributos. En algún momento tendrás que quitar algunos jugadores del equipo original. Simplemente, regístralos en otro club. No importa en cual, puesto que no afectará a tu juego.



## TRUCOS DE LOS LECTORES



## NBA Street Vol. 3

Os enseño cómo no coger a tu personaje creado en Street Challenge. Cuando tengas el equipo completo de cinco (el respeto no importa), selecciona el campo que quieras. Cuando salga la foto de tu personaje, antes de que se coja, tira hacia abajo el analógico izquierdo y tu personaje no saldrá; será otro (no siempre funciona; a veces te sale el tuyo y a veces no, pero vale la pena si lo tienes con poca reputación).

Albert Fernández (e-mail)

Cuando hayas creado tu "Dream Team", sal del modo Edición. Como has quitado la tarjeta de memoria, no se podrán salvar los cambios. Empieza una Liga Master con los equipos de un Partido Amistoso. Una vez la liga haya empezado, salva los datos para acabar.

### ■ HACER UNA TIJERETA

Una vez estés en la esquina del equipo contrario, presiona Círculo dos veces y muy rápido. El tiro tendrá una velocidad un tanto diferente a la de los chuts normales. Entonces, pulsa Cuadrado y uno de tus jugadores hará una plancha o bien una espectacular tijereta. Para fardar un rato.

rodeado, permanece siempre en posición tumbada. Es mucho más difícil que te vean o te disparen los enemigos, aunque se reduce tu movilidad.

- Después de dos disparos, cambia de posición siempre que sea posible, porque los enemigos habrán detectado tu posición e intentarán sorprenderte.



Son muy dados a atacar por la espalda...

- Si ves que un enemigo viene hacia ti, no te emperres en matarlo con el rifle. Cambia a la ametralladora y tendrás muchas más posibilidades de matarlo en la corta distancia.

- Si vas reptando y consigues pillar a un enemigo por la espalda, levántate y, sin moverte, mátalos con la pistola. Como tiene silenciador, no alertarás a los vigilantes que pueda haber cerca.

- La única forma de acabar con los carros blindados y tanques es con dinamita o con un lanzacohetes (estos últimos son muy escasos, por cierto). Esto no es un arcade, así que no podrás acabar con ellos a base de ametralladora. Si ves que la situación es desigual, no dudes en huir de ellos. Una retirada a tiempo es una victoria.

- No gastes los botiquines a lo loco,

porque no abundan. Recuerda que te curan la salud por completo, así que para daños leves usa vendajes, si es que tienes.

- Recuerda que sólo puedes salvar la partida seis veces en cada nivel, así que distribuye bien los momentos en los que salvas. Por lo general es útil salvar justo después de cumplir un objetivo, como el propio juego te indica.

- Siempre que tengas tiempo, registra los cuerpos de los enemigos caídos. Aunque se tarda bastante, puede servirte para encontrar mucha munición, granadas o hasta botiquines.

- No olvides revisar el mapa con frecuencia. Puede servirte para no desviarte demasiado o incluso para encontrar rutas alternativas por las que puedas sorprender a los enemigos.

- Revisa todo el escenario antes de



avanzar. Puede haber francotiradores en cualquier sitio, incluso en los tejados. Además, después de disparar suelen esconderse, así que es complicado encontrarlos. Usa los prismáticos, pues su zoom tiene más aumentos que la mirilla del rifle.

- Si estás tumbado y alguien te dispara un



## EL TONTOTRUCO

## Resident Evil Outbreak 2

### ■ ZOMBI DE "EL AMENECER DE LOS MUERTOS"

En la secuencia de introducción puedes ver a una mujer zombi con una camiseta blanca. En ella, se puede leer en letras rojas "Dawn of the Dead", el título en inglés de esa misma película.

### ■ VER A LEÓN Y CLAIRE

Pásate el escenario "Momentos Desesperados" solo con Kevin. En ese momento podrás ver tanto a Leon Kennedy como a Claire Redfield en un coche de policía. Este momento coincide con los acontecimientos de «Resident Evil 2» que protagonizaban esos dos personajes y sucedían al mismo tiempo que este juego. Como veis, todo está perfectamente conectado entre los dos juegos.

### ■ VER A DAVID COMO UN ZOMBI

Asegúrate de que no hay ningún personaje tipo David en tu grupo. Después de eso, mata a Mr. X en su primera forma para que no seas arrastrado por el agua. Coge la manivela de la válvula y ve a la depuradora del norte. Usa la válvula allí y sube por la escalinata. Si lo haces bien, verás a David convertido en todo un señor zombi e intentando pegarte un "boca". ¡Pobre!



## Sniper Elite

### ■ CONSEJOS DE SUPERVIVENCIA

- Sabemos que es una obviedad, pero has de acabar con los enemigos con el mínimo número de balas posible. Si puede ser de un tiro, mejor (los disparos en la cabeza son infalibles, aunque es complicado acertar). Si disparas pero no cae, haz otro tiro inmediatamente, porque los enemigos reaccionan enseguida y correrán a esconderse.

- A no ser que estés





## TRUCOS DE LOS LECTORES

### Metal Gear Solid 3

¡Hoooola, Hobby Consolas! Ante todo felicitaros por vuestra revista, que es la mejor que conozco. Os sigo desde el número 147 y os envío unos consejos para este juego:

- En primer lugar, debes saber que si se te está gastando el cargador, en vez de esperar a que Snake recargue, es más rápido pulsar 2 veces R2 (vamos, quitar el arma y volverla a poner).
- Si estáis muy heridos y no queréis gastar medicinas y vendas, lo que podéis hacer es guardar y cambiar la fecha de la consola una o dos semanas hacia delante. La consola creerá que han pasado de verdad y estaréis curados.
- Por último, una curiosidad más que no está nada mal. Cuando encontréis al coronel Iván Raikov, ponéos la máscara. A continuación os mirará a la cara, dirá "oh, qué guapo" y a veces os tocará los...

Ivan Cafff (e-mail)



trucos. Escribe las siguientes expresiones para activar los trucos:

#### SACAR TODOS LOS COCHES

- gimmiencars

#### SACAR TODAS LAS PISTAS

-gimmieworlds

#### TODOS LOS EXTRAS

- gimmithelot

### Worms 4

#### AYUDAS PARA LOS GUSANOS

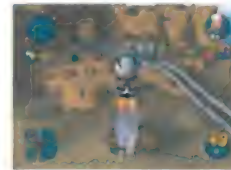
Aquí tienes algunos consejos para hacer que tus invertebrados lleguen más lejos en la "gusanosca" vida:

- Algunas de las armas nuevas son bastante útiles. El Hinchable, por ejemplo, puede hacer más de 50 puntos de daño si elevas a un gusano rival a una altura lo bastante alta. Haz que se mueva sobre un barranco y, cuando el hinchable explote... catapum.
- Las granadas normales y las de fragmentación siguen siendo unas de las más importantes armas de todo el juego. Recuerda que puedes establecer el tiempo de detonación.



Así, por ejemplo, puedes ponder el tiempo en un segundo, lanzar la bomba de fragmentación y hacer que estalle en el aire, dejando que lluevan sus "sorpresitas" sobre varios gusanos a la vez.

- Aunque hasta esta edición no era posible, la dinamita ahora puede ser lanzada, con lo que se convierte en un arma "de la muette". Acostúmbrate a aprovechar esa ventaja.
- Usa las minas que hay esparcidas por el terreno a tu favor. Si hay alguna cerca de un gusano enemigo, acércate un poco a ella para activarla y corre



en dirección opuesta. Cuando estalle, hará daño al rival y tú aún no habrás gastado tu turno.

- Diseña con cuidado tu arma personalizada y realiza combates contra otro jugador humano para probar bien sus efectos. Poner sus estadísticas a tope no es sinónimo de que el arma vaya a funcionar bien, así que mira sus efectos sobre el campo de batalla. Si no te convence, puedes volver al editor de armas y afinarla un poco.
- Ataca siempre en primer lugar a los gusanos que se encuentren en los bordes de los

precipicios. Si caen al agua morirán instantáneamente, por lo que te los podrás quitar de en medio de un plumazo. Una buena estrategia es usar la escopeta para dispararles. Como este arma tiene dos tiros, te quedará uno más para atacar al siguiente gusano.

- Más que quitar muchos puntos, lo importante suele ser eliminar al mayor número de gusanos. Un gusano con un sólo punto de vida puede acabar con todo un batallón enemigo si usa una buena estrategia, así que acaba con todos los que puedas en el menor tiempo posible.
- Al paracaidas le afecta al viento, así que no es sólo una herramienta para llegar a salvo al suelo. Puedes usarlo para planear a una zona alejada y a la que no podrías llegar de un simple salto, pero aprende a girar a tiempo o podrás "espicharla".

### Ys: The Ark of Napishtim

#### MODO PESADILLA

- Pásate el juego una vez en cualquier modo de juego para sacar este nuevo nivel de dificultad. No es apto para novatos.



par de veces, no te muevas en esa posición. Primero levántate y luego huye. Moviéndote tumbado vas mucho más lento y es probable que el enemigo tenga oportunidad de rematarte. Cuidado.



Heroes» o «Sonic Mega Collection Plus» en tu tarjeta de memoria y desbloquearás este juego. Otra forma de conseguirlo es acumular 5 horas de juego en «Sonic Gems Collection».

#### JUEGO

■ **VECTORMAN 2.** Acumula un total de 7 horas de juego en «Sonic Gems



Collection» y juega a «Vectorman» al menos una vez.

#### SUPER SONIC EN «SONIC FIGHTERS»

Selecciona a Sonic como tu personaje y derrota a todos los personajes sin perder un solo round hasta que llegues a Metal Sonic. Derróta en el primer round y, en el segundo, pulsa Atrás + puñetazo + patada.

### World Rally Championship 4

#### CONSEGUIRLO TODO

Crea un perfil que tenga como nombre SECRETS. A continuación, ve a Opciones, Trofeos y entra en el menú de

todos los elementos ocultos:

**ESCENARIO ESMERALDA RADIANTE**

- Acaba los cuatro recorridos principales en primer lugar.

#### MUÑECO DE TAILS

- Consigue los 5 ítems de Radical City, acaba en tercera posición como mínimo y vence al personaje.

#### DR. EGGMAN

- Pásate el escenario Esmeralda Radiante en primera posición.

#### EGGROBO

- Consigue los 5 ítems de Regal Ruin, acaba en tercera posición como mínimo y derrota al personaje.

#### KNUCKLES DE METAL

- Consigue los 5 ítems en Reactive Factory, acaba en tercera posición como mínimo y derrota al personaje.

#### METAL SONIC

- Consigue los 5 ítems de Resort Island, acaba en tercera posición como mínimo y derrota al personaje.

#### SUPER SONIC

- Consigue las 7 Esmeraldas, ilumina a Sonic y presiona abajo.

#### VECTORMAN

Ten una partida salvada de «Sonic

### Sonic Gems Collection

#### ELEGIR NIVEL EN «SONIC TRIPLE TROUBLE»

- Cuando estés seleccionando el juego, mantén pulsado arriba. Cuando Knuckles coja la tercera esmeralda en la animación de introducción, suelta Arriba y pulsa Start. Oirás un sonido de confirmación.

#### PASSWORDS PARA TAILS ADVENTURES

Estas dos contraseñas tienen truco del bueno:

**ADE6 AA2A 51A6 6D13**

- Todos los ítems en tu inventario y todos los escenarios completados.

**D219 54D4 9EA9 D6EE**

- Empezar con las siete Esmeraldas del Caos.

#### ELEMENTOS OCULTOS EN «SONIC R»

Cumple las tareas que te indicamos para sacar



## TRUCOS A LA CARTA

### Viewtiful Joe 2

Bartolomeu Gual (e-mail)

¡Hola, hobbyconsoleros! ¡Soy un viciado de los buenos y tengo una PS2! Bueno, os escribo para que me saquéis de un apuro. Resulta que me compré este juego y me he quedado atascado en el segundo nivel: "Viewtiful Joe y la estatua maldita". Después de conseguir la habilidad de Silvia, el camino de

pedras se derrumba y te quedas en un foso donde hay un botón rojo. Si lo pulsas ralentizando el tiempo, cae una piedra, pero no consigues llegar al otro lado. Espero que me podáis ayudar. Gracias.

Para poder llegar tienes que conseguir que caigan más piedras. Para ello, combina el ataque ralentizado con la habilidad de repetir el movimiento, de forma que puedas dar tres golpes al botón. De esa forma tendrás la altura suficiente para llegar al otro lado.



# PSP

## Lumines

### ■ RESOLVER LOS PUZZLES X2

En la segunda parte del modo Puzzle hay que eliminar la misma figura dos veces. La figura se considera "eliminada" una vez que la barra de tiempo pasa por el final de la misma. En cualquier caso, sólo los bloques que la barra de tiempo pase después de que hayas completado la figura serán borrados. Si esperas hasta que la barra de tiempo haya pasado sobre la mayor

parte de la figura antes de colocar el bloque final, lograrás el primer barrido, pero sólo será borrada la parte derecha de la figura. Para la mayoría de los Puzzles X2, es bastante simple completar la figura una segunda vez y pasarse el escenario.

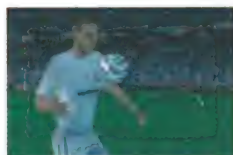
## World Tour Soccer

### ■ TORNEO CLÁSICO

Libera todas las pistas clásicas para conseguir el Torneo Clásico.

### ■ PISTAS EXTRA

Puedes liberar más pistas en el modo Zona y pasándote cada pista con una medalla (esto se consigue superando una determinada



cantidad de zonas).

### MALLAVOL

- Pásate 25 zonas en Pro T020.

### CORIDON 12

- Pásate 25 zonas en Mallavol.

### ■ VER LAS GALERÍAS DE ARTE

Debajo de Perfil - Progreso, presiona el



## EVERYBODY'S GOLF

### ■ EXTRAS

Realiza las siguientes tareas para conseguir algunos de los elementos extra que hay en el juego.

### NUEVOS RANGOS EN EL MODO RETO

- Gana batallas o torneos que tengan como premio una estrella. Una vez consigas todas las estrellas que hay en tu castillero, subirás un nivel.

### CAMPO "PAGODA DE OTOÑO"

- Llega hasta el nivel Principiante jugando dentro del modo Reto.

### CAMPO "COSTA ACEITUNA"

- Llega hasta el nivel Medio jugando dentro del modo Reto.

### CAMPO "DESIERTO DORADO"

- Llega hasta el nivel Senior jugando dentro del modo Reto.

### MODO REPETICIÓN MANUAL

- Igual que antes, llega hasta el nivel Senior jugando dentro del modo Reto.

### QUINTO CORAZÓN DE LEALTAD PARA UN PERSONAJE

- Continúa una Súper Victoria en un duelo contra cualquier otro personaje.

### MODO FÁCIL PARA EL MODO RETO

- Pierde muchos combates o torneos seguidos en el modo Reto. No serás penalizado por usar el modo, así que no te preocupes por usarlo para mejorar.



botón X en las carreras que hayas ganado con una medalla de oro y se te mostrará una imagen de los diseños del juego.

### ■ LAS MEDALLAS

Éstas son las medallas de oro que necesitas para los rangos:

### NOVATO

- Cero medallas.

### AFICIONADO

- 12 medallas.

### AMATEUR

- 24 medallas.

### NIVEL MEDIO

- 36 medallas.

### ENTUSIASTA

- 48 medallas.

### ADICTO

- 72 medallas.

### MAESTRO

- 80 medallas.

### AS

- 96 medallas.

### GURÚ

- 108 medallas.

### RADICAL

- 120 medallas.

### LEYENDA

- 132 medallas.

### PURISTA

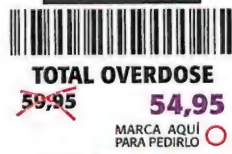
- 144 medallas.

# GAME

## PRECIO MÍNIMO GARANTIZADO

### SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA

Se excluyen los precios de venta por web o por correo. El precio a igualar debe ser de un establecimiento de la misma localidad, debe tener stock y ser un producto nuevo.



**CONFLICT GLOBAL STORM**  
59,95 ~~54,95~~  
MARCA AQUÍ PARA PEDIRLO

**TOTAL OVERDOSE**  
59,95 ~~54,95~~  
MARCA AQUÍ PARA PEDIRLO

**VIRTUA TENNIS WORLD TOUR**  
49,95 ~~44,95~~  
MARCA AQUÍ PARA PEDIRLO

**CASTLEVANIA DS**  
39,95 ~~34,95~~  
MARCA AQUÍ PARA PEDIRLO

# 5.00 €

## DESCUENTO

NOMBRE .....

APELLIDOS .....

DIRECCIÓN .....

POBLACIÓN .....

CÓDIGO POSTAL .....

PROVINCIA .....

TELÉFONO ..... MODELO DE CONSOLA.....

TARJETA CLIENTE SI ☐ NO ☐ NÚMERO .....

Dirección e-mail .....

\* Rellena los datos de este cupón.  
\* Llama para conocer tu GAME-CentroMAIL más cercano al 902 17 18 19.  
\* Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cupón al realizar la compra del juego que aparece en este cupón (imagen no contractual).  
\* Y si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, envíanos este cupón junto con tu pedido a:  
GAME-CentroMAIL • C/Virgilio, 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón • 28223 Madrid.  
Te lo haremos llegar por transporte urgente (España Peninsular + 4 euros, Baleares + 5 euros).  
Los datos personales obtenidos con este cupón serán introducidos en un fichero que está registrado en la Agencia de Protección de Datos. Para la rectificación o anulación de algún dato, deberás ponerte en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente llamando al teléfono 902 17 18 19 o escribiendo una carta certificada a GAME-CentroMAIL: C/Virgilio, 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón 28223 - Madrid.  
Marca a continuación si no quieres recibir información adicional de GAME-CentroMAIL ☐

CADUCA EL 31/10/2005 NO ACUMULABLE A OTRAS OFERTAS O DESCUENTOS



# XBOX

## Big Mutha Truckers 2

### PASSWORDS DE TRUCOS

En el menú principal, ilumina la opción "prueba de conducción" y pulsa el botón Y. Aparecerá el menú de trucos, en el que puedes introducir las siguientes



combinaciones de botones:

- Muchos moteros.
- BIKERS**
- Muchos polis.
- COPS**
- 115.000 dólares.
- CASH**
- Hacerte invencible.
- NODAMAGE**
- Abrir todos los puentes.
- BRIDGE**
- Quitar toda la policía.
- NOCOPS**
- Todas las misiones del juego.
- MISSIONS**
- Todas las imágenes de la galería.
- GALLERY**

## Halo 2: Pack de Mapas

### POSICIONES BUENAS PARA FRANCOTIRADOR

Tomar una buena posición en una partida multijugador es muy importante para ganar, así que aquí tienes una ayudita. Eso sí, no te quedes mucho en el mismo sitio. Eso es hacer trampas...

### GEMINI



- Usa el rifle de rayos para ir a la estatua del profeta. Súbete en su corona para obtener una buena posición desde la que disparar.

### TERMINAL

- En la segunda planta del garaje, cerca de los dos pasillos, hay un hueco abierto si miras directamente hasta arriba. No puedes saltar hasta él, así que coge un Tanque Escorpión y maniobra para colocarlo justo debajo del hueco. Salta sobre el cañón principal y accede hasta el hueco. Ahora estás en una especie de balcón que te da un nuevo



punto de vista del mapa. Asegúrate de romper el tanque después de subir para que nadie pueda acceder a tu posición. Por cierto, ese es un "spawn point", es decir, un punto donde puede reaparecer un jugador después de ser eliminado, así que ten la espada lista por si aparece alguien a tu lado y te sorprende.

## Sid Meier's Pirates!

### ELEMENTOS EXTRA EN LA GALERÍA

Al hacer ciertas tareas de bonificación obtienes unos cuantos doblones. Usa estos doblones en la galería del menú principal. La mayoría de las secciones de la galería están bloqueadas, así que para desbloquearlas tienes que comprar ciertos objetos. Veamos cuáles son las opciones que tienes que comprar para abrir nuevos caminos.

### DETRÁS DEL



### ESCENARIO

- En la primera fila de Bribón III, selecciona la cuarta opción.

### MUSEO PIRATES!

- En la tercera fila de Detrás del Escenario, selecciona la cuarta opción.

### PROMOCIONAL

- En la tercera fila de Bribón II, selecciona la segunda opción.

### GALERÍA BRIBÓN I

- En la segunda fila de Tripulación, selecciona la primera opción.

### BRIBÓN II

- En la primera fila de Barcos, selecciona la quinta opción.

### BRIBÓN III

- En la segunda fila de Promocional, selecciona



la quinta opción.

### BARCOS

- En la cuarta fila de Bribón I, selecciona la segunda opción.

### PUEBLERINOS

- En la segunda fila de Bribón I, selecciona la segunda opción.

## Sniper Elite

### UNOS CONSEJOS

Mira en la sección de trucos para PS2 los consejos que hemos puesto para su versión de este



juego. Por supuesto, son perfectamente aplicables a la versión de Xbox y te resultarán de lo más útil.

## Super Monkey Ball Deluxe

### PASARTE EL RETO FÁCIL

Pásate el nivel



Principiante del modo reto y desbloquearás el juego 1 de los créditos y un mono más para el modo Reto.

### LAS PELIS

Completa cada uno de los mundos para conseguir un video especial. Obtendrás un video extra cuando completes el juego.

### MODO MAESTRO

Si completas ciertas tareas sin perder continuaciones, puedes liberar otros niveles de dificultad. Aquí tienes cómo sacarlos:

### AVANZADO EXTRA

- Completa el modo Avanzado sin perder ni una continuación.

### PRINCIPIANTE EXTRA

- Completa el modo Principiante sin perder ni una continuación.

### EXPERTO EXTRA

- Completa el modo Experto sin perder ni una sola continuación.

### MAESTRO

- Completa el modo Experto y Experto Extra sin perder ni una sola continuación.

### MAESTRO EXTRA

- Completa el modo Maestro sin perder ni una sola continuación.

### MODO DEFINITIVO

Pásate los modos Principiante, Avanzado y Experto dentro del modo reto para liberar el modo Definitivo.

## Tom Clancy's Ghost Recon 2

### TRUCOS DURANTE EL JUEGO

Durante una misión, presiona el botón Start para pausar la partida. Elige el apartado Opciones en Juego y accede a Introducir Trucos. Pulsa cualquiera de las siguientes



combinaciones para obtener unos trucos que no se los salta un galgo. Algo rápido y eficaz. Actual

- B, B, X, Y.**
- Rellenar la munición
- B, B, X, X.**
- Superman: el jugador es invencible
- B, B, X, A.**
- Equipo Superman: el equipo es invencible
- B, B, X, B.**

## Worms 4

### AYUDAS PARA LOS GUSANOS

En la sección de trucos para PlayStation 2 tienes unos cuantos consejos para su versión de este juego. Por supuesto, también sirven para Xbox, así que no dudes en echar un vistazo. Son útiles.



## BLACK HAWK DOWN

### MEDALLAS

Para conseguir todas las medallas del juego, cumple las siguientes tareas:

### ESTRELLA DE BRONCE

- Mata a 1.000 enemigos.

### CHAPA MEDICA DE COMBATE

- Siendo médico, salva la vida de 3 compañeros.

### CRUZ DELTA

- Mata a diez enemigos con el cuchillo.

### CRUZ A LOS SERVICIOS DISTINGUIDOS

- Juega online durante cinco horas.

### MEDALLA DE ASALTACABEZAS

- Consigue cinco tiros a la cabeza.

### MEDALLA DEL GIGANTE DE LA COLINA

- Consigue permanecer durante diez minutos en la Colina.

### CHAPA DE INFANTERÍA

- Mata a 50 enemigos.

### MEDALLA AL SERVICIO MERITORIO

- Gana diez cargas de veinte.

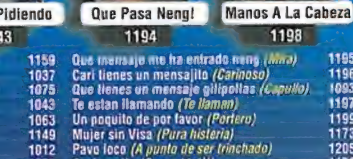
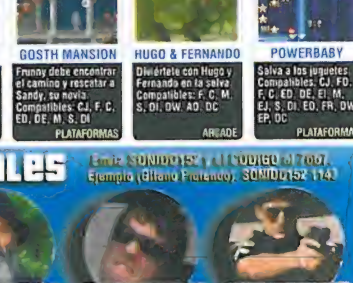
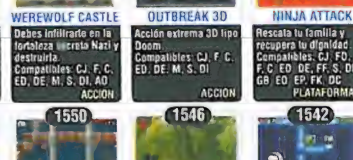
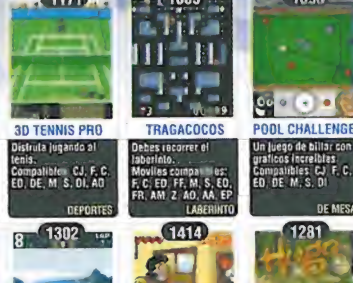
### CORAZON PURPURA

- Se salvado cinco veces por un médico.





Envía JUEGO152 y la REFERENCIA del juego al 7667.  
Ejemplo: El juego del MIGHT & MAGIC envía JUEGO152 1320

[illegible]



# GAMECUBE

## Sonic Gems Collection



### TRUCOS PARA «SONIC CD»

Pulsa las siguientes combinaciones de botones en la pantalla de título:

- PUNTUACIONES ALTAS

→, →, ↑, ↑, ↓, ↓, A.

- TEST DE SONIDO

↓, ↓, ↓, ←, →, A.

- SELECCIONAR ESCENARIO

- ↑, ↓, ↓, →, →, A.

■ TRUCOS EN EL SOUND TEST DE «SONIC CD»

Si ya has usado el truco anterior para abrir el Test de Sonido, escribe los siguientes números en él para obtener algunas sorpresas:

- Imagen de Sonic.

PM 11 DA 09

- Imagen de Sonic en plan super héroe.

PM 04 DA 21

- Jugar en un escenario especial secreto.

PM 07 DA 07

- Ver un mensaje en japonés.

PM 12 DA 25

- Ver una imagen de Tails y jugar en modo Debug.

PM 12 DA 11

- Ver imágenes de Sonic, Metal Sonic y Robotnik.

PM 03 DA 01

■ ELEGIR EL MISMO PERSONAJE EN «SONIC R»

En el modo multijugador, ilumina al personaje que quieras usar (y que el otro jugador haya elegido), mantén presionado L y pulsa A o X.

■ TRUCOS EN «SONIC SPINBALL»



Accede al menú de opciones y, dentro de este, al apartado de efectos de sonido. Escribe cualquiera de estos códigos y la pantalla se agitará para confirmar que lo has hecho correctamente:

**SALTAR LOS JEFES FINALES**

- 00, 02, 01, 05, 06, 06 (tras comenzar el combate contra un jefe, pausa y presiona A + B + Start, mantenlos pulsados y presiona ↓).

**MÚSICA RÁPIDA**

- 00, 04, 02, 05, 05, 07.

**SONIC ANTI GRAVEDAD**

- 00, 09, 00, 01, 06, 08 (durante la partida, pausa y presiona A + B + Start para activar el efecto).

■ SUPER SONIC EN «SONIC FIGHTERS»

Selecciona a Sonic como tu personaje y derrota

## TRUCOS DE LOS LECTORES



## Pokémon Colosseum

Hola, consoleros. A ver si me mandáis la gorrita con este pedazo de truco para Pokémon. Cuando estés en una batalla y quieras capturar un Pokémon oscuro, ordena a tu primer Pokémon lanzar la Pokéball que desees y con el segundo cambia el orden de la Pokéball en cuestión por otra. Cuál será tu sorpresa al darte cuenta de que no habrás gastado ni una sola Pokéball. Este truco es más útil aún si consigues la Master Ball (te la da Mauricio en Villa Ágata), ya que con ella no se te resistirá ningún Pokémon, por muy fuerte que sea. Ya que me siento generoso, de paso os digo cómo conseguir a Ho-oh. Tendréis que atrapar a los 47 Pokémon oscuros (incluido Togetic, que está en el puesto de servicio, al atrapar los 46 anteriores) y purificarlos también a todos. Al pasarte el juego (Torre Colosalia), él se unirá a tu grupo. Ten un hueco disponible para colocar "el bicho" en tu equipo o no se unirá.

Diego Ledesma (e-mail)



a todos los rivales sin perder un solo round hasta que llegues a Metal Sonic. Derrótalos en el primer round y, en el segundo, pulsa atrás + puñetazo + patada.

■ ELEGIR NIVEL EN «TAILS SKYPATROL»

En la pantalla de título, mantén pulsado Arriba + A y pulsa Start. Accederás a una pantalla de selección de música y de nivel.

■ PASSWORDS PARA «TAILS ADVENTURES»

Estas dos contraseñas tienen truco del bueno:

**ADE6 AA2A 51A6 6D13**

- Todos los ítems en tu inventario y todos los escenarios completados.

**D219 54D4 9EA9 D6EE**

- Empezar con las siete Esmeraldas del Caos.

■ TRUCOS PARA «VECTORMAN»



Durante una partida, pausa y presiona las siguientes combinaciones de botones:

- RELLENAR

MEDIDOR DE VIDA

B, A, →, B, X, B, ↓, B, A, →, B.

- CÁMARA LENTA

↓, →, B, X, ↑, ←, B.

- MODO TAXI

X, B, ←, ←, B, X, B, A.

■ TRUCOS PARA «VECTORMAN 2»

Pausa una partida e introduce estas secuencias de botones:

- MOSTRAR

COORDENADAS EN EL

MAPA

A, B, ←, ←.

- VIDA EXTRA

→, ↑, A, B, ↓, ↑, A, ↓, ↑, A.

- SELECCIONAR NIVEL

↑, →, B, A, B, ↓, ←, B, ↓.

- NUEVAS ARMAS

X, B, ←, ←, ↓, B, ↓.

- RELLENAR VIDA

A, B, A, B, ←, ↑, ↑.



## TRUCOS DE LOS LECTORES



## Tales of Symphonia

Hola, llevo siguiendo la revista durante un año y tengo que decir que está muy bien. Quería felicitarlos.

Este truco puede ser muy útil para todos los personajes, sólo que como ejemplo ponemos a Genis y a Lloyd como el personaje que usamos. Sirve para que aprenda cualquier personaje sus técnicas del tipo T y del tipo A:

- Supongamos que queremos enseñar a Genis "Lanza Llameante", pero también nos gusta "Explosión". Controlando a Lloyd, asignamos "Erupción" al joystick-C y sacamos a Lloyd del equipo principal.

- Estando Lloyd fuera del equipo, hacemos que Genis olvide "Erupción" borrándosela. Volvemos a meter a Lloyd en el equipo principal y peleamos con un monstruo fuerte que tenga mucha vida.

- Para dejar el campo libre a Genis, ponemos a Raine en "Sanación" y "Magia a Distancia" (en Táctica) y a otro cualquiera en Manual para que se quede quieto.

- En el combate, ordenamos continuamente a Genis que haga "Erupción". Si tenemos a Genis en el nivel necesario y había usado 50 veces "Erupción", al cabo de dos o tres "Erupciones" debería de aprender "Explosión" sin saber "Erupción".

- Cuando haya aprendido "Explosión", lo pasamos al tipo A y usamos "Bola de Fuego" hasta que aprenda "Lanza Llameante".

Si lo ponéis, gracias por hacerlo y de nada por daros este truquillo.

David del Moral (e-mail)



## EL TONTOTRUCO

### Geist

■ LOS SECRETOS DE LAS CHICAS

Gracias a este juego puedes hacer muchas cosas que creías imposibles, como averiguar los secretos que guardan las chicas. Pero no seas malpensado, pillastre. Hay un momento de la aventura en el que te puedes colar en el vestuario de mujeres. Pues bien, aprovecha para revisar bien las taquillas. En una de ellas hay guardada una consola GameCube. Curioso, ¿no? Pero podemos encontrar más cosas. En otra taquilla se puede ver un casco rojo muy sospechoso... ¿es clavado al de Samus Aran, la protagonista de la serie «Metroid»? De hecho, cerca de ahí hay una chica rubia vistiéndose. ¿Podría ser la propia Samus?







# Tennis. Anytime. Anywhere.



3+

Indesit  
ATP ENTRY RANKING

PSP

Get on the court with this year's hottest smash!

Take on 14 top tennis stars as you serve, volley, slice and lob your way to the No.1 ranking. Create and train your own player as you master the World Tour and compete with up to 3 friends via the PSP's wireless mode.

The world is your court

[www.virtuatennis.net](http://www.virtuatennis.net)



\* PSP (PlayStation®Portable) and "UMD" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Virtua Tennis: World Tour © 2001, 2005 SEGA Corporation. SEGA, the SEGA logo and Virtua Tennis are either registered trademarks or trademarks of SEGA Corporation. All other company names, brand names and logos are the property of their respective owners. All rights reserved.

**SEGA**  
[www.sega-europe.com](http://www.sega-europe.com)



→ ■ Las claves para llegar hasta el final de los juegos

# GB ADVANCE



## Megaman Zero 4

### ■ TIROS CARGADOS DIRECTAMENTE

Utilizando la armadura normal de Zero, realiza las siguientes combinaciones de botones para disparar las armas a plena potencia sin tener que cargar:

- DISPARO CON EL Z-BUSTER  
↓, ↘, →, ↓, ↘, →, disparo.
- DISPARO CON EL Z-KNUCKLE (DIAGONAL ABAJO-DELANTE)  
→, ↘, ↓, disparo.
- DISPARO CON EL Z-KNUCKLE (DELANTE)  
↓, ↘, →, disparo.
- DISPARO CON EL Z-KNUCKLE (DIAGONAL ARRIBA-DELANTE)

↘, →, ↗, disparo.  
- DISPARO CON EL Z-KNUCKLE (ARRIBA)

→, ↗, ↑, disparo.  
- DISPARO CON EL Z-SABER

→, ↘, ↓, disparo.  
- DISPARO CON EL Z-BUSTER A MEDIA POTENCIA

↓, ↘, ↓, disparo.

### ■ LIBERAR EL MODO DIFÍCIL

Pásate el juego una vez para conseguir este nuevo nivel de dificultad.

■ **MODO DEFINITIVO**  
Consigue las 51 piezas (teniendo al menos una de cada en tu lista de piezas), incluyendo a Garakuta, un S-Crystal y Titanio de Cerámica. Por último, mejora a Cyber-Elf hasta el máximo y aparecerá este modo, apto sólo



para "los campeones del Cola-Cao".

### ■ LOS SIETE MINIJUEGOS

Cumple las siguientes tareas para conseguir todos los minijuegos ocultos:

#### EL CESTO

- Pásate el modo Difícil.

#### PERSECUCIÓN DEL ELFO

- Pásate el juego sin utilizar ni una sola receta chip (aunque puedes recoger los trozos y las recetas).

#### EL MARTILLO

- Pásate el juego en menos de una hora.

#### FRONTERA DE MAGMA

- Pásate el juego con una Base de Datos completa.

#### PÁNICO EN LA PLANTA

- Pásate el juego en nivel normal o difícil con una Cyber Elfa de nivel cero (es decir, no puedes darle de comer ningún E-Crystal).

#### CORTAR MADERA

- Pásate el juego con un rango general S. LABORATORIO DE

### ENERGÍA

- Supera las puntuaciones más altas de los otros seis minijuegos.

## Rayman 10th Anniv.

### ■ NIVEL EXTRA EN «RAYMAN ADVANCE»

Encuentra todos los electoons que hay en cada nivel para desbloquear la nueva fase del Castillo de Caramelo.



### ■ PUÑETAZO ESPECIAL EN «RAYMAN ADVANCE»

Cuando vayas a iniciar una partida en este juego, escribe como nombre "ROD". De este modo, tendrás un número ilimitado de puñetazos especiales.

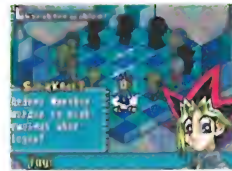
### ■ CONTINUACIONES INFINITAS EN «RAYMAN ADVANCE»

Una vez te quedes sin vidas y aparezca la pantalla de continuar, presiona ↑, ↓, →, ←. Pulsa Start para continuar. Ojo, para que esto funcione, debe quedarte al menos una continuación disponible.

## Shaman King: Master of Spirits

### ■ ELEMENTOS EXTRA

Cumple las tareas que ahora te indicamos para hacerte con todos los extras del juego:



### PÁGINA DE TOMO

- Vence a un jefe.

### AUMENTAR HP

- Consigue los cuatro Abalorios Magatama.

### AUMENTAR LA BARRA DE ESPÍRITU

- Consigue las cuatro Páginas del Tomo.

### ESPÍRITU NÚMERO 67:

### ESPÍRITU DEL FUEGO

- Pásate el juego.

## Yu-Gi-Oh! Destiny Board Traveller

### ■ PERSONAJES

En la pantalla de título, debes presionar las siguientes combinaciones de botones para obtener más personajes:



### - ABUELO

L, →+B, →, B, R, ←,

↓, A.

### - KAIBAMAN

↓, B, ←, →, →, R, ↑

+R, A.

### - YAMI BAKURA

L, ↓, →, ←+B, R, ↓,

↓, A.

### - YAMI YUGI

R, ←, B, →, ↑+R, →,

↓, A.

### ■ NUEVOS MAPAS Y TIPOS DE LM

Cumple las tareas que ahora indicamos para sacar estos extras:

#### MAPA DE CHICAGO

- Gana una vez con Chica Maga Malvada.

#### MAPA DEL DESIERTO Y NUEVO TIPO DE LM

- Pásate un nivel controlando a Mai.

#### MAPA DEL DESIERTO

- Gana controlando a

Mai Valentine.

### MAPA DEL CEMENTERIO Y NUEVO TIPO DE LM

- Pásate el juego con Yami Bakura.

### MAPA DENTRO DEL PUZZLE Y NUEVO TIPO DE LM

- Pásate un nivel

con Yami Yugi.

### MAPA DE LA CORPORACIÓN KAIBA Y NUEVO TIPO DE LM

- Pásate un nivel

con Kaibaman.

### ESCENARIO DE LAS RUINAS MAYA

- Gana controlando a Rebecca Hawkins.

### MAPA DEL MUNDO ESPACIAL Y NUEVO TIPO DE LM

- Gana un juego

con Kaiba.

### MAPA DEL MUNDO DE DIBUJOS ANIMADOS Y NUEVO TIPO DE LM

- Gana un juego con Pegasus.

### ■ MÁS MUNDOS

Si lo que quieres son más mundos, haz lo que viene a continuación:

#### SOBRE EL TIBET

- Gana un round con el Abuelo.

#### PUERTO DOMINO

- Vence un nivel con Joey.

#### TIERRA DE KAIBA

- Pásate un nivel con Mokuba.

### ■ PASAR EL TEXTO MÁS RÁPIDO

Para hacer que los textos pasen más rápido (que se hacen un poco pesados en las zonas más densas), presiona el botón B.



### ■ GANAR FÁCILMENTE

Aquí tienes un truquillo para quedar como un campeón frente a todos los colegas. Para ganar con bastante facilidad, pon el nivel de estrellas en una. Repite todo esto si no vas primero.

## TRUCOS DE LOS LECTORES

### Virtua Tennis

¡Hola, hobbyconsoleros! Si sois de los que tenéis esta fantástico juego de tenis para GBA, seguid mis consejos para el modo Gira Mundial:

- El minijuego de las fichas blancas y negras es como el reverse, por lo que un fallo y todo se puede ir al garete. Sin embargo, hay un sistema que funciona muy bien: cuando la máquina apunte a un lado, pegaos a la red y golpead la pelota a la vez que mantenéis pulsado arriba y el lado en el que estéis. Si da en la esquina, genial, porque al hacer lo mismo por el otro lado, conseguiréis la fila del final entera y os será más fácil superar el minijuego, con lo que os ahorraréis quebraderos de cabeza.

- En un torneo individual, cuando os toque sacar, poneos a un lado del campo. Sacad con el máximo de fuerza y mantened presionado el botón del lado hacia el que sacáis a la vez que pulsáis repetidamente abajo. El contrincante no podrá darle o, si lo hace, lo único que tenéis que hacer es enviar la pelota a la otra esquina.

- Siempre que estéis cerca de la red y vuestro contrincante esté lejos, golpead la pelota de manera que caiga cerca de la red.

- En los partidos de dobles, haced lo que he dicho antes y, si el que va enfrente de vosotros está atrasado y el del otro lado, adelantado, enviadla al fondo por el lado de este último.

- Finalmente, aprovechad todos los minijuegos a vuestra disposición, especialmente el de las latas y el del tanque porque son bastante fáciles. Podéis conseguir muchos puntos de habilidad en ellos, lo cual está muy bien. Hala, ya está. ¡Y a ver si me enviáis una gorra de las vuestras!

Miguel Lallena (e-mail)





# SUSCRÍBETE A

# HOBBY

## Y llévate este MP3 USB ¡GRATIS!



**12 números por 32,30€ (10% de Dto.) y este lector MP3 de regalo**  
Transporta tus archivos de datos y con sus dos salidas de audio comparte tu música con quien quieras!

MEMORIA FLASH: 64MB. CONEXIÓN: USB. SOPORTA: Plug & Play y Hot Swap. CONTENIDO DEL KIT: USB MP3, Cable de conexión USB, CD Record Drivers para Windows 98/SE, Manual de usuario, Guía de instalación rápida y auriculares. REQUERIMIENTOS MÍNIMOS DEL SISTEMA: E-contralador incluido en el CD soporte Windows 98/SE. No se requiere ningún contralador para Windows ME/2000/XP/Mac OS 9, X y superior o Linux. Puerto USB libre. Lector de CD Rom.

### ¡OFERTA LIMITADA A LAS 1.000 PRIMERAS NUEVAS ALTAS!!

**Llama ahora por TELÉFONO**  
**902 540 777**  
De lunes a viernes de 9 a 13h. y de 15 a 18h.  
Horario de verano: Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.

**Envía CUPÓN por correo**  
HOBBY PRESS - Apdo. 34FD  
20080 San Sebastián (Guipúzcoa)

**Envía cupón por FAX 902 540 111**  
**E-MAIL** [suscripcion@axelspringer.es](mailto:suscripcion@axelspringer.es)  
**INTERNET**  
[www.suscripciones-hobbyconsolas.com](http://www.suscripciones-hobbyconsolas.com)

**Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en [www.axelspringer.es/atrasados](http://www.axelspringer.es/atrasados)**

#### PARA SUSCRIBIRTE:

☐ Sí, deseo suscribirme a Hobby Consolas por 12 números por sólo 32,30 € (10% de descuento) más 5€ de gastos de envío y recibir de regalo un lector de MP3 USB.

#### FORMA DE PAGO (Elige una de las 2 opciones)

Nombre y Apellidos del Titular .....

☐ **DOMICILIACIÓN BANCARIA:** Les ruego atiendan los recibos presentados para su cobro por Axel Springer España S.A.

**Cuenta Corriente** ENTIDAD AGENCIA DC N° DE CUENTA

☐ **TARJETA DE CRÉDITO:**

☐ VISA ☐ MASTER CARD ☐ 4B ☐ EUROCARD ☐ 6000

**NÚMERO**

.....

**CADUCIDAD**

.....

Nombre/ Apellidos..... Fecha de Nacimiento..... Teléfono.....

Domicilio..... C. Postal (imprescindible)..... Localidad..... Provincia.....

E-Mail:

- Por razones de operatividad, el número de teléfono está reservado exclusivamente para suscripciones.
- De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar tu suscripción. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Los Vascos, 17, 28040 Madrid.
- No se aceptan suscripciones fuera de España.
- Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Axel Springer España S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso.

**FIRMA (Imprescindible en cualquier forma de pago)**

# HOBBY



# NINTENDO DS



## Meteos

### METALES EXTRANOS

Los Metales Extraños, los dos Meteos más ocultos, se liberan en el Menú de Fusión cuando consigues, al menos, 9 finales. Se pueden comprar tantas veces como quieras y, como podrás comprobar, su utilidad es muy alta.

### ALMA

- 500 de Fuego, 500 de H2O, 500 de Zap, 500 de Zoo y 200 de Brillo.

### TIEMPO

- 500 de Aire, 500 de Tierra, 500 de Acero, 500 de Hierba y 200 de Oscuridad.

### CONSEGUIR PLANETAS

Los Planetas se liberan una vez los compras dentro de la Sala de Síntesis. Los puedes utilizar como planetas base una vez compras las condiciones necesarias.

### BOGGOB

- 50 de H2O, 100 de Tierra, 600 de Hierba, 100 de Zoo y 1 de Brillo.

### FLORIAS

- Juega a Meteos durante más de 5 horas.

### FREAZE

- 100 de Aire, 100 de H2O.

### GRANNEST

- Completa una vez el modo Recto del Viaje Estelar.

### JEJEL

- 666 de Fuego, 666 de Tierra, 666 de Zoo, 3 de Oscuridad. Sipi, parece un poco diabólico.

### MEKKS

- 1024 de Acero, 800 de Zap.

### BAVOOM

- Consigue 50.000 puntos en una guerra de tiempo de 2 minutos.

### JELJEL

- Consigue otro perfil de jugador.

### LAYAZERO

- Mira el final verdadero en la multi ruta.

### METEOS

- Juega al modo Viaje Estelar y mira los 8 finales diferentes.

### VUBBLE

- Mira los siete finales para la ruta Rama.

### LUCHAR CONTRA EL VERDADERO METEO

Juega en el modo Multi del Viaje Estelar y pásate todas las misiones que aparezcan. Cuando aparezca la opción, elige la ruta superior, donde se encuentran las misiones más difíciles. El Verdadero Meteo es un punto morado en la parte superior derecha de la pantalla. Una buena forma de llegar es tocar las pantallas de micro-radar a la izquierda del terreno de juego. Tocar el radar activa un planeta individual y te deja enviar todos tus Meteos a un solo planeta. Elimina los planetas de uno en uno, pero recuerda tu misión y no te los cargues muy

## ADVANCE WARS DS

### MAPA ESPECIAL

En el modo de diseño de mapas, mantén presionados L y R mientras seleccionas el modo para crear un mapa especial predefinido, que forma las palabras "Advance Wars" en el terreno.

### LIBERAR A VON BOLT

Para desbloquear a Von Bolt, pásate el modo Campaña en Difícil y compra el personaje en la ya clásica tienda de Hachi. A ver qué tal lidias con él.

### TRES FUERZAS DE ESTRELLAS

Una vez te pases el modo Campaña, puedes usar tres Fuerzas de Estrellas con cualquier personaje de rango uno o superior: Las 3 fuerzas son el Cjo de Agua (versión +2), Cabeza Mecánica (Reparación Base +2) y finalmente Conquistador (Captura +2).



rápido. El Verdadero Meteo son en realidad tres Meteos agrupados, y la gravedad del planeta y la estrategia permanecen igual. En

realidad son sólo tres planetas a los que tienes que lanzar los Meteos. No es muy chungo. Derrótalo y conseguirás el mejor final del juego.

# N•GAGE

## One

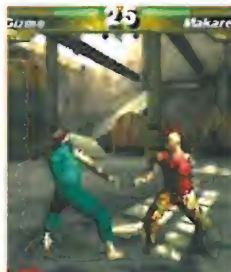
### CONSEJOS BÁSICOS

Aquí tienes unas cuantas estrategias que nos han chivado nuestros expertos luchadores para ser el número "one" en este juego:

- Es muy importante que tengas siempre en cuenta las tres posiciones disponibles durante el combate, ya que te puede convenir pasar de una

a otra si ves que el rival te supera con sus movimientos. Recuerda que, para cambiar de posición, has de estar quieto y pulsar la tecla correspondiente (por defecto, 3, 6 o 9).

- A propósito de las posiciones, un minitruco consiste en pulsar el botón de la posición que prefieras mientras el comentarista está diciendo el número del combate, justo antes de empezar a luchar. Así, aunque por defecto empiezas en la posición de la tecla 6, puedes pasar a cualquier otra antes de que se inicie el round.
- La posición ofensiva (la de la tecla 3) es sin duda la más útil de las tres. Es bastante rápida y, aunque la mayoría de sus ataques no son tan



contundentes como los de las otras posiciones, te sirve para atacar y replegarte sin dejar tiempo de reacción al rival.

- Hacer una presa al enemigo es relativamente complicado, pero muchos de los enemigos lo hacen con facilidad. Si tu contrincante empieza el combo de presa, recuerda que aún puedes zafarte de ella, así que pulsa las teclas

para escabullirte.

- Si, a pesar de todo, el enemigo te atrapa y te tira al suelo, pulsa rápidamente el botón de patada para hacer un molinillo con las piernas mientras te levantas. Si el enemigo está cerca, le darás un buen golpe.
- Las patadas, aunque son un pelín más lentas, son bastante más efectivas que los puñetazos, porque suelen llegar más lejos. La patada definitiva es la que se obtiene pulsando tres veces el botón de patada (por defecto, la tecla 7) mientras te encuentras en la posición de ataque (recuerda, la activas con la tecla 3). Realizarás un combo de tres patadas muy rápidas. De las tres, por los menos una acertará a tu rival

en la gran mayoría de los casos.

- Si has conseguido tirar a tu rival al suelo con alguna presa, acércate a él y pulsa el botón de patada antes de que se levante. Le darás un pequeño golpe extra.
- Muévete hacia el fondo de vez en cuando para despistar al rival. Excepto en el caso de que lance golpes largos, podrás esquivar sus ataques.
- Para poder realizar un movimiento verdaderamente contundente, usa el puñetazo alto en la posición normal (tecla 6). Para hacer ese puñetazo presiona simultáneamente la tecla 5 y Arriba en la cruceta. Aunque no es excesivamente rápido ni tiene mucho alcance,

quita mucha energía a tu enemigo.

- Cuando estés luchando muy cerca del enemigo, acostúmbrate a pulsar Atrás justo después de lanzar tu golpe. Si el enemigo intenta contraatacar con un puñetazo, lo esquivarás con un simple movimiento de cabeza y podrás seguir con tu "somanta". Si en lugar de eso te da una patada, te va a doler un poquito, así que ten ojo.





# GAME

## PEDIDOS TEL. 902 17 18 19

www.centromail.es

Servicio a domicilio



# ¡¡NO TE PUEDES QUEDAR SIN ELLA!!

LANZAMIENTO  
02/12/05

**RESÉVALA YA  
Y CONSEGUIRÁS  
ESTA EXCLUSIVA  
MOCHILA**



# 50%

Resévala y consigue un cupón con un  
de descuento al comprar uno de estos juegos:

y además recibirás un DVD que incluye:

- Documental "DENTRO DE XBOX 360"
- Videoclip Junior "ÉCHATE PA YA"
- Trailer de la película "KING-KONG"
- Trailer de juegos
- Información sobre XBOX LIVE



¡UNIDADES  
LIMITADAS!!

GRATIS

EXCLUSIVA

Promoción limitada a 2500 uds.  
IMAGEN NO DEFINITIVA

Promoción válida del 10 de octubre al 30 de noviembre de 2005.



EXCLUSIVA

AHORRA  
30€

299.<sup>95</sup> €

+ SOUND SYSTEM



14.<sup>95</sup> €

19.<sup>95</sup> €



**SUPERVENTAS  
POR SÓLO**  
**19.<sup>95</sup>\* €**

EXCLUSIVA

**HULK ULT. DESTRUCTION**



GRATIS

**RESERVA POKEMON ED. ESMERALDA**



GRATIS

**RESERVA GUN**



GRATIS

**FAR CRY INSTINCTS**



GRATIS

**PSTWO SILVER  
+ 2 MANDOS  
+ M. CARD 8MB  
+ VERTICAL STAND**



189.<sup>95</sup> €

**GAMECUBE  
+ MARIO KART  
+ BATMAN: RISE  
OF THE SIN TZU**



99.<sup>95</sup> €

**XBOX**

**+ JADE EMPIRE  
+ DOA ULTIMATE  
+ HALO 2  
+ FORZA MOTORSPORT**



199.<sup>95</sup> €

**AL COMPRAR  
UN PACK  
NGAGE QD**



GRATIS

**MANOS LIBRES  
BLUETOOTH**

**RECUERDA:  
¡COMPRAMOS TUS  
JUEGOS USADOS!**

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.  
Precios válidos y vigentes del 1 al 31 de octubre.  
Impuestos incluidos.

\*Este precio se aplicará si nos vendes dos juegos de los que aparecen en la Lista de Títulos Seleccionados. Consulta esta lista en nuestras tiendas, con nuestro personal o en nuestra página web. Se descontará el valor de los productos que nos trages sobre el PVP oficial del producto a comprar. Los productos que te compramos deben funcionar y estar en buen estado. La oferta es válida sólo para productos que aparezcan en la Lista de su formato correspondiente. Esta oferta no es acumulable a otros descuentos o promociones. Si dispones de juegos que nos están en la Lista, consulta con nuestro personal sobre su valoración, ya que también nos interesan.



# GAME



## Comprueba esta página mensualmente para ver que tiendas se incorporan a SEMINUEVOS GARANTIZADOS



# CENTRO MAIL

NUEVAS TIENDAS



**¿Cómo realizar tu pedido?**

**Por Teléfono:** 902 17 18 19  
**HORARIO:** De Lunes a Viernes de 9 h. a 18 h.  
**Por Fax:** 913 803 449  
**Por Correo electrónico:** pedidos@game.es  
**Por Internet:** www.game.es

**¿Cómo recibir tu pedido?**

**Por Transporte Urgente**  
 Servicio de transporte urgente 24/48 horas. El coste de este servicio, es de +4 € para España peninsular y +5 € para Baleares. Pago contra reembolso o con tarjeta de crédito (VISA y MASTER CARD).

GAME-CentroMAIL - C/ Virreño, 9. Ciudad de la Imagen - Pozuelo de Alarcón - 28223 MADRID



**SUPER OFERTAS**

**PlayStation 2**

<b>COLD WINTER</b> PlayStation 2 <b>19.95 €</b>	<b>FORMULA ONE 04</b> PlayStation 2 <b>19.95 €</b>	<b>METAL GEAR SOLID 2</b> PlayStation 2 <b>19.95 €</b>	<b>SONIC HEROES</b> PlayStation 2 <b>19.95 €</b>	<b>STAR OCEAN: TILL THE END OF TIME</b> PlayStation 2 <b>22.90 €</b>	<b>THE SUFFERING</b> PlayStation 2 <b>22.90 €</b>	<b>PACK BÁSICO</b> PARA PLAYSTATION 2 <b>19.95 €</b>	<b>CONTROL PAD SILVER</b> PARA PLAYSTATION 2 <b>9.95 €</b>
<b>FIFA FOOTBALL 2005</b> PlayStation 2 <b>24.95 €</b>	<b>FINAL FANTASY X-2</b> PlayStation 2 <b>29.95 €</b>	<b>BROTHERS IN ARMS</b> PlayStation 2 <b>29.95 €</b>	<b>GHOST RECON 2</b> PlayStation 2 <b>29.95 €</b>	<b>OBSCURE</b> PlayStation 2 <b>29.95 €</b>	<b>PRO EVOLUTION SOCCER 4</b> PlayStation 2 <b>29.95 €</b>	<b>CONTROL REMOTO DVD</b> PARA PLAYSTATION 2 <b>9.95 €</b>	<b>CABLE DE VIDEO COMP</b> PARA PLAYSTATION 2 <b>9.95 €</b>

<b>RAINBOW SIX 3</b> PlayStation 2 <b>9.95 €</b>	<b>SPLINTER CELL: PAND T</b> PlayStation 2 <b>9.95 €</b>	<b>ESQUA LA TERCERA EDAD</b> PlayStation 2 <b>19.95 €</b>
<b>PRO EVOL SOCCER 4</b> PlayStation 2 <b>29.95 €</b>	<b>HALO 2</b> PlayStation 2 <b>39.95 €</b>	<b>DOOM 3</b> PlayStation 2 <b>39.95 €</b>
<b>PACK BÁSICO</b> PARA XBOX <b>24.95 €</b>	<b>CONTROL PAD</b> PARA XBOX <b>19.95 €</b>	

**XBOX**

<b>BATMAN: RISE OF SINTU</b> PlayStation 2 <b>9.95 €</b>	<b>BLOODKAYNE</b> PlayStation 2 <b>9.95 €</b>	<b>BOMBERMAN GENER</b> PlayStation 2 <b>9.95 €</b>
<b>SPYRO: ENTER THE DRAG</b> PlayStation 2 <b>9.95 €</b>	<b>THE SCORPION KING</b> PlayStation 2 <b>9.95 €</b>	<b>WHIRL TOUR</b> PlayStation 2 <b>9.95 €</b>
<b>CONTROL PAD SILVER</b> PARA XBOX <b>12.95 €</b>	<b>ESTUCHE CD DE JUEGOS</b> PARA XBOX <b>6.95 €</b>	<b>T MEMORIA 4 MB</b> PARA XBOX <b>8.90 €</b>

**NINTENDO GAMECUBE**

<b>ADVENTURE</b> PlayStation 2 <b>24.95 €</b>	<b>LOS INCREIBLES</b> PlayStation 2 <b>29.95 €</b>	<b>ROBOTS</b> PlayStation 2 <b>29.95 €</b>
<b>K-TYPE III</b> PlayStation 2 <b>29.95 €</b>	<b>TONY HAWK'S UNDO 2</b> PlayStation 2 <b>29.95 €</b>	<b>UNA SERIE DE</b> PlayStation 2 <b>29.95 €</b>
<b>FUNDA DE PIEL</b> PARA XBOX <b>6.95 €</b>	<b>TORRE PARA JUEGOS</b> PARA XBOX <b>5.95 €</b>	<b>CAJAS PARA CARTUCHOS</b> PARA XBOX <b>3.90 €</b>

**GAME BOY ADVANCE**

# COMPRAMOS JUEGOS QUEREMOS TUS JUEGOS USADOS JUEGA MUCHO MÁS PAGANDO MUCHO MENOS

<b>ASPHALT: URBAN GT</b> NINTENDO DS <b>33 €</b>	<b>ASPHALT</b> NINTENDO DS <b>25 €</b>	<b>KINGDOM HEARTS</b> GAME BOY ADVANCE <b>24 €</b>	<b>ACE COMBAT: JEFF DE KSC</b> PLAYSTATION 2 <b>33 €</b>	<b>GRAN TURISMO 4</b> PLAYSTATION 2 <b>33 €</b>	<b>DOOM 3</b> XBOX <b>24 €</b>
--	--	--	--	---	--------------------------------------

**ÉSTE ES EL PRECIO AL QUE TE COMPRAMOS ESTOS JUEGOS**  
Pásate por tu tienda más cercana y comprueba cuánto pagamos por tus otros juegos.

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos. Precios válidos y vigentes del 1 al 31 de octubre. Impuestos incluidos. Si quieres vendernos un juego, tendrás que disponer de la TARJETA de SOCIO GAME: CentroMAIL. Compramos todo tipo de juegos Usados de los siguientes sistemas: GAMEBOY ADVANCE, GAMECUBE, P.S.P., PLAYSTATION 2, X-BOX, XBOX 360, NINTENDO DS Y PC. La valoración del producto se realizará en función de diferentes factores, como, por ejemplo, el estado físico del juego y sus manuales originales, su antigüedad, etc. Solo podremos valorar el producto que quieras vendernos si se encuentra en nuestra base de datos. No se comprará más de 1 unidad del mismo título por persona.



■ Claves para llegar al final de los mejores juegos

Raccoon City se ha convertido en una trampa mortal en la que los zombis amenazan con exterminar a toda la población, pero un grupo de valientes ha unido fuerzas con un objetivo común: sobrevivir. ¡Uníos a ellos en esta lucha terrorífica!



## CONSEJOS PREVIOS

**1 Administrad vuestro espacio.** Cada personaje cuenta sólo con cuatro huecos útiles en su inventario, así que no acumuléis objetos sin más. Un buen consejo es tener a Yoko en el grupo, pues su mochila de ocho huecos le permite llevar más elementos.

**2 Elegid un único arma.** Es tentador "cargar" con todas las armas que halléis. En lugar de eso, repartidlas entre vuestros compañeros y usad sólo una junto con munición abundante. Cuando se aproxime un Jefe, cambiadla por otra más potente y objetos curativos.

**3 Los objetos para solucionar puzzles** deben ser transportados por el personaje principal. Deshacedos de ellos cuando los utilicéis, pero a veces tienen más de un uso. Dejadlos en un lugar seguro para recuperarlos si fuera necesario.

**4 No "paséis" de los documentos.** Muchos sólo tienen datos sobre el argumento, pero algunos incluyen pistas, claves o combinaciones que sólo pueden ser usadas si habéis encontrado dicho informe.

**5 Evitad combates.** No es necesario acabar con todos los enemigos que veáis. Si podéis esquivarlos ahorraréis munición y también tiempo para frenar la expansión del Virus.

**6 Cambiad de protagonista.** A veces un determinado personaje principal tiene ventajas en el escenario, como llaves de la zona, mapas o acceso a recursos exclusivos para él.

# RESIDENT EVIL OUTBREAK 2

## ■ LOS MUERTOS VIVIENTES

son ahora la población mayoritaria en Raccoon City. Los humanos han sido aniquilados, convertidos en zombis o simplemente reducidos a víctimas asustadizas. Pero hay un grupo de personas que va a hacer todo lo posible por seguir con vida. No son mercenarios, no son guerreros. Son gente corriente, y ahora vosotros formáis parte de ese grupo.

El planteamiento del juego es el que sigue: **escoger tres personajes, uno principal y dos compañeros**, y juntos superar cada uno de los cinco niveles de la aventura. Simplemente tienen que encontrar la salida... pero para lograrlo deben resolver docenas de puzzles, acabar con los enemigos que pueblan los escenarios y encima acabar con los jefes finales.

Pero quizás el mayor enemigo del juego sea el tiempo. **Todos los personajes están contagiados por un virus que avanza lentamente**, y que al alcanzar el porcentaje de 100% en su sangre les dejará fuera de juego.

Esto se traduce en que no podemos perder mucho tiempo a la hora de resolver los puzzles o acceder a ciertas zonas. Es recomendable hacer una partida "de prueba" para familiarizarse con el nivel, y así jugar de nuevo conociendo bien el terreno y no perdiendo el tiempo. Cada personaje tiene una tasa de resistencia distinta al virus, como os indicamos en la parte de "Paso a Paso".

## Relaciones de combate

Seguro que si sois "jugones" valientes decís: "bah, yo comienzo a jugar pero "paso" de mis compañeros, no los necesito". Error: tanto en el modo online como jugando en solitario la colaboración es indispensable para terminar cada nivel. Los compañeros cumplen una función utilitaria, es decir, son muy eficaces para "cargar" con objetos que os sobren. Además su inteligencia les permite explorar el nivel

por su cuenta e incluso conseguir ellos mismos objetos clave para los puzzles. Por último es muy peligroso enfrentarse a los jefes finales sin su ayuda. Como buenos líderes de grupo tendréis que aprender a dar las órdenes más eficaces, no ser demasiado autoritarios y cuidar de vuestros compañeros para que ellos cuiden de vosotros. **Repartid entre ellos las armas y los objetos curativos y vigilad su salud.**

Por último tomaos vuestro tiempo para jugar. De acuerdo, el virus y los enemigos a veces obligan a actuar deprisa, pero tened en cuenta que podéis jugar con ocho personajes distintos en tres niveles de dificultad. Esto se traduce en **secretos exclusivos para cada protagonista, rutas alternativas, secuencias ocultas, varios finales...** y una cantidad ingente de secretos que podréis comprar con los puntos acumulados en cada partida. En definitiva, haced de «Resident Evil Outbreak 2» una experiencia única.





### KEVIN

**POLICÍA**  
2300 P 1,19 V/s  
**PISTOLA DEL 45**

**RÁPIDO Y FUERTE.** La mejor opción para las primeras partidas y jugadores novatos.

**ACCIONES:**  
R1 + ●: Patada  
R1 presionado: Disparo de precisión  
R1 + X (sin arma): Codazo



### MARK

**GUARDIA DE SEGURIDAD**  
3000 P 1,31 V/s  
**PISTOLA MODIFICADA**

**HÁZEL CON ARMAS CUERPO A CUERPO.** El más fuerte del grupo

**ACCIONES:**  
R1 + ●: Defensa. Cuidado aumenta tasa de virus  
R1 pulsado: Gran golpe. Sólo con armas cuerpo a cuerpo



### ALYSSA ASHCROFT

**PERIODISTA**  
1800 P 1,43 V/s  
**GANZÚAS**

**PERSONAJE MUY HÁBIL** y perspicaz con las pistas. Puede abrir cerrojos con su set de ganchos

**ACCIONES:**  
R1 + ●: Paso atrás  
R1 presionado: Apuntar



### JIM

**TAQUILLERO**  
2100 P 2,13 V/s  
**MONEDA DE LA SUERTE**

**CUENTA CON HABILIDADES ÚNICAS** que le dan ventajas exclusivas.

**ACCIONES:**  
R1 + ●: Hacerse el muerto  
R1 + ● x 2: Combo de armas  
R1 + ● con moneda: Tirada que aumenta la suerte si sale "Cara"



### CINDY LENNOX

**CAMARERA**  
1600 P 1,93 V/s  
**CAJA DE HIERBAS**

**PUEDE ALMACENAR HIERBAS** de manera casi ilimitada, para mezclarlas y crear objetos curativos. Vela siempre por la salud de todos sus compañeros

**ACCIONES:**  
R1 + ●: Agacharse



### DAVID KING

**MECÁNICO**  
1800 P 1,43 V/s  
**CAJA DE HERRAMIENTAS**

**ES UN "CHAPUZA"** capaz de arreglar armas rotas y de crear otras nuevas

**ACCIONES:**  
Caja de Herramientas: Puede arreglar armas o crear utensilios.  
R1 + ● (sin arma): Tirar herramienta  
R1 + ● (x4) con cuchillo: Combo de cuchillo



### G. HAMILTON

**MÉDICO**  
2600 P 1,32 V/s  
**BOTIQUÍN**

**SU ARMA** arroja cápsulas curativas, que también dañan a los zombis de "Flashback"

**ACCIONES:**  
Medicinas: Puede mezclar hierbas para crear medicamentos  
R1 + ●: Embestida con hombro




### YOKO SUZUKI

**ESTUDIANTE**  
1900 P 1,46 V/s  
**TALISMÁN/MOCHILA**

**TIENE MAYOR CAPACIDAD** de inventario, lo que le permite almacenar el doble de objetos. Su Talismán aumenta las probabilidades de supervivencia y puntería

**ACCIONES:**  
R1 + ● varias veces: Escapar



### LECCIONES DE SUPERVIVENCIA

Puzzles, zombis, armas... son tantos los elementos y posibilidades en «Outbreak File 2» que a veces puede ser confuso el avance. Pero lo más importante se resume en:

**VIRUS:** Mortal si alcanza más del 90%. Hay personajes más resistentes que otros. No perdáis tiempo en vuestros avances. Algunas medicinas frenan el virus, pero escasean.

**ENEMIGOS:** No estáis a salvo en ningún lugar. Los zombis son capaces de echar abajo las puertas. Hay enemigos que son casi invencibles, de modo que preparad una ruta de huida.

**PUZZLES:** Son el mayor reto del juego, y requieren muchas veces el uso combinado de objetos esparcidos por todo el escenario. Procurad dar al resto de los personajes aquellos elementos que "huelan" a puzzle y no paséis por alto ningún documento.

**MOVIMIENTOS ESENCIALES:** Estos son los movimientos indispensables para el buen avance de vuestra aventura.

Examinar (X): No paséis por alto nada.  
Apuntar: R1  
Pistas: Pulsad ▲ mientras examináis un documento.  
Recargar: L1 mientras sostenéis un arma de fuego.  
Ayudar: \* cerca de un personaje malherido  
Apuntar en movimiento (R1 + L1)  
Correr: R1 + ●  
Giro de 180º: R1 + ● + Atrás. ¡Muy útil!








### COLABORAR PARA SOBREVIVIR

Compartir objetos, luchar contra jefes finales, pedir auxilio... Son muchas las razones para trabajar en equipo. Podemos escoger un personaje principal y dos "ayudantes". Los compañeros actúan de forma independiente, explorando los escenarios por su cuenta. Podemos darles diversas órdenes con estos comandos en el stick analógico derecho:

R3: "Espera"	L2 + ◀: Llamar a personaje 1
◀: "¡Socorro!"	L2 + ▲: Llamar a personaje 2
→: "Gracias"	L2 + →: "Sí"
↑: "Vamos"	L2 + ↓: "No"
↓: "Venid aquí"	L2 + ▲: "Lo siento"

Conviene no ser demasiado autoritario para que esos compañeros no se enfaden. Pero aun así no hay cordialidad entre todos ellos, y si escogéis mal es posible que no veáis a vuestros aliados durante toda la misión. Seguid esta lista:

PERSONAJE:	SE LLEVA BIEN CON:	SE LLEVA MAL CON:
Kevin	Yoko, George, David	Mark, David, Jim
Mark	Jim, David, Yoko	Kevin, George
Jim	Mark, Cindy	Yoko
George	Kevin, Cindy	Alyssa
David	Mark, Yoko	Cindy
Alyssa	George, David	Jim
Yoko	Jim, Alyssa	George
Cindy	George, Kevin	David

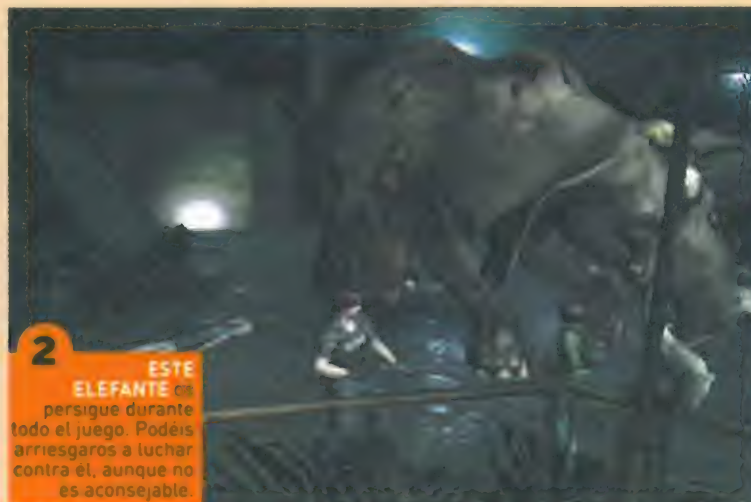


# Huida de Raccoon City

Ocho personajes con un único objetivo común: seguir con vida. Ayudadles a sobrevivir a los zombis que asolan Raccoon City: unid fuerzas con vuestros compañeros, colaborad para derrotar a los monstruos más terribles y, sobre todo... ¡no os convirtáis en un zombi!



**1** LOS ZOMBIS SIEMPRE ACECHAN en esas zonas aparentemente tranquilas. Tened cuidado al coger el Diario en el bar.



**2** ESTE ELEFANTE os persigue durante todo el juego. Podéis arriesgaros a luchar contra él, aunque no es aconsejable.



**3**



**4**

## NOTA:

Esta guía se basa en el modo de dificultad Normal. Hemos omitido el Entrenamiento por su sencillez y para abundar en información en el resto de los capítulos. En los niveles de dificultad Fácil, Difícil y Muy Difícil el desarrollo es básicamente el mismo pero con algunos objetos cambiados de lugar y enemigos más dañinos. ¡Ah, y también os recomendamos el mejor equipo!

## I. WILD THINGS

→ **Personaje principal:**

**ALYSSA**

→ **Secundarios:**

**YOKO, KEVIN**

*"Fuimos tan ilusos como para pensar que el Zoo sería un refugio, pero unas brutales pisadas hacia nosotros nos disuadieron."*

## ZONA DEL RESTAURANTE

La verja desde la que partís es la entrada al Zoo. Revisad los alrededores en busca de un Boletín, munición y Hierbas Verdes. Ya en la avenida, podéis conseguir un arma frente a la puerta de la derecha. Alyssa puede usar su ganzúa para abrirla. En el jardín hay zombis, pero también una escopeta. Doblada la esquina, examinad el callejón del fondo y usad de nuevo las ganzúas para abrir la puerta de la derecha.

¡Cuidado, zombi! (1) Acabad con

él y coged el Documento sobre la mesa con la combinación de la puerta. Acabad después con el resto de los enemigos del bar y recoged los objetos del establecimiento. Ya podéis salir, no sin antes examinar el mapa que hay a la entrada del Restaurante. Hora de ir al parque.

## ZOO

La combinación del documento os permite entrar al Zoo... ¡para correr! El Elefante irrumpe: huid hacia el Norte desde vuestra posición (fejem, desde el cadáver de Cindy; volved más tarde para coger los objetos que ha dejado tras de sí) y más allá de las jaulas veréis una puerta: entrad a la siguiente sección del parque. Por cierto, **el Elefante os persigue durante casi todo el nivel (2)**, así que procurad estar en plena forma para poder huir. Es posible derrotarlo, pero el consumo de munición es demasiado alto. Además, más adelante podréis libraros de él sin demasiadas complicaciones. Esos

animalitos son hienas. Acabad con ellos antes de entrar a las oficinas por la entrada al fondo. El Elefante os acosa a través de los muros, de modo que corred hasta el final del pasillo y entrad en la pequeña sala. El armario del fondo puede "reventarse" con una ganzúa de Alyssa para obtener otra escopeta. A continuación, salid y utilizad la puerta central del pasillo.

El guarda tiene poco que deciros, así que coged la Llave Elefante del escritorio del fondo y entrad en la puerta contigua. Coged el Medallón. La estatuilla de la mesa proporciona munición especial, pero "funciona" con medallones. Hay otro medallón en esta misma habitación. **Si los utilizáis en la estatua y empujáis el bloque hasta su hueco (3)** un cuadro se elevará para descubrir la Llave de León. A partir de ese momento la estatua de la mesa indicará el número de medallones necesarios para obtener munición para el Rifle de Caza, arma que vais a conseguir

enseguida. De modo que buscad a fondo en los escenarios siguientes para acumular el mayor número posible de medallas.

## INSTALACIONES

Evitad al Elefante y usad la Llave de León en la puerta contigua a las jaulas. Cuidado con los Leones-Zombi. Cambiad la llave por el Cortador y libráos con él de las cadenas de la puerta amarilla para conseguir otro medallón. Seguid hasta que alcancéis una plaza. **Empujad el contenedor para descubrir un agujero (4)** que comunica directamente con la Plaza. Antes de salir conviene que examinéis la zona para conseguir la necesaria Cinta Virgen.

En la siguiente zona es muy importante que obtengáis el Documento con la Clave que os permita restablecer la corriente. Usad las Hierbas Azules si los insectos os han envenenado. En el Puesto de Observación que hay al final, a la izquierda, encontraréis el ansiado





**5** PARA EVITAR AL CAIMÁN y ahorrar munición basta con que os sumerjáis si el "lagarto" se acerca a vosotros en el lago.



**6** LAS AVISPAS DEL TERRARIO son muy molestas. Acabad con ellas aplastando su colmena gracias a este cajón.



**7** Aquí hay un botón. La electricidad está cortada.



**8** Copiar la cinta en la TAP2?



**9**



**10**



**11**



**12** Ya has insertado el M01-EM.



**13**

Rifle de Caza (sin munición, vaya) y otro Medallón. Seguid hacia la derecha hasta llegar al lago. Hay un cocodrilo difícil de abatir, pero podéis cruzar el lago sin problemas siempre que os sumerjáis (con R1) si se acerca el lagarto (5).

## PLAZA

La puerta de la posición opuesta conduce al Terrario, una zona peligrosa por culpa de Insectos y Tentáculos. Son fáciles de ver para dispararlos con antelación, y podéis libraros de casi todos los insectos si subís a la rampa central y empujáis la caja (6) para que aplaste el enjambre. Antes de continuar tenéis que resolver el puzzle del panel (7) en el mismo orden que indican los pósters de fauna que habéis visto más abajo. De ese modo conseguiréis el Emblema Azul. Después debéis bajar y subir a esa caja para activar el interruptor. Volved a donde estaba dicha caja y activad el interruptor restante. Falta un interruptor: en la

zona central. Un póster se desliza y deja al descubierto un Medallón, que podéis usar en la estatua de la Oficina para conseguir munición de Rifle. De momento, bajad y salid por la puerta del extremo derecho.

## INSTALACIONES

Desde el terrario hay unas escaleras que llevan a un pasillo, y de él a un cuarto trastero. Coged la Cinta del Desfile para grabarla (8). Salid a la Sala de Control. Si habéis liquidado al Elefante el guardia que se ha refugiado allí os dará un objeto curativo. Debéis regresar a las oficinas y usar el documento para restablecer la corriente (9). Volved a las instalaciones después.

Ahora que se ha restablecido la corriente podéis atraer al Elefante a la plazuela. Con el Elefante atrapado ya no hay que temer por él (10). Ahora operad la grúa para conseguir el Emblema Rojo, junto a la plazuela. Dirigíos a la puerta que hay a la derecha para seguir avanzando.

Coged cuantos objetos podáis de este trastero y salvad partida. Continuat hacia el fondo y disparad a los Pájaros que sobrevuelan la zona (11). La puerta de la derecha os lleva al recinto del Elefante. No perdáis el tiempo o el Elefante escapará. Bajad y salid al lago.

## REGRESO A LA PLAZA

Ya fuera del agua debéis seguir el sendero, prestando atención a las hienas. Regresad al sendero y buscad un agujero en la parte central: entrad por él. Equipaos de inmediato con una escopeta y usadla contra el León que os asalta en la plaza. Colocad los Emblemas (12) Rojo y Azul en la estatua central. Al fondo a la derecha hay una zona de comidas donde obtendréis otros dos medallones. Debéis volver entonces a la oficina de la estatuilla (13) para obtener tanta munición para el Rifle. Así podéis regresar a la plaza para alcanzar la salida después de acabar con el Jefe Final (ver cuadro).

## JEFE FINAL Leon/Elefante



**EL ELEFANTE ES VUESTRO JEFE FINAL** si no lo habéis liquidado durante el juego o atrapado en la plaza. Es relativamente fácil de derrotar si usáis escopetas o Magnum, pero sus embestidas son muy dañinas. Esquivadle cuando cargue contra vosotros. Los leones son el otro posible "jefazo". Debéis dispararles cuando estén "concentrados" sobre vuestros compañeros. Si uno de los Leones carga contra vosotros, esperad y apartaos del camino cuando esté a media distancia. No dejéis que se suban al tren o recuperarán salud.





## 2. UNDERBELLY

→ Personaje principal:

JIM

→ Compañeros

YUKO, MARK

*"Recuperamos el aliento en la estación, pero enseguida nos sentimos rodeados de nuevo. Sólo nos quedaba esperar el final."*

### TAQUILLAS

El metro está desierto... algo debe ir muy mal. De momento revisad un documento entre las papeleras y cruzad los torniquetes. En las taquillas no hay mucho que hacer, **salvo liquidar a algún zombi (14)**, así que bajad por las escaleras al andén.

Hay un tren al que podéis acceder: coged los objetos curativos, el Pak de Sangre y la Llave de Empleados si no estáis jugando con Jim. **Veis un Fusil de Asalto (15)** que conviene reservar: no lo cojáis aún.

Volved a las taquillas, revisad los baños en busca de objetos y acceded por medio de la llave a las instalaciones de los empleados, por la puerta de la esquina. Os conviene tener un arma completamente cargada: los zombis vagan por estos pasillos y son capaces de echar una

puerta abajo para atacaros. Entrad en la primera habitación.

### INSTALACIONES

Estáis en la Sala de Control. Recoged los objetos que necesitéis y el importantísimo documento de la mesa. ¿Recordáis otro el documento del principio del juego? Incluye una serie de códigos y un panel como este:

A B C D E F G H  
I J K L M N O P  
Q R S T U V W X

Cada código representa un número que debéis averiguar uniendo las tetras en el orden indicado. Por ejemplo, CKLDT da, al unir esas letras en el panel, la forma de un 4. Introducid los cuatro números (uno por código) **en el panel que hay al fondo a la izquierda (16)** y obtendréis una medicina especial.

De nuevo en los pasillos fijaos en el mapa e id a la esquina derecha, a la Sala de Caballeros. Allí hay un documento con la clave de una taquilla. Examinad la Sala de Damas justo enfrente y regresad a los pasillos para ir al fondo del corredor donde estáis. Entrad en la Sala de Recreo y usad la clave para abrir la taquilla, en la que está la llave 2BF. Revisad el resto de las taquillas y esconded

en una de ellas si os sorprende un zombi. Ahora salid y corred hacia la esquina superior izquierda. Usad la llave 2BF para acceder al sótano.

### SÓTANO

Las escaleras esconden un par de objetos curativos y un Pak de Sangre. Una vez en el sótano podéis entrar en el Basurero, a la derecha, pero es necesario colocar de inmediato la Sangre para distraer a las Garrapatas. Coged munición para la Magnum y salid sin que os ataquen los insectos. Ahora continuad por el pasillo hasta el fondo y entrad en la Sala de Energía. Coged la Magnum de la estantería, pero no activéis el interruptor. En su lugar **debéis coger una Manivela en la zona enrejada (17)**. Salid y bajad las escaleras, hacia el agua. En la parte central de ese pasillo hay una Sala de Mantenimiento con una cañería rota. Subid y **utilizad la Manivela para drenar el agua (18)**.

### INSTALACIONES (2)

Si salís encontraréis un Emblema en el pasillo, pero no lo debéis coger aún. Ahora podéis activar el interruptor de la corriente. Vuestro objetivo está en los pasillos de la Zona de Empleados: volved allí. No tendréis que buscar mucho: una vez en la zona, id a la zona inferior derecha.

En esta pequeña Sala de Control **hay un panel en el que debéis restablecer la corriente (19)**. Hay que conseguir que los dígitos sumen 10 al total en azul. Si el panel indica

09	04	07	02	
+10	+01	+03	+06	+08

Tendréis que sumar, en este orden: +6 +1 +10

Pero si el indicador es:

07	09	04	02	
+10	+01	+03	+06	+08

Sumaréis: +6 +3 +10

Con la corriente activada, dirigíos a la entrada al Sótano y entrad por la izquierda al Almacén para conseguir la Cinta Aislante.

### ANDENES

Volved al Sótano y usad la cinta para reparar la tubería por la que antes se escapaba el agua, y volved a usar la Manivela en el mismo lugar. Ahora ya podéis coger el Emblema y con él dirigiros al Andén del principio.





**20** EL PRIMER EMBLEMA pone en marcha el tren, mientras que el segundo desbloquea el túnel, aunque da paso al Jefe Final.

insertado el EMBLEM según instrucciones del manual.



**21** ACABAD CON LAS GARRAPATAS antes de que se os acerquen: su picadura envenena con efectos permanentes.



**22**



**23**



**24**



**25**

Cuidado, os recibe una Garrapata gigante. Es fácil de liquidar con un par de disparos, pero no dejéis que se acerque demasiado. A continuación es preciso colocar el Emblema en la parte central del tren (20) y subir a él. Tras las secuencias debéis salir. Este es un buen momento para salvar partida de nuevo. Cuidado con las Garrapatas (21) que pueblan las vías. Cruzad al andén opuesto y coged el segundo Emblema al fondo, a la izquierda y junto al túnel. Colocadlo y subid al tren y, esta vez sí, coged el Fusil. Tras la secuencia salid del tren e id al fondo del túnel para enfrentaros al Jefe Final tal y como os indicamos en el cuadro.

puerta para conocer a Al. Este pintoresco personaje os va a indicar la ruta (22): coged los documentos que hay fuera y seguidle a través del bosque; no os molestéis en acabar con los enemigos que veáis. Eso sí, recoged cuantas Hierbas Azules podáis para envenenamientos.

**NOTA:** Si decidís adentraros en el Bosque descubriréis una ruta alternativa, más corta y peligrosa. La Pistola de Antídoto de George es indispensable para sobrevivir en ese camino que os lleva a un final distinto. Vosotros decidís...

### HOSPITAL

Recoged las Hierbas y el Documento de la entrada. Dentro os espera un terrorífico enemigo: el Verdugo, totalmente invulnerable (23). No va a dejar de perseguiros, pero si recibe suficientes impactos saldrá "por patas". Entrad en la oficina de la que salió y empujad el cajón para conseguir el mapa del Hospital.

En la siguiente habitación hay un zombi. Liquidadlo y recoged los objetos, en especial las Jeringuillas, indispensables en el futuro. Regresad al pasillo del principio.

Id en dirección opuesta y entrad por la puerta contigua a las escaleras. A su lado hay otra habitación, un Trastero donde debéis coger la

Botella Amarilla de las taquillas junto con las Botellas Vacías. Regresad a continuación a los pasillos y bajad las escaleras. Evitad al tentáculo (24) (atacadle para que se aparte) y recoged los objetos cercanos. A continuación entrad en la habitación del fondo: es la Farmacia.

Si habéis conseguido ya una o más Jeringuillas, aquí podréis rellenarlas, al igual que las Botellas. Por medio de las Jeringuillas podréis acabar con las tres partes de la planta mutante que cubre el edificio. Por su parte, las Botellas sirven así para acabar instantáneamente con los Zombis Vegetales. Coged la Llave del Edificio y salid.

Volved escaleras arriba y usad la llave en la puerta que hay al final del tramo. Corred para evitar el ataque del Zombi y usad la Botella para eliminarlo. Al fondo hay otro tentáculo: atacadlo para que retroceda y así se pueda acceder a las escaleras.

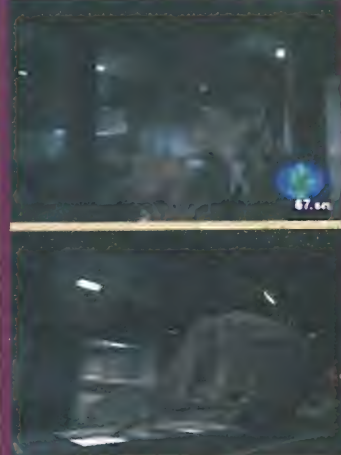
### TEJADO

Subid por las enredaderas hasta la azotea y fijaos en las plantas que hay junto a una escalerilla: disparad sobre ellas para neutralizar su veneno (25) y así poder subir.

El "amigo" del hacha aparece al poco de subir. Abrid fuego sobre él tan rápido como podáis (pedid ayuda a vuestros aliados nada más >>

## JEFE FINAL

### Gran Garrapata



**RESULTA FÁCIL DERROTAR A ESTE JEFE** si abris fuego sobre su cabeza. Lo malo es que arroja contra vosotros garrapatas menores con ataques giratorios. No disparéis sobre ellas y limitaos a esquivarlas para, al mismo tiempo, aproximaros a la Gran Garrapata (mejor si os pegáis al muro de la derecha) y dispararle con el Fusil. Protegeos tras la columna si la Garrapata salta de un lado a otro, ya que no puede moverse hacia delante. Cuando acabéis con ella regresad al tren para completar esta fase.

## 3. FLASHBACK

→ Personaje principal:

**GEORGE**

→ Compañeros:

**YOKO, KEVIN**

"Un edificio desierto en un bosque tenebroso. A nuestro alrededor se sucedían las señales de la tragedia. Rodeados por el mal, avanzamos."

### BOSQUE

Aprovechad para coger cuanto podáis antes de salir, sobre todo la Pistola y la Escopeta. Acercaos a la





**26** EL VERDUGO OS PERSIGUE hasta el tejado, pero podéis hacerle caer por el agujero si le disparáis entre todos varias veces.



**27** HAY VARIOS ESCONDITES en el Hospital, como esta cama, que os permiten despistar al Verdugo y no gastar balas con él.



**28**



**29**



**30**



**31**

haga su entrada el Verdugo) y corred al extremo opuesto cuando el enemigo se deje caer. Si estáis agarrados a la cornisa procurad subir si el Verdugo se aproxima (26). Subid por la escalerilla que queda. Ya en esta azotea debéis prestar atención a las Avispas, aunque tenéis Hierba

Azul en caso de que os envenenen. Inyectad la jeringuilla a la planta. Por último, bajad la escalerilla.

## HABITACIONES

La planta ha creado un agujero al debéis acceder cuando la niebla venenosa se disipe. Coged los objetos, en particular el Hacha, capaz de acabar con los tentáculos definitivamente. Bajad por el agujero.

Coged la Llave del Administrador. Si os acercáis a la puerta tendrá lugar una escena en la que una planta os impide escapar. ¡Maldición! En fin, salid por la otra puerta. Corred al otro extremo y esquivad al Verdugo apartándoos del agujero.

La puerta os conduce al pasillo principal. Regresad al edificio principal y subid por las escaleras al segundo piso. En el vestíbulo podéis encontrar una Escopeta bajo la cama... y rondando, un par de Zombis. El Verdugo también acecha: la cama es un buen escondite (27).

Entrad en la Habitación 201, la única donde podéis salvar partida. El pasillo conduce de nuevo a las escaleras, pero la puerta contigua da a la Oficina del Administrador. Usad la llave y, ¡tachán!, un Lanzagranadas. En la siguiente habitación hay un interruptor junto a una estantería (28) presionadlo para acceder a un pasadizo. Coged el documento.

Estáis en la tercera planta. Acabad con las Avispas y avanzad hasta la Azotea. Tened cuidado con las plantas antes de saltar al agujero. Esta habitación conduce a una nueva ala de la segunda planta. Coged la Jeringuilla. En la habitación 203 de esta sección está la última planta que debéis inyectar (29).

Salid y bajad las escaleras, corred y cruzad la puerta. A continuación, distribuid los objetos entre los personajes y entrad en la UVI. Seguid las indicaciones del recuadro para acabar con el jefe final.

## 4. DESPERATE TIMES

→ Personaje principal:

KEVIN

→ Compañeros:

YOKO, ALYSSA

"Cuando las hordas de los no muertos sitiaron el último bastión de libertad en la ciudad, llegó la hora de la decisión definitiva."

## DESPACHO

Coged tantos objetos como podáis. Lo más recomendable es la pistola y munición. Una de las oficinas esconde una caja fuerte, pero aún

no tenéis la clave. Si necesitáis algo más, Yoko esta tras la puerta de la izquierda. Es importante que cojáis el Gas Neutralizador, ya que en ciertas habitaciones se emite gas venenoso: este objeto detendrá la emisión por unos instantes.

Bajad al Parking por la puerta de la derecha, en el pasillo. Mark puede empujar el coche para conseguir más objetos. Si no estáis jugando con él limitaos a recoger cuanto podáis. En cambio, en la pared de enfrente hay una caja que puede moverse (30) y oculta un agujero que conduce a la entrada.

## VESTÍBULO

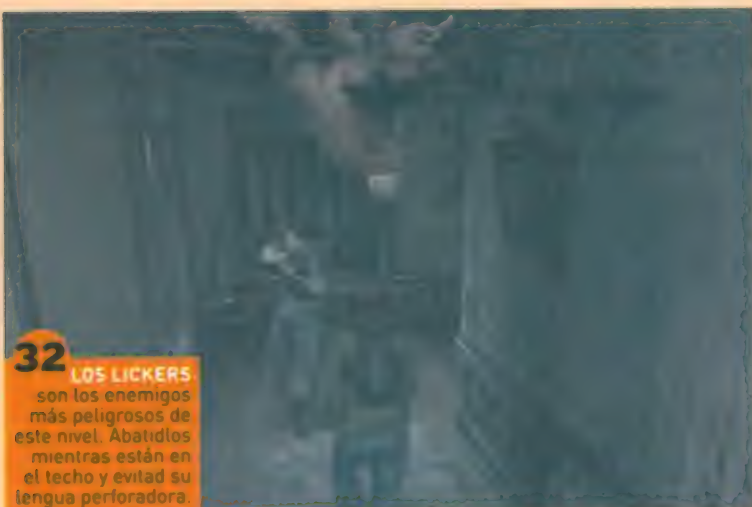
Esta zona está protegida por otros policías y contiene objetos de todo tipo para vuestro inventario: munición para la pistola, Hierbas, Spray... Coged también el Medallón de Unicornio de su expositor (31). Hay una escalerilla que lleva a la pasarela superior, con más objetos. Id entonces a la puerta del Ala Oeste. Aquí encontraréis el documento que abre la caja fuerte del principio del juego. Salid y poned rumbo al Ala Este, hablad con vuestro compañero para que os entregue una Placa y volved al Vestíbulo. Colocad el objeto donde antes estaba el Medallón de Unicornio. Volved al Ala Este y entrad por la puerta al fondo del

**JEFE FINAL**

**Planta venenosa**

ESTE ENEMIGO SE VALE DE HIEDRAS Y TENTACULOS capaces de absorber vuestra energía. Los tentáculos son eliminados con el Hacha o la Botella Verde, pero no hay nada que hacer contra las Hiedras. El núcleo es vulnerable ante el Lanzagranadas y la Botella. Una vez derrotada debéis regresar al almacén (el de la puerta por la que no os dejaban escapar) antes de que se agote el tiempo.





**32** **LOS LICKERS**  
son los enemigos más peligrosos de este nivel. Abatidlos mientras están en el techo y evitad su lengua perforadora.



**33** **AYUDAD A LOS COMPANEROS**  
de Kevin si tenéis ocasión, pero recordad dónde se encuentran: dejarán tras de sí objetos.



**34**



**35**



**36**



**37**

pasillo. Corred y, cuando alcancéis la primera esquina, tened cuidado con el zombi que os asalta desde la ventana. Los Lickers tampoco os dan tregua: **disparadlos cuando estén en el techo (32)**. Colocad el Medallón en el cuadro para conseguir munición de Magnum.

## INSTALACIONES

Coged la Placa de Amatista y empujad la mesa: ¡un agujero! El hueco os conduce a la habitación contigua, repleta de objetos y un documento. Continúad y avanzad hasta llegar a unas oficinas. El documento incluye una clave que os otorga la Placa Ónice en la caja fuerte.

Volved al Vestíbulo Principal y colocad las placas que tenéis. Es hora de ir al Ala Este. Una vez en esta oficina, id hacia el fondo y usad la puerta de la derecha para acceder a las Escaleras de Emergencia.

El "poli" está ocupado con los zombis tras las vallas. **Ayudadlo si os sobra munición (33)** y subid. Cuidado, al cruzar la puerta esperan dos zombis. Libraos de ellos y cruzad la puerta del extremo opuesto.

## DESPACHOS

Empujad la caja hacia la izquierda y regresad al pasillo. Al otro lado hay una puerta que lleva a la Azotea. Si os ha seguido algún zombi el policía

dará buena cuenta de ellos. Recoged los objetos que necesitéis y regresad al pasillo. Bajad por las Escaleras de Emergencia y regresad a las oficinas. Continúad hacia el Este para llegar a la Oficina de Turno de Noche. Si estáis jugando con Kevin, coged la Escopeta y la Llave Joker de la taquilla. Salid cuando hayáis recogido los objetos de las taquillas.

## CELDA Y PARKING

Continúad por el pasillo Este y bajad las escaleras. Disparad sobre la Gasolina para libraros del zombi y entrad en la Sala de Autopsias: he aquí la Placa Esmeralda, cerca del agujero. **¡Tened mucho cuidado con las zarpas del zombi (34)!**

Continúad hacia el Este hasta la Subestación. Revisad el escritorio en busca de un Documento indispensable para conseguir otra Placa. La última puerta del pasillo lleva de nuevo al Parking. Salid por el extremo opuesto. Tras la esquina hay un zombi y al fondo están las celdas.

**La preciada Placa Zafiro se os es entregada a cambio del Documento Secreto (35)**. Usad el agujero del Parking para ir a la entrada de la Comisaría, entrad y colocad el resto de las placas. Queda una: subid por la escalera al fondo del muro y, a través de la terraza, llegad por ella hasta el segundo piso del Ala Oeste.

La Quinta Placa está en la primera sala, en el lado opuesto a donde previamente empujasteis la caja. Antes de ir os empujad de nuevo esa caja hacia la derecha.

**Cuando coloqueis todas las placas (36)** se activará un cuenta atrás de diez minutos para que recuperéis todos los objetos que necesitéis antes del asedio de los zombis.

Salid al exterior y **ayudad a Marvin (37)** en su lucha contra un zombi. Buscad la Película A (hay varios repartidos por el edificio a partir de ahora) y la Llave de la Cabina. Volved con esta llave a la Azotea para conseguir tablas con las que frenar el asedio. Por cada carrito que le deis a Ben obtendréis una recompensa:

**CARRETE A** detrás de Marvin  
**CARRETE B** en la azotea  
**CARRETE C** con la Perra  
**CARRETE D** en el Parking

Os recomendamos que volváis al ordenador de Rita, activéis el acceso al Parking y busquéis allí la Película D para obtener una Metralleta.

Usad tres tablas por puerta para repeler el ataque. Buscad además los objetos que dejan los policías cuando caigan frente a los zombis. Hablad con Marvin para que comience el asalto de los zombis. ¡Buena suerte, supervivientes!

## JEFE FINAL

### Asedio

**CUANDO ESTÉIS LISTOS PARA AFRONTAR EL ATAQUE** dirigíos a la entrada principal de la Comisaría. Hablad con Marvin y elegid "Sí" y todos se reunirán en el Vestíbulo. Más que un Jefe Final, este combate se trata de una prueba de resistencia. Matad a cuantos zombis podáis para acceder a la secuencia final (al menos a veinte). Puede parecer sencillo, pero a menos que hayáis usado los tabloncillos el flujo de enemigos es continuo y pueden llegar a acorralaros. Hay bidones explosivos muy eficaces: usadlos.



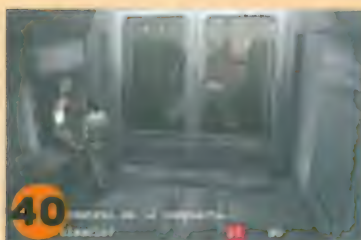


**38** EL HUNTER ES UNA DOBLE AMENAZA. Puede infligir graves daños, y además es capaz de romper vuestras armas.



**39** ESTOS TRES NÚMEROS son la combinación que abre casi todas las puertas de la zona, pero su orden es siempre aleatorio.

Hay sangre en las teclas del panel...



**40**



**41**



**42**



**43**

## JEFE FINAL Tyrant



### MENUDO "FAN" OS HA SALIDO...

El famoso "Mister X" del clásico «Resident Evil 2» vuelve a los malos hábitos y se convierte en un enemigo recurrente durante todo este capítulo. Si decidís derrotarlo os dejará en paz en un par de ocasiones, pero hacerlo supone un gran gasto en munición. El Detonador puede derrotarlo definitivamente, aunque es de un solo uso. Cuando el Tyrant se transforme al llegar a la ciudad es muy importante esquivar sus zarpazos y disparar desde una distancia prudencial con el Lanzacohetes.

## 5. END OF THE ROAD

→ Personaje principal:

DAVID

→ Compañeros:

YOKO, MARK

*"El final se aproximaba inexorablemente, pero aún había una esperanza. Mientras la ciudad sucumbía al caos, decidimos plantar cara."*

### LABORATORIO

Recoged los objetos y salid por la puerta de enfrente. Coged la Tubería y examinad el panel al lado del cadáver: fijaos en esos tres números. Queda una puerta en el pasillo. Coged otra Tubería. Acabad con el Hunter de inmediato (38) antes de que pueda romper vuestras armas y entrad por la derecha a la siguiente zona. David puede combinar las Tuberías con la Batería que hay aquí para conseguir un Bastón Aturdidor. ¡Mola! Coged la Llave y volved al punto inicial para abrir la puerta restante en la Sala de Espera.

### CÁMARA DE EXPERIMENTACIÓN

Linda está aquí. Limitaos a coger la Botella Y. Salid por la puerta trasera. Otro Hunter con ganas de plomo,

¡bang! Introducid los tres dígitos (39) del principio en la trampilla que hay cerca del enemigo. Es una secuencia aleatoria, de modo que combinad los tres números.

### SALAS LÁSER

Hay una Sala Láser donde no podéis avanzar, de modo que entrad en la puerta A-03. Un nuevo Hunter que eliminar: Usad el mismo código de antes en esta nueva trampilla. Continúad y coged la Pistola y Escopeta. Continúad corriendo hacia el fondo del pasillo y entrad.

Otra Sala Láser: de momento coged la Botella G junto con el Documento y salid. Volved a la sala previa e id hacia la puerta de la derecha. Más arriba debéis cruzar la puerta que lleva al pasillo de la Sala Láser. Desde aquí podéis desactivar los Láser (40) y cruzar esta habitación. Usad la puerta al fondo, matad a un nuevo Hunter y haceos con la Tarjeta ID 1 del cadáver. ¡Ugh! Usadla para abrir la puerta que hay al fondo. ¡Seguid adelante, chicos!

La tarjeta es necesaria para abrir la puerta del final del pasillo. Podéis usarla por última vez en la puerta que hay junto al "fiambre". Vuestro único camino es la puerta al final de las escaleras. En la siguiente sala podéis conseguir una pistola y un Disco de Memoria de vital impor-

tancia. Ah, también hay otro superviviente, pero no tiene nada que aportar. Ahora continuad vuestro camino por la puerta que queda.

En la siguiente zona podéis salvar la partida, ¡al fin! Salid por la puerta contigua a las Hierbas. Armas listas: dos Hunters os esperan (41). Coged el Periódico y continuad avanzando. En la próxima sala hay un terminal (en la esquina) donde podéis utilizar el Disco de Memoria para grabar datos en él. Cogedlo y salid.

### CAZANDO HUNTERS

Volved atrás hasta las escaleras para regresar al Laboratorio. Usad el Disco en los terminales a la izquierda y por último debéis dárselo a Carter (42). Tyrant/Mister X será liberado para ayudar contra los Hunter. Si queréis, podéis aumentar su poder desde este terminal... pero no es recomendable para el futuro.

Salid por la puerta a la izquierda de Carter y revisad la zona que antes estaba limitada por láseres. Coged la Medicina Y. Continúad hacia delante y seguid al Tyrant. No cojáis el Lanzagranadas aún. Coged la Palanca, volved atrás y reventad con ella la brecha de la pared (43). En esa sala secreta podéis usar el Disco para conseguir otro documento, en la terminal. Coged asimismo la munición y el Lanzagranadas Falso,





**44** SI LUCHÁIS CONTRA TYRANT antes de que se transforme podréis alterar el final del juego y libraros de él momentáneamente.



**45** ANTES DE EMPUJAR este cajón y saltar al agujero debéis revisar el almacén y coger cuantos objetos podáis.



**46**



**47**



**48**



**49**

que podéis sustituir por el auténtico en la Enfermería. Si jugáis con David es posible arreglarlo sin más.

Continuad hacia el Este, reparad armas y objetos y preparaos: el Tyrant se ha cansado de ayudaros.

Emplead el Lanzagranadas contra el [44] y coged la tarjeta Nivel 2 que hay tras este enemigo. Con ella en vuestro poder, regresad a la Sala de Investigación del principio. Cruzad la puerta contigua a donde estaba el Lanzagranadas falso. Usad allí la tarjeta y deshacedos de ella. Entrad en el ascensor que hay allí.

## CATACUMBAS

En la zona central tiene lugar el regreso del Tyrant. Esta vez no conviene luchar, así que corred hacia el fondo. Más adelante hay una Sala de Mantenimiento y una Batería en su interior, junto a un Detonador. Si lo equipáis y mantenéis pulsado X durante dos segundos cerca del Tyrant... "bye bye", monstruo. ¡Pero sólo puede ser utilizado una vez! Continuad por la puerta azul.

En la siguiente sala hay un revólver Magnum, Hierbas y un Documento. Empujad la caja hasta el punto central [45]. El suelo se viene abajo y os permite bajar. Acabad con la Araña y romped la caja para acceder a salas con más objetos, incluyendo al final una sala donde, por fin, podréis

volver a salvar partida. Bajad las escaleras y pasad bajo el agujero. Ignorad a los zombis que acechan al final del canal y avanzad.

## CANAL

No paséis por alto objetos como la Munición para Magnum. En la zona de Drenaje os espera Linda, malherida. Si no derrotasteis al Tyrant seréis arrastrados por la corriente junto a ella. En caso contrario, coged el Cargador y la Escopeta Rota, si es que estáis jugando con David.

Continuad y utilizad la Manivela para bajar la escalerilla. Subid y buscad al final del pasillo una sala donde podéis moldear la manivela [46] con una máquina especial. Volved atrás y usad la Manivela en un panel bajo una luz verde.

## CALLES

En las calles no tardará en daros problemas vuestro "amigo" si no le habéis derrotado. Podéis despistarlo escondiéndos en la cabina del helicóptero, adonde luego debéis escoltar a Linda. Atención, cada vez aparecen más zombis [47]. Continuad y bajad las escaleras. Coged el fabuloso Lanzacohetes y libraos del Tyrant si aún os persigue. Hacedos con el Detector de Minas del cadáver, indispensable para evitar los explosivos del suelo por medio

de los sonidos que emiten: cuando los escuchéis, apuntad y disparad a la mina para detonarla.

## EDIFICIO OFICIAL

Cuando entréis se activará una cuenta atrás en la que vuestras acciones determinan el final:

- 1 - SI REGRESÁIS a donde está el helicóptero veréis un mal final.
- 2 - CONTINUAD escoltando a Linda si os arrastró la corriente.
- 3 - ESCAPAD EN UN JEEP cuando se agote el tiempo.

Avanzad hacia la zona en Construcción, siempre atentos a las minas. Hay un francotirador que abre fuego sobre vosotros en caso de no haberse agotado la cuenta atrás. Su cuarto disparo es el letal, así que esquivadlo con la acción especial de vuestro personaje. Entrad en el Hotel y guardad la partida.

Ayudad a Linda a caminar [48] pulsando X junto a ella. Pasad bajo las obras de la autopista y entrad en el Edificio. Subid las escaleras. Si Linda está con vosotros estad atentos a cualquier zombi que aparezca [49]. Una vez en la Azotea debéis saltar para alcanzar el otro extremo. Es entonces cuando aparece Nyx. Derrotadle (ver cuadro) y disfrutad tranquilamente de vuestro final. HC

## JEFE FINAL

### Nyx



SI HABÉIS GUARDADO EL DETONADOR disfrutaréis de su potencia contra Nyx. Usadlo para que deje ver su núcleo, al arrodillarse. Cuando lo haga disparad el Lanzacohetes (hay uno en el jeep cercano) o el Lanzagranadas. En ningún caso os acerquéis demasiado. Asimismo, evitad sus tentáculos y los disparos "de carne". NOTA: Cuando acabéis con Nyx usad el jeep para acabar este nivel, pero para rescatar a Linda debéis buscar una Placa Metálica y crear un puente por el que Linda pueda cruzar hasta vosotros... ¡Bravo!



# TELÉFONO ROJO

## Yen te responde



Esta es una foto mía jugando al fútbol. Lo que pasa es que me tocó marcar a este mastodonte, y salgo detrás. ¡Si es que lo que mejor se me da es contestar cartas!

## Llega la generación 360

@¿Qué pasa, Yen? Me llamo Víctor, tengo 19 años, y unas preguntas para ti acerca de la alucinante Xbox 360. Ahí van:

■ ¿Me podrías decir qué juegos van a salir el día de lanzamiento de la nueva Xbox 360?

Microsoft todavía no los ha confirmado, pero pueden ser más de 20. Los más destacables (sin contar aquellos por los que preguntas después) serían «Need for Speed Most Wanted», «Call of Duty 2», «FIFA 06», «Dead or Alive 4», «Kameo», «Perfect Dark Zero», «Final Fantasy XI»...

■ ¿Sabes cuándo van a salir los siguientes juegos? «Gears of War», «Ninety-nine Nights», «Prey», «NBA Live 2006» y «Ghost Recon 3».

En principio, se espera que todos ellos también coincidan con el lanzamiento de la consola o



**DEAD OR ALIVE 4** El popular juego de lucha de Tecmo va a regalarnos una nueva edición de sus combates coincidiendo con el lanzamiento de Xbox 360. Es de esperar que su calidad gráfica nos deje a todos boquiabiertos...

salgan poco tiempo después.

■ ¿Serán compatibles con Xbox 360 los juegos de la actual Xbox «Halo», «Halo 2» y «Star Wars: Republic Commando»?

A falta de confirmación oficial, casi te aseguraría que sí. Víctor García (e-mail)

## Dudas en el mundo de Link

@¡Hola Yen! Soy José, un fiel seguidor de vuestra revista. Tengo una PS2, una GameCube y me voy a comprar dentro de poco una Nintendo DS. Mis preguntas son las siguientes:

■ ¿Cuándo crees que saldrá, aproximadamente, el «Zelda: Twilight Princess»?

Hace unos días, Nintendo anunció que ha decidido tomarse un poco más de tiempo para añadir nuevas ideas, por lo que finalmente tendremos que esperar hasta el año fiscal 2006. O sea, como mínimo, abril.

■ ¿Sabes si, ahora que sale PSP, Nintendo DS bajará de precio?

Nintendo España no ha dicho nada sobre ello, pero no sería raro, sobre todo teniendo en cuen-

ta que en EE.UU. la consola acaba de bajar su precio 20 dólares. Ahora cuesta unos 100 euros...

■ ¿Habrá un remake de «Zelda: Ocarina of Time» o de «Zelda: Majora's Mask» para Nintendo DS, al igual que han hecho con Super Mario 64 DS?

Es posible, pero de momento no se nada al respecto.

■ ¿Sabes si cuando salga Revolution se podrá descargar «Ocarina of Time» y «Majora's Mask»?

En teoría sí, porque los de Nintendo dijeron que iban a estar todos sus juegos disponibles.

■ ¿Traducirán «Zelda: Ocarina of



**ZELDA TWILIGHT PRINCESS** Hace sólo unos días que Nintendo nos ha dado una mala noticia al confirmar que el lanzamiento de esta esperadísima aventura se retrasa un poco. Ahora quizá la veamos en la primavera del año próximo.

## La pregunta del mes

¿Se sabe si algún día continuarán con la saga «Shenmue»?

■ Soy un fan acérrimo de la saga «Shenmue», y llevo años esperando a que continúen esta saga en alguna consola. ¿Se sabe alguna información o rumor sobre si saldrá algún capítulo más?

Lo último que he escuchado (y que seguro que te agradecerá) es que AM#2, el grupo de programación que está a cargo del desarrollo, ya ha diseñado «Shenmue 3», y tienen pensado lanzarlo al mercado en un futuro. Eso sí, según su creador, Yu Suzuki, el juego se encuentra en una especie de estado de hibernación, a la espera de llegar a un acuerdo con alguna compañía para lanzar TODA la saga en una de las consolas de próxima generación. Así que, si la cosa acaba fructificando, puede que de aquí a un año podamos enterarnos por fin de cómo acaba la historia del bueno de Ryo y de su venganza contra Lan Di por la muerte de su padre.

Alberto Cantador (Madrid)



## ¡HABLA CON YEN!

Escribe tus cartas o e-mails a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS  
c/Los Vascos nº 17, 28040 Madrid  
Indicando en el sobre: Teléfono Rojo
- telefonorojo.hobbyconsolas@axelspringer.es
- opinion.hobbyconsolas@axelspringer.es

### Time» al castellano?

Eso ya es bastante más difícil.

■ ¿Sabes si habrá secuela del magnífico «God of War», ya sea en PlayStation 2 o en PS3?

Aunque no esté anunciado, yo te diría que casi seguro que sí, debido a su gran éxito.

■ ¿Algún nuevo «Tony Hawk»?

Sí, pero ya en la próxima generación: se trata de «Tony Hawk's American Wasteland», una secuela que está preparada para salir junto a Xbox 360.

■ ¿Cuándo va a salir el juego de «Torrente»?

Pues ya le queda muy poco,

mi poder una GameCube, una Playstation2 y la Nintendo DS. Soy un fan de Naruto y me gustaría saber unas cuantas cosas:

■ ¿Qué se sabe de nuevo del «Jump Super Stars DS»?

Si te refieres a su salida en nuestro país, nada de nada.

■ ¿Qué juegos saldrán de «Naruto» en España?

Sé que muchos tenéis (tenemos) ganas de que así sea, pero por ahora nadie se ha animado a traerlo a las consolas hispanas.

■ ¿Tiene fecha el «Naruto Gekitou Ninja Taisen 3» en España?

“Pos va a ser que no”...

## « NINTENDO ESPAÑA NO HA DICHO NADA DE UNA BAJADA DE PRECIO DE NDS, PERO EN EE.UU. ACABA DE BAJAR SU PRECIO EN 20 DÓLARES... »

porque en el plan de lanzamientos de Virgin figura la fecha del próximo 14 de octubre.

■ ¿Para cuando «Path of Neo»?

Estará disponible el 11 de noviembre exactamente.

Jose Manuel Cruz (e-mail)

### El misterio de la “Revolución”

@ Hola Yen, me llamo Toni, tengo 14 años, y tengo en

■ ¿Qué novedades en juegos de rol hay para la DS?

Si lo aceptas como juego de rol, échale un ojo a «Nintendogs», un juego de mascotas virtuales que sale el mes que viene. Y para final de año también vamos a disfrutar de «Los Sims 2».

■ ¿Qué noticias hay de la Nintendo Revolution?

En una reciente conferencia, el Director General de Nintendo Europa (Bernd Fakesch) afirmó



### Unas pocas sugerencias

Raúl Rodríguez Castell (e-mail)

¡Hola Yen! Ya os he escrito unas cinco veces, así que espero que esta sea la vencida. Sin duda alguna vuestra revista es la “number one” de los kioscos, pero me gustaría daros algunos pequeños consejos para intentar mejorarla. Por ejemplo, me encanta que pongáis en vuestra revista las opiniones de los lectores, pero también encuentro muchas páginas de publicidad, y esas mismas páginas podrían ser utilizadas para poner más opiniones nuestras y noticias. Y después, podríais incluir las guías aparte, o sea ponerlas como suplemento, como hicisteis con esa del «Medal of Honor» que sacasteis. Y no sé como hacen la redacción de los artículos, pero a la hora de hablar de un juego (por ejemplo, uno de velocidad) y de analizarlo y puntuarlo, creo que debería hacerla una persona especializada para ese género. Es decir, que por ejemplo, Sergio Martín se encargue de redactar en especial los juegos de acción, para evitar que en la puntuación final baje la nota comparando la calidad y contenido que tenga, con la de un juego de lucha. Un saludo a todos los miembros de la redacción y felicidades por tu excelente trabajo Yen!

Yen: Muchas gracias, majo. De todas formas, respecto a lo de las especializaciones, te comento que siempre analiza cada juego quien creemos que está más capacitado para ello, y luego discutimos entre todos cada nota, para tener una visión lo más objetiva y clara posible.

que la consola revolucionará el mundo de los videojuegos con su uso de la tecnología sin cables, y que sus nuevas concepciones de juego estarán pensadas para todo tipo de personas... desde los más pequeños, ¡hasta incluso usuarios de edad avanzada! (¿?).

■ ¿Está pensado realizarse algún juego para la genial película “Sin City” en alguna consola?

En Internet han saltado algunos rumores que apuntan en esa dirección (se dice que los guionistas de “Las Crónicas de Riddick” están envueltos en ello), pero hasta ahora no ha llegado ningún anuncio oficial por parte de ninguna compañía.

Toni Miquel Alarcón (e-mail)

### Interesado en juegos de rol

@ ¡Hola Yen! Te escribo porque estoy lleno de dudas. Tengo varias consolas, y muchas ganas de jugar con juegos de rol:

■ Lo primero que quería era saber si saldrá el juego «Riviera: The Promised Land», de Game Boy Advance, aquí en España.

El juego ya está en EE.UU., pero nadie ha anunciado que lo vaya a traer, de momento.

■ Cambiando de consola, ¿cuáles van a ser los próximos RPG que van a salir para PSP?

Ahí te dejo una buena lista: «Core Crisis: Final Fantasy VII», «X-Men Legends II», «Generation of Chaos», «Bounty Hounds», «Tales of Eternia», «Legend of Heroes»... Vamos, que juegos no van a faltar.



**PATH OF NEO** Una de las curiosidades de este prometedor juego de la trilogía “The Matrix” será que, al principio, participaremos en un combate virtual, y en función de cómo lo hagamos, el resto del juego será más fácil o más difícil.





## Aquí todos son buenos

Daní Culubret (e-mail)

La libertad que hay entre los «Pro Evolution» y «FIFA» me hace ver, cada año, que las consolas actuales tienen suerte de poder contar con los dos mejores simuladores de la historia consolar. No obstante, no quiero hablar sobre cuál de ellos es mejor, porque ya hemos

oído bastante sobre el tema. Y es muy fácil escoger: si prefieres jugar partidos realistas y no te importan las licencias, elige «Pro».

«Pro», un simulador de verdad. Pero si te gusta más jugar partidos rápidos con muchos goles espectaculares y todas las licencias, escoge «FIFA», un arcade. Cuando alguien critica con dureza a uno de los dos es porque no le gusta nada. Si se refiere a «Pro Evolution», dirá que no tiene casi licencias y los partidos son muy aburridos. Si es al «FIFA», que los partidos siempre acaban con una lluvia de goles, y que es irreal. Pero todo es cuestión de gustos. Aun tenemos suerte de que en todas las consolas de la nueva generación tengamos, al menos, uno de los dos mejores juegos de fútbol. Si no te gusta uno, pues te compras el otro. Y ya está. Debemos pensar que, por ejemplo, Dreamcast tuvo que aguantar hasta al final con un aluvión de churros como «Euro Dream Soccer» o «90 Minutes». Me apuesto mi Dreamcast que prefería «Pro» y «FIFA» antes que cualquiera de ellos, ¿eh?

Yen: Y que conste que «FIFA» y «Pro» cada vez "copian" más las mejores virtudes de cada uno.

## « EN PSP EXISTEN ALGUNOS MODELOS DE BATERÍAS NO OFICIALES QUE DURAN MÁS QUE LA ESTÁNDAR, PERO LA MÁS FIABLE ES LA DE SONY »

Y hablando sobre PlayStation 2, ¿se sabe algo de los juegos «Romancing SaGa», «Grandia III», «Arc the Lad: End of Darkness», «El Señor de los Anillos: La Tercera Edad II» (si es que esta secuela existe) y «Colosseum: Road to Freedom»?

«Romancing SaGa» sigue a la espera de que Square-Enix le ponga una fecha de salida en Europa (ya veremos), «Grandia III» tiene pocas posibilidades de salir de Japón, y «Colosseum» está ya mismo en las tiendas. Por último, efectivamente, la segunda parte de «La Tercera Edad» no existe por el momento.

¿Se saben las fechas de salida de los siguientes juegos? «Resident Evil 4», «Pro Evolution 5» y «Harry Potter y el Cáliz de Fuego» para PlayStation 2.

El «Resident Evil 4» sale el 2 de noviembre, «Pro Evolution 5» estará a la venta a finales de octubre y el juego de «Harry Potter» saldrá el 1 de noviembre.

Carlos Gómez (e-mail)

## Le gusta jugar por las calles

@Hola Yen, me llamo Jordi y tengo unas dudas que espe-

ro que me puedas resolver:

■ El juego «Tenchi no Mon» para PSP me gusta mucho; ¿sabemos si saldrá aquí?

Este juego de acción, también conocido como «Kingdom of Paradise», sale en EE.UU. en noviembre. Aquí, en Europa, es posible que llegue más o menos en diciembre, pero por si acaso, ve armándote de paciencia.

■ He visto por Internet que Sony sacará baterías para PSP con más duración que la estándar. ¿Es cierto, o es sólo un rumor?

Sé que ya existen algunos modelos no oficiales con mayor du-

ración, pero la que Sony ofrece ahora mismo (la más fiable) es la que viene con la portátil.

■ ¿Cuál será el precio para la tarjeta de memoria de 1Gb de PSP en España?

Unos 150 euros, aproximadamente. ¡Puedes buscar ofertas!

■ ¿Sabemos algo sobre una secuela de «Call of Duty»?

Desde luego; la segunda parte está en desarrollo para PS2 y Xbox, y se llamará «Big Red One», mientras que para Xbox 360 aparecerá «Call of Duty 2».

Jordi Batiste Saliné (e-mail)



**RIVIERA** es un juego de rol para GBA creado por Atlus, en el que entramos en una feroz guerra entre dioses y demonios. El juego está a la venta en EE.UU. desde este verano, pero no hay noticias de su salida en Europa por ahora.

## El momento de entrar en acción

@¡Hola Yen! Me llamo Alejandro, tengo una PS2 y tengo pensado en comprarme un PSP; te he escrito varias veces y espero que esta vez me contestes. Vamos con las preguntas:

¿La ciudad de «GTA: Liberty City» Stories será la misma que la de «GTA III»?

En realidad se tratará de una versión un poco "libre" de Nueva York, pero sí, es la misma ciudad que vimos en «GTA III».

■ ¿Sabes si tienen pensado sacar una versión de «Tekken» para la nueva PSP?

Pues aún no, ¡pero ahora que lo dices sería una pasada!

■ ¿Qué se sabe de «Final Fantasy VII: Crisis Core»?

No mucho, aparte de que, debido a que su argumento será anterior a los sucesos de «FFVII», el nombre correcto del juego es «Crisis Core: Final Fantasy VII».



**BOUNTY HOUNDS** Este será un juego de rol y acción protagonizado por robots, que llegará a finales de año, y en el que habrá que usar un completo arsenal para erradicar a más de 40 especies de alienígenas en 40 misiones futuristas.





BE  
THE  
ONE

# MATRIX PATH OF NEO

18.11.05



PlayStation 2



**TOMB RAIDER LEGEND** Los nuevos programadores de la saga han desechado el clásico sistema de creación de escenarios mediante cuadros, y han dotado a Lara de una mayor movilidad. El resultado será un juego totalmente diferente.

## « EL ARGUMENTO DE «CRISIS CORE: FINAL FANTASY VII» PARA PSP SERÁ ANTERIOR A LOS SUCESES DEL «FFVII» QUE SALIÓ EN PLAYSTATION »

Por lo demás, es el capítulo sobre el que más secretismo está manteniendo Square-Enix.

■ ¿Es cierto que van a hacer una versión de «Killzone» para PSP?

No, al menos que yo sepa. ¿Quién te ha contado eso?

■ ¿Cuántos euros cuestan las películas en UMD para PSP?

Los precios varían un poco, pero la mayoría de las novedades están entre los 18 y los 24 euros, lo cual es similar al precio de los DVD convencionales.

Alejandro Rubio (e-mail)

## Las posibilidades de PSP

@ Hola Yen, me llamo Max y soy de Gran Canaria. Quería preguntarte lo siguiente:

■ ¿De qué forma se pueden almacenar fotos en la PSP?

Metiendo la tarjeta de memoria en tu ordenador, y utilizando un cable de conexión USB (que hay que comprar aparte).

■ ¿Se pueden sacar fotos como si fuera una cámara digital?

¿Con la propia portátil? Pues a no ser que en el futuro saquen un accesorio aparte, no.

■ ¿Para cuándo saldrá finalmente «Final Fantasy XII»?

En España, yo diría que para finales del año que viene.

Maxim Miloutin (Gran Canaria)

## Vuelve la "Laramanía"

@ ¡Hola Yen! Soy David, y quería felicitaros por la revista que hacéis, que es la mejor. Tengo una PlayStation 2, una GameCube y una Nintendo DS, y en breve tendré una PSP. Es la primera vez que te escribo, así que espero que puedas responderme a estas dudillas:

■ ¿En el nuevo «Tomb Raider Legend», qué novedades habrá en el tema de las armas, movimientos y ropas de Lara?

Pues allá va: ganchos magnéticos, granadas, linterna, podrá cargar con bloques, destrozar obstáculos para abrirse paso, hacer escalada, rappel, y otras cosas aún no desveladas. Eso sí, la gran evolución de la saga estará en su tratamiento técnico, mucho más fluido, con escenarios mejor relizados, y entornos nada "cuadrados" (tanto los





**vuestra  
OPINIÓN**

## Portátil, pero muy grande

Juan Fernández (Vigo)

Los chicos de Sony no han entendido bien lo que es una consola portátil: la única que han hecho es reducir de tamaño de la PS2, pero los juegos son iguales, y por lo tanto, no son los juegos ideales para jugar por la calle lo en veinte minutos que tengamos libres). ¿Quién va a jugar al «Final Fantasy» o al «MGS»? Es imposible, estos juegos no están pensados para jugar en la

parada donde solemos coger el autobús. Es más, aun si quisiéramos lo haríamos muy a regañadientes, pues la batería te dura 4 o 5 horas (cuanta más potencia gráfica más gasta, imagínate lo que pasaría con «FF-III», y ya se acabó la partida. Así que, si vamos de viaje, ¿dónde cargaremos la batería? Y para redondear la jugada, los precios: 250 euros por una «Game Boy», más una Memory Stick (las normales sólo valen para guardar siete canciones, menudo MP3...), más un juego y las fundas. Ah, y si quieres una película (aunque seguramente no te llegará la batería para verla, pues por lo visto con las películas gasta más, dos horas para ver una película), pues ya estamos rondando los 400 euros! Resumiendo, en PSP hay dos grandes fallos: que los de Sony no han entendido lo que es una consola portátil, y que han dado un salto de generación demasiado grande.

**Yen:** Una rectificación: muchos de los juegos nos «suenan» de PS2, pero tienen adaptaciones jugables para la portátil.

## «SOFDEC Y ADX SON DOS SISTEMAS DE COMPRESIÓN DE AUDIO Y VIDEO CREADOS POR SEGA QUE USAN MUCHAS COMPAÑÍAS DE DESARROLLO»

escenarios como los personajes...). De hecho, ya hay quien está comparando su estilo de juego con el de «Prince of Persia». ¡Hasta dicen que lo superará en varios aspectos!

■ **¿Se podrá jugar en la clásica mansión y conducir vehículos, como sucedía antes?**

Apuesto a que sí, si bien es uno de los secretos aún guardados por los programadores.

■ **¿Qué bombazos nos esperan durante el 2006 para la nueva portátil de Sony?**

Pues se me ocurre que «Prince of Persia: Warrior Within», un nuevo «Splinter Cell» y «Viewtiful Joe VFX Battle» pueden ser tres buenos ejemplos.

■ **¿Saldrá en alguna consola una versión de «Age of Empires III» de PC? Lo digo porque, como creo recordar que la segunda entrega salió en PlayStation 2...**

No exactamente. La única salida prevista es la de «Age of Empires: The Age of Kings» para DS, que precisamente es una versión de la segunda entrega, y saldrá a finales de año.

■ **¿Cuándo saldrán bombazos de la talla de «Mario Kart DS», «Advance Wars DS», «Metroid Prime Hunters» y «Castlevania»?**

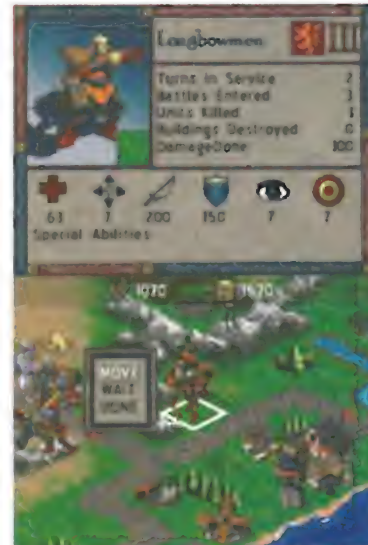
Ya habrás visto que «Advance

Wars DS» sale este mes, «Castlevania» a finales de septiembre, «Mario Kart DS» el 11 de noviembre... y «Metroid Prime Hunters» a principios de 2006, según los planes de Nintendo.

■ **Sinceramente, ¿le ves futuro a los «Nintendogs» en España?**

¿Que si se lo veo? ¡Pero si no se habla de otra cosa! A ver, piensa: ¿han tenido éxito los Tamagotchi, los «Pokémon», «Yu-Gi-Oh!», «Digimon», etc.? ¡Pues dicen que esto va a ser igual!

■ **¿Será Nintendo DS «alérgica» al fútbol, como todas las consolas de Nintendo? Personalmente, me**



**AGE OF EMPIRES: THE AGE OF THE KINGS** Las dos pantallas de DS tendrán el privilegio de ver salir una nueva entrega en consola de este clásico juego de estrategia de PC. Será a finales de este año.

## Un consolero muy «residente»

@Yen, quiero felicitar a la redacción por la revista. Soy un gran fanático de «Resident Evil», y tengo unas cuantas preguntas que hacerte:

■ **¿Saldrá el remake del primer «Resident Evil» o «Resident Evil Zero» en PlayStation 2, o incluso en PlayStation 3?**

...o en la 4, si fuera por mí, pero por ahora no hay muchas esperanzas al respecto.

■ **He oído rumores sobre los remakes de «Resident Evil 2» y «RE 3» para PS3. ¿Son ciertos?**

No sé qué habrás oído, pero me

parece un género muy aprovechable dada las características de esa consola.

Estoy de acuerdo contigo, y te alegrará saber que el nuevo «FI-FA 06» va a salir para DS, ¿no?

■ **Por último, ¿no crees que Xbox 360 es una especie de versión 1.5 de la Xbox original?**

¿Lo dices porque lo «único» que hace es aumentar su potencia, sus posibilidades de juego y sus prestaciones online? ¿Y qué es lo que esperas entonces que te ofrezca una nueva consola?

David Arroyo (e-mail)



**RESIDENT EVIL 5** El productor del juego, Jun Takeuchi, ha declarado que van a usar a fondo el hardware de PS3 y Xbox 360, permitiendo incluso que la calidad gráfica haga posible distinguir los cambios de temperatura en los escenarios.



temo que no merecen mucha fe.  
■ **¿Hay puesta ya una fecha para la salida de «Resident Evil 5»?**

No, pero puedes sentarte a esperar, porque saldrá para PlayStation 3 y Xbox 360, y aún está en fase inicial de desarrollo. Vamos, que quizá salga a principios de 2007, más o menos.

■ **¿El protagonista de «Resident Evil 5» es Chris Redfield?**

Por lo visto en las imágenes que han publicado, eso parece.

Daniel Ledo (e-mail)

## ¡Cómo nos gusta el peloteo!

@ ¡Hola Yen! Leo vuestra revista todos los meses, y creo que sois los mejores. Bueno, me dejo del peloteo (que sé que te gusta mucho) y paso a haceros unas cuantas preguntas:

■ **¿De qué se encargan exactamente Sofdec y ADX? Es que últimamente no dejan de aparecer en todos los juegos.**

Clase de programación de Yen: son dos sistemas de compresión de audio y vídeo creados por Sega, que usan muchas compañías para desarrollar sus juegos.

■ **¿A qué se debe el retraso de Final Fantasy XII? No entiendo que se retrase tanto... ¡si casi va a salir la PS3 antes que el juego!**

A lo de siempre: mejoras técnicas y demás. ¡Pero así le das una despedida de lujo a tu PS2!

■ **¿Saldrá algún «Banjo-Kazooie» para Xbox 360 o alguna otra?**

Sólo falta el anuncio oficial, pero todo parece indicar que «Banjo Kazooie 3» hará su aparición en la consola de Microsoft.

■ **¿Es cierto que la potencia de la nueva consola de Nintendo será sólo dos o tres veces superior a GameCube? Espero que Revolution no se quede muy atrás respecto a PS3 y Xbox 360.**

Pues me gustaría responderte, pero Nintendo no suelta prenda.

■ **¿Saldrá en España la versión para coleccionistas de Final Fantasy VII: Advent Children?**

De momento nos gustaría conformarnos con que Sony nos confirmara cuándo será el lanzamiento de la versión "normal" del juego en nuestro país...

Daniel López (e-mail)

## ¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas ellas son ciertas:

@ **YEN, ¿DÓNDE ESTÁ EL EDIFICIO DEL E3 EN «TRUE CRIME STREETS OF L.A.»?**

Yen: Lo quitaron, para evitar que os metierais dentro para llevaros las nuevas consolas antes de su debido tiempo.

@ **¿LOS JUEGOS DE PS3 VAN A PODER VERSE EN TELEVISORES ANTIGUOS, O TENDRÁN QUE TENER UNOS PÍXELES O ALGO?**

Yen: Hombre, si quieres "disfrutar" del nuevo «Gran Turismo 5» en tu TV en blanco y negro de los años 70, es cosa tuya, pero algún "pixel" sí que vas a necesitar.

@ **ESTOY DISGUSTADO POR CÓMO TRATAIS A LAS CONSOLAS QUE SON DE COMPAÑÍAS DESCONOCIDAS.**

Yen: Es que yo sigo al pie de la letra aquello que nos decían de pequeños de que no hay que ir con compañías desconocidas. Hay que andarse con cuidado...

@ **YO CREO QUE LOS CHISTES DE ESTA COLUMNA LAS HACES PORQUE A VECES NO SABES QUE CONTESTAR.**

Yen: Más bien, creo que todos los que hacéis el esfuerzo de escribirme os merecéis una respuesta, ¡aunque sea humorística!

@ **¿ES CIERTO ESO DE QUE REVOLUTION NO VA A SACAR JUEGOS VIOLENTOS Y NO QUERRÁ COMPETIR CON SONY Y MICROSOFT?**

Yen: Sí; es que Revolution prefiere hacer competencia a la Revolución Francesa y a la de los Claveles, que le pega más a su nombre.



@ **NO ME CREO ESO DE QUE HAN RETRASADO EL NUEVO «TOMB RAIDER» PARA MEJORARLO. ¿QUÉ CREEIS?**

Yen: Ya, tú piensas que lo están retrasando para empeorarlo. Desde luego, no se te escapa ni una, ¿eh?

## Nuevas dimensiones por conocer



NUEVO

### Rimax Virtual Vision 4.0 XL

Con un nuevo y mejorado sistema óptico - equivalente a una pantalla de 40" a 2 metros de distancia - permite disfrutar de tu cine y tus videojuegos a lo grande. Es compatible con reproductores comunes de DVD, Consolas de Videojuegos y otros productos estándar de audio y vídeo.

- Resolución de imagen: RGB 922.000 pixels.
- Batería de Litio, de 6 a 8 horas de duración.
- Admite señales de vídeo PAL/NTSC.

Virtual Vision 4.0 XL PVP: 379€ IVA incl.

### Rimax Virtual Vision 3.0

Integra un excepcional sistema óptico que equivale a una pantalla de 36" a 2 metros de distancia y es compatible con reproductores comunes de DVD, Consolas de videojuegos y otros productos estándar de audio y vídeo.

- Resolución de imagen: RGB 230.000 pixels.
- Batería de Litio, de 6 a 8 horas de duración.
- Admite señales de vídeo PAL/NTSC.

Virtual Vision 3.0. PVP: 169€ IVA incl.



Encárguelo en E-cotrade [www.hco.e-cotrade.com](http://www.hco.e-cotrade.com)

Encuéntrelo en cualquiera de los 300 puntos E-cotrade, o encárguelo en: [www.e-cotrade.com](http://www.e-cotrade.com) y recójalo y págelo en 72 horas, en el punto de venta seleccionado

Disponible también en centros comerciales y tiendas especializadas



# MUCHO MÁS QUE

ESTRENOS

DVD



## Gladiator (Versión Extendida)

- Género **Acción/Drama**
- Protagonistas **Russell Crowe, Joaquín Phoenix, Connie Nielsen, Richard Harris...**
- Director **Ridley Scott**
- Precio **29,95 € (4.983 ptas.)**
- No disponible en VHS

**VALORACIÓN:**

PELÍCULA ★★★★★  
EXTRAS ★★★★★



**ARGUMENTO:** Vuelve el "gladiador hispano", un general romano exiliado por su lealtad al antiguo emperador, que debe luchar por su libertad. Esta nueva versión de la película mejora el vídeo y audio, e incluye muchos extras que no podéis perderos.

**EXTRAS DVD:** Sonido 5.1 DTS, 3 DVD con 17 minutos de Metraje Inédito, Nuevas Escenas Eliminadas, Reportajes, Anuncios, Trailers y Comentarios.



## El Vuelo del Fénix

- Género **Aventuras**
- Protagonistas **Dennis Quaid, Tyrese, Giovanni Ribisi, Miranda Otto...**
- Director **John Moore**
- Precio **19,99 € (3.326 ptas.)**
- También en VHS **11,99 € (1.995 ptas.)**

**VALORACIÓN:**

PELÍCULA ★★★★★  
EXTRAS ★★★★★



**ARGUMENTO:** Un avión de transporte se ve obligado a realizar un aterrizaje de emergencia al verse sorprendido por una tremenda tormenta en pleno desierto del Gobi. Hay varios supervivientes, y juntos deciden intentar construir un nuevo aparato para volver a casa, pero las cosas siempre se complican cuando la supervivencia individual está envuelta...

**EXTRAS DVD:** Sonido 5.1 DTS; Diarios de El Fénix, Escenas Inéditas y Eliminadas y Comentarios del Director.



## Un canguro Superduro

- Género **Comedia**
- Protagonistas **Vin Diesel, Faith Ford, Brittany Show, Lauren Graham...**
- Director **Adam Shankman**
- Precio **21,95 € (3.652 ptas.)**
- También en VHS **14,99 € (2.494 ptas.)**

**VALORACIÓN:**

PELÍCULA ★★★★★  
EXTRAS ★★★★★



**ARGUMENTO:** ¿Qué pasa si uno de los marines más duros de EE.UU. recibe la misión de cuidar de cinco niños fuera de control? Pues que mantener la paz en el hogar se convierte en la tarea más difícil y divertida en la que hayáis visto nunca al musculito de Vin Diesel. ¡Al estilo Schwarzenegger en "Poli de Guardería"!

**EXTRAS DVD:** Sonido 5.1, Detrás de las Cámaras, Tomas Falsas, Escenas Eliminadas, Disney Entre Bastidores, Rodaje con Vin Diesel, Anuncios, etc.

## MÚSICA

### La Guerra de los Mundos

La versión moderna (firmada por Spielberg) de la invasión marciana más espectacular del cine no sólo ha arrasado en las pantallas, sino que también pretende invadir todos los equipos de música gracias a esta banda sonora compuesta por 15 temas de John Williams, el de "Star Wars".

- Compañía **Decca** ■ Precio **19,50 € (3.245 ptas.)**



## LIBROS

### Tomb Raider: El Amuleto del Poder

Esta novela, la primera basada en los juegos de Lara, cuenta los acontecimientos ocurridos entre "La Última Revelación" y "El Ángel de las Tinieblas". ¡El destino del mundo reside en estas páginas!

- Ed. **La Factoría de Ideas** ■ Precio **9,75 €**



# VIDEOJUEGOS

ESTRENOS

**DVD**



## Asalto al Distrito 13

- Género Thriller
- Protagonistas Ethan Hawke, Laurence Fishburne...
- Director Jean-François Richet
- Precio 19,99 € (3.326 ptas.)
- También en VHS 11,99 € (1.995 ptas.)

**VALORACIÓN:**

PELÍCULA ★★☆☆  
EXTRAS ★☆☆☆☆



**ARGUMENTO:** El día de fin de año, la comisaría del Distrito 13 de Detroit está a punto de cerrar, pero reciben a unos prisioneros temporalmente. En medio de la noche, unos asaltantes atacan la comisaría para liberar a uno, y los policías deben defenderse con todas las armas disponibles.  
**EXTRAS DVD:** Sonido Digital 5.1, Menús Interactivos y Acceso Directo a Escenas.

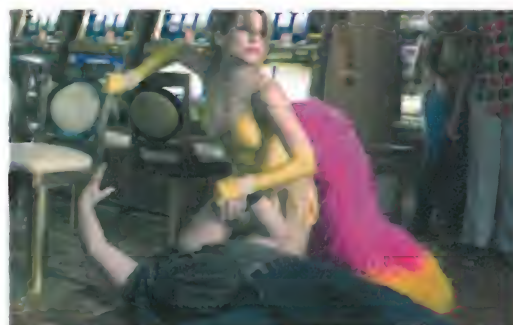


## Miss Agente Especial 2

- Género Comedia
- Protagonistas Sandra Bullock, Regina King, William Shatner...
- Director John Pasquin
- Precio 19,99 € (3.326 ptas.)
- También en VHS 11,99 € (1.995 ptas.)

**VALORACIÓN:**

PELÍCULA ★★☆☆  
EXTRAS ★☆☆☆☆



**ARGUMENTO:** Después de la fama que se ganó en la primera película durante su misión en el Concurso de Miss Estados Unidos, la bella y dura agente del FBI Gracie Hart no lleva nada bien el no poder seguir trabajando como agente secreta. La única solución posible será servir al Departamento vestida y peinada para el circuito de los programas de entrevistas como... ¡"el rostro del FBI"! **EXTRAS DVD:** Sonido 5.1 Digital, Escenas Suprimidas y Trailer de Cine.



## The Tube

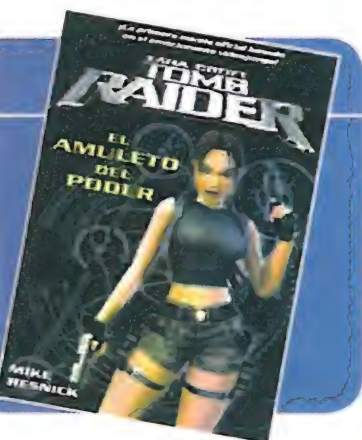
- Género Thriller
- Protagonistas Seok-Hun Kim, Sang-Min Par...
- Director Baek Woon-Hak
- Precio 14,99 € (2.494 ptas.)
- También en VHS 9,99 € (1.662 ptas.)

**VALORACIÓN:**

PELÍCULA ★★☆☆  
EXTRAS ★★☆☆



**ARGUMENTO:** Un ex-agente del gobierno coreano, al que la agencia usó como chivo expiatorio, se ha colado en el metro con un montón de explosivos y amenaza con volarlo. Una ladrona llamada Kay le descubre, y decide ayudar a un detective para detenerle. Así comienza una vertiginosa persecución por todo el entramado del subterráneo que os pondrá los pelos de punta.  
**EXTRAS DVD:** Sonido 5.1, Cómo se Hizo, Video Musical, Trailer y Fichas.



## CINE

### The Transporter 2

Frank Martin, el mercenario especialista en transporte de "mercancías peligrosas", se retiró a Miami después de la primera película, pero ahora una familia vecina ha sido secuestrada, y tendrá que volver a entrar en acción. ¡Ojo a sus impresionantes persecuciones al volante!

■ Productora Fox ■ Estreno 14 de octubre





## IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones



### HAZTE CON LA MUÑECA DE TU FANTASÍA FAVORITA ▶

¿A quién no se le partió el corazón cuando la bellísima Aeris murió en «Final Fantasy VII»? En ese caso, seguro que estaréis deseando colocar en vuestro escritorio esta nueva figura del personaje de Square, fabricado en resina y de unos 20 cm. de altura. ¡Así no tendréis que esperar a que resucite en alguna secuela!

Más información en:  
[www.planetacomic.net](http://www.planetacomic.net)  
Precio: 99 € (16.472 ptas.)

### PRODUCTOS PARA LOCOS DE LA LUCHA... QUINTA PARTE ▶

Seguro que, entre partida y partida a «Tekken 5» encontráis tiempo para pensar en lo que os molaría tener pósters, camisetas, portatarjetas, y otros productos de merchandising sobre esta legendaria saga de Namco, ¿verdad? Pues si entráis en su web oficial, los encontraréis todos a vuestra disposición.

Más información en:  
[www.namcoarcade.com](http://www.namcoarcade.com)  
Precio: Varios precios

### ENTRA EN LA CIUDAD DEL PECADO ▶

¿Os suenan nombres como Nancy, Marv y Hartigan? Seguro que sí, sobre todo si habéis ido estos días al cine a ver el estreno de «Sin City», una bestial película basada en una legendaria saga de comics. La empresa Neca se ha encargado de realizar las figuras oficial de sus protagonistas, que podéis encontrar en versiones en color y en blanco y negro. ¡Son una auténtica pasada!

Más información en:  
[www.necaonline.com](http://www.necaonline.com)  
Precio: 24,50 € (4.076 ptas.)

### EL HOMBRE QUE VENCIO SUS MIEDOS ESTA EN GOTHAM ▶

Después de conocer en los cines los verdaderos orígenes del Batman, los artistas del grupo OxmoX (responsables de algunas de las estatuas a tamaño real más alucinantes basadas en personajes de pelis y juegos), se han encargado de crear esta impresionante estatua de 2,34 m. de altura, que se encuentra en las oficinas de DC Comics.

Más información en:  
[www.studiooxmox.com](http://www.studiooxmox.com)  
Precio: No disponible



### LA FUERZA DE LA PRIMERA TRILOGÍA ES INTENSA ▶

Parece mentira el tiempo que ha pasado ya desde que conociéramos por primera vez a Luke Skywalker. ¿verdad? Pues acaba de salir una nueva figura articulada a escala 1:4. Su diseño, idéntico al de «La Guerra de las Galaxias», corresponde a una edición limitada y numerada de 2.500 unidades con certificado de autenticidad, obra de Andy Bergholtz.

Más información en:  
[www.planetacomic.net](http://www.planetacomic.net)  
Precio: 320 € (53.244 ptas.)



## MANGA PARA OTAKUS

### Crying Freeman

La Editorial Planeta presenta por segunda vez su popular serie «Crying Freeman», obra de Ryoichi Ikegami y Kazuo Koike (el conocido guionista de «El Lobo Solitario y su Cachorro»). Aparece en una completa edición compuesta de 5 entregas.

Lo encontrarás en: [Planeta DeAgostini](http://PlanetaDeAgostini)  
Precio: 12,95 € (2.155 ptas.)



### Kare First Love

Esta es la divertida historia de Karin, una joven y guapa chica que hará lo indecible por ganarse el amor de Kiriya. De hecho, pronto va a llegar el momento de irse juntos al viaje de fin de curso... ¡y allí puede que suceda cualquier cosa!

Lo encontrarás en: [Panini Manga](http://Panini Manga)  
Precio: 6,95 € (1.156 ptas.)





# ¡LA SOLUCION PERFECTA!!

No más charlas  
por acaparar  
la tele del salón

¡Que pasada!!  
jugar en alta resolución  
y con mis 5.1

¡una TV\*  
de alta definición  
en mi cuarto!

**COMPATIBLE**

 **PlayStation**

 **XBOX**

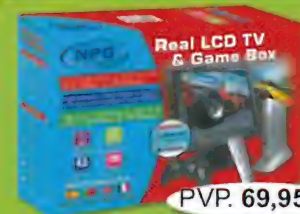
 **NINTENDO  
GAMECUBE.**



PVP. 45,90 €

## Real GAME BOX

Podrás ver el video, DVD o juegos de consola en tu monitor CRT o LCD, con el PC apagado. Alta Resolución (1280 x 1024). Función OSD. No requiere Software ni drivers.



PVP. 69,95 €



## \*Real LCD TV & GAME BOX

Verás la TV, DVD y juegos de consola en tu monitor TFT, CRT o LCD, con el PC apagado. So Alta Resolución (1280 x 1024), convertirá tu monitor TFT/LCD en una TV plana de Alta Calidad. Función total de control remoto.



PVP. 42,90 €



## \*Real TV & GAME BOX

Verás la TV y juegos de consola en tu monitor CRT sin conectar el PC. Resolución VGA (640x480). Entrada de Video Compuesto, S-Video. Salida VGA DB15. Soporta monitor LCD usando el sistema NTSC de TV.



PVP. 61,90 €

## Real PC / TV CONVERTER V2.0

Convertidor de PC a TV. Excelente compatibilidad. Salidas de video: Video compuesto, S-Video y RGB (bypass). Exhibición simultánea en monitor y TV. Controles de posición de la imagen. Menú en pantalla (OSD). No requiere software.



**MAS PRODUCTOS E INFORMACIÓN:**

**P. G. Technology, S.A.**

Tel. 902 50 14 06 - sales@npgtech.com - www.npgtech.com

Los precios son orientativos. IVA incluido. Precios y especificaciones pueden variar sin previo aviso. Consulta puntos de venta.



# CONCURSO

## THE INCREDIBLE HULK ULTIMATE DESTRUCTION

¡PARTICIPA CON TU MÓVIL  
Y GANA UNO DE LOS  
ESTUPENDOS PREMIOS  
QUE SORTEAMOS!

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un **mensaje de texto** al **número 5354** desde tu móvil poniendo la **palabra hulkhc** seguida de un espacio y a continuación tus **datos personales** (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).

"Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo".

### BASES DEL CONCURSO

- 1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
- 2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
- 3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
- 4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
- 5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
- 6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases.  
Válido únicamente en territorio español.
- 7.- Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de octubre de 2005.





**SORTEAMOS:**

# **1 mini moto**

**¡Un scooter eléctrico con motor de 300 w!**

**Y además sorteamos**



PlayStation 2



**30** juegos para PS2

y **30** cómics de Hulk



También disponible en Xbox y GameCube

**MARVEL**

**RADICAL**  
ENTERTAINMENT



**SIERRA**

**12+**



## JUEGOS PARA MÓVILES

Seguro que vuestros padres os repiten eso de "como sigas así, no vas a llegar a ser nada en la vida". Pues este mes os "regalamos" un billete para Nueva York, a ver si allí les demostráis lo equivocados que están.

### EL JUEGO DEL MES

■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: GAMELOFT ■ género: ESTRATEGIA  
■ dónde descargarlo: [www.gameloft.com](http://www.gameloft.com), Movistar, Vodafone, Amena.

#### MÓVILES COMPATIBLES

MOT V3, V220, V300, V525, V600, NOK 3100, 6100, 6230, 6600, 7650, N-Gage, N-Gage QD, SHARP GX15, GX20, GX25, GX30, SIEM C65, MC60, SL55, SONY-ERIC F500i, K700, T630. Consultar resto de modelos.



1. LA CIUDAD de Nueva York tiene mucho que visitar. Podemos ir a arriesgarnos al salón de belleza, a tomar algo a la cafetería, a ponernos "cachas" al gimnasio.  
2. LA DISCOTECA es un buen lugar para que suba nuestro nivel de diversión y para conocer gente. ¡Y no hace falta bailar como Travolta!



## LA CIUDAD SÍ ES PARA MÍ NEW YORK NIGHTS

Triunfar en la vida lleva muchos años, así que será mejor que vayamos practicando con este juego y luego ya veremos...

■ **LA GRAN METRÓPOLI DE NUEVA YORK** es mucho más de lo que vemos en las pelis de Woody Allen, y eso es algo que podéis comprobar con este simulador de vida al estilo «Sims». Aterrizamos en la "ciudad de los rascacielos" con la vista puesta en una serie de objetivos que se nos van planteando, tales como hacer amigos, mejorar en el trabajo, ligar, y en definitiva, triunfar. Pero nada de relajarse, porque

para eso contamos con 40 días, ni uno más ni uno menos, en los que tendremos que mantener a raya nuestros niveles de belleza, humor, cultura, estado físico...

→ **PARA TENER CONTENTO A NUESTRO PERSONAJE** podemos hacer de todo, y debemos ir superando los objetivos: desde jugar a la consola hasta ir al cine o mover el esqueleto en la disco. Eso significa que contamos con

unos cuantos locales a los que ir a divertirnos (o a trabajar), donde vamos conociendo a nuestros 8 vecinos. Es muy importante aprender los gustos de cada uno, para saber de qué hablarles, qué regalarles... Y a todos ellos los veremos estupendamente, pues los gráficos de este juego son detalladísimos y muy graciosos. ¿Queréis saber lo que es pasarlo bien al estilo neoyorquino? Pues aquí lo tenéis bien fácil. **MC**

#### NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	95
■ SONIDO	80
■ DURACIÓN	94
■ DIVERSIÓN	86

**Valoración** Este juego nos mete de lleno en la vida de nuestro personaje, gracias a un control muy intuitivo y a unos excelentes gráficos. Su parecido con «Los Sims» es innegable.

**PUNTUACIÓN FINAL 89**



## ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS  
c/Los Vascos nº 17, 28040 Madrid  
Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil.hobbyconsolas@axelspringer.es

## PREGUNTAS Y RESPUESTAS

### Nuevos proyectos

■ ¿Es verdad que va salir una nueva compañía que va a competir con Movistar, Vodafone y Amena?



Pues en principio estás bien informado. La compañía en cuestión se llama Xfera, y se especializaría en telefonía 3G. El problema es que no se decide a salir al mercado, así que el Gobierno amenaza con retirarle la licencia si no pone en marcha sus servicios antes de la próxima primavera. Ya veremos qué pasa, pero detrás de ella hay compañías tan importantes como ACS, la constructora de Florentino Pérez, el presi del Real Madrid.

Antonio M. Delgado (Madrid)

■ ¿Sabéis cuándo saldrá en España el Sharp 903 y a qué precio?

Este terminal llegó a Japón el pasado agosto, pero ni Sharp ni Vodafone han confirmado cuándo llegará a Europa, así que no podemos decirte nada más. Así tendrás más tiempo para ahorrar, porque su precio de lanzamiento es de 985 dólares, unos 780 euros.

Levy Naranjo (Granada)

## LISTAS

### Nuestros favoritos

- 1 Might and Magic
- 2 Real Football
- 3 Maria Sharapova Tennis
- 4 Prince of Persia: El Alma del Guerrero
- 5 André Agassi Tennis
- 6 Rainbow Six 3
- 7 Tomb Raider: El Código de Osiris
- 8 Moto GP 2
- 9 Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo
- 10 Ferrero vs Moyá Tennis



La aventura en la que Lara Croft buscaba como loca el Elixir de la Vida ya salió de nuestra lista, pero «El Código de Osiris» se alinea a ella con uñas y dientes. Bueno, con eso, y con una estupenda mezcla de acción y plataformas

### Los más descargados

Datos cedidos por GAMELOFT

- 1 Tetris
- 2 Pang
- 3 Age of Empires II

MOVISTAR

- 1 Juiced
- 2 Pang
- 3 Lemmings

VODAFONE

- 1 BMW F-1 Racing Challenge
- 2 Jewel Quest
- 3 Super Bomberman

AMENA



A nadie en su sano juicio se le ocurriría ahora plantarle cara a nuestro querido Fernando Alonso, pero bueno, si nos ponen a los mandos de este pedazo de bolido, ¿quién no se daría una vueltecita? Vive a tope el Mundial de Fórmula 1.

### Los móviles recomendados por HC

1 NOKIA 4600 259 € (43.093 ptas.)	2 MOTOROLA V600 Amena, 89 € (14.808 ptas.)	3 NOKIA 3100 69 € (11.480 ptas.)	4 NOKIA 4100 129 € (21.464 ptas.)
5 SHARP UX15 Vodafone, 30 € (4.991 ptas.)	6 NOKIA 6230 229 € (38.102 ptas.)	7 SONY-ERICSSON K700i 199 € (33.110 ptas.)	

## NOTICIAS MÓVILES

### "24" EN TU MÓVIL

Pocos son los que no han oído hablar de esta intensa serie de televisión, protagonizada por el agente Jack Bauer (Kiefer Sutherland). Pues bien, de la mano de I-Play pronto podremos resolver en nuestro móvil un trepidante caso similar a los de la serie. Para ello tendremos que apoyarnos en las pistas e instrucciones que recibamos, y evitar que los criminales se salgan con la suya antes de que la cuenta atrás llegue a su fin. Emocionante, ¿no?

### TOSHIBA Y EL UMTS

La casa Toshiba quería estrenarse en la telefonía móvil de tercera generación, y lo ha hecho

por todo lo alto con su TS921. Este terminal permite hacer de todo, desde hablar con nuestros colegas por videollamada, hasta descargar música con calidad MP3 o grabar videos con su cámara de 1,92 megapíxeles. Además, gracias a Vodafone Live, podremos ver los mejores momentos de nuestras series de TV favoritas, y acceder a contenidos exclusivos, como la serie "24 Horas: Conspiración".

### METAL SLUG

Los amantes del gatillo fácil están de enhorabuena, porque la frenética acción de este clásico vuelve a los móviles bajo el título «Metal Slug Mobile Impact». El protagonista, Marco, se ve las caras con verdaderas hordas de enemigos, aunque cuenta con la ayuda de un completísimo arsenal (desde cuchillos hasta ametralladoras o lanzacohetes), e incluso podrá pilotar helicópteros, submarinos y tanques

### DEJA TU WALKMAN

Sony-Ericsson os invita a guardar vuestros viejos cacharros en el armario, y os trae su W800, con el que podréis escuchar vuestra música favorita en MP3. Por espacio no será, pues este terminal os permite almacenar hasta 150 canciones, y tampoco tendréis que preocuparos por la batería, porque basta con desactivar el "modo teléfono" y podréis oír música durante 30 horas. Y si además de vuestros oídos también queréis recrearos la vista, nada mejor que su cámara de 2 megapíxeles con flash incorporado.

### MOTO GP 3

Teniendo en cuenta que «Moto GP 2» consiguió más de 2 millones de descargas el año pasado, en THQ estaban casi obligados a lanzar una tercera entrega. Y viene cargadita de novedades, como el "Xtreme Mode",

que nos permite dejar a un lado los circuitos y correr en escenarios campestres y en otros más exóticos. La licencia oficial incluye a pilotos reales como Rossi o Biaggi, las auténticas máquinas de Honda y Ducati, y ocho circuitos del Mundial de Moto GP.





# HOBBY SHOPPING



■ Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres **anunciarte** en este espacio, solicita información en el teléfono

**902 11 13 15**

**CHOLLO GAMES**

WWW.CHOLLOGAMES.ES

**TODO JUEGOS USADOS**

MODIFICACIONES  
MULTISISTEMA  
Y REPARACIONES

C/ ARENAL, 8 - 1ª PLANTA  
28013 - MADRID  
TFN. 915232393  
(JUNTO A LA PTA. DEL SOL)



**Chipspain.com**

PS2 & Xbox Modchips

Reparación y Accesorios de consolas



Tel. 952 850 371

WWW.LOADING-GAMES.COM

C/ JACINT VERDAGUER N°5 BAJOS  
ESPLUGUES DE LLOBREGAT  
08150 BARCELONA

**Loading-games**

Anime - Videojuegos - Merchandising

Venta por teléfono: 618755403  
Venta online: www.loading-games.com

**ESPECIALISTAS EN IMPORTACIÓN**

**GameService**  
www.gsconsolas.com

**GARANTÍA ABSOLUTA**  
en nuestras instalaciones  
y reparaciones

**EN NUESTRO LOCAL**  
C/ Juan de la Encina, 19  
28039 MADRID  
Lunes a Viernes de 11-14,30 y 17-21h.

**EN NUESTRA WEB**  
www.gsconsolas.com  
game.servicio@telefonica.net  
Tienda online 24 h.

**EN NUESTRO TELÉFONO**  
Tel. 91 459 49 96  
Lunes a Viernes de 11-14,30 y 17-21h.

**iiPSP Value Pack Versión PAL!!**  
249,00€

**Conecta un disco duro a tu PS2**  
HD-CONNECT + Instalación  
79,00€  
PS2 con HD-CONNECT + Instalación  
339,90€  
319,90€

**Reparación de consolas**  
Conversion Multisistema  
Garantía 100%!!  
En Madrid en una hora, instalado y con  
película de protección en el HD (91 459 49 96)  
La solución segura para tu PS2  
PS2 con HD-CONNECT + Instalación: 239,00€  
PS2 con HD-CONNECT + Instalación: 249,00€

**¿Qué precio quieres pagar por tu consola? ¿Qué precio quieres pagar por tu consola?**

**PlayStation 2**

DIABOLIC REVENGE	59,90€	54,90€
EVIL INFERNO: REDEMPTION	39,90€	36,90€
PAPA SHERIFF	62,90€	57,90€
WARRIOR SIX LOCKDOWN	59,90€	54,90€
RAILX: ULTIMATE DESTRUCTION	44,90€	41,90€

**GameCube**

KILLER 7	44,90€	41,90€
RAILX: ULTIMATE DESTRUCTION	44,90€	41,90€
LOS 4 FAMASTROZ: LA PELÍCULA	59,90€	54,90€

**PSP**

BERNARDI LIGERIS	49,90€	46,90€
EVERYBODY'S GOLF	49,90€	46,90€
TECCA RACE DRIVER 2	49,90€	46,90€
WYTHA THUMB WORLD THIR	49,90€	46,90€
DARTMATHURS	49,90€	46,90€

**XBOX**

WELTA FORME: BLACK PUNK DOWN	49,90€	46,90€
KING OF FIGHTERS 2002	24,90€	21,90€
PEÑABILLA ANTES DE NAVIDAD	54,90€	49,90€

**Nintendo DS**

CARLETHANA: DAWN OF SQUIRROW	39,90€	36,90€
GOLDEN EYE: RICHIE ASSET	44,90€	41,90€
BOMBAYMAN	39,90€	36,90€

**GBA**

SHAMMAY KING	39,90€	36,90€
JOURNALS	39,90€	36,90€
WINDY TOWER THIRSTED	39,90€	36,90€

**Nokia N-Gage**

GLAMOROUS	29,90€	26,90€
JANUARY NEXT	29,90€	26,90€
THE WHISKEY GAMES GIL	29,90€	26,90€

**Películas**

UMD - PSP	19,90€	19,90€
XXX	19,90€	19,90€
XX	23,90€	23,90€

**PRODEMAX** Mayoristas en Consolas y Gameware

C/ Vía San Fernando 33  
50007 Zaragoza  
Tel. 976 270 380  
Fax 976 273 496  
e-mail: info@prodemax.com

**Productos de Entretenimiento MAX, S.A.**

**Entra en un negocio de futuro, sin cuotas mensuales.**  
**Venta a distribuidores y tiendas.**  
**Amplio stock permanente.**  
**Juegos, accesorios, consolas, PC, etc.**  
**Distribución a nivel nacional.**  
**Entrega en 24 horas.**

**DISCOAZUL.com**

**TODO EN ACCESORIOS PARA PS2, GBA Y XBOX.**  
REPRODUCTORES MP3, DIVX.  
NINTENDO DS, PSP Y ACCESORIOS.  
ENVÍO GRATUITO 24H. PARA JUEGOS PS2/PS2two.  
TUNING PARA CONSOLAS.  
ACTION REPLAY PARA PSP, NDS, PS2, XBOX, GC...  
VENTA TELEFÓNICA Y A TRAVÉS DE INTERNET.

**Sony PSP**  
249€

Rua da Pomba 23-25, 27004 LUGO  
http://www.discoazul.com  
pedidos@discoazul.com  
TLF: 902 363 853

**ANAA**  
Asociación Nacional  
Amigos de los Animales

www.anaaweb.org Telf: 915447376

**Adopta un perro, salvarás dos vidas...**  
...la de tu nuevo compañero y la de otro abandonado  
que podrá ocupar su lugar en nuestro Centro.

Para hacerte socio y colaborar con nosotros, recorta y envía este cupón a:  
ANAA Aptdo. de Correos 335  
28100 Alcobendas (Madrid)

Nombre y Apellido: \_\_\_\_\_  
Dirección: \_\_\_\_\_  
Población: \_\_\_\_\_ C.P.: \_\_\_\_\_ Provincia: \_\_\_\_\_  
Teléfono: \_\_\_\_\_ e-mail: \_\_\_\_\_

Nº de cuenta: \_\_\_\_\_ Cantidad que deseas aportar: \_\_\_\_\_ € cada mes  
\_\_\_\_\_ € cada semestre  
\_\_\_\_\_ € cada trimestre  
\_\_\_\_\_ € cada año

Entidad: \_\_\_\_\_ Oficina: \_\_\_\_\_ D.C.: \_\_\_\_\_ Nº de cuenta: \_\_\_\_\_  
de \_\_\_\_\_ de 200 \_\_\_\_\_ Firma: \_\_\_\_\_



# Multi GAMES

www.multi-games.com

## VENTA A TIENDAS Y VIDEOCLUBS

ASESORAMIENTO Y PRESUPUESTOS SIN COMPROMISO EN APERTURAS.  
VENTA DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS Y ACCESORIOS.  
ENVÍOS A TODA ESPAÑA EN 24 H.  
INFORMACIÓN ANTICIPADA DE TODAS LAS NOVEDADES.  
AMPLIA EXPOSICIÓN.

NUESTRA EXPERIENCIA  
ES NUESTRA MEJOR GARANTÍA

Haz tu reserva y accede a nuestro catálogo a través de nuestra **Página Web**.

- Catálogo Online
- Ofertas
- Novedades
- Próximos Lanzamientos

¡Regístrate y accede a todos nuestros productos!



PINTOR MAELLA, 15- 46023 VALENCIA - TLF. 963 31 83 30 - FAX 963 31 83 31  
www.multi-games.com - E-MAIL: info@multi-games.com

## DREAM GAMES

Plz. del Callao 1. 1ª planta 28013 Madrid  
Horario: 10:30 a 14:00 y de 16:30 a 20:30  
De lunes a sábado

Teléfonos: 91 523 20 87 - 91 521 27 45

**PSP 230 €**

Memory Stick Duo 1GB  
Todo en Accesorios PSP  
Novedades de Japón y USA  
Juegos desde 40 €

SONY PSP VALUE PACK (CERAMIC WHITE)

Conversión multisistema en 45' en Madrid  
Garantía de 3 años

Envíos 24H (a toda España)

PSP-GRAND THEFT AUTO  
PSP-GHOST IN THE SHELL  
GAMECUBE-FIRE EMBLEM  
PS2-SHINING FORCE NEO  
PS2-RESIDENT EVIL 4  
PS2-SOUL CALIBUR III

X-Box DUO + Instalación en 45' desde 30 €  
PS2 Matrix Infinity + Instalación en 45' desde 60 €

### SERVICIOS TÉCNICOS

Adaptación Multisistema  
Reparación de Consolas  
(Presupuesto GRATIS sin compromiso)

Limpieza y calibración de lectores

ULTIMAS NOVEDADES EN IMPORTACIÓN  
EN ACCESORIOS Y VIDEOJUEGOS  
PSP, PS2, XBOX, GAMECUBE, GBA Y DS

SERVICIO ESPECIAL 12 ANIVERSARIO  
RECOGIDA Y ENVÍO GRATIS. DETALLES EN:

www.dreamgames.net

## Infinity

SERVICIO TÉCNICO  
MODIFICACIÓN MULTISISTEMA  
ESPECIALISTAS EN  
FIGURAS DE IMPORTACIÓN  
ENVÍOS 24 H. (A TODA ESPAÑA)

**91 355 06 65**

C/ Bejar 7 - Local - 28028 Madrid - Diego de León  
Horario: 11 a 14 - 17 a 21

## STRIKE GAMES

Consolas-Videojuegos  
Reparación-Importación  
Merchandising-PSP-DS



El Salvador Sastre 19  
Valencia - 46004  
Tfno: 902 929 098

www.strike-games.com



### TENEMOS LO QUE NECESITAS

- Distribuidor a nivel nacional de videojuegos, consolas y accesorios de todas las marcas
- Multiplica las posibilidades de tu negocio, incorporando nuevos productos con figuras de coleccionistas relacionadas con la música, cine, videojuegos y comics

Av. de Sonservera 12 B 1ª K  
28700 - S.S. de los Reyes (Madrid)

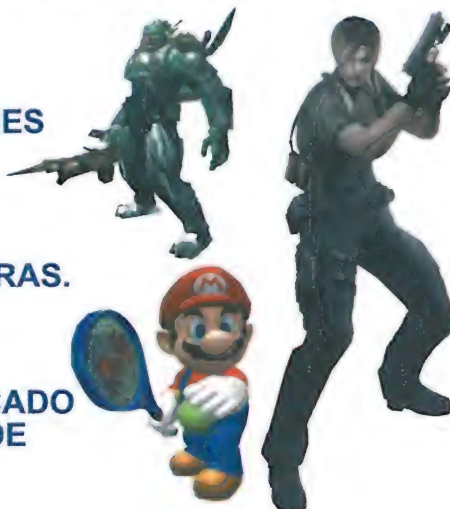
Udamos: 91 659 16 25 / Fax: 91 663 60 08

E-mail: www@multiocioevoe.com

Visitanos: www.multiocioevoe.com

## EL ÚNICO MAYORISTA DE VIDEOJUEGOS QUE NECESITAS

- **POR PRODUCTO:**  
MÁS DE 3.000 REFERENCIAS  
EN STOCK, CON ACTUALIZACIONES  
CONSTANTES DE NOVEDADES.
- **POR SERVICIO:**  
ENTREGA DE PEDIDOS EN 24 HORAS.
- **POR PRECIO:**  
EL MÁS COMPETITIVO DEL MERCADO  
Y, ADEMÁS, CON CONDICIONES DE  
PAGO APLAZADO.



# en g\* nex

Engine Tecnology System

**TEL.: 902 364 463**

**FAX: 913 801 912**

PlayStation.2



GAME BOY ADVANCE

NINTENDO DS

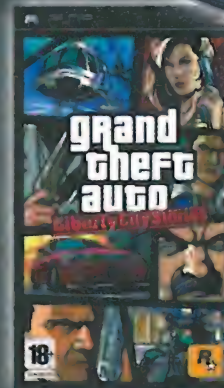
PSP

N-GAGE

PSone™



# NOVEDADES EXPLOSIVAS EN DVD, S.A.



## ACCESORIOS ARKER

FUNDA  
DE PIEL  
PARA PSP



PACK 3 EN 1  
NINTENDO DS



PROTECTOR  
DE PANTALLA  
PSP



ESTUCHES  
DE JUEGOS  
PSP



CARGADOR  
MECHERO COCHE  
PSP



BOLSA  
NEOPRENO  
NINTENDO DS



# DIVERTIENDA

**Pagar más puede  
dañar seriamente  
tus bolsillos**

**¡¡NO PAGUES MÁS!!  
Pon Tu los Precios**



PTP



PTP



PTP



PTP



PTP



PTP

**Alhaurín el Grande:** Gerald Brenand, 75 (Málaga) 952-596-592 - **Antequera:** Ronda Intermedia, esq. Miguel de Cervantes (Málaga) 952-701-185 - **Axarquía:** Camino de Málaga, 10 (Vélez Málaga) 952-507-686 - **Benalmádena I:** Av. Constitución s/n (Málaga) 952-440-671 - **Benalmádena II:** Av. Tivoli, Jardines de Benamamar (Málaga) 952-575-720 - **Cabra:** Doña Leonor, 36 (Córdoba) 957-525-782 - **Cartagena:** Alfonso XIII (Cartagena) 66 / 968-121-678 - **Casablanca:** Av. Juan Sebastián Elcano, 156 (Málaga) 952-297-697 - **Coin:** Manuel García, 12 (Málaga) 952-451-570 - **Estepona:** Luis Buñuel, 5 (Málaga) 952-801-320 - **El Torcal:** José Palencia, 1 (Málaga) 952-355-406 - **Franju:** Alonso Carrillo Albornoz, 6 (Málaga) 952-297-500 - **La Unión:** La Unión, 28 (Málaga) 952-341-517 - **Logroño:** Huesca, 35 / 941-221-008 - **Plasencia:** Sor Valentín Mirón, 18 (Plasencia) 927-411-141 - **Priego:** Federico Martín Bahamontes, 34 (Priego de Córdoba) 957-541-646 - **Puerto de la Torre:** Lope de Rueda, 59 (Málaga) 952-432-191

\* Normativa Pon Tu los Precios, P.T.P.: Promoción válida para publicaciones en prensa y revistas de carácter nacional. Se excluyen los precios publicados en páginas webs. Para validar la promoción el cliente deberá mostrar la publicación en la que aparece el producto ofertado. La promoción en válida siempre que se cumplan las normas, en caso contrario se le aplicará el PVP del establecimiento. Promoción válida salvo error en la publicación mostrada. Promoción no acumulable a otras ofertas o promociones.



Microsoft  
**XBOX**

ENVÍO A DOMICILIO // CAMBIO \$ COMPROVENTA : JUEGOS EN RED

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

**967 193 158**

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)

**GameSHOP**

ESPECIALISTAS EN VIDEOJUEGOS  
WWW.GAMESHOP.ES

**A CORUÑA**

c/Villa de Negreira, 21 - Bajo - 15010 A CORUÑA \$  
91 914 505 EMAIL: a.coruna@gameshop.es //

**AVILA**

c/Plaza San Antón, 2 - 01001 VITORIA - GASTEIZ \$  
945 129 927 EMAIL: vitoria@gameshop.es //

**ALBACETE**

c/Pérez Galdos, 36 - 02003 ALBACETE \$  
967 30 72 69 EMAIL: a.albacete@gameshop.es //

c/Nueva, 47 - 02002 ALBACETE \$  
967 61 03 08 / 967 19 31 58 EMAIL: a.albacete@gameshop.es //

c/Melchor de Macanaz, 36 - 02400 HELLÍN \$  
967 17 61 62 //

c/Corredera, 50 - 03640 ALMANSA \$  
967 24 04 20 //

**AUGUSTE**

c/Alcanta, 84 - "C.C. SAN VICENTE" L-28 - 03890 \$  
S. VICENTE DEL RASPEIG 95 87 58 11 EMAIL: s.vicente@gameshop.es //

**BADAJÓZ**

c/Pedro Calvo Alonso, S/N - 06004 BADAJOZ \$  
924 25 23 12 EMAIL: b.badajoz@gameshop.es //

**BARCELONA**

c/Santiago Rusiñol, 31 BAJO - 08070 SITGES \$  
93 894 29 01 //

c/Parellada, 22 (LES GALERIES) - 08720 \$  
VILAFRANCA DEL PENEDÈS 93 82 33 22 //

Boulevard Diana, Escalpis, 12 - Rambla Principal - 08800 \$  
VILANOVA I LA GELTRÚ 93 81 26 26 EMAIL: v.vilanova@gameshop.es //

**CADIZ**

c/Bonjume, 18 - 11003 CAUZ \$  
956 22 04 00 EMAIL: c.cadiz@gameshop.es //

Avenida Almirante León Herrero, S/N "C.C. SAN FERNANDO PLAZA" \$  
11100 SAN FERNANDO 956 59 18 64 //

**CANTABRIA**

c/José María Pereda, 10 Bajo - 39000 TORRELAVEGA \$  
942 08 71 82 EMAIL: t.torrelavega@gameshop.es //

c/Juan XXIII, 1 - 39600 MALLANU - MURIEDAS \$  
942 26 16 94 EMAIL: s.santander@gameshop.es //

**CÓRDOBA**

c/Camino de Las Sastres, 3 - CIUDAD JARDIN \$  
14004 CÓRDOBA 957 08 50 05 EMAIL: c.cordoba@gameshop.es //

**GRANADA**

c/Arabial frente Hipercor - 18004 GRANADA \$  
958 80 41 78 //

**GUADALAJARA**

Avenida Castilla, 18F - 19002 GUADALAJARA \$  
949 23 94 58 EMAIL: g.guadalajara@gameshop.es //

**GUIPUZCOA**

c/Prim, 8 - 20006 DONOSTIA-SAN SEBASTIAN \$  
943 42 23 99 EMAIL: d.donostia@gameshop.es //

**LEÓN**

c/Paseo de Linarios, 1 \$  
23700 LINARES 953 85 74 00 //

**LAS PALMAS**

c/Juan de Bethencourt, S/N "C.C. AULAGA" L.18 \$  
35003 PUERTO DEL ROSARIO (ARTEVENTUAL) 928 546 122 //

**LEÓN**

c/Antonio Valbuena, 1 - 24004 LEÓN \$  
987 25 14 50 EMAIL: l.leon@gameshop.es //

**LLEIDA**

Avenida de Valencia, 4 - 25001 LLEIDA \$  
973 21 85 85 EMAIL: l.leida@gameshop.es //

**MÁLAGA**

c/Camino San Rafael, 14 - Local 2 - 29006 MÁLAGA \$  
952 31 95 98 EMAIL: m.malaga@gameshop.es //

**MURCIA**

Avenida de Granada, 15 - 30600 MOLINA DE SEGURA \$  
968 64 52 72 EMAIL: m.molina@gameshop.es //

c/Maestro Mira, 20 - 30510 YECLA \$  
968 71 84 17 EMAIL: m.yecla@gameshop.es //

Avenida de La Constitución, 79 - 30070 MAZARÓN \$  
968 55 29 30 //

Avenida La Costa China, 97 - 30090 PUERTO MAZARÓN \$  
968 15 40 05 //

**OURENSE**

c/Paseo, 30 "Galerías Viacumbre" - LOCAL A \$  
32003 OURENSE 988 22 42 33 EMAIL: o.ourense@gameshop.es //

**TARRAGONA**

c/Mar Molas, 25 BAJO - 43202 REUS \$  
977 23 83 42 //

**TENERIFE**

c/Mineco, 8 Edificio Marte - 38650 LOS CRISTIANOS \$  
ARONA (TENERIFE) 922 75 30 52 EMAIL: t.tenerife@gameshop.es //

**TOLDO**

c/Cervantes, 4 BAJO - 45600 TALAVERA DE LA REINA \$  
925 31 66 54 EMAIL: t.talavera@gameshop.es //

**VALLADOLID**

c/Enrique IV, 4 - perpendicular a Teresa G \$  
47002 VALLADOLID 983 21 14 48 EMAIL: v.valladolid@gameshop.es //

**VIZCAYA**

c/General Eraso, 8 - 48014 DEUSTO - BILBAO \$  
94 447 67 75 EMAIL: b.bilbao@gameshop.es //

**CONSOLA XBOX BÁSICA**



149.95€

**XBOX 360**



399.95€

**XBOX 360 CORE SYSTEM**



299.95€

RESERVA YA TU XBOX360 Y CONSIGUE UN 50% DE DESCUENTO EN LA COMPRA DE UN JUEGO

XBOX CONTROLLER XS PAD CONTROLL ADAPTADOR RF



39€



29€



25€

BERETTA 92 FS



54€

CABLE SCART ADV



29€

XBOX LIVE S. KIT



59€

DVD KIT XBOX



29€

5.1 4GAMERS



39€

XBOX COMM



29€

**BURNOUT REVENGE**



52.95€

**CALL OF DUTY 2**



56.95€

**FAR CRY INSTINCTS**



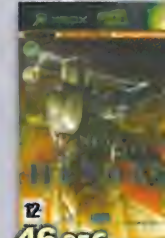
56.95€

**FIFA FOOTBALL 06**



56.95€

**K. UNDER FIRE HERO**



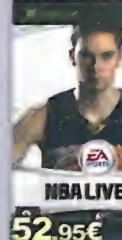
46.95€

**MOTO GP 3**



56.95€

**NBA LIVE 2006**



52.95€

**PRO EVOLUTION SOCCER 5**



56.95€

**RAINBOW SIX LOCKDOWN**



56.95€

**CONKER LIVE & RELO**



56.95€

**BATTLEFIELD 2**



52.95€

**BEAT DOWN**



42.95€

**CALL OF CTHULHU**



37.95€

**CONFLICT GLOBAL S.**



56.95€

**DARKWATCH**



56.95€

**DEAD TO RIGHTS 2**



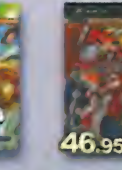
52.95€

**GETTING UP**



46.95€

**PACIFIC HEROES**



42.95€

**KOF MAXIMUM IMP.**



46.95€

**METAL SLUG 4**



29.95€

**NFS MOST WANTED**



52.95€

**NFS UNDERGROUND 2**



19.95€

**SW BATTLEFRONT 2**



56.95€

**TONY HAWK AMERC.**



56.95€

**TIMESPLITTERS FP**



19.95€

**TOTAL OVERDOSE**



56.95€

**ULTIMA SPIDERMAN**



56.95€

**THE WARRIORS**



56.95€

**N-GAGE**

**NOKIA N-GAGE QD NUEVOS**

COLORES SILVER Y BLACK



149.95€

**NOKIA N-GAGE QD GRIS**

MMIO 128 Mb. TECHWARE



169.95€

**NOKIA**

**CONSIGUE OTROS PACKS DISCONTINUA**



29.95€

**THE WARRIORS**



29.95€

**THE WARRIORS**



29.95€

**SPIDER-MAN**



29.95€



SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)

PlayStation 2

GameSHOP

ESPECIALISTAS EN VIDEOJUEGOS

WWW.GAMESHOP.ES

PSTWO BLACK + DUALSHOCK 2



149.00€

PSTWO SILVER + DUALSHOCK 2



159.00€

PSTWO SILVER + 2 DUALSHOCK 2  
+ MEMORY CARD + STAND SILVER



189.00€

SONY DUALSHOCK 2



29.00€

MEMORY CARD 1MB



29.00€

MANEJO DVD PS2



20.00€

VOLANTE SPEEDSTER 3



99.00€

STAND OPTICAL



13.00€

MULTITAP SCANI PSTWO



49.00€

BATTLEFIELD 2



56.95€

BURNOUT REVENGE



56.95€

DRAGON BALL Z TENKAICHI



61.95€

FIFA 2006



42.95€

NBA LIVE 2006



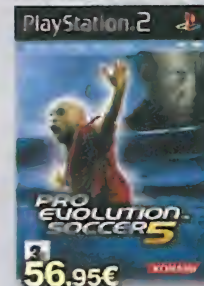
56.95€

NFS MOST WANTED



56.95€

PRO EVOLUTION SOCCER 5



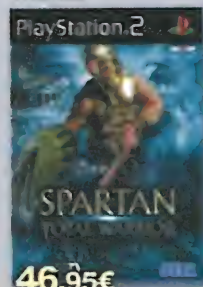
56.95€

SOUL CALIBUR 3



56.95€

SPARTAN



46.95€

SW BATTLEFRONT 2



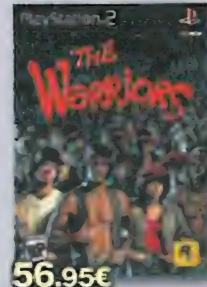
56.95€

TONY HAWK AMERICA WASTE



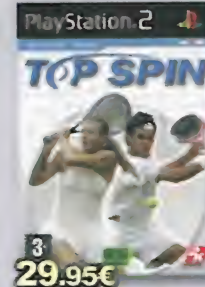
56.95€

THE WARRIORS



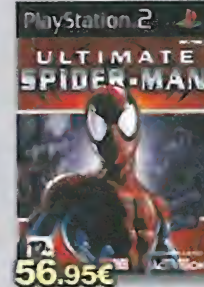
56.95€

TOP SPIN



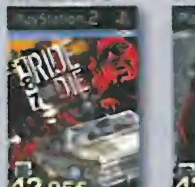
29.95€

ULTIMATE SPIDERMAN



56.95€

107 RIDE OR DIE



42.95€

BEATDOWN



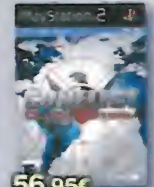
42.95€

BROS IN ARMS EARNED



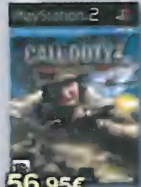
42.95€

CONFLICT GLOBAL 5



56.95€

CALL OF DUTY 2



56.95€

CRASH TAG TEAM R



42.95€

DARKWATCH



56.95€

DBZ BUDOKAI 3



29.95€

DEAD TO RIGHTS 2



56.95€

OF BLACK HAWK DOWN



46.95€

EYETOY KINETIC



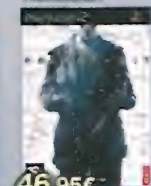
+CAMARA: 56.95€

FORMULA 1 05



56.95€

FAHRENHEIT



46.95€

GENA



46.95€

GETTING UP



56.95€

HARRY POTTER CALZ.



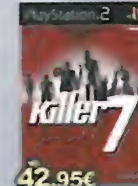
56.95€

HEROES OF PAFIC



42.95€

KILLER 7



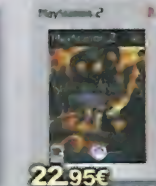
42.95€

KING FIGHTERS 2002



24.95€

LOTR LA 3ª EDAD



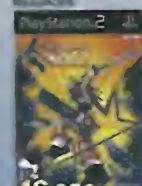
22.95€

MYTHIC BLADE 4



29.95€

MIDNASH



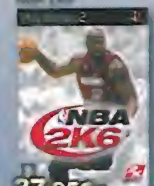
46.95€

NARITA CHRONICLES



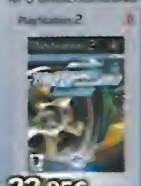
56.95€

NBA 2K6



37.95€

NFS UNDERGROUND 2



22.95€

NHL 2006



56.95€

ONE PIECE GRAND BATTLE



CONS.

PESABALLA ANTES



42.95€

PRINCE OF PERSIA 2



19.95€

RESIDENT EVIL 4



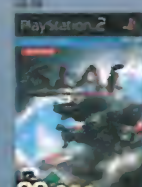
56.95€

SHOOTER 3D POP



+MICROS: 56.95€

SAF



29.95€

SONIC



29.95€

SPY TEN



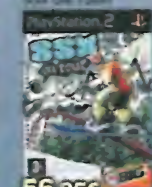
+CAMARA: 56.95€

THREE SUPERMAN



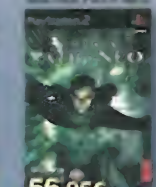
42.95€

THE ONE FISH



56.95€

THE NEW FLYING



56.95€

TIGER WARRIORS



56.95€

TOTAL WARRIORS



56.95€

LOS URBZ



22.95€



SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)

PlayStation®Portable

GameSHOP

ESPECIALISTAS EN VIDEOJUEGOS  
WWW.GAMESHOP.ES

8. SONIDOS DIGITAL 2.1



29.00€

CAMERA EYE200 P32



39.00€

TRIPLE PACK SONY



46.95€

DOUBLE PACK SONY



42.95€

RAINBOW SIX 4 LOCKDOWN



56.95€

RESIDENT EVIL OUTBREAK 2



46.95€

WRC RALLY EVOLVED



46.95€

XENOSAGA EPISODE 2



56.95€

CHROMED WHEELS 4



29.95€

EVERYBODY'S GOLF



46.95€

EVIL DEAD REGEN



37.95€

MADDEN NFL 06



56.95€

MAHOUT NEMESIS



56.95€

MICHIGAN REPORT



42.95€

RAYMAN 10TH ANN



29.95€

SCARLET COAT UNRAVEL



37.95€

SHADOW OF ROSE



19.95€

WITHOUT WARNING



46.95€

X-MEN



56.95€

Y&B



29.95€

SONY PSP VALUE PACK



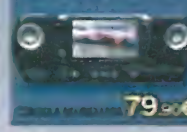
249.95€

MEMORY STICK PRO DUD 512MB



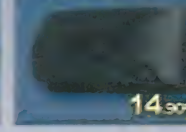
CONSULTAR PRECIO

SOUND SYSTEM 2.1



79.95€

PSP LEATHER CASE



14.95€

MEMORY STICK PRO DUD 1GB



CONSULTAR PRECIO

SLIM CASE + SCREEN



14.95€

CHARGEDON SOLAR



49.95€

APL ACADEMY



46.95€

BURNOUT LEGENDS



46.95€

CRICKET HITS



46.95€

COLOR MCRAE 2006



46.95€

CRASH TAG TEAM



CONS.

DARKSTALKERS



42.95€

DYNASTY WARRIORS



46.95€

EVERYBODY'S GOLF



46.95€

FFA 2006



46.95€

FIND UP



46.95€

F1 GRAND PRIX



46.95€

GHOST IN THE SHELL



CONS.

GTA LIBERTY CITY



56.95€

INUPUIT CRUISE



46.95€

KILLER



42.95€

LUMINES



46.95€

MAHOUT NEMESIS



46.95€

METAL



46.95€

METAL GEAR AC



46.95€

NICK CARBON



46.95€

QUICK CRUISE



46.95€

QUICK CRUISE



46.95€

QUICK CRUISE



46.95€

QUICK CRUISE



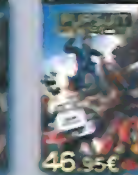
46.95€

PRO EVOLUTION S.S



CONS.

PURDUE FORCE



46.95€

RENGO



42.95€

ROCK RACER



46.95€

SPIDER-MAN 2



56.95€

SW BATTLEFRONT 2



56.95€

TONY HAWK UNL. 2



56.95€

TRICA RACE 0.2



46.95€

TRISTE METAL



46.95€

UNL. LEGENDS



56.95€

VIRTUA TENNIS



46.95€

WIPER



46.95€

WORLD SNOWBOARDS



46.95€

WORLD TOUR SOCCER



46.95€

WRC



46.95€

X-MEN



56.95€

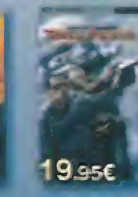
UMD VIDEO

2 POLS REBELS



19.95€

7 SECONDS



19.95€

AMAZONS



19.95€

DESTINO CABALLERO



19.95€

MONTE EN COMRA



19.95€

EL UNICO



19.95€

HELLBOY



19.95€

LA CASA DE LAS



19.95€

ANGEL CHAIN



19.95€

EL MEXICANO



19.95€

RESIDENT EVIL 2



19.95€

STEAMBOY



19.95€

SWAT



19.95€

TIE PLUNGER



19.95€

X&Z



19.95€

Y&B



19.95€



SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)



NINTENDO  
GAMECUBE™

GameSHOP

ESPECIALISTAS EN VIDEOJUEGOS  
WWW.GAMESHOP.ES

GAMECUBE PLATA + MARIO KART DD



39€



33€



56.95€

CRASH TAG TEAM RACING



42.95€



52.95€



42.95€

FIFA 2006



56.95€



52.95€



52.95€

GEIST



56.95€



19.95€



56.95€

H.POTTER CALIZ DE FUEGO



52.95€



56.95€



19.95€

FIRE EMBLEM



56.95€

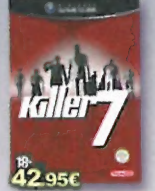


42.95€



56.95€

KILLER 7



42.95€



46.95€



19.95€

MARVEL NEMESIS



52.95€



56.95€



56.95€

NINTENDO DS

Nintendo

NINTENDO DS SILVER



49.95€

NINTENDO DS ROSA



149.95€

NINTENDO DS AZUL



149.95€

NDS ROSA + NINTENDOGS



169.95€

NDS AZUL + NINTENDOGS



169.95€

ADVANCE WARS DS



39.95€

ANOTHER CODE 2



39.95€

BOMBERMAN



39.95€

BURNOUT LEGENDS



42.95€

CRÓNICAS DE NARNIA



42.95€

CASTLEVANIA DAWN



39.95€

FIFA 2006



42.95€

FORD RACING 3



39.95€

H.POTTER CALIZ DE FUEGO



42.95€

KIRBY POWER PAINT



39.95€

LOST IN BLUE



CONS.

MARIO KART DS



39.95€

METEOS



39.95€

NINTENDOGS CHIGUA



39.95€

NINTENDOGS DASCH



39.95€

NINTENDOGS LABRADOR



39.95€

NFS MOST WANTED



42.95€

PAC N ROLL



39.95€

PAC PIX



39.95€

RODGE RACER DS



39.95€

SONIC RUSH



46.95€

SPYRO DS



39.95€

SHREK SUPER SLAM



46.95€

SUPER MARIO 64 DS



39.95€

ULTIMATE SPIDERMAN



46.95€

YU-GI-OH NIGHTMARE TROB



CONS.

ZOO TYCOON DS



39.95€

GAMEBOY micro



99€

GAMEBOY ADVANCE SP.



99€

CRASH SPYRO FUSION



29.95€

CRÓNICAS DE NARNIA



46.95€

DRIV3R



37.95€

FIFA 06



42.95€

FIRE EMBLEM



39.95€

POKEMON ESMERALDA



42.95€

RAYMAN 10TH ANIV



29.95€

SHAMAN KING MASTER



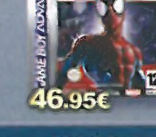
37.95€

SHIN CHAN



39.95€

ULTIMATE SPIDERMAN



46.95€

WARD WARE TWISTED



39.95€

YU-GI-OH DESTINY BOARD



37.95€

VENTA Y DISTRIBUCIÓN DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS Y ACCESORIOS PARA TIENDAS ESPECIALIZADAS, JUGUETERIAS Y VIDEOCLUBS EN TODA ESPAÑA



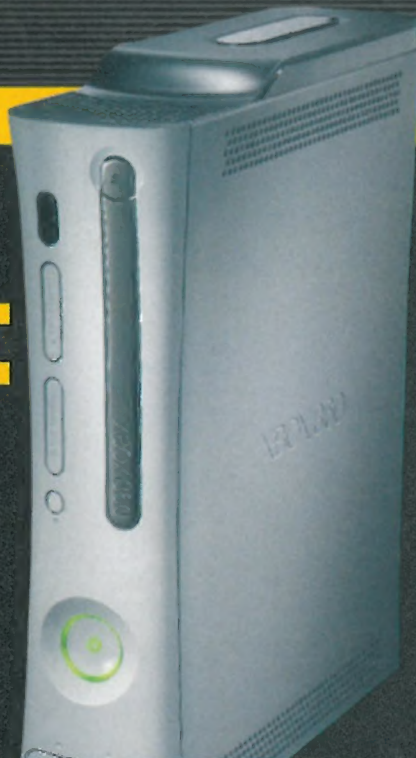
# EL MES QUE VIENE

Los contenidos más destacados del próximo número

¡Ya se acerca!

## TODO SOBRE XBOX 360

El mes que viene os ofreceremos un especial sobre el lanzamiento de esta nueva consola: analizaremos todas sus posibilidades y os daremos un primer contacto con sus mejores juegos.



DIRECTOR: Manuel del Campo.  
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie.

### REDACCIÓN

REDACTOR JEFE: Javier Abad.  
JEFE DE SECCIÓN: David Martínez  
REDACTOR: Sergio Martín

### MAQUETACIÓN

JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño.  
MAQUETADOR: David Plana.

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:  
Paola Procell, Susana Lurguie.

SECRETARÍAS DE REDACCIÓN:  
Ana María Torremocha y M<sup>a</sup> Jesús Arcones

COLABORADORES: Roberto Ajenjo, Javier Gamboa, David Alonso, Daniel Quesada, Gabriel Pichot, Miguel Ángel Sánchez, Juan Carlos Ramírez, Jose Manuel Martínez, David Sopeda, Roberto Ganskopf.

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

### PUBLICIDAD

DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino  
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín  
JEFES DE PUBLICIDAD: Gonzalo Fernández, Rosa Juárez  
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña  
C/ Los Vascos nº17. 28040 Madrid.  
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

**axel springer**

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A.  
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera.

DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS:  
Amalio Gómez.

SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO:  
José Aristondo.

DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias.  
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil.

DIRECTORA DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES:  
Virginia Cabezon.

DEPARTAMENTO DE SISTEMAS: Javier Del Val.

REDACCIÓN: C/ Los Vascos Nº17.  
28040 Madrid.

Tlf. 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES:  
Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 11

Distribución: DISPANA.

C/ Orense, 12-14, 2ª planta. Oficinas 2 y 3  
28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30

Portugal: Johnsons Portugal  
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.

1900 Lisboa. Tlf.: 837 17 39. Fax.: 837 00 37

Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00

Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón -  
Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid

Depósito Legal: M-32631-1991

Edición: 11/2005

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA

HISFAMEIA, S. L.  
c/ Aragón, 208, 3º-2º

08540 Barcelona, España. Tlf.: 934544851

ARGENTINA: York Agency, S. A.

MÉXICO: Pemas y Cia, S. A. de C. V.

VENEZUELA: Distribuidora Continental.

Printed in Spain

HOBBY CONSOLAS no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor. Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.

Publicación controlada por

Hobby Press Es una marca de  
Axel Springer España S.A.

¡Hemos estado allí!

## TOKYO GAME SHOW

Nuestro corresponsal en Japón nos acercará todas las novedades del Tokyo Game Show: los juegos de PS3, entrevista con Hideo Kojima, nuevos datos de Revolution...



¡Más datos!

## GTA Liberty City Stories

Después del reportaje de este mes, os tenemos preparada una nueva sorpresa para el próximo número. Todavía no lo sabéis todo... ¡Y sólo en Hobby Consolas!

NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.

Y de regalo,  
un VIDEO-CD  
de Nintendo





## SONIBROMAS

O si lo prefieres  
puedes llamar al **806 52 60 87\***  
\*solo para códigos numéricos

ENVÍA **TONOS43**

AL **7808**

**SONIDOS REALES**

<b>TOP SONIBROMAS</b>	<b>SONIBROMAS</b>	<b>SONIDOS REALES</b>
281 Cogelo que es tu camello	77048 Sirena de polido	77217 Gatito
nte Torrente	77079 Risa bobo	77115 Rana
	77158 Darrh Vador	



**Football Manager 2006**



**COD. 1421**



**Strike Force Heroes**



**COD. 1418**



**Night's Arsenal Night's**



**COD. 1320**



**Ultimate Soccer 2006**



**COD. 1021**



**Whisper's Curse**



**COD. 1021**



**2006 Real Football 2006**



**COD. 1419**

**Y MUCHOS MAS**

1236	SUDOKU GARDEN
2058	The Crow
1887	Rage to Riches
1868	Procty Woman
1869	Secret Tomb
1870	Strike Back Assault
1565	Jordan Uncovered
1410	Trapacocos
1235	Monopoly Tycoon
1180	Trivial Pursuit Mobile Ed.

TOP SONOROMAS		SONIDOS REALES	
77281	Cogelo que es tu camello	77048	Sirena de policía
77290	Torrenete	77479	Risa bebe
77299	Cogelo Jesus que es tu cuñasao	77158	Darth Vader
77437	Cogelo de una puta viz	77896	Coge el telefono que me llevan preso
77786	Cue pasa neeeeeeeeeeeing!	77650	Cerco policial
77068	Chimpance excitado	77441	Es tu jefe para tocarle los huevos
77148	Tu llama la guardia civil	77324	Nos hacemos unos pajilles
77176	Espanoles Franco ha muerto	77525	Quiseao
77251	Mensajeeeeeeeeeeeeee	77478	Quiseasao
77257	Manolo cabeza webó	77143	Desocupa cobarde
SONOROMAS		77116	8202
78186	Torrente	77224	El bueno, el malo y el Feo
78187	Presentador Briconsanía	77483	Gallina Imitando Formula 1
77258	Coge el putro telefono cabron!	77259	Esta sonando mi telefono
77539	Tienes un mensaje nuevoooooooo	77196	Tienes un mensaje nuevo
77894	Coged coge el telefono que viene el payo...	77253	Soy el putro móvil
77018	Telefono antiguo	77147	Musica del Nido
77435	Osea te cojo el telefono	77005	Servicio 706
77762	Come el tulismo no se entra	77121	Es tu jefe no lo coges
77007	Orgasmo	77105	Togue militar
77783	Cue pasa nee?	77485	Carabambá
77166	Doctor Maligano	77639	In para nada es tontería...
77619	Por dios tratas de cogerlo	77450	Coge el telefonoooooo
77586	Cue poderio tengo en el coño	77002	Crito de Tarzan
77472	risa Carcajada	77045	Hanky Davidson
77472	Cue soy el telefono cogermel	77787	El Luluma? no aquí no es... te equivocas
77223	Formula 1	77407	Desocupa el telefono cuiseasao
77287	Coge el telefono que esta sonando	77151	Imitando sonido móvil
77119	Bebe gracioso	77030	20th Century Fox
77256	Uuu que es esto?	77016	Boris Bebe
77123	Cue alguien me cojal	77222	Pedos y erupcos
		77301	Cogelo que te voy a dar dos yoyos

**X MESSENGER**

ENVÍA

**JAVA 40**

+ UN ESPACIO

+ **2269 AL 7808**

**Tu messenger en tu móvil!!**

**www.MOVILUNIVERSO.COM**  
LA MARCA QUE TE DA CALIDAD Y SERVICIO PARA TU MOVIL

**POLIFONICOS** ENVÍA **TONOS31** **7494**  
Buscatonos: envía **TONOS31** **7494**  
o si lo prefieres puedes llamar al **806 52 60 87**  
UN ESPACIO Y EL CODIGO DE TU TONO AL **7494**  
MAS UN ESPACIO Y UNA PALABRA PARA TU DISQUETA AL **7494**

**FONDOS** ENVÍA **MMS18**  
+ UN ESPACIO Y EL CODIGO DE TU IMAGEN AL **7808**  
ej: **MMS18 37030** (imagen Shin Chan) al **7808**

## TOP

**Buscatonos:** en vivo TUNUS31 PARA TU BUZUJIO AL 4/54

### CINE Y TV

85508	Pasión de gavilanes	85439	Axel F
84724	El bueno, el malo y el feo	85048	Enjoy the silence 2004
84067	El Exorcista	85298	Four to the floor
80145	La Pantera rosa	80056	Insomnia
80017	Mision imposible	84226	Café del mar
83883	Fragile Rock	85037	Flashdance
84064	Darth Vader: Marcha Imperial	83314	Satisfaction
84207	El Padrino	85212	The world is mine
84231	Bat coyote	80153	I Will Survive
80096	Pulp Fiction	84680	Dragostea din tel
80044	Rocky	85172	The sound of San Francisco
84756	Gladiator	84983	Dos gángsters
83834	La abeja maya	85285	Adagio for strings
84940	Sexo en Nueva York	81664	Children
80093	Esuador		
80174	Expediente X		
82124	Atletico De Madrid		
82247	Cannabis		
83258	Sevilla F.C.		

### NOVEDADES

85538	We be burning		
85539	Con solo una sonrisa		
85540	Don't lie		
85543	Oompa Loompa		
85534	Black horse & The cherry tree		
85535	Someday I will Understand		
85531	Cuando cuando cuando		
85532	Amar sin ser amada		
85509	Cronicas marcanas		
85512	I got that boom boom		
85513	Hermanita		
85524	Must get out		
85521	King for a day		
85526	Shot you down		
85521	Voy paya		
85529	Sientelo		
85498	Agitalo		
85497	Metete sazón		

## DISCO TECNÓ

85508	Pasión de gavilanes	85439	Axel F
84724	El bueno, el malo y el feo	85048	Enjoy the silence 2004
84067	El Exorcista	85298	Four to the floor
80145	La Pantera rosa	80056	Insomnia
80017	Mision imposible	84226	Café del mar
83883	Fragile Rock	85037	Flashdance
84064	Darth Vader: Marcha Imperial	83314	Satisfaction
84207	El Padrino	85212	The world is mine
84231	Bat coyote	80153	I Will Survive
80096	Pulp Fiction	84680	Dragostea din tel
80044	Rocky	85172	The sound of San Francisco
84756	Gladiator	84983	Dos gángsters
83834	La abeja maya	85285	Adagio for strings
84940	Sexo en Nueva York	81664	Children
80093	Esuador		
80174	Expediente X		
82124	Atletico De Madrid		
82247	Cannabis		
83258	Sevilla F.C.		

### ESPAÑOLAS

85302	La tortura	80726	No woman no cry
80125	Mortal Kombat	80371	Nada fue un error
85378	¡Joué pasa nengi!	80239	Final Countdown
85265	Every breath you take	80472	Every breath you take
82935	Noches de bohemia	85352	Speed of sound
82652	Fiesta Pagana	84248	Losting my religion
84997	Valle la pena	80217	Satisfaction
85305	Caminando por la vida	85329	Don't phunk with my heart
82364	Chiquilla	84976	American Idiot
85119	Buscate un hombre que te...	83885	Numb
85314	Te regalo	84779	Mariacalpirinha
85161	Perdoname	85328	Femme like u

### VIDEONUEVAS

83750	Super Mario Brothers	85632	Yo no soy tu marido
83732	Mortal Kombat	85249	Hasta cuando
83447	Street Fighter	85103	Baila morena
83700	Crash Bandicoot Warped	84763	Obsesion
83756	Sonic The Hedgehog	85343	Noche de travesura
83733	Resident Evil 2	85448	Lo que pasó pasó
83711	Super Mario 1	84826	Dale don dale
83757	Sonic The Hedgehog	85628	Culo
83753	Tetris	85150	La gata (palante)
83712	Super Mario 2	85165	Amor de colegio
83716	Tomb Raider 3	85253	Felina
83726	F-ZeroX	85242	Provocandome

## MUNDOS FUTOL

85188	Real Madrid		
82123	Athletic De Bilbao		
82124	Atletico De Madrid		
84094	Himno de riego		
84362	Champions League		
82190	Beis		
84489	Elas segadores		
84490	Asturias patria querida		
84436	Centenario Real Madrid		
84492	Himno de Galicia		
84896	Real Sociedad		
84896	A las barricadas		
83258	Sevilla F.C.		
84987	Real Zaragoza		

### POP ROCK

80726	No woman no cry		
80371	Nada fue un error		
80239	Final Countdown		
80472	Every breath you take		
85352	Speed of sound		
84			

[illegible]

**Llamanos!!!**  
**Atención al cliente**  
**Tel: 902 01 30 16**  
Horario de atención al cliente  
de lunes a viernes de 10h. a 17h.

[illegible]





# NBA LIVE 06

OFFICIAL LICENCE



Con el nuevo sistema EA SPORTS™ FREESTYLE SUPERSTARS las estrellas de la NBA juegan y se mueven como en la realidad.

**NBA LIVE 06 Y PAU GASOL, BALONCESTO EN ESTADO PURO.**

[www.es.easports.com](http://www.es.easports.com) [www.paugasol.com](http://www.paugasol.com)



[www.pegi.info](http://www.pegi.info)



PlayStation 2



PlayStation®Portable



xbox



XBOX 360



NINTENDO GAMECUBE



PC CD

© 2005 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, EA SPORTS y los logos de EA SPORTS son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Electronic Arts Inc. en los EE.UU. y en otros países. Todos los derechos reservados. La NBA y las identificaciones individuales de cada jugador miembro de la NBA utilizados en o por este producto son marcas comerciales, derechos de copyright y otras formas de propiedad intelectual de NBA Properties, Inc. y los respectivos equipos miembros de la NBA y no pueden ser utilizados, en parte o su totalidad sin el previo consentimiento por escrito de NBA Properties, Inc. NINTENDO GAMECUBE Y LOS LOGOS DE NINTENDO GAMECUBE SON MARCAS COMERCIALES DE NINTENDO. "PlayStation" y la familia de logos "PS" son marcas comerciales de Sony Computer Entertainment Inc. "Xbox" Xbox 360 y los correspondientes logos son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Microsoft Corporation en los EE.UU. y en otros países y son usadas bajo licencia de su propietario. El resto de marcas comerciales son propiedad de sus respectivos propietarios. EA SPORTS™ es una marca de Electronic Arts.